Padlet 1

Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 31 DE MAYO DE 2021 18:30

Archivo / Fichero

Conjunto de datos



BIG DATA

Gran volumen de Datos.



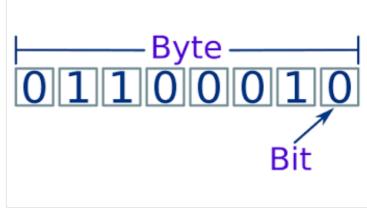
BIT

Unidad mínima de información.



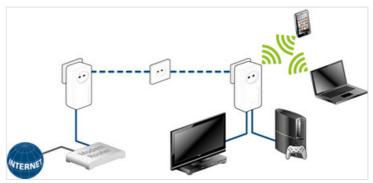
BYTE

Unidad de información de secuencia de bits.

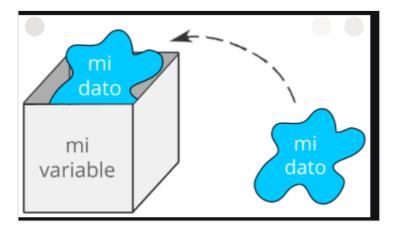


PLC

Controlador Lógico Programable, ejecuta procesos secuenciales, industriales.



Espacio que permite almacenar información de distintos datos.



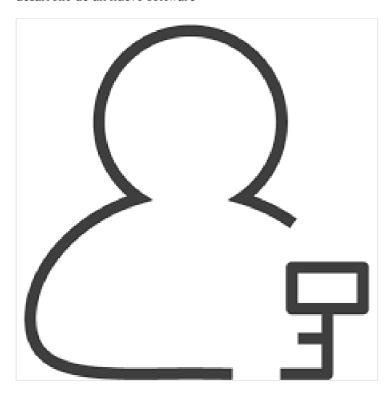
TESTING

Algoritmo que se comprueba y testa la compilación de software



USUARIO CLAVE

Persona o representante encargado de la implementación y desarrollo de un nuevo software



VIRUS

Software malicioso que altera el funcionamiento normal de cualquier dispositivo.



UPS

Sistema de alimentación (power) ininterrumpida. Permite suministro continuo de energía a traves de baterías inclusive ante corte



TERMINAL

Dispositivo electrónico o mecanico que se utiliza para interactuar con la computadora



SSD

Disco de estado sólido.



SISTEMA OPERATIVO

Programa o conjunto de programas de un sistema informatico que administra software, hardware e interfaces



ROLLBACK

Operacion que devuelve a la base de datos a algun estado previo.



RELEASE

Nueva versión de software que puede resolver problemas u ofrecer nuevas funcionalidades.



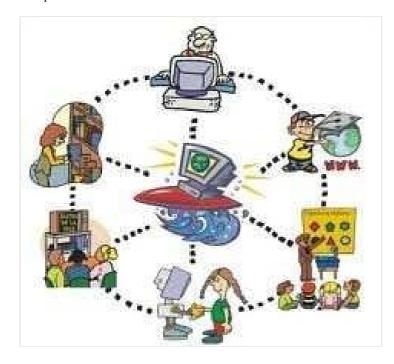
RAM

Dispositivo donde se almacenan datos e instrucciones para su posterior uso.



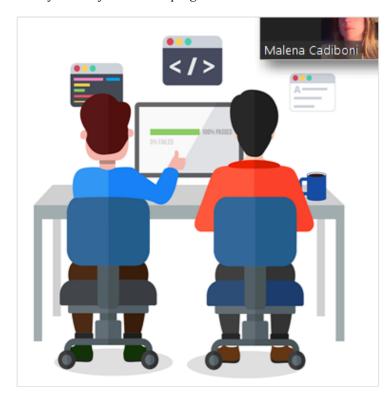
PRODUCCIÓN

Programa usado para proporcionar alguna forma de inteligencia artificial que consiste en un conjunto de reglas sobre comportamiento.



PAIR PROGRAMMING

Trabajo en conjunto de dos programadores en un solo ordenador



NUBE

Es una red o base de datos solo accesible a travez de la web.



MALWARE

Se le llama programa malicioso a cualquier tipo de software que realiza acciones dañinas en un sistema informático de forma intencionada y sin el conocimiento del usuario.



LOGS

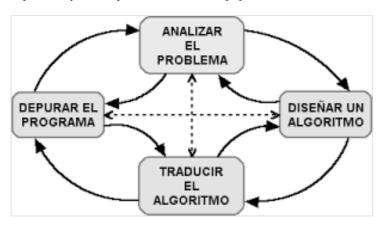
Es la grabación secuencial en un archivo o en una base de datos de todos los acontecimientos que afectan a un proceso particular. Constituye una evidencia del comportamiento del sistema.

```
rrypi su[2085]: Successful su for pihole by root
rrypi su[2085]: Successful su for pihole by root
rrypi su[2085]: + ??? root:pihole
rrypi su[2085]: pam_unix(sussession): session opened for user pihole by (uid=0)
rrypi systemd-logind[1007]: New session c1 of user pihole of user pihole by (uid=0)
rrypi systemd-logind[1007]: New session closed for user pihole
rrypi su[2085]: pam_unix(sus:session): session opened for user pihole
rrypi su[2085]: pam_unix(sus:session): session opened for user pib pto (uid=0)
rrypi systemd-logind[1007]: New session c2 of user pi.
rrypi systemd-logind[1007]: New session c2 of user pi.
rrypi systemd-logind[1007]: New session c3 of user pi.
rrypi systemd-logind[245]: Accepted password for pi from 192.168.1.199 port 40040 ssh2
rrypi systemd-logind[1007]: New session c3 of user pi.
rrypi systemd-logind[1007]: New session c3 of user pi.
rrypi systemd-logind[1007]: New session c10sed for user root
rrypi sudo: www-data: TTY-unknown ; PWD=/var/www/html/admin; USER-root; COMMAND=/usr/local/b
rrypi sudo: pam_unix(sudo:session): session opened for user root by (uid=0)
rrypi sudo: pam_unix(sudo:session): session opened for user root by (uid=0)
rrypi sudo: pam_unix(sudo:session): session opened for user root by (uid=0)
rrypi sudo: pam_unix(sudo:session): session opened for user root
rrypi sudo: pam_unix(sudo:session): session opened for user root
prypi sudo: pam_unix(sudo:session): session closed for user root
prypi sudo: pa
```

ISSUE / ASUNTO POR RESOLVER

Es la unidad de trabajo para realizar una mejora en un Sistema informático. Un **issue** puede ser el arreglo de un fallo, una

característica pedida, una tarea, un pedido de documentación específico y todo tipo de solicitud al equipo de desarrollo.



INTERNET OF THINGS

Describe a la red de objetivos físico que conectan e intercambian datos con otros dispositivos y sistemas mediante el internet, a través de softwares, sensores, etc.



INTERNET

Sistema de redes que conforma y entrelaza todas las bases datos, sistemas, web, etc.



IMAGEN ISO

Archivo donde se almacena una copia exacta de un sistema de archivos



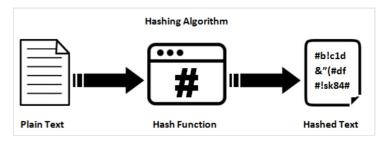
HDD

Disco rigido



HASH

Un hash es un fingerprint que nos sirve para identificar el contenido de un fichero en una simple secuencia de caracteres.



HARDCODEAR / HARDCODING

Mala práctica en el desarrollo de software.

```
Attack

Annual Committee Content of the Content of
```

Carpeta / Directorio

Un directorio es un contenedor virtual en el que se almacenan archivos informaticos.



HACKER

Pirata informatico que descubre las vulnerabilidades de una computadora o sistema.



FRAMEWORK

Es un entorno de trabajo estandarizado que sirve de base para el desarrollo de software.



FIREWALL

Es un dispositivo de seguridad de la red que monitorea el trafico de red y decide si permite o bloquea el trafico entrante o saliente.



ENTORNO DE TRABAJO / ENVIRONMENT

Programa que incluye todas las herramientas necesarias para poder desarrollar un software.



DIRECCION IP

Número que identifica y localiza un equipo.



ENCRIPTAR / DESENCRIPTAR

Para encriptar información se utilizan complejas fórmulas matemáticas y para desencriptar, se debe usar una clave como parámetro para esas fórmulas. ... El texto plano que está encriptado o cifrado se llama criptograma.



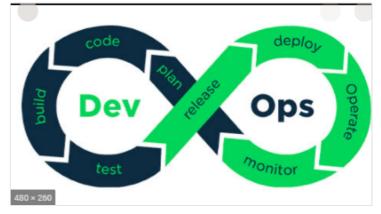
E-COMMERCE

Venta de productos o servicios a travez de la web.



DEVOPS

metodología de desarrollo software que integra a los desarrolladores y TI.



E-BUSINESS

Aplicación de tecnologías de información para facilitar compraventa de productos o servicios

DESARROLLADOR SENIOR

Programador web con experiencia y conocimiento en software y habilidades blandas



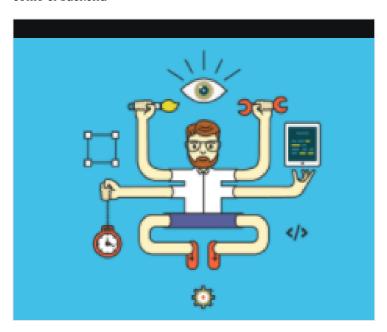
DESARROLLADOR JUNIOR

Desarrollador de software de nivel básico o inicial.



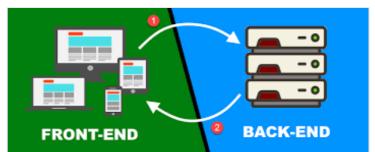
DESARROLLADOR FULLSTACK

Desarrollador de software que puede trabajar tanto el frotend como el backend



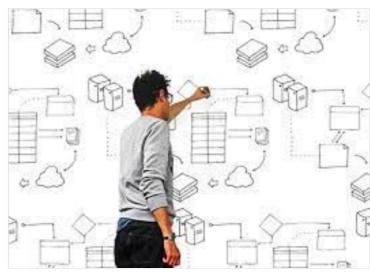
DESARROLLADOR FRONTEND

Se encarga del desarrollo de la interfaz del sitio web con el usuario



DESARROLLADOR BACKEND

Persona que diseña la lógica y arquitectura para responder a las acciones solicitadas por una web o aplicación.



DEPLOY / DESPLIEGUE

Es cuando se entrega el software al cliente

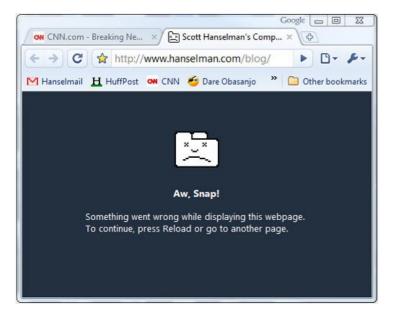


DEBUGUEAR / DEBUG

Etapa del desarrollo de código especializada en encontrar y resolver errores

CRASH

Es la condición en la cual una aplicación informática, ya sea un programa o parte o la totalidad del sistema operativo dejan de funcionar de la forma esperada y dejan de responder a otras partes del sistema.



COOKIES

Archivos que generan los sitios con datos de navegación.



CONSOLA

Dispositivo electrónico o electromecánico que se utiliza para interactuar con un computador. y ejecutar ordenes



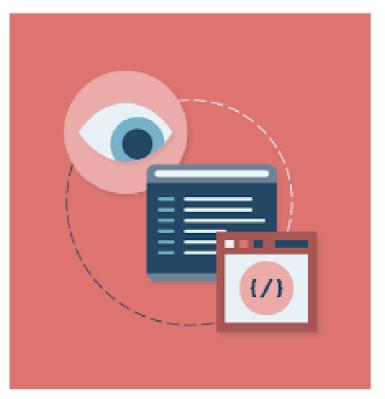
COMPILAR

Es cuando se ejecuta el codigo programado.



CODE REVIEW

Etapa de revisión de código por parte del equipo desarrollador y equipo de calidad para asegurar funcionalidad, cumplimiento de estándares, fallas.



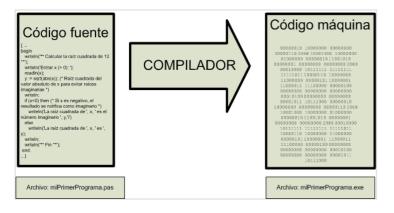
CPU

Un componente básico de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticos-informáticos.



CODIGO MAQUINA

Sistema de códigos interpretable por un circuito microprogramable



CODIGO FUENTE

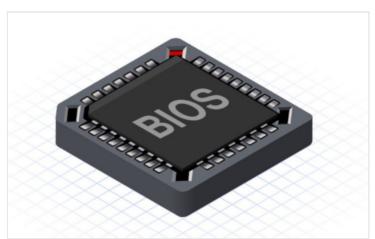
Lineas de texto que se expresan a traves de un lenguaje de programación.

Un error de software, error o fallo, es un problema del programa de computador o software que desencadena un resultado indeseado.



BIOS

Sistema básico de entrada y salida, responsable de cargar el hardware básico de la computadora.



API

Las Api son un cojunto de comandos, funciones y protocolos informaticos que permiten crear programas especifico para sistemas operativos

