**📌 Техническое задание на разработку ПК-приложения "GRAPE"**

**1. Первый запуск приложения**

**Функциональность:**

* При первом открытии появляется **окно авторизации/регистрации**, как на первом скриншоте.
* Три состояния:
  + **Login** — вход по email/username и паролю.
  + **Registration** — регистрация с вводом username, email, пароля и повтором пароля.
  + **Welcome screen** — после успешной регистрации/входа.

**UI/UX:**

* Чёрно-белая стилистика, фоновое изображение с горами.
* Акценты: минимализм, тонкие рамки, плавная анимация переключения состояний.
* Кнопки: CONTINUE и BACK (на Welcome экране).

**2. Основной виджет (на рабочем столе)**

**Общие параметры:**

* **Прозрачный фон**.
* **Тонкий контур** по периметру, в верхней части контур **утолщён** — для перетаскивания виджета по экрану.

**UI-структура:**

* Виджет можно свернуть/развернуть.
* Расположение: свободное, пользователь может перемещать.

**3. Внутренние блоки виджета (см. второй скриншот)**

**📅 Блок "DEADLINES":**

* Список дедлайнов с датами и названиями проектов/сессий.
* Возможность добавить/удалить/редактировать дедлайн.

**⏲️ Блок "TIMER":**

* Установка таймера (в формате часы:минуты).
* Обратный отсчёт.
* Возможность остановки/сброса.

**✅ Блок "TASKS":**

* Список задач.
* Возможность:
  + Добавить задачу.
  + Пометить задачу как выполненную (галочка).
  + Удалить задачу.
* Выполненные задачи отображаются иначе (например, зачёркнутыми).

**4. Кнопка в левом верхнем углу — Круг (настройки)**

**Меню при нажатии (выпадающий список):**

A. **настройки** – настройка внешнего вида (шрифты, тема, прозрачность, возможно смена фона). B. **профиль** – просмотр устаревших задач/история выполненных дедлайнов. C. **выход** – выход из аккаунта и возврат к экрану логина.

**5. Дополнительные моменты**

* **Авторизация хранится локально**, но при желании можно предусмотреть облачную синхронизацию.
* Приложение может запускаться при старте системы (опционально).
* Локализация: русский по умолчанию, но с возможностью переключения языка.
* Технологии реализации: возможно использование Electron.js, Tauri или нативный вариант на C#/WPF, в зависимости от предпочтений.