

Отчёт по лабораторной работе №11

Дисциплина: Операционные системы

Долгаев Евгений НММбд-01-24

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
3.1	Процедуры редактирования	8
3.2	Команды по перемещению курсора	12
3.3	Управление буферами	14
3.4	Управление окнами	16
3.5	Режим поиска	17
4	Ответы на контрольные вопросы	19
5	Выводы	20
	Список литературы	21

Список иллюстраций

3.1	Emacs	7
3.2	Файл lab11.sh	7
3.3	Текст файла	8
3.4	Вырежем строку	9
3.5	Вставим в конец файла	9
3.6	Выделим область	10
3.7	Скопируем область	10
3.8	Вставим область	11
3.9	Снова выделим область и вырежем её	11
3.10	Отменим действие	12
3.11	Начало строки	12
3.12	Конец строки	13
3.13	Начало буфера	13
3.14	Конец буфера	14
3.15	Список буферов	14
3.16	Другой буфер	15
3.17	Закроем окно	15
3.18	Новый буфер	16
3.19	Фрейм	16
3.20	Фрейм	17
3.21	Режим поиска	17
3.22	Режим поиска	18
3.23	Режим поиска	18

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etas.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Выполнение лабораторной работы

Откроем emacs (рис. 3.1).

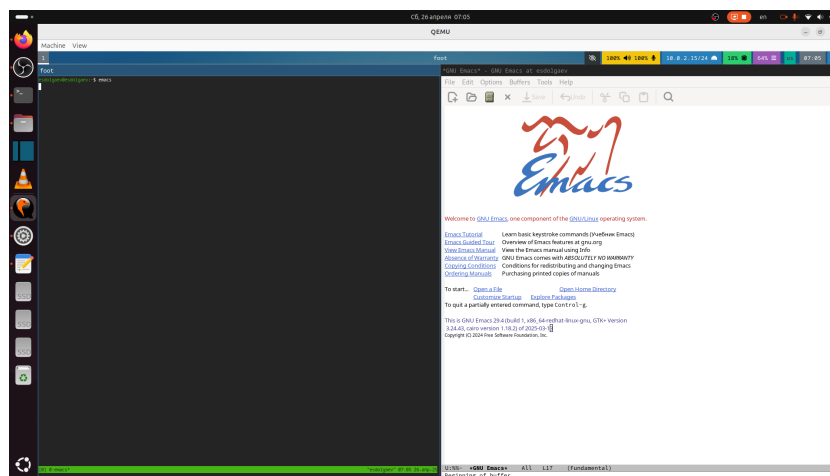


Рис. 3.1: Emacs

Создим файл lab11.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f) (рис. 3.2).

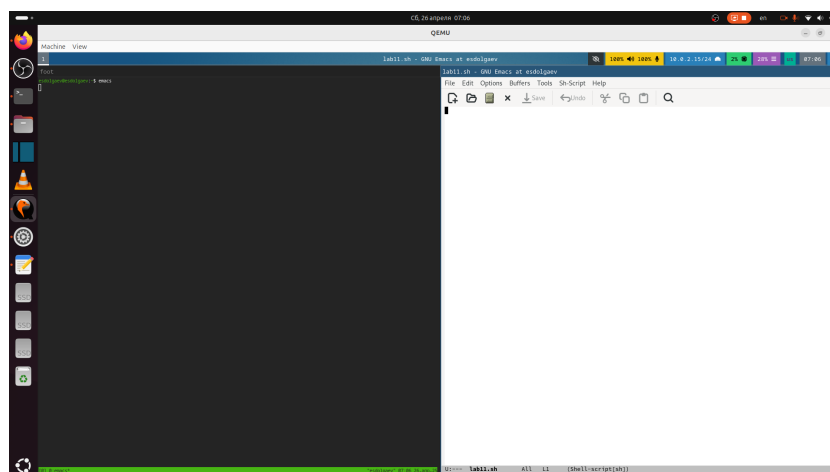


Рис. 3.2: Файл lab11.sh

Наберите текст (рис. 3.3):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

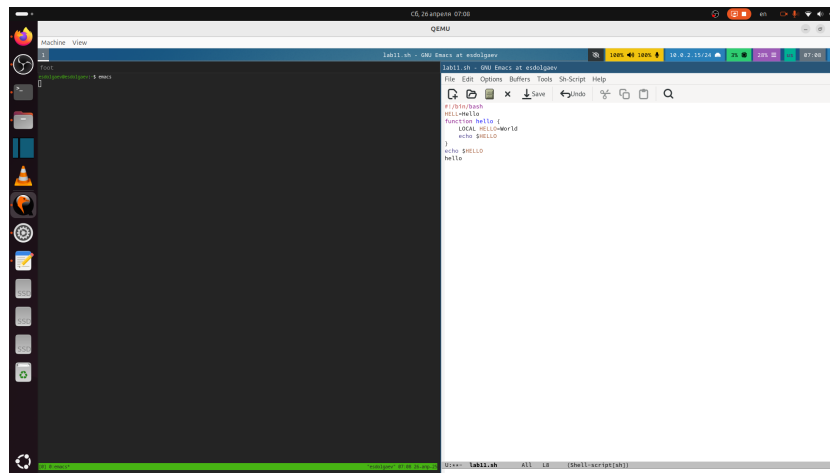


Рис. 3.3: Текст файла

Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

3.1 Процедуры редактирования

Вырежем одной командой целую строку (C-k) (рис. 3.4).

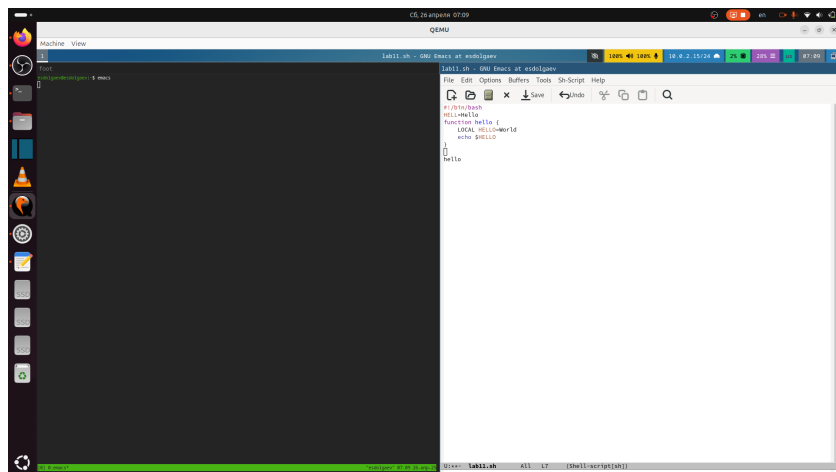


Рис. 3.4: Вырезаем строку

Вставим эту строку в конец файла (C-y) (рис. 3.4).

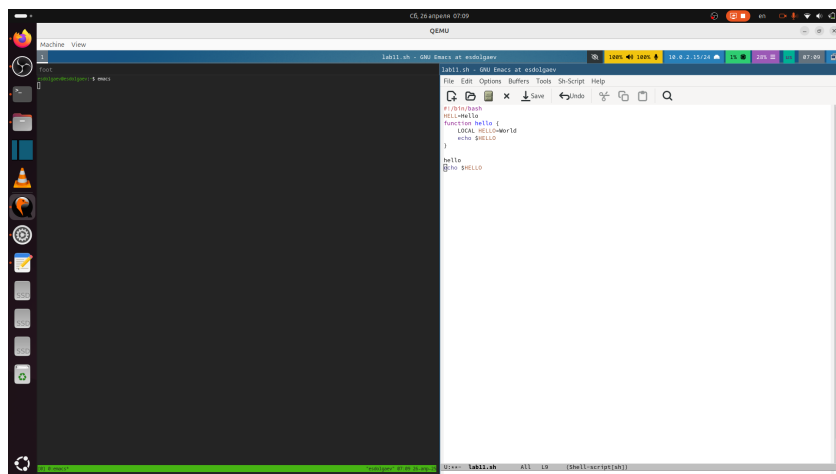


Рис. 3.5: Вставим в конец файла

Выделим область текста (C-space) (рис. 3.6).

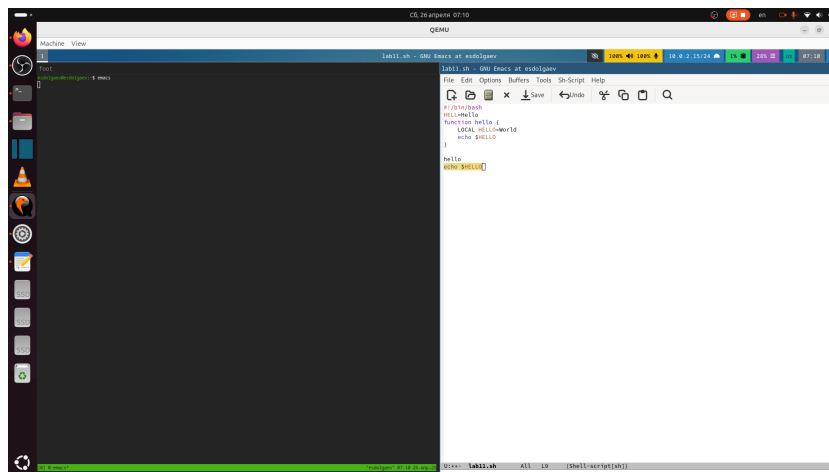


Рис. 3.6: Выделим область

Скопируем область в буфер обмена (M-w) (рис. 3.7).

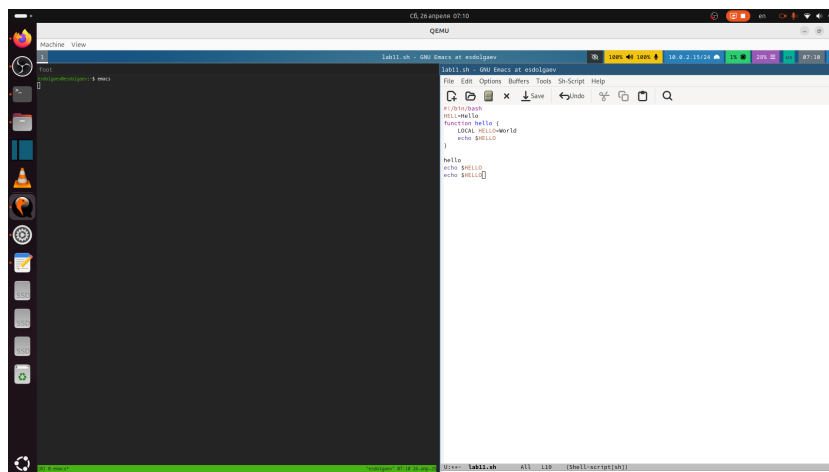


Рис. 3.7: Скопируем область

Вставим область в конец файла (рис. 3.8).

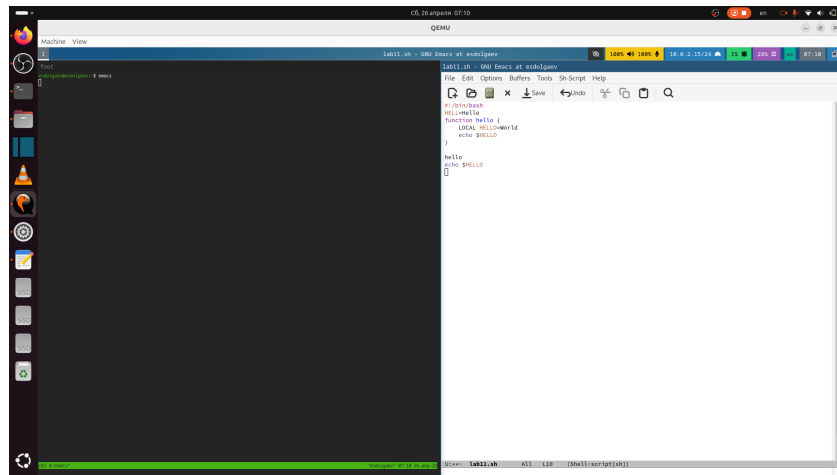


Рис. 3.8: Вставим область

Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её (C-w) (рис. 3.9).

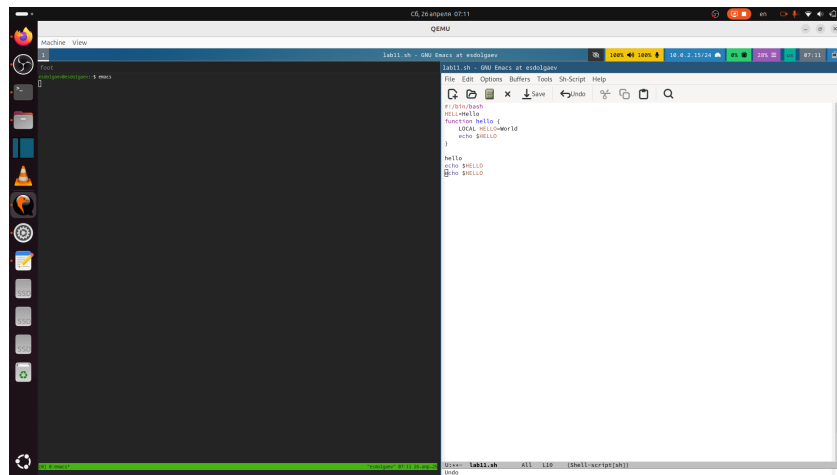


Рис. 3.9: Снова выделим область и вырежем её

Отменим последнее действие (C-/) (рис. 3.10).

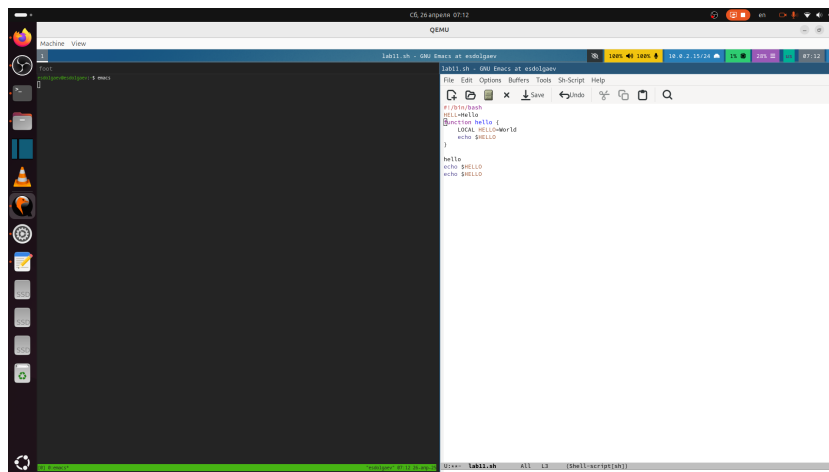


Рис. 3.10: Отменим действие

3.2 Команды по перемещению курсора

Переместим курсор в начало строки (C-a) (рис. 3.11).

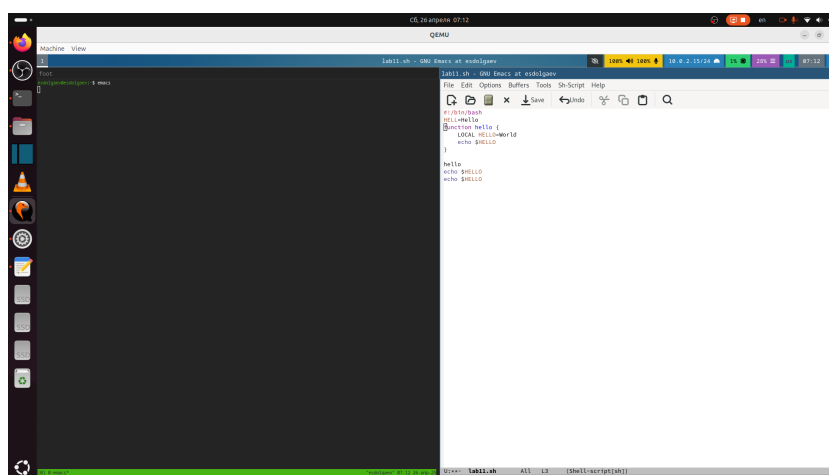


Рис. 3.11: Начало строки

Переместим курсор в конец строки (C-e) (рис. 3.12).

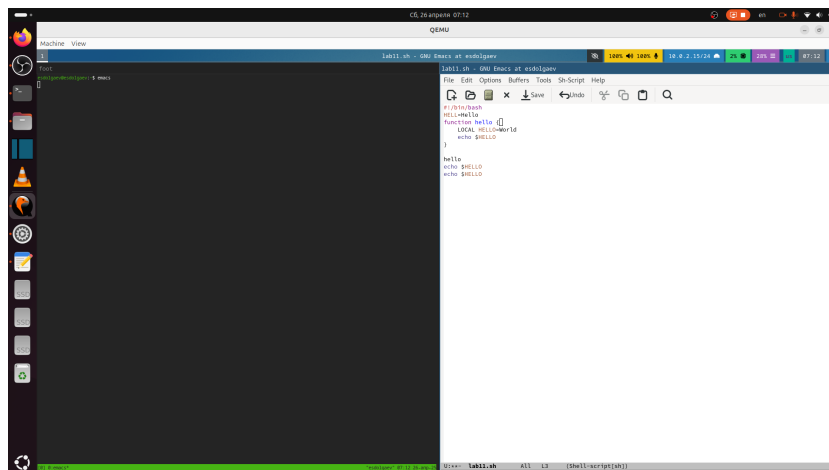


Рис. 3.12: Конец строки

Переместим курсор в начало буфера (M-<) (рис. 3.13).

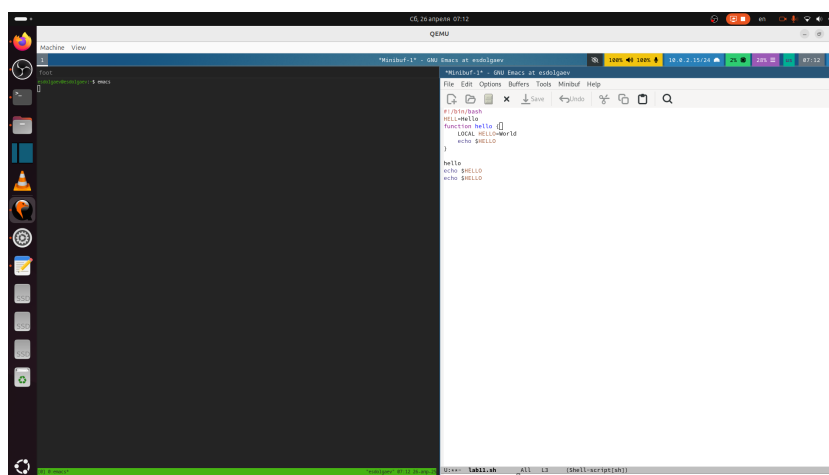


Рис. 3.13: Начало буфера

Переместим курсор в конец буфера (M->) (рис. 3.14).

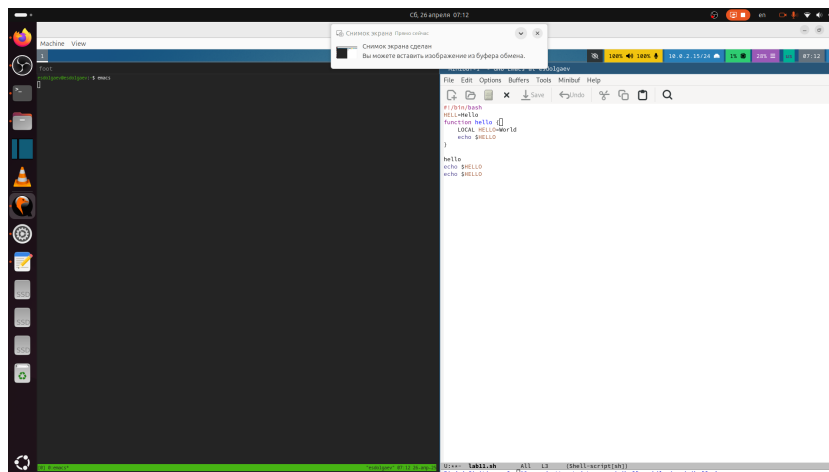


Рис. 3.14: Конец буфера

3.3 Управление буферами

Выведем список активных буферов на экран (С-х С-b) (рис. 3.15).

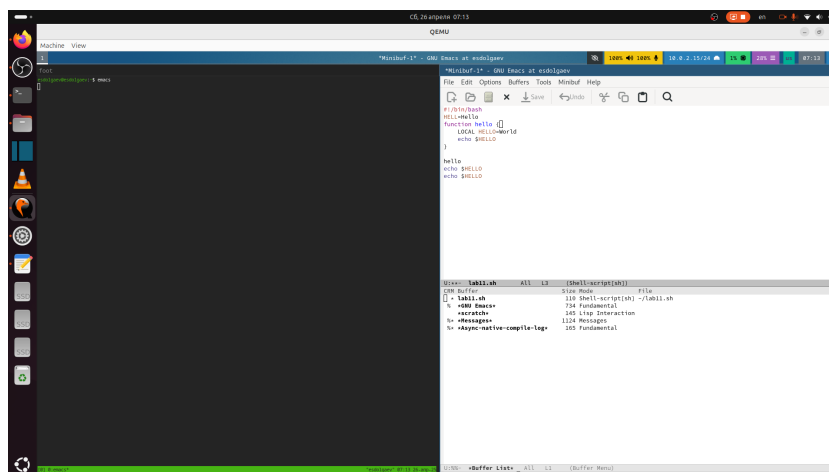


Рис. 3.15: Список буферов

Переместимся во вновь открытое окно (С-х о) со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер (рис. 3.16).

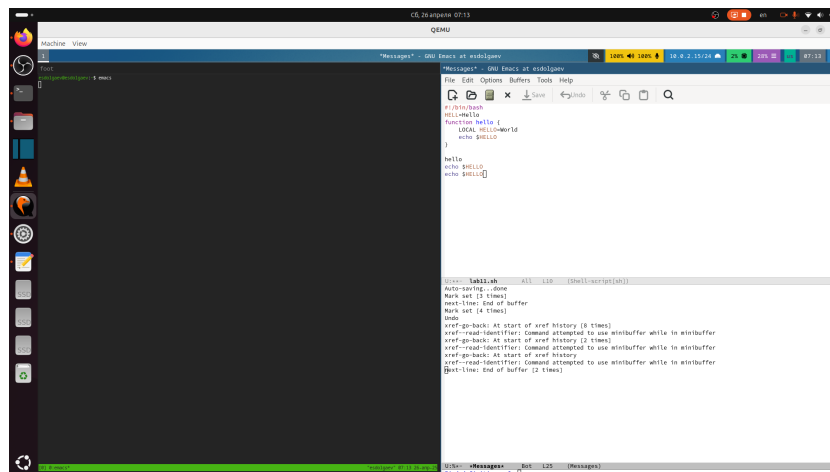


Рис. 3.16: Другой буфер

Закроем это окно (С-х 0) (рис. 3.17).

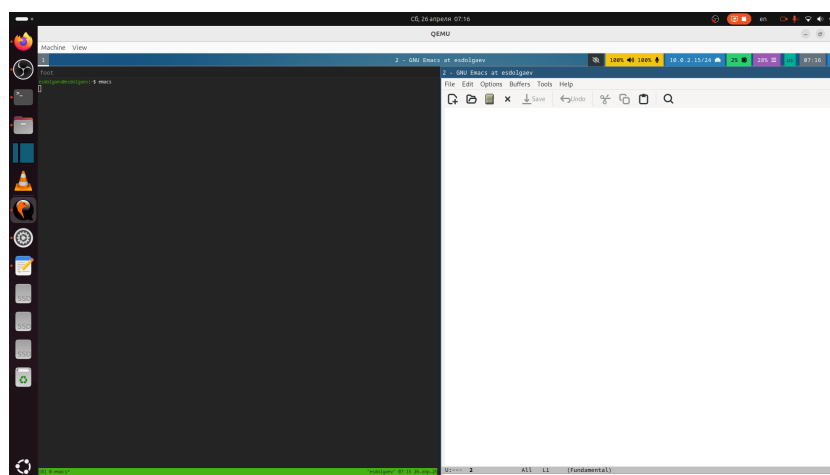


Рис. 3.17: Закроем окно

Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b) (рис. 3.18).

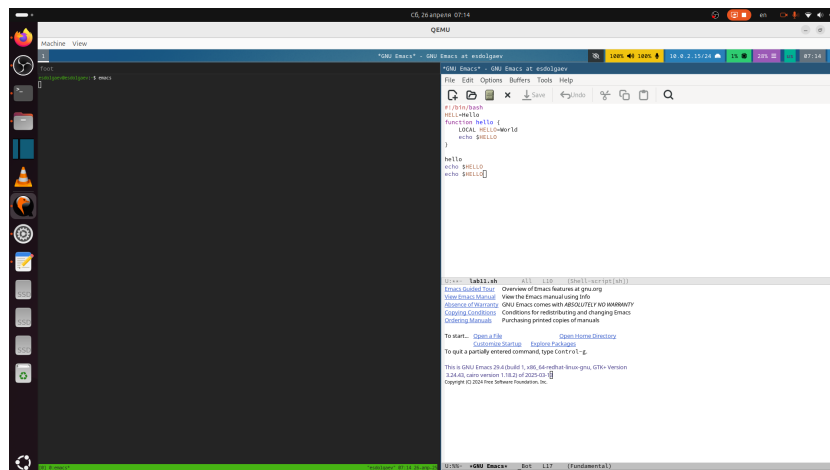


Рис. 3.18: Новый буфер

3.4 Управление окнами

Поделите фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2) (рис. 3.19).

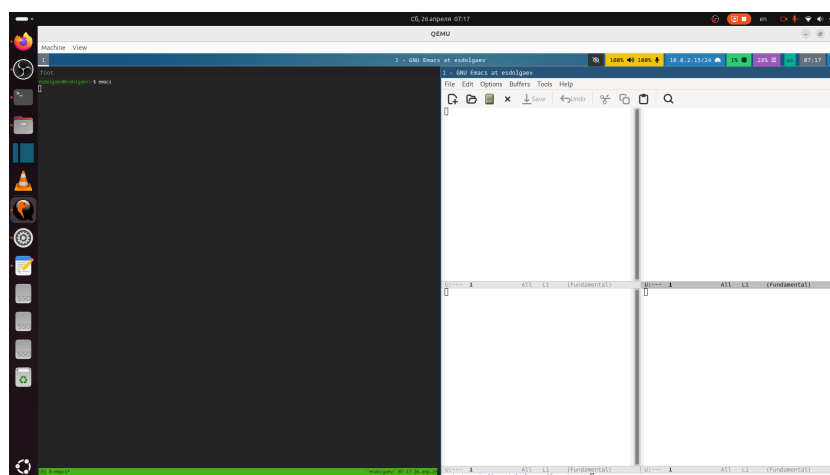


Рис. 3.19: Фрейм

В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введём несколько строк текста (рис. 3.20).

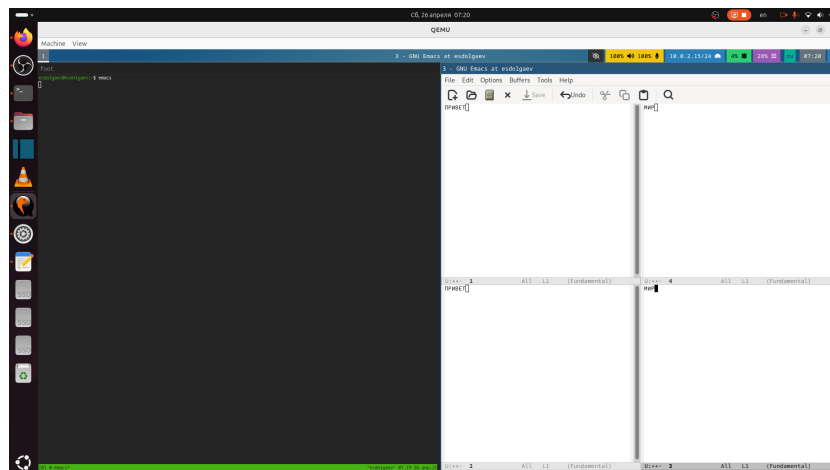


Рис. 3.20: Фрейм

3.5 Режим поиска

Переключимся в режим поиска (C-s) и найдём несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 3.21).

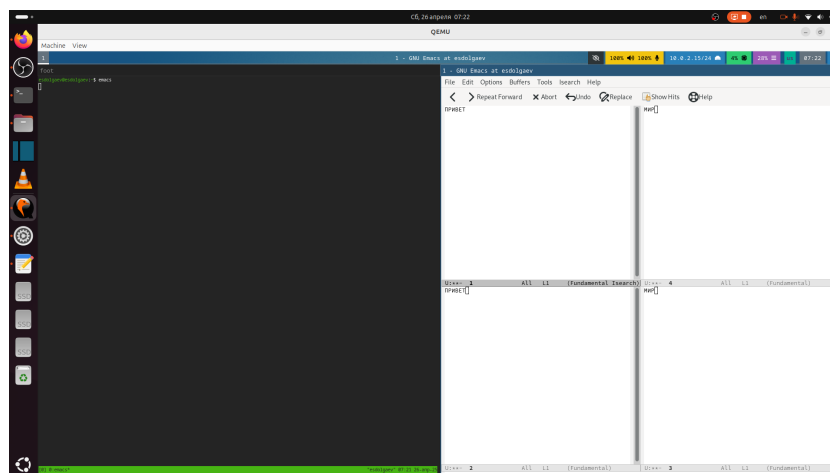


Рис. 3.21: Режим поиска

Переключимся между результатами поиска, нажимая C-s. Выйдем из режима поиска, нажав C-g (рис. 3.22).

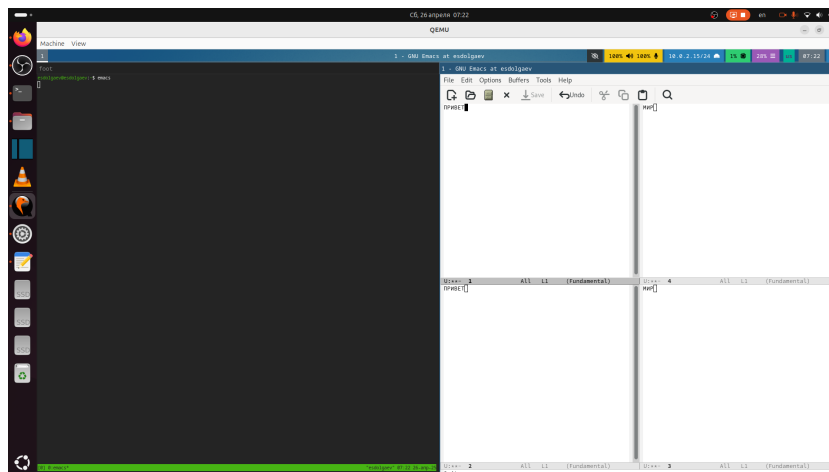


Рис. 3.22: Режим поиска

Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o (рис. 3.23). Это режим поиска показывает строки, в которых есть совпадения с тем, то мы ищем.

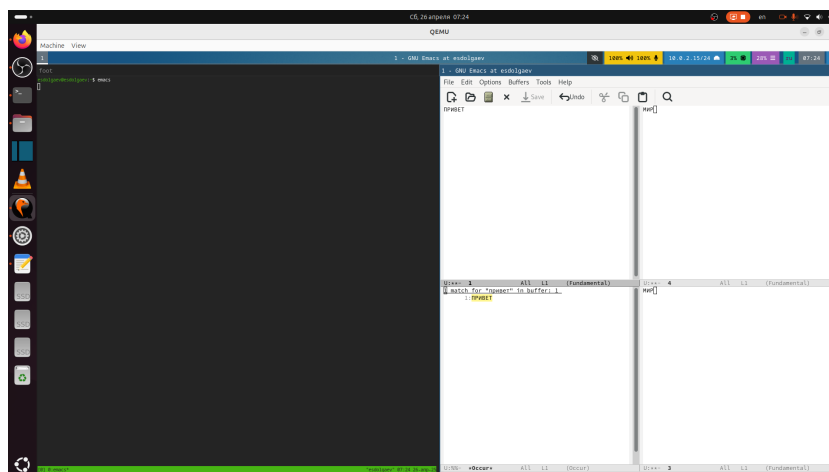


Рис. 3.23: Режим поиска

4 Ответы на контрольные вопросы

1. Емакс представляет собой мощный экраннй редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Количество комбинаций клавиш и принцип его работы.
3. Буфер - всё, что представляется на экране в виде текста. Окно - область экрана, в которой отображается буфер.
4. Нельзя
5. •
6. Ctrc-c с и Ctrl-c Ctrl-|
7. По вертикали - (C-x 3); По горизонтали - (C-x 2)
8. Настройки емакс хранятся в файле .емас, который хранится в домашней дирректории пользователя.
9. Эта клавиша используется для перемещения по словам и её можно переназначить.
10. Более удобный мне показался редактор Емакс, так как он интуитивно понятнее и имеет больше возможностей.

5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я получил практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы