



## **CODIFICACIÓN DEL JUEGO PIEDRA, PAPEL O TIJERA**

Nombre del estudiante: Hefzi Betsabe Vega Chuva

Facultad: Ciencias técnicas

Carrera: Ingeniería en Software

Semestre: 1ero

Materia: Lógica de programación

Fecha: 07/12/2025

```
import random
```

```
opciones = ["piedra", "papel", "tijera"]
```

```
while True:
```

```
    print("\n=== Juego Piedra, Papel o Tijera ===")
```

```
    usuario = input("Elige piedra, papel o tijera (o 'salir'): ").lower()
```

```
    if usuario == "salir":
```

```
        print("Fin del juego")
```

```
        break
```

```
    if usuario not in opciones:
```

```
        print("Opcion no valida. Intenta de nuevo.")
```

```
        continue
```

```
    sistema = random.choice(opciones)
```

```
    print("La computadora eligio:", sistema)
```

```
    if usuario == sistema:
```

```
        print("Resultado: Empate")
```

```
    elif (usuario == "piedra" and sistema == "tijera") or \
```

```
        (usuario == "papel" and sistema == "piedra") or \
```

```
        (usuario == "tijera" and sistema == "papel"):
```

```
        print("Resultado: Ganaste")
```

```
    else:
```

```
        print("Resultado: Perdiste")
```

```
    repetir = input("Quieres volver a intentarlo? (si/no): ").lower()
```

```
if repetir != "si":  
  
    print("Fin del juego")  
  
    print("Gracias por jugar")  
  
    break
```

```
python > JUEGO FINAL.py > ...  
1  import random  
2  
3  opciones = ["piedra", "papel", "tijera"]  
4  
5  while True:  
6      print("\n=== Juego Piedra, Papel o Tijera ===")  
7      usuario = input("Elige piedra, papel o tijera (o 'salir'): ").lower()  
8  
9      if usuario == "salir":  
10         print("Fin del juego")  
11         break  
12  
13         if usuario not in opciones:  
14             print("Opcion no valida. Intenta de nuevo.")  
15             continue  
16  
17         sistema = random.choice(opciones)  
18         print("La computadora eligio:", sistema)  
19  
20         if usuario == sistema:  
21             print("Resultado: Empate")  
22         elif (usuario == "piedra" and sistema == "tijera") or \  
23             (usuario == "papel" and sistema == "piedra") or \  
24             (usuario == "tijera" and sistema == "papel"):  
25             print("Resultado: Ganaste")  
26         else:  
27             print("Resultado: Perdiste")  
28  
29         repetir = input("Quieres volver a intentarlo? (si/no): ").lower()  
30         if repetir != "si":  
31             print("Fin del juego")  
32             print("Gracias por jugar")  
33             break
```