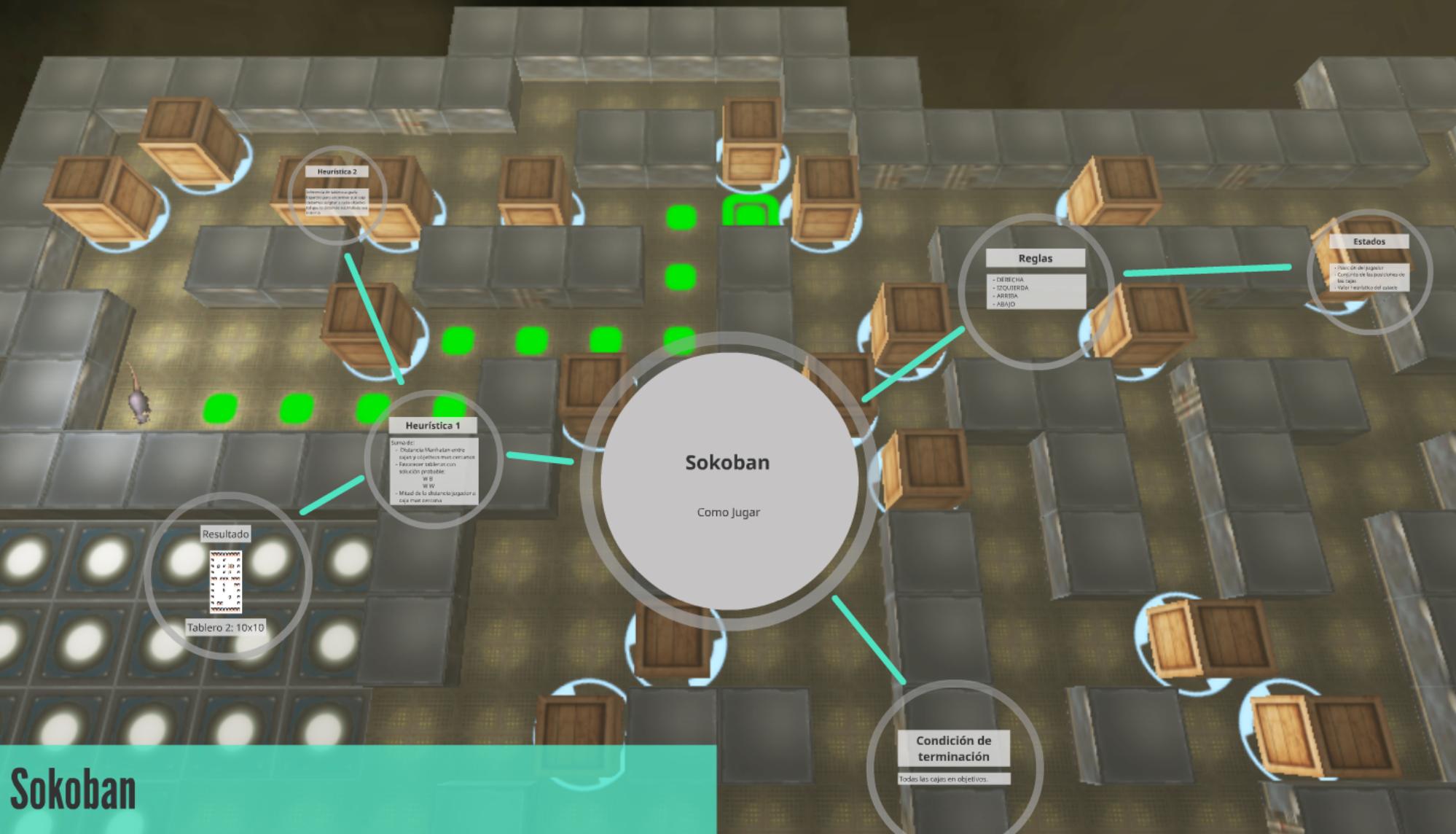


Sokoban



Prezi



Sokoban



Prezi

# Sokoban

Como Jugar

# Estados

- Posición del jugador
- Conjunto de las posiciones de las cajas
- Valor heurístico del estado



# Reglas

- DERECHA
- IZQUIERDA
- ARRIBA
- ABAJO



# **Condición de terminación**

Todas las cajas en objetivos.

# Heurística 1

Suma de:

- Distancia Manhattan entre cajas y objetivos mas cercanos
- Favorecer tableros con solución probable:  
W B  
W W
- Mitad de la distancia jugador a caja mas cercana

## Heurística 2

Inferencia de tablero a grafo bipartito para encontrar que caja debemos asignar a cada objetivo tal que la distancia acumulada sea mínima

# Resultado

W	W	W	W	W	W	W	W	W	W
w	g	w	<b>bb</b>	w					
w	w	p	w						
WW	WWW	WWW							
w	g		WW						
w	b		w						
w		g	w						
w	WW		w						
WWWWWWWWWW									

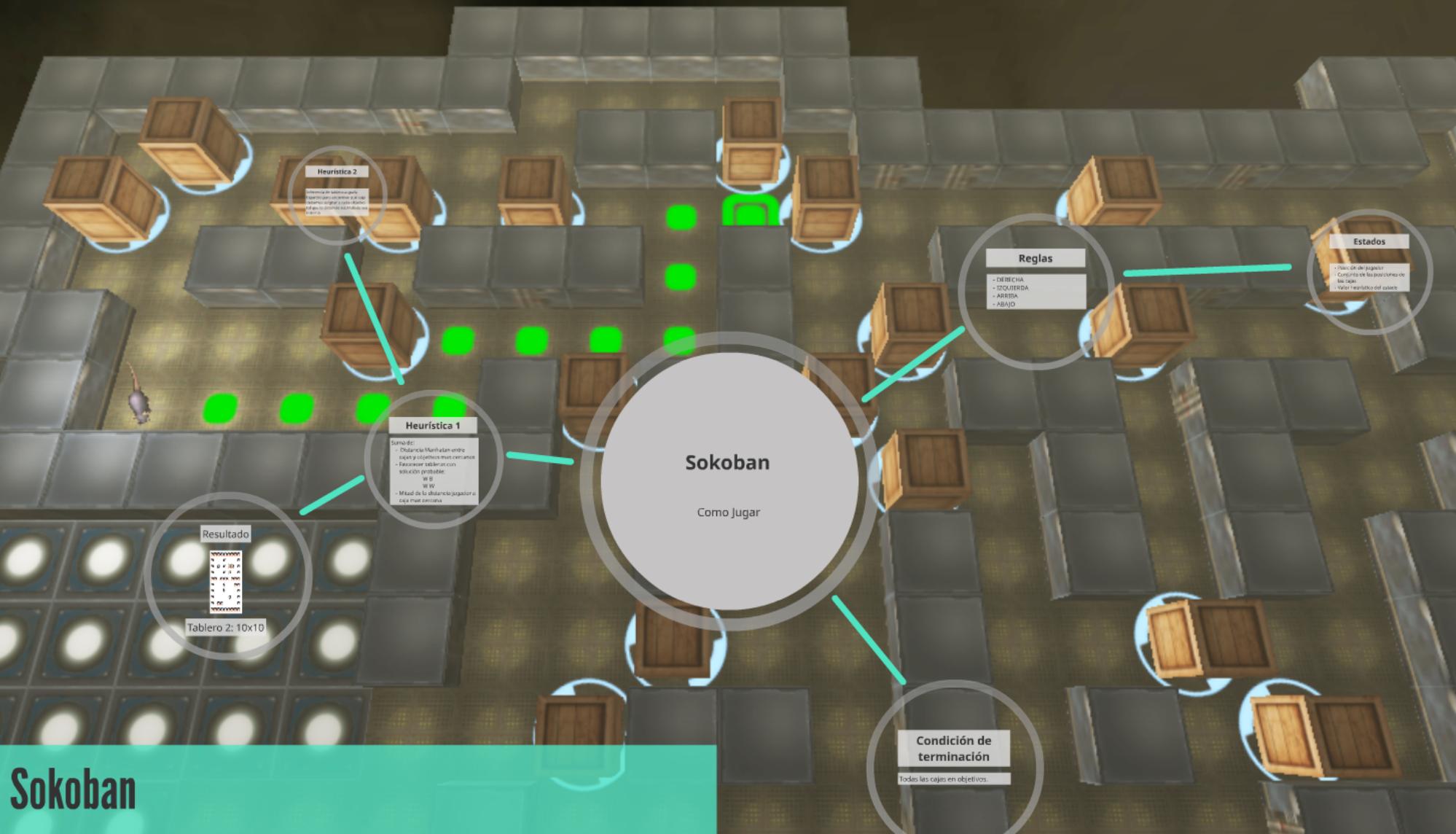
Tablero 2: 10x10

## Métodos no informados

Board 2			
	DFS	BFS	IDDFS
Analizados	nd	34935543	62741202
Explotados	396500000	12145617	26621626
Costo	nd	40	40
Tiempo	4hs 57min	37min 38s 242ms	10min 20s 384ms
Frontera	nd	1056866	34

## Métodos informados

Board 2				
	Greedy	A*	Greedy	A*
	Heurística 1		Heurística 2	
Analizados	8807	743493	619	1251277
Explotados	2856	249720	197	416593
Costo	49	40	45	40
Tiempo	279ms	16s 234ms	211ms	26s 510ms
Frontera	1931	62442	125	140187



Sokoban



Prezi