

UNIVERSIDADE DE ITAÚNA



Recuperação de Padrões na Valoração Textual de Redações

Graduando: Eugênio Cunha

Orientador: Dr. Marco Túlio Alves N Rodrigues

27 de Novembro de 2017

Departamento de Ciência da Computação
Bacharelado em Ciência da Computação

Recuperação de Padrões na Valoração Textual de Redações

1. Introdução

Padrões

Aprendizado de Máquina

Problema de Pesquisa

2. Trabalhos Relacionados

3. Metodologia

4. Resultados Experimentais

5. Conclusões

6. Trabalhos Futuros

Introdução

Definição de Padrões



São perceptíveis **regularidades** que repetem-se de maneira **previsível** no mundo ou em um artefato produzido pelo homem.

Os Padrões no Mundo



Mendes (2007) explica, em seu estudo sobre a matemática na **natureza**, a ocorrência da **sequência** de **Fibonacci** na Natureza é tão frequente que é difícil acreditar que é acidental.

Os Padrões nos Artefatos



Ribeiro, L. (2007) em seu trabalho, classifica os estilos de pinturas rupestres do norte mineiro e sudoeste baiano.



Aprendizado de máquina é uma subárea da inteligência artificial, ela permite que computadores tomem decisões com ajuda de algoritmos que reconhece padrões em conjuntos de dados e se tornam capazes de fazer previsões.

Problema de Pesquisa

Trabalhos Relacionados

Metodologia

Resultados Experimentais

Conclusões

Trabalhos Futuros

References I



F. M. P. Mendes.

A matemática na natureza.

Master's thesis, 2007.



L. Ribeiro.

Repensando a tradição: a variabilidade estilística na arte rupestre do período intermediário de representações no alto-médio rio são francisco.

Revista do Museu de Arqueologia e Etnologia,
(17):127–147, 2007.