

Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: Операционные системы

Долгаев Евгений НММбд-01-24

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
3.1	Задание 1	7
3.2	Задание 2	9
4	Контрольные вопросы	15
5	Выводы	19
	Список литературы	20

Список иллюстраций

3.1	Создание каталога	7
3.2	Редактор vi	8
3.3	Исполняемый файл	8
3.4	Замена HELL на HELLO	9
3.5	Удаление LOCAL	10
3.6	Новая строка	11
3.7	Удаление новой строки	12
3.8	Отмена последней команды	13
3.9	Выход из vi	14

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

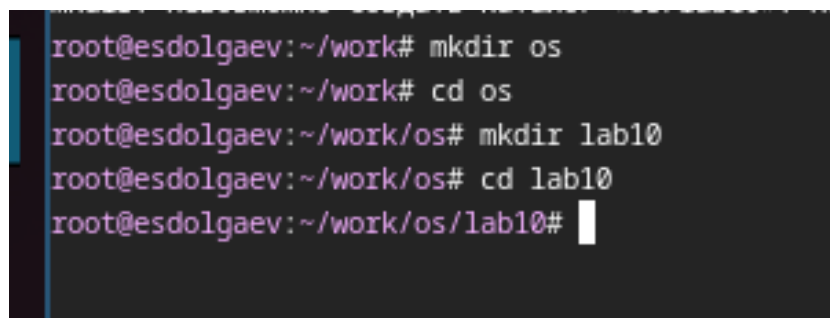
2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Задание 1

Создадим каталог с именем ~/work/os/lab10 и перейдём в него. (рис. 3.1).



```
root@esdolgaev:~/work# mkdir os
root@esdolgaev:~/work# cd os
root@esdolgaev:~/work/os# mkdir lab10
root@esdolgaev:~/work/os# cd lab10
root@esdolgaev:~/work/os/lab10#
```

Рис. 3.1: Создание каталога

Далее, создадим файл hello.sh с помощью команды:

```
vi hello.sh
```

Нажав клавишу i передем в режим вставки и вставим в файл следующую программу:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
```

```
echo $HELLO
```

```
hello
```

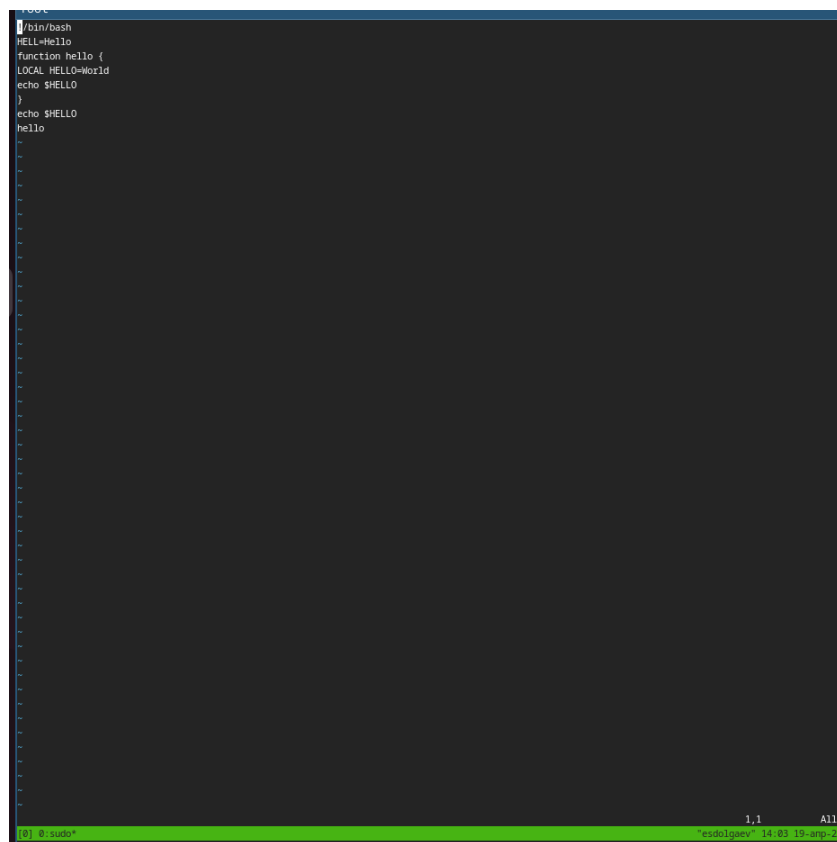


Рис. 3.2: Редактор vi

Нажмём клавишу Esc, чтобы перейти в командный режим, и в последней строке введем :wq, чтобы сохранить изменения и закрыть редактор vi. Сделаем файл hello.sh исполняемым (рис. 3.3).

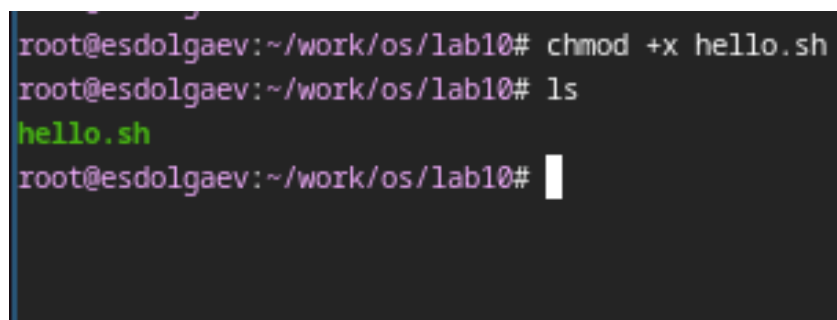


Рис. 3.3: Исполняемый файл


```
root@kali:~# /bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.6: Новая строка

Удалим последнюю строку (рис. 3.7).


```
root@kali:~# /bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

2 more lines; before #29 16 seconds ago 9,11 All

Рис. 3.8: Отмена последней команды

Введём символ : для перехода в режим последней строки. Запишем произведённые изменения и выйдем из vi (рис. 3.9).

4 Контрольные вопросы

1. Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. :q! — выйти из редактора без записи

3. Команды позиционирования

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- nG — переход на строку с номером n

4. —

5. С помощью команд:

- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

6.

- Вставка текста
 - a — вставить текст после курсора;

- A — вставить текст в конец строки;
 - i — вставить текст перед курсором;
 - ni — вставить текст n раз;
 - I — вставить текст в начало строки.
- Вставка строки
 - o — вставить строку под курсором;
 - O — вставить строку над курсором.
- Удаление текста
 - x — удалить один символ в буфер;
 - dw — удалить одно слово в буфер;
 - d\$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки;
 - d0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора;
 - dd — удалить в буфер одну строку;
 - ndd — удалить в буфер n строк.
- Отмена и повтор произведённых изменений
 - u — отменить последнее изменение;
 - . — повторить последнее изменение.
 - Копирование текста в буфер
 - Y — скопировать строку в буфер;
 - n Y — скопировать n строк в буфер;
 - y w — скопировать слово в буфер.
- Вставка текста из буфера
 - p — вставить текст из буфера после курсора;
 - P — вставить текст из буфера перед курсором.
- Замена текста
 - c w — заменить слово;

- `n c w` — заменить `n` слов;
- `c $` — заменить текст от курсора до конца строки;
- `r` — заменить слово;
- `R` — заменить текст.

- Поиск текста

- `/ текст` — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст;
- `? текст` — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Команды редактирования в режиме командной строки

- Копирование и перемещение текста

- `:n,m d` — удалить строки с `n` по `m`;
- `:i,j m k` — переместить строки с `i` по `j`, начиная со строки `k`;
- `:i,j t k` — копировать строки с `i` по `j` в строку `k`;
- `:i,j w имя-файла` — записать строки с `i` по `j` в файл с именем `имя-файла`.

- Запись в файл и выход из редактора

- `:w` — записать изменённый текст в файл, не выходя из `vi`;
- `:w имя-файла` — записать изменённый текст в новый файл с именем `имя-файла`;
- `:w ! имя-файла` — записать изменённый текст в файл с именем `имя-файла`;
- `:wq` — записать изменения в файл и выйти из `vi`;
- `:q` — выйти из редактора `vi`;
- `:q!` — выйти из редактора без записи;

8. `:u` — отменить последнее изменение

9. `:ni` — вставить текст `n` раз или `c$` — заменить текст от курсора до конца строки

10. \$ — переход в конец строки

11. Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):

- :set all — вывести полный список опций;
- :set nu — вывести номера строк;
- :set list — вывести невидимые символы;
- :set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным. Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде set перед именем опции надо поставить no.

12. При работе с файлом через редактор vi в левом нижнем углу показан режим, в котором вы находитесь

13. —

5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я получил практические навыки работы с редактором vi.

Список литературы