

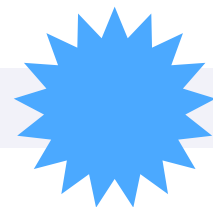
Программирование на C++



Минцифры
России

UCHi **DOMA**

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

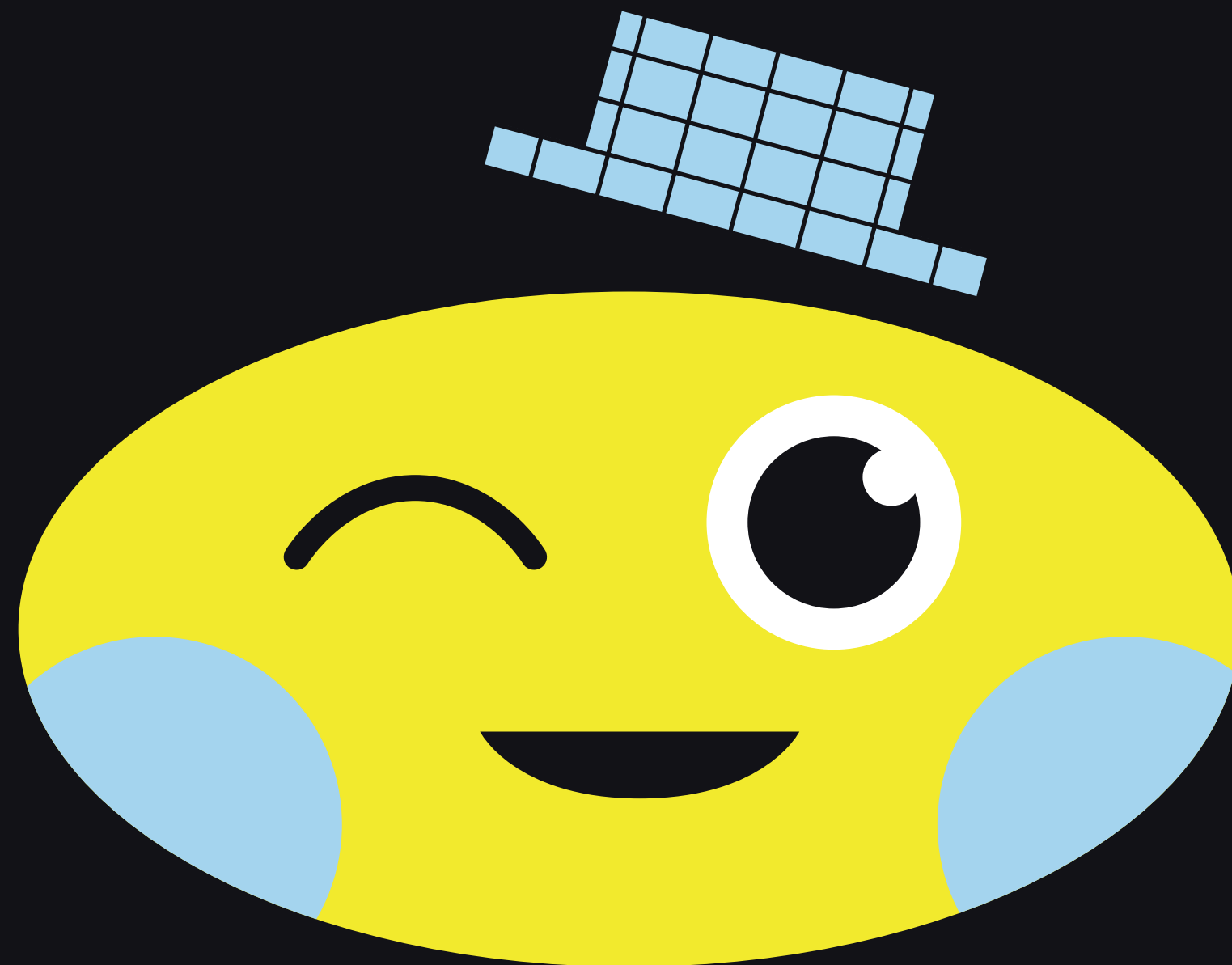


Модуль 1 Урок 10

Массив



Привет!



проверка готовности



Видим и слышим друг друга без помех



Не опаздываем и не отвлекаемся



Сидим прямо



Улыбаемся, если всё ок

Как домашка?



Какие были трудности?



Какие остались вопросы?



Сколько заданий выполнено?



Разомнѐмся



Сколько раз будет выведено на экран слово «Привет»?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3      for(int i=1; i<6; i++)
4      {
5          printf("%d Привет\n",i);
6          i++;
7      }
8      return 0;
9  }
```

Разомнёмся



Сколько раз будет выведено на экран слово «Привет»?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3      for(int i=1; i<6; i++)
4      {
5          printf("%d Привет\n",i);
6          i++;
7      }
8      return 0;
9  }
```

Результат работы программы:

```
1 Привет
3 Привет
5 Привет
```

Разомнёмся



Сколько раз будет выведено на экран слово «Привет»?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3      for(int i=1; i<11; i++)
4      {
5          if (i!=6) printf("%d Привет\n",i);
6          else break;
7
8      }
9      return 0;
10 }
```


Разомнёмся



Сколько раз будет выведено на экран слово «Привет»?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3      for(int i=1; i<11; i++)
4      {
5          if (i!=6) printf("%d Привет\n",i);
6          else break;
7
8      }
9      return 0;
10 }
```

Результат работы программы:

```
1 Привет
2 Привет
3 Привет
4 Привет
5 Привет
```

Задача



```
int a, b, c
```

Переменные используются
для хранения единичных значений.

Как хранить и обрабатывать
большие объемы данных?

?

Цели урока



изучить массивы



отработать на практике
составление алгоритмов
с хранением данных
в массиве на Си



Массив

Массив — последовательность объектов одинакового типа, обозначаемая одним именем.



Каждый элемент массива имеет номер — индекс



Нумерация элементов массива начинается с 0



Все элементы массива должны быть одного типа

$$m = \begin{matrix} & 0 & 1 & & n-1 \\ [m1, & m2, & \dots, & mn] \end{matrix}$$

Объявление и инициализация массивов

```
тип имя[размерность] = {инициализация};
```

Объявление массива с именем «a» содержащего 10 целочисленных элементов

```
int a[10];
```

Инициализация массива — присвоение элементам массива начальных значений

```
int a[10] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}; // массив a из 10 целых чисел
```

Пример инициализации массива

Если количество значений для инициализации меньше, чем количество элементов, то всем остальным элементам массива присваивается значение 0

```
int b[10] = {0}; // массив b из 10 элементов, инициализированных 0
```

Если массив инициализируется при объявлении, то количество элементов можно не указывать

```
int a[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
```

Элемент массива

При обращении к элементам массива индекс требуемого элемента указывается в квадратных скобках [].

Пример

Вывести на экран второй элемент массива

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3  {
4      int m[5]={1,2,3,4,5};
5      printf("%d",m[1]);
6      return 0;
7  }
```

Результат работы программы:

2

Пример ввода и вывода значений элементов массива

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3  {
4      int a[5]; // объявлен массив a из 5 элементов
5      int i;
6      // Ввод элементов массива
7      for (int i=0; i<5; i++)
8      {
9          printf("a[%d]=", i);
10         scanf("%d", &a[i]); // &a[i] - адрес i-го элемента массива
11     }
12     // Вывод элементов массива
13     for (int i=0; i<5; i++)
14         printf("%d", a[i]); // пробел в формате печати обязателен
15     return 0;
16 }
```


Пример ввода и вывода значений элементов массива

Результат работы программы:

`a [0] = 1`

`a [1] = 2`

`a [2] = 3`

`a [3] = 4`

`a [4] = 5`

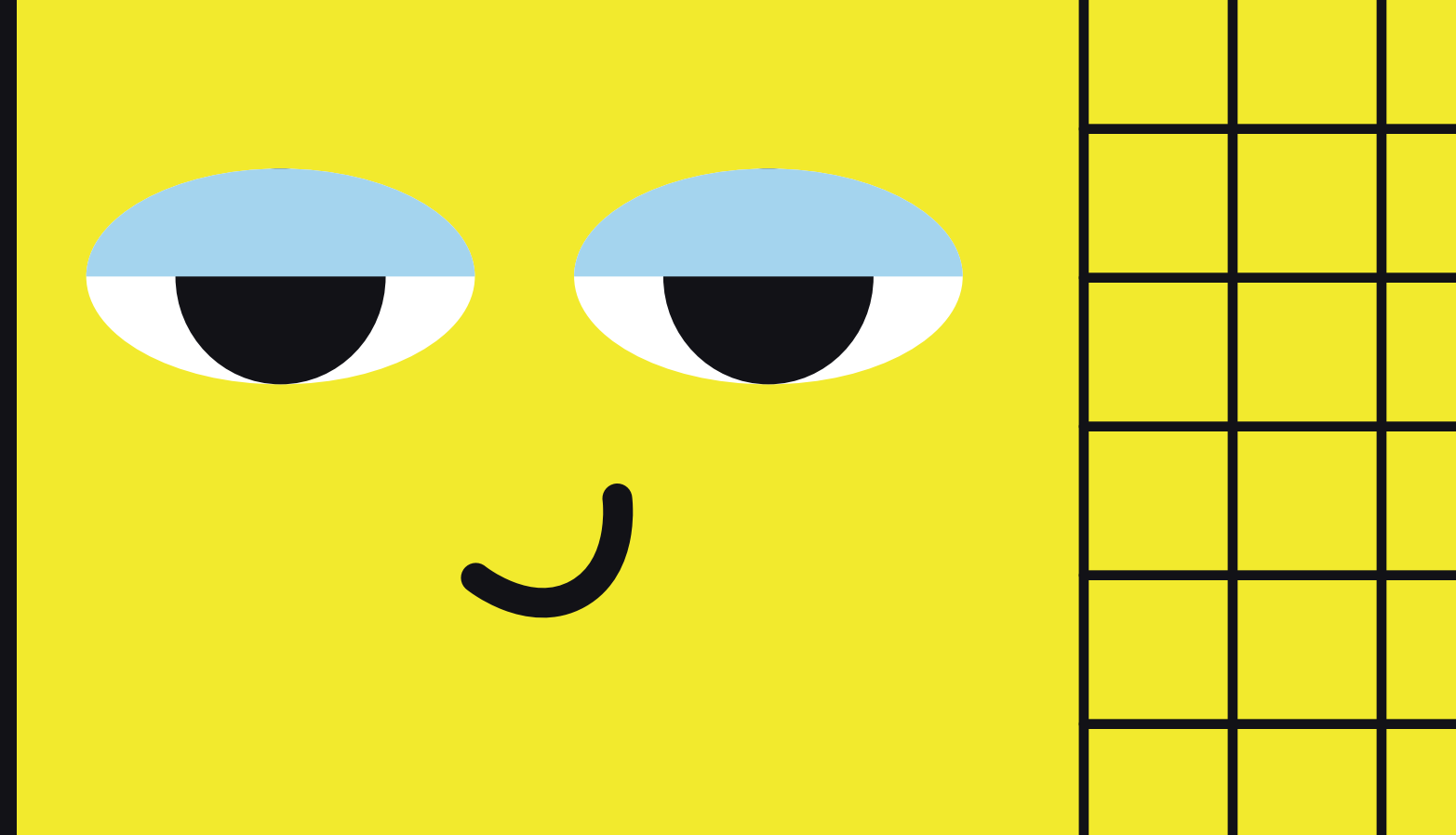
`1 2 3 4 5`

Заполнение массива случайными значениями

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <time> // содержит time()
4  int main()
5  {
6  int m[3] = {};
7
8  srand(time(NULL));
9  for (int i = 0; i < 3; i++)
10 {
11     m[i] = rand();
12     printf("%d",m[i]);
13 }
14 return 0;
15 }
```

Результат работы программы:

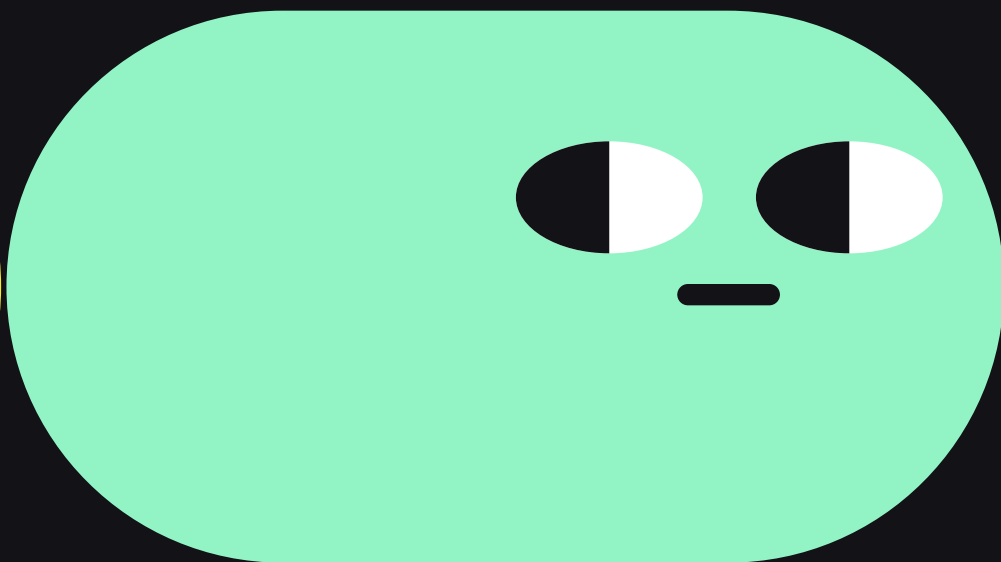
26125 17091 4767



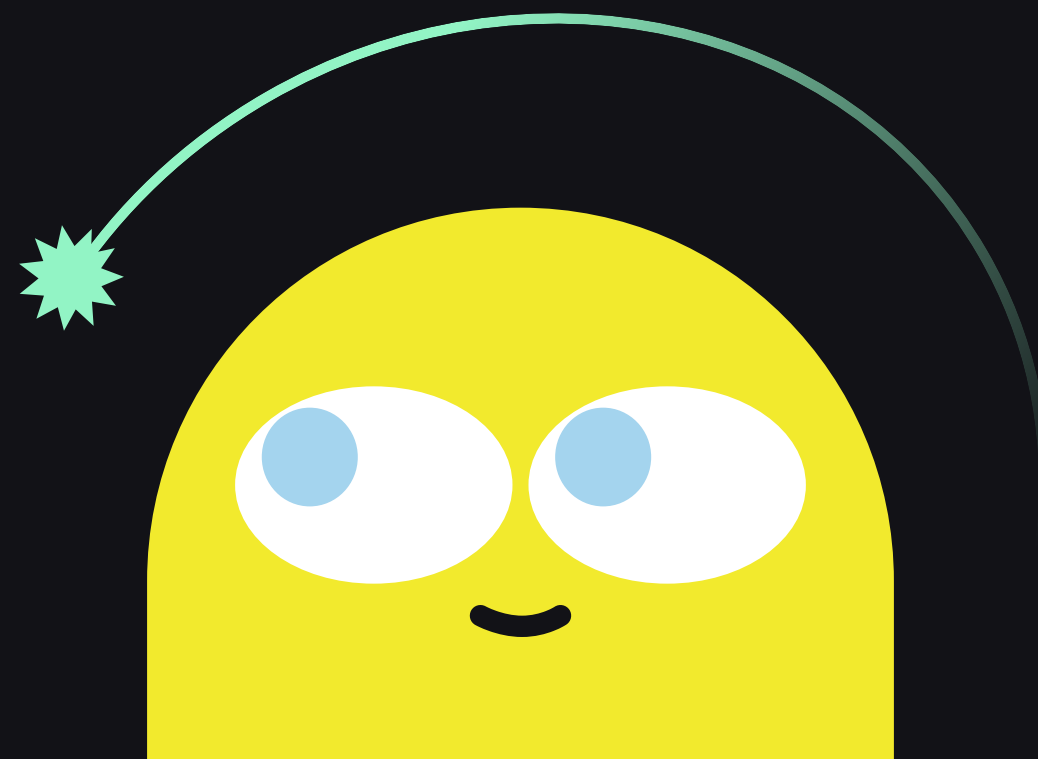
Практика

перерыв

физкультминутка



Смотрим вверх–вниз, вправо–влево



Вращаем по кругу туда–обратно



Крепко зажимаемся



Быстро моргаем

Заполнение массива случайными значениями

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <time.h>
4  int main()
5  {
6      int m[3] = {};
7
8      srand(time(NULL));
9      for (int i = 0; i < 3; i++)
10     {
11         m[i] = rand();
12         printf("%d", m[i]);
13     }
14     return 0;
15 }
```

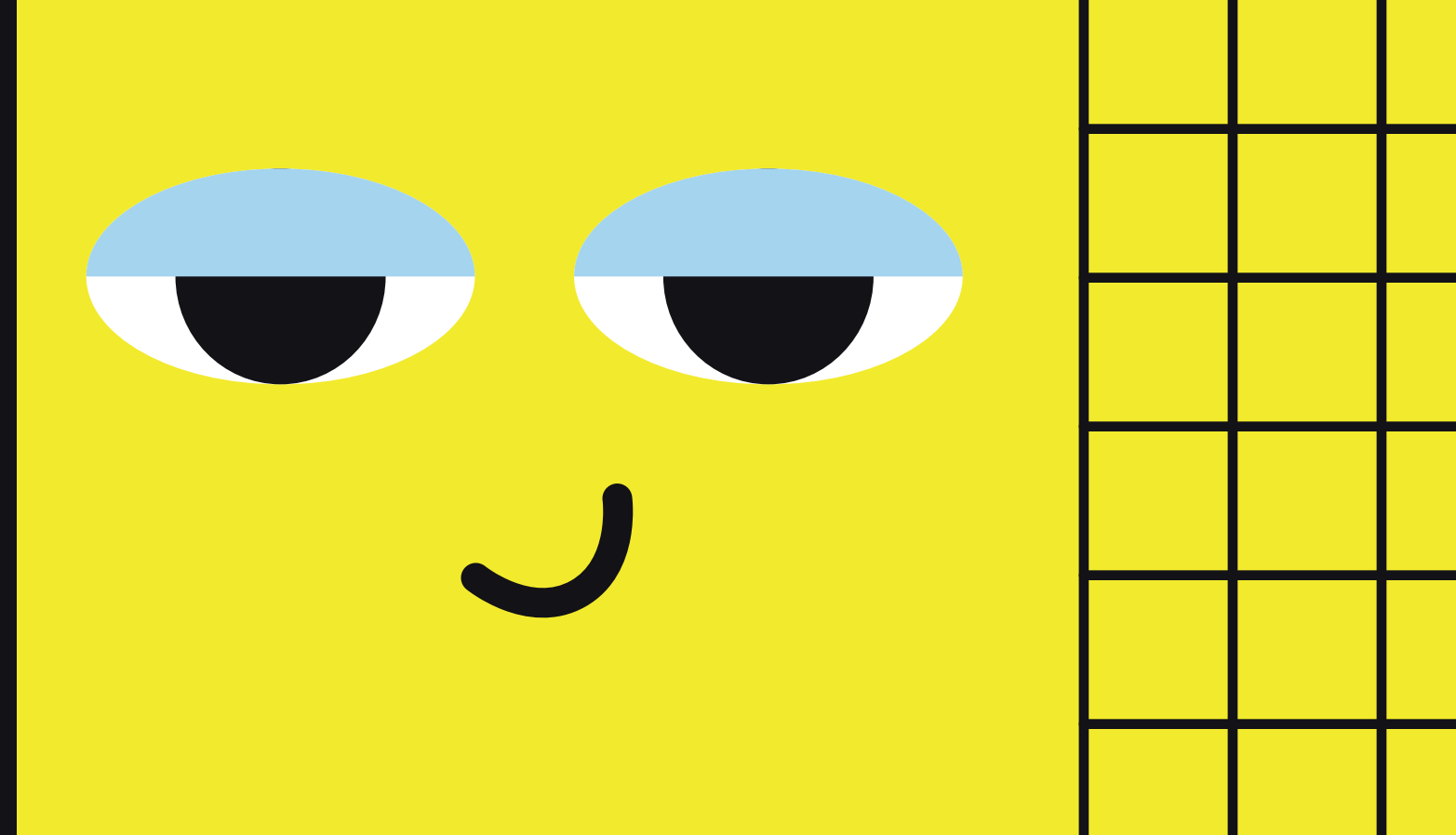
содержит `rand()` и `srand()`

содержит `time()`

инициализацию генератора случайных чисел `rand`

генерация случайного целого значения

`time` используется для того, чтобы инициализировать функцию `rand` каждый раз с разным параметром, иначе будут генерировать псевдослучайные числа из одной последовательности.



Практика

1

Закрепление

Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3  {
4      int m[5] = {1,3,5,7,9}
5      printf("%d",m[0]);
6      return 0;
7  }
```

1

Закрепление

Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3  {
4      int m[5] = {1,3,5,7,9}
5      printf("%d",m[0]);
6      return 0;
7  }
```

Результат работы программы:

1

1

Закрепление

Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3  {
4      int m[5] = {1,3,5}
5      printf("%d",m[3]);
6      return 0;
7  }
```

1

Закрепление

Что будет выведено на экран в результате работы программы?

```
1  #include <stdio.h>
2  int main ( )
3  {
4      int m[5] = {1,3,5}
5      printf("%d",m[3]);
6      return 0;
7  }
```

Результат работы программы:

0



Подведём итоги



изучили массивы



отработали на практике
составление алгоритмов
с хранением данных
в массиве на Си

Оцени сложность урока

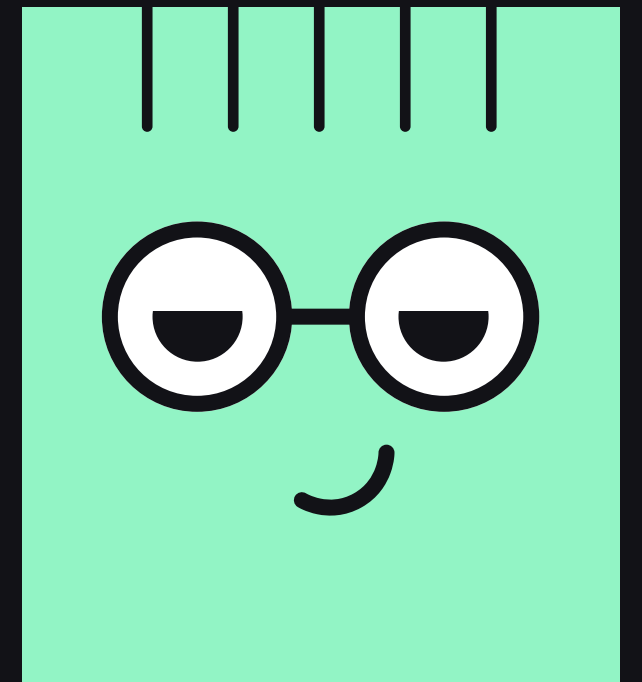
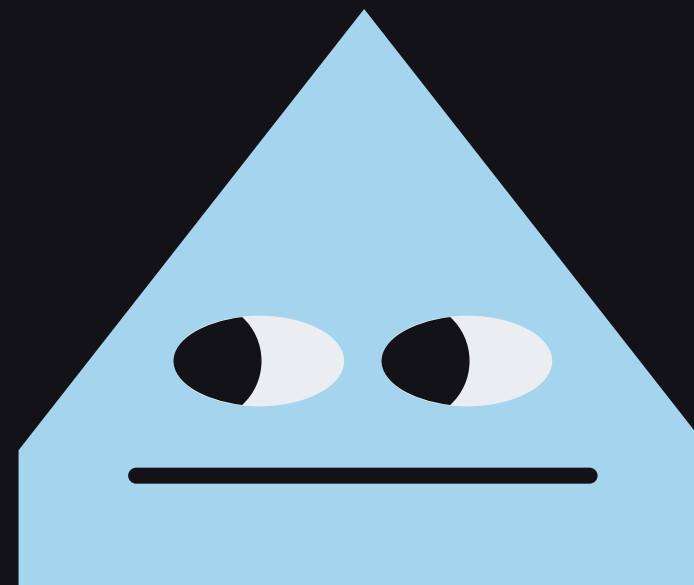
1 если тебе было совсем просто

2 было достаточно просто, но ты узнал(а) что-то новое

3 было не очень просто, но достаточно комфортно, ты узнал(а) много нового

4 было сложно, ты не знал(а) ничего из материала

5 было слишком сложно, многое осталось для тебя непонятным



Домашнее задание



До встречи!