Tema 0.-Práctica0. Puesta en marcha.

DESCRIPCIÓN DE LA MÁQUINA VIRTUAL:

Partimos de una máquina virtual *Debian* creada con *VirtualBox* con el nombre *SRI_1* guardada en el fichero *debian_webmin.rar* (sin entorno gráfico instalado) con los siguientes usuarios:

- Administrador: root-root

- usuario1: usuario-usuario

Dicha máquina virutal tiene instalado el webmin (aplicación web para la gestión del sistema Debian).

Para acceder a dicha aplicación de gestión hay que escribir en el navegador del S.O. anfitrión (Windows 7):

https://192.168.4.110:10000/

Es una conexión mediante protocolo http seguro al cual se accede mediante el puerto 10000 del servidor.

PASOS:

- 1. Instalar la aplicación VirtualBox
- 2. Descomprimir el fichero debian_webmin.rar en la carpeta de máquinas virtuales creada al efecto.
- Abrir el fichero SRI_1.vbox que se encuentra dentro de la carpeta SRI_1.
 Esto lo que hace es levantar la máquina virtual y el sistema operativo
 Debian que corre dentro de dicha máquina
 - Nota.- Como todas las máquinas virtuales de la red local parten del mismo fichero, todas tienen la misma identificación hardware de red (MAC), por lo que tendremos que actualizársela.
- 4. Cambiar el nombre del sistema. Para ello se puede hacer:

Modificado: 17/09/2014 12:51:14

a. Comando hostname → Cambia el nombre actual. Si se reinicia la sesión.

#hostname <nombre>

 b. Actualizando el fichero /etc/hostname → fichero que contiene el nombre del host

Para modificar el fichero lo podemos hacer mediante las aplicaciones nano, pico

5.