

PJT 03

DB를 활용한 웹 페이지 구현

INDEX

- 개요
- 준비사항
- 요구사항
- 도전 과제
- 제출

개요

프로젝트 개요

- 영화 커뮤니티 웹 서비스의 화면 및 데이터 구성 단계
- 영화 데이터 생성, 조회, 수정, 삭제가 가능한 애플리케이션 완성

프로젝트 목표

- 데이터를 생성, 조회, 수정, 삭제할 수 있는 Web application 제작
- Django Model과 ORM에 대한 이해
- Django Form에 대한 이해
- Django static files 관리에 대한 이해
- Bootstrap 컴포넌트 및 Grid system을 활용한 반응형 레이아웃 구성

준비사항

| 개발도구

- Visual Studio Code
- Google Chrome
- Django 4.2.x

요구사항

공통 요구사항

- 명시된 요구사항 이외에는 자유롭게 작성해도 무관
- Bootstrap을 이용하여 자유롭게 스타일링 가능
- `.gitignore` 파일을 추가하여 불필요한 파일 및 폴더는 제출하지 않음

| 필수 요구사항 - 프로젝트 및 앱

- 프로젝트 이름
 - mypjt
- 앱 이름
 - movies

| 필수 요구사항 - Model Class

- Model Class 이름
 - Movie

➤ 영화 제목, 줄거리 그리고 이미지 주소를 저장할 모델 필드 3개 지정

| 필수 요구사항 - Form Class

- Form 클래스 이름
 - MovieForm
- **Movie** 모델의 데이터 검증, 저장, 에러메시지 등을 모두 관리하기 위해 적절한 **ModelForm**을 사용

필수 요구사항 - view 함수

- movies 앱의 view 함수

함수명	역할	허용 HTTP Method
index	<ul style="list-style-type: none">전체 영화 데이터 조회	GET
create	<ul style="list-style-type: none">영화 데이터 작성 폼 출력유효성 검증 및 영화 데이터 저장	GET & POST
detail	<ul style="list-style-type: none">단일 영화 데이터 조회	GET
update	<ul style="list-style-type: none">영화 데이터 수정 페이지 조회유효성 검증 및 영화 데이터 수정	GET & POST
delete	<ul style="list-style-type: none">단일 영화 데이터 삭제	POST

완성 페이지 예시

완성 화면 예시 (1/4)

- 메인 페이지



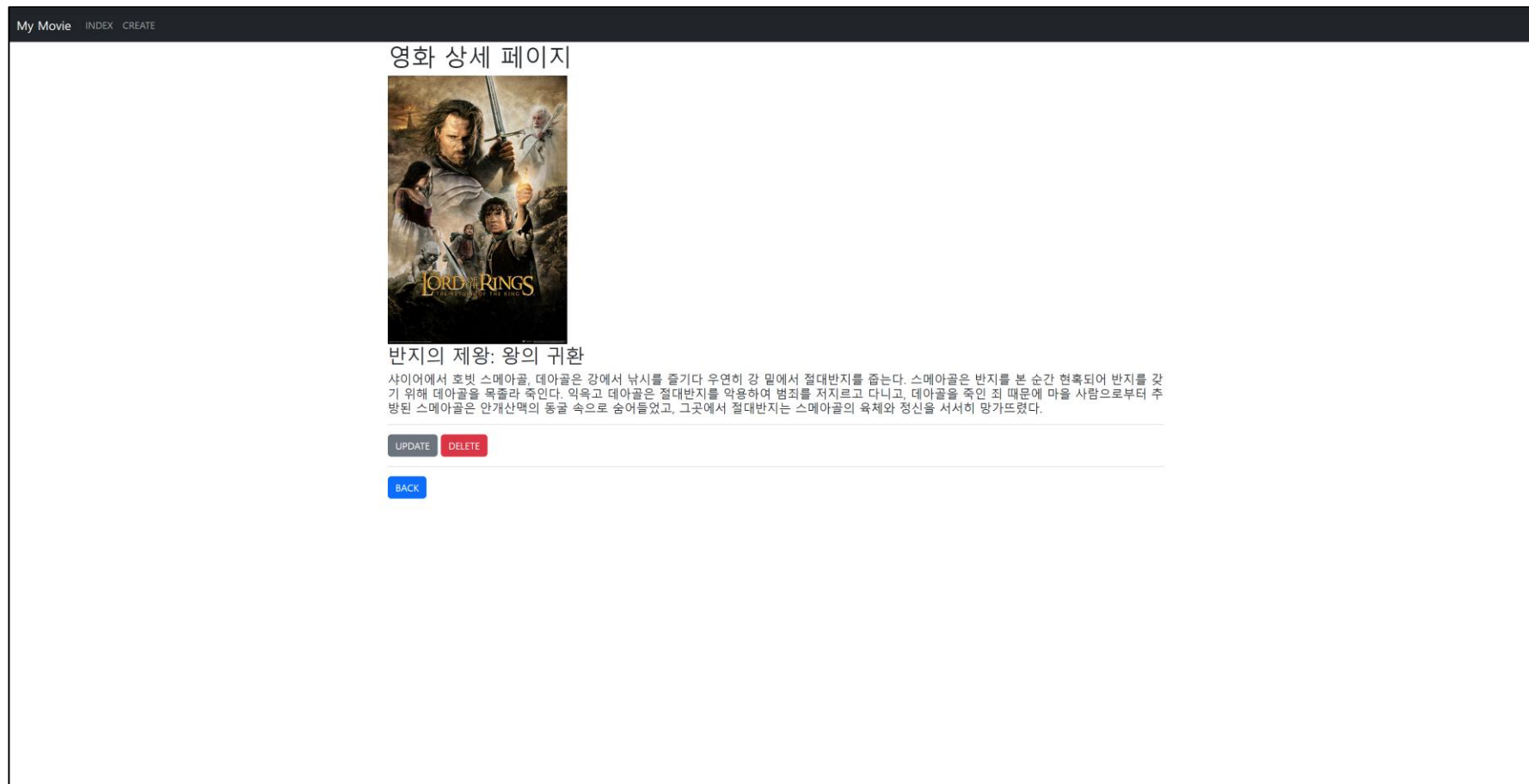
완성 화면 예시 (2/4)

- 영화 등록 페이지

The screenshot shows a web form for registering a movie. At the top, there is a dark navigation bar with the text 'My Movie' and links 'INDEX' and 'CREATE'. The main content area has a title '영화 등록 페이지'. Below the title, there is a 'Title:' label followed by a text input field. Underneath the title field is a large rectangular area for the movie image, which is currently empty. Below the image area is a 'Description:' label followed by a text area. At the bottom, there is a 'Movie image:' label followed by two buttons: '파일 선택' (File Select) and '선택된 파일 없음' (No file selected). Finally, there is a '제출' (Submit) button at the bottom left of the form.

완성 화면 예시 (3/4)

- 영화 상세 페이지



완성 화면 예시 (4/4)

- 영화 수정 페이지

My Movie

INDEX

CREATE

영화 수정 페이지

Title: 반지의 제왕: 왕의 귀환

사이어에서 호빗 스메아골, 데아골은 강에서 낚시를 즐기다 우연히 강 밑에서 절대반지를 찾는다. 스메아골은 반지를 본 순간 현혹되어 반지를 갖기 위해 데아골을 폭력라 죽인다. 악독고 데아골은 절대반지를 악용하여 범죄를 저지르고 다니고, 데아골을 죽인 죄 때문에 마을 사람으로부터 추방된 스메아골은 안개산맥의 동굴 속으로 숨어들었고, 그곳에서 절대반지는 스메아골의 육체와 정신을 서서히 망가뜨린다.

Description:

Movie image: 현재: [movie6.jpg](#) ☐ 취소

변경: 선택된 파일 없음

도전 과제

도전 과제 안내

- 생성형 AI 도구를 활용하여 도전과제 요구사항 해결하기
- 생성형 AI를 통해 코드 생성, 아이디어 구상, 문제 해결 방법 탐색 등 다양한 방식으로 활용 가능
- 선택한 생성형 AI 서비스는 자유롭게 결정
- 최종 결과물은 AI 생성 내용을 바탕으로 직접 수정 및 개선하여 적용하기

AI 활용 주의사항

- AI 도구는 보조 수단으로 활용하되, 능동적인 자세로 학습에 임할 것
- 최종적인 이해와 적용은 자기 주도적 학습을 통해 이루어지며,
배운 내용을 스스로 기록하고 정리하며 학습 효과를 높일 것

이미지 리사이징

| 이미지 리사이징 (image resizing)

- “이미지 리사이징에 관련된 다양한 기능 추가하기”
- 추가 기능 예시
 - 이미지 업로드 시 원본 이미지가 아닌 변경된 사이즈 이미지를 업로드하기
 - 이미지 품질을 조정하여 업로드하기
 - 이미지 포맷 변경하기

제출

제출 시 주의사항

- 제출기한은 금일 18시까지 입니다. 제출기한을 지켜 주시기 바랍니다.
- 반드시 README.md 파일에 단계별로 구현 과정 중 학습한 내용, 어려웠던 부분, 새로 배운 것들 및 느낀 점 등을 상세히 기록하여 제출합니다.
 - 단순히 완성된 코드만을 나열하지 않습니다.
- <https://lab.ssafy.com/>에 프로젝트를 생성하고 제출합니다.
 - 프로젝트 이름은 '프로젝트 번호 + pjt'로 지정합니다. (ex. 01-pjt)
- 반드시 각 반 담당 강사님을 Maintainer로 설정해야 합니다.