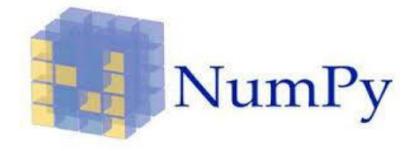
Numpy

2021



1. Numpy 란?

- ❖ 파이썬 과학 처리 패키지
 - Numerical Python
 - 파이썬의 고성능 과학 계산용 패키지
 - Matrix와 Vector와 같은 Array 연산의 사실상의 표준

❖ 특징

- 일반 List에 비해 빠르고, 메모리를 효율적으로 사용
- 반복문 없이 데이터 배열에 대한 처리를 지원함
- 선형대수와 관련된 다양한 기능을 제공함
- C, C++ 등의 언어와 통합 가능

References

- https://docs.scipy.org/doc/numpy/user/quickstart.html
- 데이터 사이언스 스쿨 (데이터 과학을 위한 파이썬 기초) https://datascienceschool.net/view-notebook/39569f0132044097a15943bd8f440ca5
- Numpy 강좌 https://www.youtube.com/playlist?list=PLBHVuYlKEkULZLnKLzRq1CnNBOBIBTkqp

2. ndarray(Numpy Dimensional Array)

❖ import
 import numpy as np # 표준화되어 있음

❖ Array 생성
 test_array = np.array([1, 4, 5, 8], float)
 print(test_array)
 type(test_array[3])
 print(test_array.dtype) # Array 전체의 데이터 타입을 반환함
 print(test_arry.shape) # Array의 shape(차원 구성)을 반환함

- numpy는 np.array 함수를 활용하여 배열을 생성함 → ndarray
- numpy는 하나의 데이터 타입만 배열에 넣을 수 있음
- List와 가장 큰 차이점, Dynamic typing(예, [1, 2, "5", 4.2]) not supported
- C의 Array를 사용하여 배열을 생성함

3. Array shape

❖ Vector (1차원)

```
test_array = np.array([1, 4, 5, 8], float)
```

→ shape은 (4,) : 1차원에 4개의 element가 있는 벡터

❖ Matrix (2차원)

```
matrix = [[1,2,5,8], [2,3,4,9], [4,5,6,7]]
np.array(matrix, int).shape
```

→ shape은 (3, 4) : 행이 3개, 열이 4개인 매트릭스

❖ Tensor (3차원)

→ shape은 (4, 3, 4): 평면이 4개, 행이 3개, 열이 4개인 텐서

3. Array shape

❖ ndim & size

```
np.array(tensor, int).ndim # 3, number of dimension
np.array(tensor, int).size # 48
```

dtype

- Single element가 가지는 데이터 타입
- C의 데이터 타입과 호환
- nbytes ndarray object의 메모리 크기를 바이트 단위로 반환함
- reshape
 - Array의 shape을 변경함 (element의 개수는 동일)

3. Array shape

reshape

```
test_matrix = [[1,2,3,4], [5,6,7,8]]

np.array(test_matrix).shape \rightarrow (2, 4)

np.array(test_matrix).reshape(8, ) \rightarrow array([1,2,3,4,5,6,7,8])

np.array(test_matrix).reshape(8, ).shape \rightarrow (8, )
```

- Array의 shape을 변경함 (element의 개수는 동일)
- Array의 size만 같다면 다차원으로 자유로이 변형가능

```
np.array(test_matrix).reshape(2, 4).shape → (2, 4)
np.array(test_matrix).reshape(-1, 2).shape → (4, 2)
-1: size를 기반으로 row 개수 선정
np.array(test_matrix).reshape(2, 2, 2).shape → (2, 2, 2)
```

flatten

```
test_matrix = [[[1,2,3,4], [5,6,7,8]], [[2,3,4,5], [6,7,8,9]]]
np.array(test_matrix).flatten()

→ array([1,2,3,4,5,6,7,8,2,3,4,5,6,7,8,9])
```

• 다차원 array를 1차원 array로 변환

4. Indexing & slicing

Indexing

```
a = np.array([[1,2,3], [4,5,6]], int)
print(a)
print(a[0,0]) # 2차원 배열 표기법 1
print(a[0][0]) # 2차원 배열 표기법 2
a[0,0] = 1
```

- List와 달리 이차원 배열에서 [0, 0]과 같은 표기법을 제공함
- Matrix일 경우 앞은 행(row) 뒤는 열(column)을 의미함

Slicing

```
a = np.array([[1,2,3,4,5], [6,7,8,9,10]], int)
a[:, 2:] # 전체 row의 2열 이상
a[1, 1:3] # row 1의 1~2열
a[1:3] # 1 row ~ 2 row 전체, column은 무시
a[:, ::2] # step 가능
```

- List와 달리 행과 열 부분을 나눠서 slicing이 가능함
- Matrix의 부분 집합을 추출할 때 유용함

arange

```
np.arange(10) # arange — List의 range와 같은 효과
→ array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
np.arange(0, 5, 0.5) # floating point도 표시가능
→ array([0., 0.5, 1., 1.5, 2., 2.5, 3., 3.5, 4., 4.5])
np.arange(0, 5, 0.5).tolist() # List로 만들 수 있음
np.arange(30).reshape(5, 6) # size가 같으면 가능
```

ones, zeros and empty

```
np.zeros(shape=(10,), dtype=np.int8) # 원소가 10개인 벡터 생성
→ array([0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0], dtype=int8)
np.ones((2, 5)) # 2 x 5 - 값이 1인 matrix 생성
→ array([1., 1., 1., 1., 1.],
        [1., 1., 1., 1.]])
np.empty((3, 5)) # 메모리가 초기화되어 있지 않음
```

• empty – shape만 주어지고 비어있는 ndarray 생성

Something like

```
test_matrix = np.arange(30).reshape(5,6)
np.ones_like(test_matrix)
np.zeros_like(test_matrix)
```

• 기존 ndarray의 shape 크기 만큼 1, 0 또는 empty array를 반환

```
      * identity (단위 행렬 생성)
      # n → number of rows

      → array([1, 0, 0],
      [0, 1, 0],

      [0, 0, 1]], dtype=int8)

      np.identity(5)

      → array([1., 0., 0., 0., 0.],

      [0., 1., 0., 0., 0.],

      [0., 0., 1., 0., 0.],

      [0., 0., 0., 0., 1.])
```

```
❖ eye (대각선이 1인 행렬)
         np.eye(N=3, M=5, dtype=np.int8)
         \rightarrow array([[1, 0, 0, 0, 0],
                   [0, 1, 0, 0, 0],
                   [0, 0, 1, 0, 0]], dtype=int8)
         np.eye(5)
         \rightarrow array([[1., 0., 0., 0., 0.],
                   [0., 1., 0., 0., 0.]
                   [0., 0., 1., 0., 0.],
                   Γ0., 0., 0., 1., 0.],
                   [0., 0., 0., 0., 1.]
         np.eye(3, 5, k=2) # k \rightarrow start index
         \rightarrow array([[0., 0., 1., 0., 0.],
                   [0., 0., 0., 1., 0.],
                   [0., 0., 0., 0., 1.]
❖ diag (대각 행렬의 값을 추출)
         matrix = np.arange(9).reshape(3,3)
         np.diag(matrix)
         np.diag(matrix, k=1) # k \rightarrow start index
```

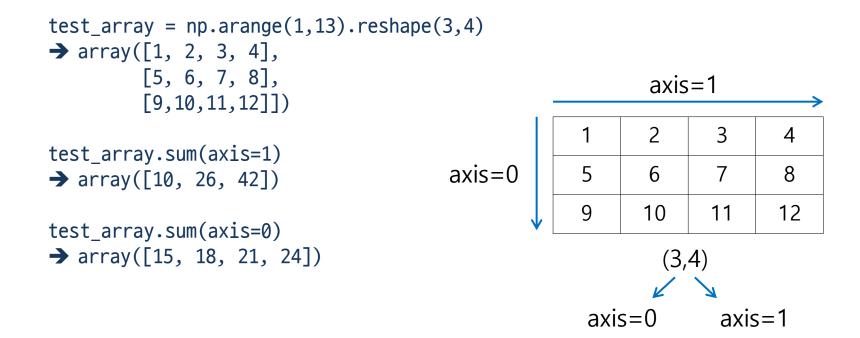
❖ Random sampling(데이터 분포에 따른 sampling으로 array를 생성) np.random.seed(seed=1000) # 시드로 난수 생성 초기값 지정 np.random.uniform(0, 1, 10).reshape(2,5) # 균등 분포 최소 최대 개수 np.random.normal(0, 1, 10).reshape(2,5) # 정규 분포 평균 표준편차 개수 np.random.binomial(n, p, size) # 이항 분포 np.random.poisson(lam. size) # 포아송 분포 # t-분포 np.random.standard t(df, size) np.random.f(dfnum, dfden, size) # F-분포 import matplotlib.pyplot as plt rand norm = np.random.normal(0., 3., size=1000) # 평균, 표준편차 count, bins, ignored = plt.hist(rand norm, normed=False) rand pois = np.random.poisson(lam=20, size=1000) unique, counts = np.unique(rand_pois, return_counts=True) np.asarray((unique, counts)).T plt.bar(unique, counts, width=0.5, color='red', align='center')

6. Operation function

Sum

```
test_array = np.arange(1,11)
test_array.sum(dtype=np.float) → 55.0
```

- Axis
 - 모든 operation function을 실행할 때, 기준이 되는 dimension 축



6. Operation function

❖ mean & std

```
test_array = np.arange(1,13).reshape(3,4)

test_array.mean() → 6.5 # 평균(Mean)

test_array.mean(axis=0)

→ array([5., 6., 7., 8.])

test_array.std() # 표준 편차(Standard Deviation)

test_array.std(axis=0)
```

Mathematical functions

```
지수 함수: exp, expml, exp2, log, log10, log1p, log2, power, sqrt
삼각 함수: sin, cos, tan, arcsin, arccos, arctan
Hyperbolic: sinh, cosh, tanh, arcsinh, arccosh, arctanh
np.exp(test_array)
np.sqrt(test_array)
```

6. Operation function

❖ Concatenate (Numpy array를 합치는 함수) a = np.array([[1, 2], [3, 4]])b = np.array([[5, 6]])np.vstack((a,b)) → array([[1, 2], [3, 4], [5, 6]]np.concatenate((a,b), axis=0) # 위의 결과와 동일 a = np.array([[1], [2], [3]])b = np.array([[2], [3], [4]])np.hstack((a,b)) → array([[1, 2], [2, 3], [3, 4]]) a = np.array([[1, 2], [3, 4]])b = np.array([[5, 6]])np.concatenate((a, b.T), axis=1) # T - Transpose \rightarrow array([[1, 2, 5], [3, 4, 6]])

7. Array operation

❖ Operations btw arrays (기본적인 사칙 연산 지원)

Dot product

Transpose

```
test_a = np.arange(1,7).reshape(2,3)
test_a.transpose()
test a.T
```

7. Array operation

❖ Broadcasting (Shape이 다른 배열간 연산 지원) test_matrix = np.array([[1,2,3], [4,5,6]], float) scalar = 3test matrix + scalar # Matrix - Scalar 덧셈 \rightarrow array([4., 5., 6.], [7., 8., 9.]test matrix — scalar test matrix * scalar # 나누기 test matrix / scalar # 몫 test_matrix // scalar test matrix ** 2 # 제곱 # Matrix와 Vector간의 연산도 가능 test_matrix = np.arange(1,13).reshape(4,3) test vector = np.arange(10,40,10)test matrix + test vector → array([11, 22, 33], [14, 25, 36], [17, 28, 39],[20, 31, 42]])

8. Comparison

♣ All & Any a =

```
a = np.arange(10)
\rightarrow array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
np.any(a>5) → True # any - 하나라도 조건에 만족하면 True
np.any(a<0) \rightarrow False
np.all(a>5) → False # all – 모두가 조건을 만족해야 True
np.all(a<10) \rightarrow True
a > 5
→ array([False, False, False, False, False, True, True, True, True],
          dtvpe=bool)
test_a = np.array([1, 3, 0], float)
test_b = np.array([5, 2, 1], float)
test_a > test_b # 배열의 크기가 동일할 때 원소간 비교 가능
→ array([False, True, False], dtype=bool)
test a == test b
(test a > test b).anv()
```

8. Comparison

❖ Logical operation

```
a = np.array([1, 3, 0], float)
b = np.logical_and(a>0, a<3) # and 조건
→ array([True, False, False], dtype=bool)
c = np.logical not(b)
→ array([False, True, True], dtype=bool)
np.logical_or(b,c)
→ array([True, True, False], dtype=bool)
np.where(a>0, 3, 2) # where(condition, True, False)
\rightarrow array([3., 3., 2.],
a = np.arange(10, 20)
np.where(a>15) # index 값 반환
\rightarrow (array([6, 7, 8, 9], dtype=int64),)
a = np.array([1, np.NaN, np.Inf], float)
           # is Not a Number?
np.isnan(a)
np.isfinite(a) # is finite number?
```

8. Comparison

❖ argmax & argmin (array내 최대값 또는 최소값의 index를 리턴)

```
a = np.array([1,2,4,5,8,78,23,3])
np.argmax(a), np.argmin(a)

→ (5, 0)

a = np.array([[1,2,4,7],[9,88,6,45],[8,78,23,3]])
np.argmax(a, axis=1)

→ array([3, 1, 1])
np.argmax(a, axis=0)

→ array([1, 1, 2, 1])

np.argmin(a, axis=1)

→ array([0, 2, 3])
```

np.argmin(a, axis=0)

 \rightarrow array([0, 0, 0, 2])

1	2	4	7
9	88	6	45
8	78	23	3

9. Boolean & fancy index

❖ Boolean index

9. Boolean & fancy index

❖ Fancy index

```
a = np.array([2, 4, 6, 8], float)
b = np.array([0, 0, 1, 3, 2, 1], int) # 반드시 integer로 선언
a[b] # b 배열의 값을 인덱스로 하여 a의 값들을 추출함
→ array([2., 2., 4., 8., 6., 4.]) # bracket index

a.take(b) # take 함수: bracket index와 같은 효과

a = np.array([[1,4], [9,16]], float)
b = np.array([0,0,1,1,1], int)
c = np.array([0,1,1,1,0], int)
a[b,c] # b를 row index, c를 column index로 변환하여 표시
→ array([1., 4., 16., 16., 9.])
```

10. 기술 통계

- 표본 평균 np.mean()
- 표본 분산
 - np.var(x) # 모분산, 분모가 N
 - np.var(x, ddof=1) # 표본분산, 분모가 N-1,
- 표본 표준편차 np.std()
- 최대값, 최소값 np.max(), np.min(x)
- 중앙값 np.median()
- 사분위수(quartile)
 - np.percentile(x, 0) # 최소값
 - np.percentile(x, 25) # 1사분위 수
 - np.percentile(x, 50) # 2사분위 수
 - np.percentile(x, 75) # 3사분위 수
 - np.percentile(x, 100) # 최대값

11. Numpy data I/O

❖ loadtxt & savetxt (Text type의 데이터를 읽고 저장하는 기능)
a = np.loadtxt(filename) # 파일 호출

```
a = np.toadtxt(Titename) # 파일 호물
a[:10]
a_int = a.astype(int)
a_int[:3]
np.savetxt(filename, a_int, delimeter=',') # csv 파일로 저장
```

- numpy object npy
 - Numpy object(pickle) 형태로 데이터를 저장하고 불러옴
 - Binary 파일 형태

```
np.save('npy_test', arr=a_int)
npy_array = np.load(file='npy_test.npy')
```

12. 연습 문제

1. 넘파이를 사용하여 다음과 같은 행렬을 만드시오. 10 20 30 40 50 60 70 80

2. 다음 행렬과 같은 행렬이 있다.

- 1) 이 행렬에서 값 7 을 인덱싱한다.
- 2) 이 행렬에서 값 14 을 인덱싱한다.
- 3) 이 행렬에서 배열 [6, 7] 을 슬라이싱한다.
- 4) 이 행렬에서 배열 [7, 12] 을 슬라이싱한다.
- 5) 이 행렬에서 배열 [[3, 4], [8, 9]] 을 슬라이싱한다.
- 3. 2번의 행렬 m을 1차원 벡터 f 로 변환한 후 다음의 문제를 푸시오.
 - 1) 이 배열에서 3의 배수를 찿아라.
 - 2) 이 배열에서 4로 나누면 1이 남는 수를 찿아라.
 - 3) 이 배열에서 3으로 나누면 나누어지고 4로 나누면 1이 남는 수를 찿아라.
- 4. 값을 직접 입력하지 말고 우측의 행렬을 만드시오.

2, 1, 0, 0, 0 3, 2, 1, 0, 0 0, 3, 2, 1, 0 0, 0, 3, 2, 1 0, 0, 0, 3, 2

12. 연습 문제

- 5. 0에서 10까지 랜덤 실수값으로 이루어진 5 x 6 형태의 데이터 행렬을 만들고 이 데이터에 대해 다음과 같은 값을 구하시오.
 - 1) 전체의 최댓값
 - 2) 각 행의 합
 - 3) 각 행의 최댓값
 - 4) 각 열의 평균
 - 5) 각 열의 최솟값
- 6. 다음 배열은 첫번째 행(row)에 학번, 두번째 행에 영어 성적, 세번째 행에 수학 성적을 적은 배열이다. 영어 성적을 기준으로 각 열(column)을 재정렬하시오.

- 7. 주사위를 100번 던지는 가상 실험을 파이썬으로 작성하고, 던져서 나오는 숫자의 평균을 구하시오.
- 8. 가격이 10,000원인 주식이 있다. 이 주식의 일간 수익률(%)은 기댓값이 0%이고 표준편차가 1%인 표준 정규 분포를 따른다고 하자. 250일 동안의 주가를 무작위로 생성하시오.