



Mombaça - CE

Busco, no mercado de trabalho, ingressar uma empresa no ramo de desenvolvimento web. Gosto de trabalhar com pessoas que sejam focadas sucesso no coletivo, e que busquem ajudar no individual. Sou, de fato, um programador disciplinado, pontual e, acima de tudo, viciado em café. Abaixo, deixarei um pouco sobre os meus conhecimentos atuais, e que venho colocando em prática em meus projetos pessoais, profissionais e acadêmicos.

## **TECNOLOGIAS**

HTML, CSS E JAVASCRIPT BOOTSTRAP REACT , NODE, MYSQL PYTHON

#### **CONTATOS**

jonasliimac@gmail.com linkedin.com/in/jonaslc/ github.com/eujonas (88) 9 99657539

## **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

## Tutor/Monitor em Matématica

Estou sendo voluntário em um Projeto da Secretaria de Educação do Ceará - SEDUC, na E.E.E.P Professor Plácido Aderaldo Castelo

## Freelancer(2020-atual)

Trabalho no desenvolvimento de Landing Pages, PortFólios e Desing

# Digitador(Cadastro Único)

No primeiro semestre de 2022, estive trabalhando pelo MDS, me meu Municipio

#### Professor de Matemática

Escola DIVINO SALVADOR EEFM (2021)

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

## Licenciatura em Computação

Universidade Estadual do Ceará (2018-Atualmente) Curso de Licenciatura em Computação, atualmente no 9° semestre, com aproximadamente 85% de disciplinas aprovadas

## Técnico em Informática

EEEP Professor Plácido Aderaldo Castelo (2015-2017) Concluí no ano de 2017, com aprovação nota máxima no Projeto Social/TCC e Estágio Supervisionado

# **PROJETOS ACADÊMICOS**

- Bolsista PET e Voluntário no Projeto Agenda Cultural da FECLI(2022)
- Bolsista Assessor de Comunicação da FECLI (Faculdade de Educação, Ciências e Letras de Iguatu - 2021)
- Bolsista do Projeto de Extensão 2020"INFORMATIZANDO E EDUCANDO"
- Bolsista do PET (Projeto/Programa de Educação Tutorial (2019)

#### **CURSOS E WORKSHOPS**

- Curso Web Moderno Completo com JavaScript 2022 UDEMY
- DEFINIÇÕES E OBIETIVOS DA GESTÃO DE PROIETOS **TreinaWeb**
- TreinaWeb Multi-stack #1 **TreinaWeb**
- Ferramentas Digitais na Educação CENTEC
- Java Programação Orientada a Objetos + Projetos UDEMY
- HTML 5 COMPLETO e Projetos Práticos para WEB UDEMY
- Introdução à linguagem Python UDEMY