ХЕРСОНСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ ТА ДИЗАЙНУ КАФЕДРА ПРОГРАМНИХ ЗАСОБІВ І ТЕХНОЛОГІЙ

Звіт з дисципліни

«Веб-програмування та веб-дизайн»,

лабораторна робота №5

Виконав студент групи 1ПР/c3 Корбіло Є.Ю.

Перевірив Матвійчук О.В.

Хмельницький -2025

**Лабораторна робота №5**

Тема: Події.

Мета роботи: вивчити засоби по роботі з об’єктною моделлю документа; навчитися додавати, змінювати та видаляти елементи веб-сторінки; засвоїти принципи роботи з CSS-стилями

Хід роботи:

Завдання 1.

Дана таблиця з користувачами: номер, ім'я та прізвище. Під таблицею зробіть форму, з допомогою якої можна буде додати нового користувача таблицю.

Завдання 2.

В елемент textarea вводяться нулі та одиниці і з них потрібно сформувати квадратики чорного і білого кольору.

Завдання 3.

Вибрати потрібні кольори з палітри кольорів та залити ними даний прямокутник (блок).

Кольори в палітрі повинні вибиратись клацанням. Повторне клацання повинно відміняти вибір. Заливка прямокутника відбувається одночасно з вибором кольорів. Якщо вибрано декілька кольорів, то заливка градієнтна.

Завдання 4.

Є блоки з текстом. В кожному з блоків є кнопки Видалити та Редагувати

При натисканні на кнопку Видалити, даний блок зникає. При натисканні на Редагувати блок переходить в стан редагування (наприклад, з допомогою textarea). При знятті фокуса з textarea, блок повертається в звичайний стан.

Завдання 5.

Задати можливість заливати квадратики вибраним кольором.

Є палітра кольорів, в якій клацанням можна вибрати лише один колір. І є прямокутне полотно (контейнер, блок), яке заповнене маленькими блоками-квадратиками. При клацанні курсором на ці квадратики, вони повинні заливатись вибраним кольором.

Завдання 6.

Є ряд гральних карт, повернутих до нас «сорочкою». При клацанні на карту, вона повертається до нас лицевою стороною протягом 1-2 секунд (повинен бути саме поворот). При повторному клацанні, карта знову повертається «сорочкою».

Завдання 7.

Надати квадратикам можливість перетягування (draggable) в межах контейнера. При переміщенні курсора, наведеному на даний блок-квадратик, та утриманні кнопки миші даний елемент повинен перетягуватись. Квадратики не повинні заходити навіть частково за межі контейнера.

Завдання 8.

Створити html-сторінку зі списком повідомлень на форумі та формою для додавання нового повідомлення. Після заповнення форми додати повідомлення до списку на екрані

Завдання 9.

Створити html-сторінку зі списком книг. При натисканні на книгу, колір фону повинен змінюватися на зелений. Врахуйте, що при повторному натисканні на іншу книгу, попередньої – необхідно повертати колишній колір.

Завдання 10.

Реалізуйте «утікаючу» кнопку. В div-елементі знаходиться кнопка. Проте при наведенні на неї курсора миші, вона змінює своє положення так, що унеможливлює натиснення на неї. Кнопка не повинна виходити за межі div-елемента

Посилання на репозиторій: <https://github.com/eugeniuskorbilo/webprogkorbilo>