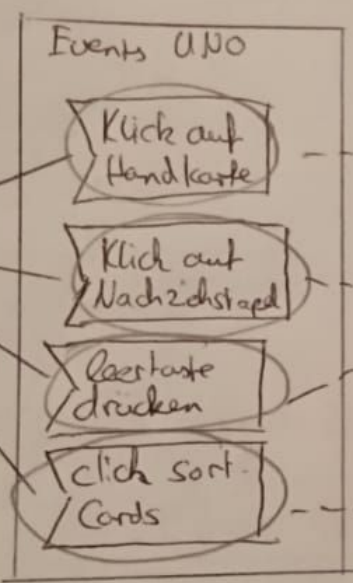


Hand: [][] = []
Deck: [][] = []
Tray: [][] = []

generateDeck th

prompt ^{init} Card draw th



Karten werden gelegt

Karten nachziehen falls sich noch Karten im Deck befinden

Karten werden nach Farbe sortiert

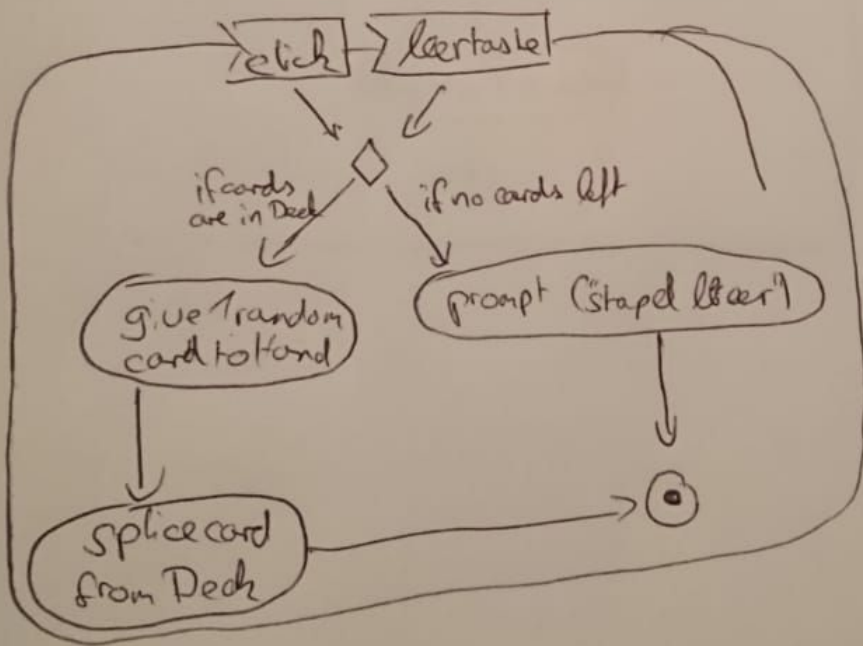
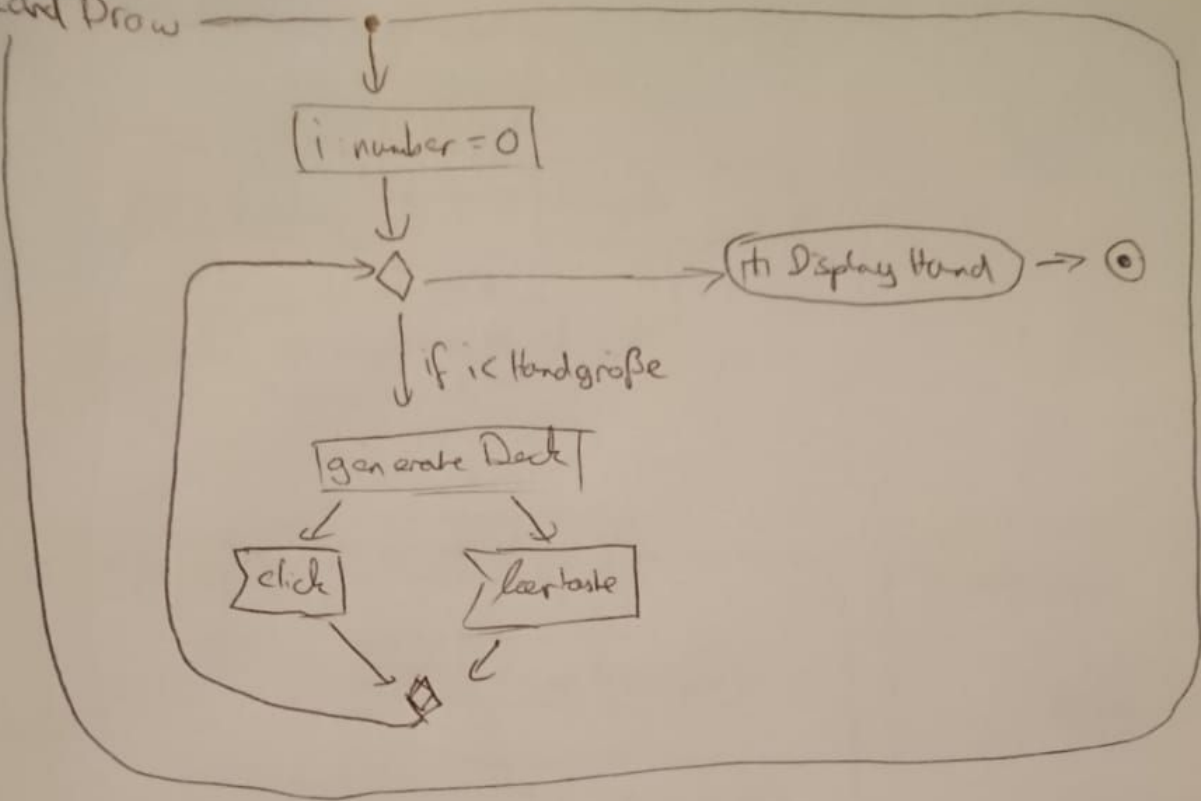
initCardDraw

prompt: (mit wie vielen Karten wollen sie spielen?)

Ziehe DrawCards (Anzahl prompt)



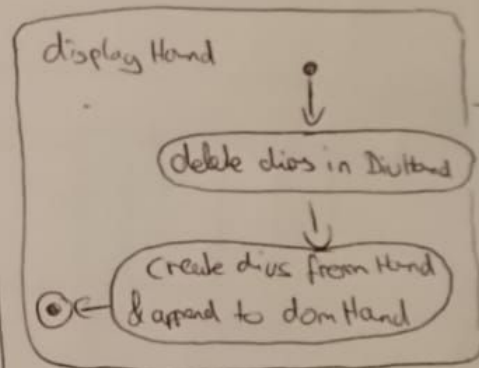
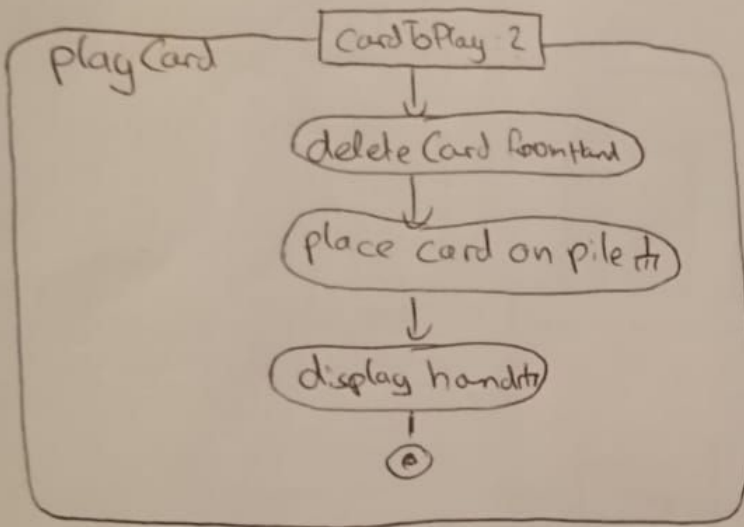
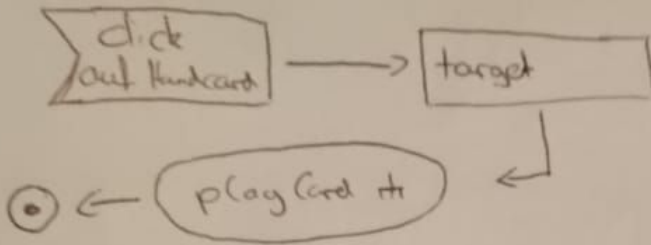
card Draw



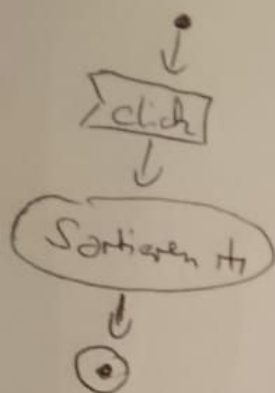
Karten Sortiere.

Card - 1

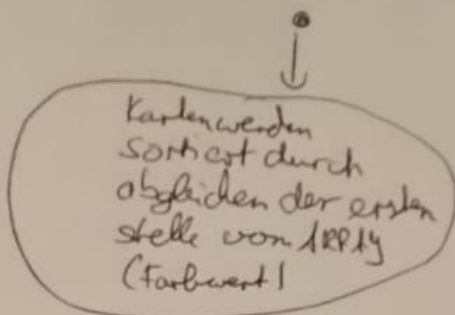
- Event Listener implementieren (an welchen Element?)



Kartensortieren



Sortieren H



return: Hand

