#### **INSTRUCCIONES**

- Se debe acceder a la URL https://testgoalsystems.azurewebsites.net/swagger/index.html.
- Se debe Obtener un token.

Podemos ver los usuarios con acceso disponibles en el archivo del código fuente TestGoalSystems.Identity.Configurations. Se han creado con migrations. También se puede registrar uno nuevo con el servicio Register. La contraseña debe ser alfanumérico, con al menos una mayúscula y un carácter especial. Ejemplo:

```
{
 "name": "Luis",
 "surname": "Garcia",
 "email": "luis@gmail.com",
 "username": "Luis",
 "password": "Luis123$"
}
 builder.HasData(
         new ApplicationUser
             Id = "462d5cc0-3ff8-4e1f-a8c0-5105bce99b6e",
             Email = "eugenio.malfeito@gmail.com",
             NormalizedEmail = "eugenio.malfeito@gmail.com",
             Name = "Eugenio",
             Surname = "Malfeito",
             UserName = "emalfeito",
             NormalizedUserName = "emalfeito",
             PasswordHash = hasher.HashPassword(null, "euge5656$"),
             EmailConfirmed = true
          },
         new ApplicationUser
             Id = "b0a52ab6-e5ba-4def-ba8b-0aaa1a38c3ee",
             Email = "eugenio.empleo@gmail.com",
             NormalizedEmail = "eugenio.empleo@gmail.com",
             Name = "Eugenio",
             Surname = "Malfeito",
             UserName = "emalfeitoempleo",
             NormalizedUserName = "emalfeitoempleo",
             PasswordHash = hasher.HashPassword(null, "euge5656$"),
             EmailConfirmed = true
     );
```

Se obtiene con el email y password.

# **Account**

```
Post /api/v1/Account/Login

Parameters

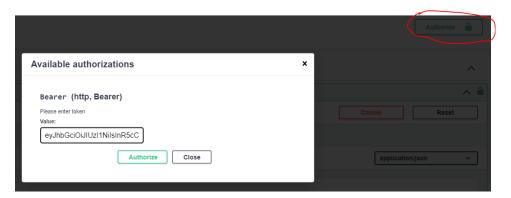
No parameters

Request body

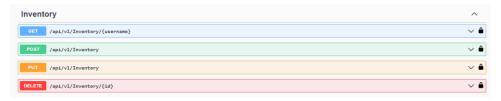
{ "email": "eugenio.malfeito@gmail.com", "password": "euge5656$" }
```



- Introducimos el Token en el Authorize.



- El controlador Inventory está protegido. Con lo cual hay que introducir el Token para que funcionen los servicios.
- Se compone de 4 servicios:



- 1- Obtiene los inventarios filtrados por su propietario.
- 2- Creación de un nuevo inventario.
- 3- Actualización de un inventario.
- 4- Eliminación de un inventario.

NOTA: En la creación y actualización se ha creado un evento para avisar que el inventario ha caducado. Lo mismo para avisar de la eliminación de un inventario. Se ha realizado mediante el ILogger. Este evento lo podemos ver en la consola del Visual Studio.

```
'TestGoalSystemsAPI.exe' (CoreCLR: c1rhost): 'C:\Program Files\dotnet\shared\Microsoft.NETCore.App\6.0.0\System.Net.NetworkInformation.dll' cargado. Se omitió la carga de s Microsoft.EntityframeworkCore.Infrastructure: Information: Entity framework Core 6.0.4 initialized 'InventoryDoContext' using provider 'Microsoft.EntityframeworkCore.SajSer El subproceso 06372 termind con código 0 (edw).

SET MOCOWIT 00;

SE
```

#### Create

El inventoryTypeId debe ser 1 ya que se ha creado en la base de datos este tipo de inventario relacionado con el inventario.

```
"name": "Prueba",

"expiration": "2022-04-28T15:42:53.026Z",

"inventoryTypeId": 1
}
```

En caso de que la respuesta sea OK(200) nos devuelve el identificador del inventario creado.

Se ha creado una validación con FluentValidator para que no se pueda dejar vacío el nombre. En caso de hacerlo aparece una respuesta indicando el error:

```
{
  "Details": "{\"Name\":[\"{Name} cannot be blanck.\"]}",
  "StatusCode": 0,
  "Message": ""
}
```

#### **Delete**

## https://testgoalsystems.azurewebsites.net/api/v1/Inventory/16

La respuesta en caso de que la eliminación sea correcta será un 204 (No Content).

Importante: Si se quiere probar desde el Visual Studio me tenéis que informar de la IP Pública para darle acceso a la base de datos en Azure.

### **Tests**

