Fast Multipole Method für Potentiale in 2D

Robert Hemstedt

Rheinische Friedrich Wilhelms-Universität Bonn - Bonn

betreut durch die Herren Prof. Dr. Schweitzer und Prof. Dr. Klein

27. April 2014



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License.

Gliederung

- Motivation
- 2 Klassischer Ansatz
- **3** Fast Multipole Method für Potentiale
- **4** FMM-Algorithmus

Motivation

Beispiel

In der Ebene seien m paarweise verschiedene Punkte $\{x_1,\ldots,x_m\}$ gegeben, die jeweils die Ladungen $\{q_1,\ldots,q_m\}$ tragen. Zusätzlich seien n paarweise verschiedene Punkte $\{y_1,\ldots,y_n\}$ in der Ebene gegeben, an denen die Potentiale $\Phi(y_i)$ $(i=1,\ldots,n)$ berechnet werden sollen. Der Einfachheit halber gelte $x_i \neq y_j$ für alle $i=1\ldots m, j=1,\ldots,n$.

Frage

In welcher Zeit können alle Potentiale an den ausgewählten Punkten berechnet werden?

Klassischer Ansatz – Direktes Ausrechnen

Fakt

Potential:
$$\Phi_{x_i}(y_j) = -q_i \log(||y_j - x_i||)[1]$$

Also ergeben sich für alle Potentiale an den Punkten $y_j, j = 1, ..., n$:

$$\sum_{i=1}^m \Phi_{x_i}(y_j) \qquad \text{für alle } j=1,\ldots,n$$

Also insgesamt O(mn) Summationen für alle Potentiale. Insbesondere $O(m^2)$, wenn m=n.

G-Kernel

Bezeichne:

$$G(\mathbf{y},\mathbf{x}) := -\log(||\mathbf{x} - \mathbf{y}||) \text{ und } q(\mathbf{x}_i) := q_i, \text{ also } \Phi_{\mathbf{x}_i}(\mathbf{y}_j) = G(\mathbf{y}_j,\mathbf{x}_i)q(\mathbf{x}_i)$$

Ein Trick der FMM ist es, das Problem in die Komplexe Ebene zu legen. Identifiziere:

$$\mathbf{x} = (\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2) \quad \Rightarrow \quad z = \mathbf{x}_1 + i\mathbf{x}_2,$$
 $\mathbf{y} = (\mathbf{y}_1, \mathbf{y}_2) \quad \Rightarrow \quad z_0 = \mathbf{y}_1 + i\mathbf{y}_2,$
 $G(\mathbf{y}, \mathbf{x}) = \Re(G(z_0, z)), \text{ mit } G(z_0, z) = -\log(z_0 - z),$

wobei wir hier den komplexen (Hauptzweig des) Logarithmus verwenden.

Expansion des G-Kernels

In dieser Notation berechnet man:

$$\sum_{i=1}^m G(y_j, x_i) q(x_i) \qquad \text{für alle } i = 1, \dots, n,$$

und nimmt den *Realanteil*. Dabei sind die Punkte $(x_i)_{i=1,\dots,m}$, $(y_j)_{j=1,\dots,n}$ entsprechend in die Komplexe Ebene eingebettet. Die Idee der Multipolexpansion ist es nun für einen Expansionspunkt y_c den Kernel zu schreiben als

$$G(y,x) = \sum_{i} G_{i}^{y}(y_{c},y)G_{i}^{x}(y_{c},x)$$

 $G_i^{x}(y_c, x)$ ist unabhängig von y, kann also wiederverwendet werden!

Expansion des G-Kernels

Konvention

Ab sofort arbeiten wir nur noch in C.

Lemma

Es seien der Quellpunkt z_0 , der Feldpunkt z und ein Expansionspunkt z_c nahe z gegeben, d.h. $|z-z_c| \ll |z_0-z_c|$. Dann gilt:

$$G(z_0, z) = \sum_{k=0}^{\infty} O_k(z_0 - z_c) I_k(z - z_c).$$
 (1)

Wobei

$$I_k(z)=rac{z^k}{k!}, k\geq 0$$
 sowie $O_k(z)=rac{(k-1)!}{z^k}, k\geq 1;$ und $O_0(z)=-\log(z).$

Expansion des *G***-Kernels**

Beweis.

$$G(z_0,z) = -\log(z_0-z) = -\left[\log(z_0-z_c) + \log\left(1-rac{z-z_c}{z_0-z_c}
ight)
ight]$$

Taylor-Expansion von

$$\log(1-\xi) = -\sum_{k=1}^{\infty} \frac{\xi^k}{k}, |\xi| < 1$$

liefert das gewünschte Ergebnis mit $\xi = \frac{z-z_c}{z_0-z_c}$.

Es ist einer der Schlüsselpunkte der FMM, dass durch Gleichung (1) im G-Kernel z_0 und z durch z_c separiert werden.

Multipolexpansion

Satz (Multipolexpansion)

Es seien die Punkte z_1, \ldots, z_m mit Ladungen $q(z_1), \ldots, q(z_m)$ gegeben. Weiterhin seien z_0 und z_c derart, dass $|z_i - z_c| \ll |z_0 - z_c|$ für alle $i = 1, \ldots, m$. Dann gilt:

$$\sum_{i=1}^{m} G(z_0, z_i) q(z_i) = \sum_{i=1}^{m} \left[\sum_{k=0}^{\infty} O_k(z_0 - z_c) I_k(z_i - z_c) \right] q(z_i);$$

also die Multipolexpansion:

$$\sum_{i=1}^{m} G(z_0, z_i) q(z_i) = \sum_{k=0}^{\infty} O_k(z_0 - z_c) M_k(z_c),$$
 (2)

mit den Momenten:

$$M_k(z_c) = \sum_{i=1}^m I_k(z_i - z_c) q(z_i).$$
 (3)

Multipolexpansion

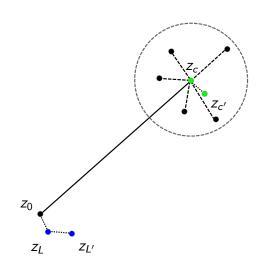


Abbildung 1: Lagesituation für Multipolexpansion

Momente

Der Überlegung wert

Die Momente

$$M_k(z_c) = \sum_{i=1}^m I_k(z_i - z_c)q(z_i)$$

sind nur von den gegebenen Ladungspunkten z_1, \ldots, z_m und dem Expansionspunkt z_c abhängig und brauchen nicht nochmal berechnet werden, wenn z_0 seine Lage ändert! Später werden die z_c Zentren von Zellen eines Gitters sein, sodass die Momente $M_k(z_c)$ häufig wiederverwendet werden können. Dies ist ein *Schlüsselfaktor*, warum die FMM so schnell ist!

Fehler der Multipolexpansion

In (2) tritt eine *unendliche* Summe auf. Fehler in der Fast Multipole Method können durch die Anzahl der ausgewerteten Terme in (2) kontrolliert werden.

Satz (Fehler der Multipolexpansion)

Für den Fehler E_M^p der Multipolexpansion gilt:

$$E_M^p := \left| \sum_{i=1}^m G(z_0, z_i) q(z_i) - \sum_{k=0}^p O_k(z_0 - z_c) M_k(z_c) \right|$$

 $\leq \frac{A}{1 - \frac{R}{|z_0 - z_c|}} \frac{R^{p+1}}{|z_0 - z_c|^{p+1}},$

wobei R der Radius eines Kreises um z_c mit $|z_i - z_c| < R < |z_0 - z_c|$ für alle $i = 1, \ldots, m$ und $A = \sum_{i=1}^m |q_i|$.

Fehler der Multipolexpansion

Beweis.

$$\begin{split} E_{M}^{p} &:= \left| \sum_{k=p+1}^{\infty} O_{k}(z_{0} - z_{c}) M_{k}(z_{c}) \right| \leq \sum_{k=p+1}^{\infty} |O_{k}(z_{0} - z_{c})| |M_{k}(z_{c})| \\ &\leq \sum_{k=p+1}^{\infty} |O_{k}(z_{0} - z_{c})| \left| \sum_{i=1}^{m} I_{k}(z_{i} - z_{c}) q(z_{i}) \right| \\ &\leq \sum_{k=p+1}^{\infty} |O_{k}(z_{0} - z_{c})| \sum_{i=1}^{m} |I_{k}(z_{i} - z_{c})| |q(z_{i})| \\ &\leq A \sum_{k=p+1}^{\infty} |O_{k}(z_{0} - z_{c})| \frac{R^{k}}{k!} \leq A \sum_{k=p+1}^{\infty} \frac{(k-1)!}{|z_{0} - z_{c}|^{k}} \frac{R^{k}}{k!} \\ &\leq A \sum_{k=p+1}^{\infty} \frac{R^{k}}{|z_{0} - z_{c}|^{k}} = \frac{A}{1 - \frac{R}{|z_{0} - z_{c}|}} \frac{R^{p+1}}{|z_{0} - z_{c}|^{p+1}} \end{split}$$

Fehler der Multipolexpansion

Sei $\rho = \frac{|z_0 - z_c|}{R}$. Dann lässt sich E_M^p abschätzen als

$$E_M^p \le \frac{A}{\rho - 1} \left(\frac{1}{\rho}\right)^p$$

Bemerkung

Je größer ρ , desto kleiner ist die Fehlerschranke. Beobachte, dass für den Fall $\rho \geq 2 \Leftrightarrow |z_0-z_c| \geq 2R$:

$$E_M^p \leq A\left(\frac{1}{2}\right)^p$$
.

Damit kann man für eine vorher festgelegte Genauigkeit ε die Anzahl p der zu evaluierenden Momente bestimmen.

Translationsoperatoren

Während des Algorithmus werden mehrere Expansionspunkte benötigt. Anstatt alle Momente für einen neuen Expansionspunkt $z_{c'}$ wieder neu zu berechnen, kann man die alten Momente von z_c "verschieben".

Satz (Moment-to-Moment-Translation, M2M)

Es seien die Punkte z_1, \ldots, z_m mit Ladungen $q(z_1), \ldots, q(z_m)$ gegeben. Weiterhin seien z_0, z_c und $z_{c'}$ derart, dass $|z_i - z_c| \ll |z_0 - z_c|$ und $|z_i - z_{c'}| \ll |z_0 - z_{c'}|$ für alle $i = 1, \ldots, m$. Dann gilt

$$M_k(z_{c'}) = \sum_{l=0}^k I_{k-l}(z_c - z_{c'}) M_l(z_c).$$
 (4)

Moment-to-Moment-Translation

Beweis.

$$M_k(z_{c'}) = \sum_{i=0}^m I_k(z - z_{c'})q(z_i)$$

$$= \sum_{i=0}^m I_k [(z - z_c) + (z_c - z_{c'})] q(z_i)$$

$$= \sum_{i=0}^m \sum_{l=0}^k I_l(z - z_c)I_{k-l}(z_c - z_{c'})q(z_i)$$

$$= \sum_{l=0}^k I_{k-l}(z_c - z_{c'})M_l(z_c)$$

Dabei haben wir die Binomische Formel in der dritten Gleichung verwendet.

Bemerkung

Durch die endliche Zahl der Summanden wird keine weitere Fehlerquelle eingeführt.

Lokale Expansion

Statt des Expansionspunktes z_c verschieben wir jetzt den Quellpunkt z_0 :

Satz (Lokale Expansion und Moment-to-Local-Translation)

Mit den Bedingungen der Multipolexpansion sei ein weiterer Punkt z_L nahe z_0 , d.h. $|z_0-z_L|\ll |z_L-z_c|$ gegeben. Dann gilt die folgende lokale Expansion

$$\sum_{i=1}^{m} G(z_0, z_i) q(z_i) = \sum_{l=0}^{\infty} L_l(z_l) I_l(z_0 - z_l),$$
 (5)

wobei die lokalen Expansionskoeffizienten $L_I(z_L)$ durch die folgende Moment-to-Local-Expansion(M2L) gegeben sind:

$$L_{l}(z_{L}) = (-1)^{l} \sum_{l=0}^{\infty} O_{l+k}(z_{L} - z_{c}) M_{k}(z_{c}).$$
 (6)

Lokale Expansion

Vorschau

Sind die lokalen Expansionskoeffizienten $L_I(z_L)$ einmal berechnet worden, ist die Gleichung (5)

$$\sum_{i=1}^{m} G(z_0, z_i) q(z_i) = \sum_{l=0}^{\infty} L_l(z_L) I_l(z_0 - z_L)$$

unabhängig von z_c . Wie bei der Moment-to-Moment-Translation lässt sich auch eine Local-to-Local-Translation ausdrücken. Ein weiterer Fall, wo bereits berechnete Terme wiederverwendet werden können. Die z_L werden auch wie die z_c später im Algorithmus Gitterpunkte darstellen.

Fehler der Moment-to-Local-Translation

Auch in (6) tritt eine endliche Summe auf. Es gilt:

Satz (Fehler der M2L Translation)

Für den Fehler E_L^p der Moment-to-Local-Expansion gilt:

$$E_L^p := \left| \sum_{i=1}^m G(z_0, z_i) q(z_i) - \sum_{l=0}^p L_l(z_L) I_l(z_0 - z_L) \right|$$

$$= \left| \sum_{l=p+1}^\infty L_l(z_L) I_l(z_0 - z_L) \right| \leq \frac{A \left[4e(p+\rho)(\rho+1) + \rho^2 \right]}{\rho(\rho-1)} \left(\frac{1}{\rho} \right)^{p+1},$$

für alle $p \ge \max\{2, \frac{2\rho}{\rho-1}\}$, wobei e die Eulersche Zahl ist und A und ρ wie bisher definiert sind.

Local-to-Local-Translation

Ähnlich der Moment-to-Moment-Translation führen wir die Local-to-Local-Translation ein:

Satz (Local-to-Local-Translation, L2L)

Es sei $z_{L'}$ ein Punkt nahe z_L . Dann gilt für eine lokale Expansion mit p Termen:

$$\sum_{i=1}^{m} G(z_0, z_i) q(z_i) \approx \sum_{l=0}^{p} L_l(z_L) I_l(z_0 - z_L) = \sum_{l=0}^{p} L_l(z_{L'}) I_l(z_0 - z_{L'}),$$

$$wobei \ L_l(z_{L'}) = \sum_{s=0}^{p-l} I_s(z_{L'} - z_L) L_{l+s}(z_L)$$
(7)

Bemerkung

Wie bereits bei der M2M-Translation (4) werden bei der L2L-Translation (7) nur endliche viele Terme addiert, also keine weiteren Fehler eingeführt.

Local-to-Local-Translation

Beweis.

$$\sum_{l=0}^{p} L_{l}(z_{L})I_{l}(z_{0} - z_{L}) = \sum_{l=0}^{p} L_{l}(z_{L})I_{l}[(z_{0} - z_{L'}) + (z_{L'} - z_{L})]$$

$$= \sum_{0 \leq s \leq l \leq p} I_{s}(z_{0} - z_{L'})L_{l}(z_{L})I_{l-s}(z_{L'} - z_{L})$$

$$= \sum_{l=0}^{p} \sum_{s=l}^{p} I_{l}(z_{0} - z_{L'})L_{s}(z_{L})I_{s-l}(z_{L'} - z_{L})$$

$$= \sum_{l=0}^{p} I_{l}(z_{0} - z_{L'})\underbrace{\sum_{s=0}^{p-l} L_{l+s}(z_{L})I_{s}(z_{L'} - z_{L})}_{=L_{l}(z_{l'})}$$

Zwischenzusammenfassung

Uns stehen nun folgende Werkzeuge zur Verfügung:

Momente:
$$M_k(z_c) = \sum_{i=1}^m I_k(z_i - z_c)q(z_i)$$

Multipolexpansion:
$$\sum_{i=1}^m G(z_0,z_i)q(z_i) \approx \sum_{k=0}^p O_k(z_0-z_c)M_k(z_c)$$

M2M-Translation:
$$M_k(z'_c) = \sum_{l=0}^k I_{k-l}(z_c - z'_c) M_l(z_c)$$

M2L-Translation:
$$L_l(z_L) \approx (-1)^l \sum_{k=0}^p O_{l+k}(z_L - z_c) M_k(z_c)$$

Lokale Expansion:
$$\sum_{i=1}^{m} G(z_0, z_i) q(z_i) \approx \sum_{l=0}^{p} L_l(z_L) l_l(z_0 - z_L)$$

L2L-Translation:
$$L_I(z_{L'}) = \sum_{s=0}^{p-1} I_s(z_{L'} - z_L) L_{I+s}(z_L)$$

FMM-Algorithmus

Der Fast Multipole-Algorithmus gliedert sich in mehrere Schritte:

- Erstellen einer Quad-Tree-Struktur.
- Upward pass.
- Ownward pass.
- Berechnung der Potentiale.

Erstellen der Quad-Tree-Struktur

- Lege alle Punkte in ein Quadrat. Dies bildet eine Level 0 Zelle.
- 2 Zerlege das Quadrat in Level 0 in vier Zellen (Quadrate) von Level 1.
- Lege eine Zahl *maxl*, wie viele Punkte sich maximal innerhalb einer Zelle des Quad-Trees befinden dürfen, fest.
- Für eine Zelle von Level / mache folgendes: Wenn sie mehr als maxl Punkte enthält, zerlege sie in vier Tochterzellen von Level / + 1. Sie ist jetzt eine Vaterzelle. Sonst bildet sie ein Blatt des Quad-Trees und wird nicht weiter zerlegt.
- Fahre mit obigem Schritt fort, bis keine Zelle mehr in Quadrate zerlegt wird.

Erstellen der Quad-Tree-Struktur

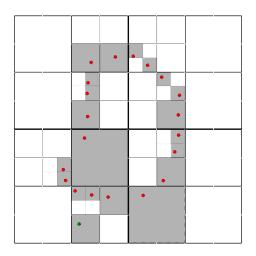


Abbildung 2: Quad-Tree der geladenen Punkte (rot), eines Quellpunktes (grün) und Blätter (grau)

Upward pass

Berechnung aller Momente aller Zellenzentren von Level ≥ 2 mit p Termen, beginnend bei den Blättern:

- Handelt es sich bei der Zelle um ein Blatt, berechne das Moment der Zelle mittels der Gleichung (3) für alle geladenen Punkte innerhalb des Blattes, dabei ist z_c das Zentrum der Zelle.
- Handelt es sich um eine Vaterzelle, berechne ihr Moment mittels der Summation der M2M-Translationen (4) der Zentren ihrer Tochterzellen, dabei ist $z_{c'}$ das Zentrum der Vaterzelle und z_c das Zentrum einer Tochterzelle.

Upward pass

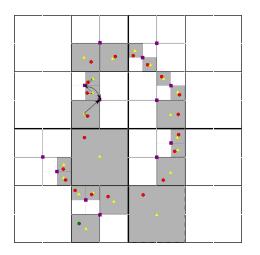


Abbildung 3: Beispielhafter Upward pass von einer Blattzelle. violett: Zentren von Vaterzellen, gelb: Zentren von Blättern, →: Moment direkt berechnet, -→: M2M-Translation

Upward pass 27 / 36

Hierfür benötigen wir noch etwas mehr Vokabular:

Definition

- Zwei Zellen heißen benachbart in Level I, wenn sie mindestens eine gemeinsame Ecke haben. Zwei Blattzellen verschiedener Level sind dann benachbart, falls die Vaterzelle einer Zelle mit der anderen Zelle mindestens eine Ecke gemeinsam hat.
- Zwei Zellen heißen gut separiert in Level I, wenn sie auf Level I nicht benachbart sind, aber ihre Vaterzellen in Level I – 1 benachbart sind.
- Bezeichne die Menge aller gut separierten Zellen einer Zelle *C* in Level *I* als *Interaktionsliste* von *C*.
- Eine Zelle ist eine *Fernzelle* von *C*, wenn ihre jeweiligen Vaterzellen nicht benachbart sind.

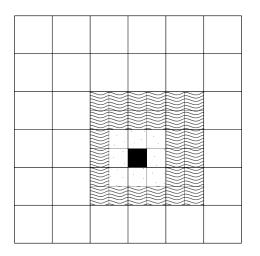


Abbildung 4 : schwarz: Zelle C, gepunktet: ihre benachbarten Zellen, gewellt: ihre Interaktionsliste, weiß: Fernzellen von C

Berechnung aller lokalen Expansionskoeffizienten aller Zellen startend bei Level 2 und die Baumstruktur nach unten zu allen Blättern folgend.

- Der lokale Expansionskoeffizient einer Zelle C ist die Summe
 - der Beiträge der Zellen von der Interaktionsliste von C und
 - von allen Fernzellen.
- 2 1.1 benutzt M2L-Translation (6), wobei die Momente die der Zellen der Interaktionsliste sind.
- **1**.2 benutzt L2L-Translation (7) um den lokalen Expansionspunkt vom Zentrum der Vaterzelle von *C* zum Zentrum von *C* zu verschieben.
- Auf Level 2 wird für den lokalen Expansionskoeffizienten M2L-Translation verwendet. Dabei werden die Beiträge der in Level 2 nicht benachbarten Zellen aufsummiert.

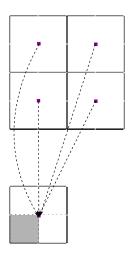


Abbildung 5 : Downward Pass bei Level 2. --→: M2L-Translation

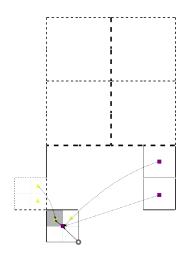
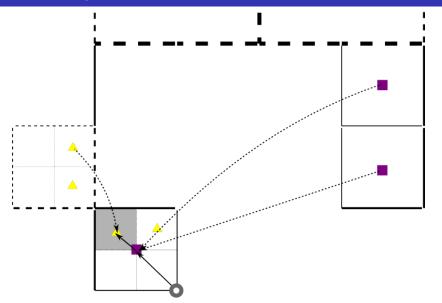


Abbildung 6 : Downward Pass bei Leveln 3 und 4. --→: M2L-Translation, →: L2L-Translation, Kreis: Zellzentrum Level 2, Quadrat: Zellzentrum Level 3, Dreieck: Zellzentrum Level 4



Berechnung der Potentiale

Für die Punkte an denen das Potential berechnet werden soll, erfolgt nun die Berechnung dessen.

Sei z_0 in Blatt C. Dann berechnen wir

$$\Phi(z_0) = \Phi_{\mathsf{nah}}(z_0) + \Phi_{\mathsf{fern}}(z_0)$$

$$\sum_{i=1}^m G(z_0, z_i) q(z_i) = \underbrace{\sum_{z_i \; \mathsf{nahe} \; z_0} G(z_0, z_i) q(z_i)}_{\mathsf{Nahwirkung}} + \underbrace{\sum_{z_i \; \mathsf{fern} \; z_0} G(z_0, z_i) q(z_i)}_{\mathsf{Fernwirkung}},$$

wobei wir für die z_i , die sich in C oder einen seiner acht Nachbarzellen befinden, die *Nahwirkung* mit *direkter* Summation auswerten. Hingegen verwenden wir für die Fernwirkung, also Beiträge aus der Interaktionsliste von C und fernen Zellen, die Lokalexpansion der Zelle C, also (5), wobei z_L das Zentrum von C ist.

Laufzeitanalyse

Zurück zur am Anfang gestellten Frage. Sind wir mit dem FMM-Algorithmus wirklich schneller?

Satz (Laufzeit des FMM-Algorithmus)

Sei N die Anzahl der geladenen Teilchen und N die Anzahl der Punkte deren Potentiale, verursacht durch die geladenen Teilchen, berechnet werden sollen. Sei p die Anzahl der Terme die für die Multipol- und Lokalexpansionen verwendet werden und maxl die maximale Anzahl von geladenen Teilchen in einem Blatt des Quad-Trees. Dann ist die Berechnung aller Potentiale mit dem hier vorgestellten Fast-Multipole-Method-Algorithmus in Laufzeit $\mathcal{O}(N)$ möglich.

Laufzeitanalyse

Beweis.

- $N_{\rm B}=$ Anzahl der Blätter im Quad-Tree $pprox N/maxl=\mathcal{O}(N)$
- $N_Z = \text{Anzahl der Zellen im Quad-Tree} \approx N_B \cdot (1 + \frac{1}{4} + \frac{1}{4^2} + \ldots) \leq N_B \cdot \frac{4}{3} = \mathcal{O}(N)$
- Anzahl benachbarter Zellen = 9; Anzahl der Zellen in der Interaktionsliste = 27
 (2D)
- Anzahl Operationen, um Multipolmomente zu berechnen $= p \cdot maxl \cdot N_B = \mathcal{O}(N)$
- Anzahl Operationen im Upward pass = $N_Z \cdot 4 \cdot p^2 = \mathcal{O}(N)$
- Anzahl Operationen im Downward pass = $N_Z \cdot \left[p^2(L2L) + 27 \cdot p^2(M2L) \right] = \mathcal{O}(N)$
- Anzahl Operationen der Lokalexpansionen = $N \cdot p = \mathcal{O}(N)$
- Anzahl Operationen der direkten Berechnungen der Potentiale der Nahwirkung = $N \cdot 9 \cdot maxl = \mathcal{O}(N)$

Alle Abschätzungen haben höchstens Laufzeit $\mathcal{O}(N)$, damit ist die Gesamtlaufzeit $\mathcal{O}(N)$.

Literaturverzeichnis

- V. Rohklin L. Greengard.
 A fast algorithm for particle simulations.
 Journal of Computational Physics, 73:325–348, 1987.
- [2] Yijun Liu.

 Fast Multipole Boundary Element Method.

 Cambridge University Press, 2014.