# Отчет по лабораторной работе №9

Дициплина: Опреационные системы

Долгаев Евгений НММбд-01-24

### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание         2.1 Задание по mc	<b>6</b> 6 7
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Выводы	17
Список литературы		18

# Список иллюстраций

3.1	Информация о mc	8
3.2	Горячие клавиши	9
3.3	Горячие клавиши	9
3.4	Горячие клавиши	10
3.5	Горячие клавиши	10
3.6	Горячие клавиши	10
3.7	Левая и правая панель	11
3.8	Левая и правая панель	11
3.9	Левая и правая панель	12
3.10	Левая и правая панель	12
3.11	Подменю Файл	13
3.12	Подменю Файл	13
3.13	Подменю Файл	13
3.14	Подменю Команда	14
3.15	Подменю Команда	14
3.16	Подменю Настройки	14
3.17	Подменю Настройки	15
3.18	Текстовый редактор	15
3.19	Текстовый редактор	15
3.20	Текстовый редактор	15
3.21	Текстовый редактор	15
3.22	Текстовый редактор	16
3.23	Текстовый редактор	16
3.24	Текстовый редактор	16

# Список таблиц

### 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

### 2 Задание

#### 2.1 Задание по тс

- Выполнить несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- Выполнить основные команды меню левой (или правой) панели. Оценить степень подробности вывода информации о файлах.
- Используя возможности подменю Файл, выполнить: просмотр содержимого текстового файла; редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); создание каталога; копирование в файлов в созданный каталог.
- С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществить: поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); выбор и повторение одной из предыдущих команд; переход в домашний каталог; анализ файла меню и файла расширений.
- Вызвать подменю Настройки . Освоить операции, определяющие структуру экрана mc

#### 2.2 Задание по встроенному редактору тс

- Создать текстовой файл text.txt.
- Открыть этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
- Вставить в открытый файл небольшой фрагмент текста.
- Проделать с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
- Удалить строку текста.
- Выделить фрагмент текста и скопировать его на новую строку.
- Выделить фрагмент текста и перенести его на новую строку.
- Сохранить файл.
- Отменить последнее действие.
- Перейти в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Перейти в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Сохранить и закрыть файл.

## 3 Выполнение лабораторной работы

Выведем информацию о mc c помощбю команды man (рис. 3.1).

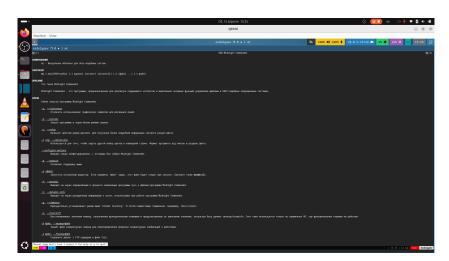


Рис. 3.1: Информация о тс

На следующих картинках вы можете у видеть результат работы некоторых горячих клавич в mc (рис. 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6).



Рис. 3.2: Горячие клавиши



Рис. 3.3: Горячие клавиши

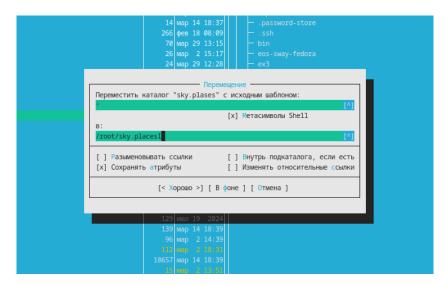


Рис. 3.4: Горячие клавиши

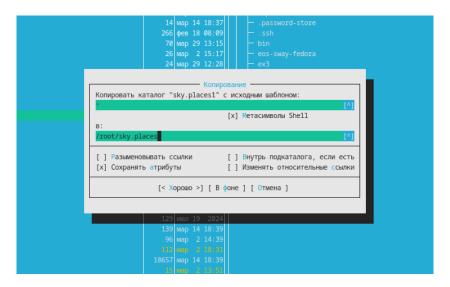


Рис. 3.5: Горячие клавиши



Рис. 3.6: Горячие клавиши

Ниже показаны режимы работы левой и правой панели в mc (рис. 3.7, 3.8, 3.9, 3.10).

Рис. 3.7: Левая и правая панель

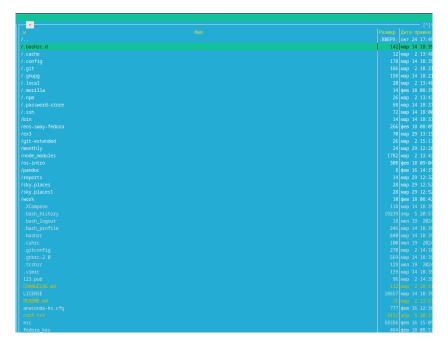


Рис. 3.8: Левая и правая панель

Рис. 3.9: Левая и правая панель

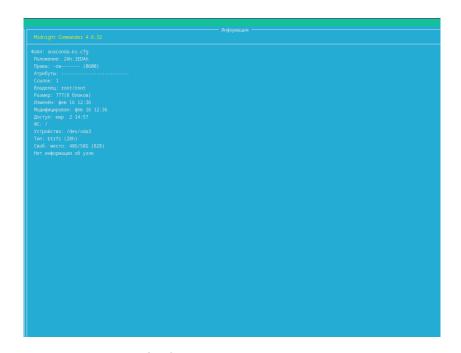


Рис. 3.10: Левая и правая панель

Больше всего информации о файле или каталоге можно узнать в режиме "Информация"

Далее показаны возможности под меню Файл и подменю Команда (рис. 3.11,

#### 3.12, 3.13, 3.14, 3.15)

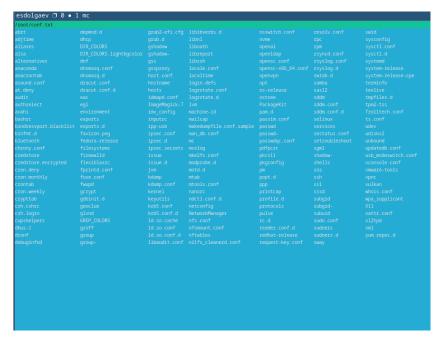


Рис. 3.11: Подменю Файл



Рис. 3.12: Подменю Файл

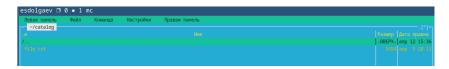


Рис. 3.13: Подменю Файл



Рис. 3.14: Подменю Команда



Рис. 3.15: Подменю Команда

В mc также можно настроить внешний вид окна в подменю Найстройки (рис. 3.16, 3.16).

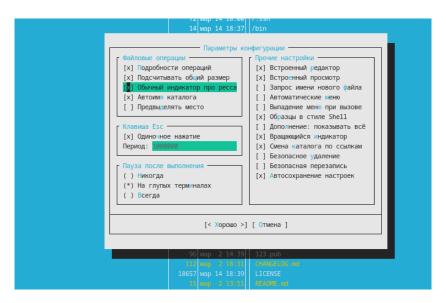


Рис. 3.16: Подменю Настройки

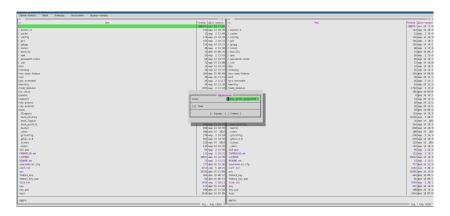


Рис. 3.17: Подменю Настройки

Перейдем к выполнению заданий в текстовом редакторе mc. Результаты их выполнения представлены ниже (рис. 3.18, 3.19, 3.20, 3.21, 3.22, 3.23, 3.24,)

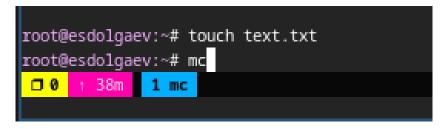


Рис. 3.18: Текстовый редактор



Рис. 3.19: Текстовый редактор



Рис. 3.20: Текстовый редактор



Рис. 3.21: Текстовый редактор



Рис. 3.22: Текстовый редактор



Рис. 3.23: Текстовый редактор



Рис. 3.24: Текстовый редактор

### 4 Выводы

В ходе выполнения лаборатной работы я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

# Список литературы