

## Bootcamp IGTI: Desenvolvedor de Software Iniciante

### Trabalho Prático

Módulo 2	Java
----------	------

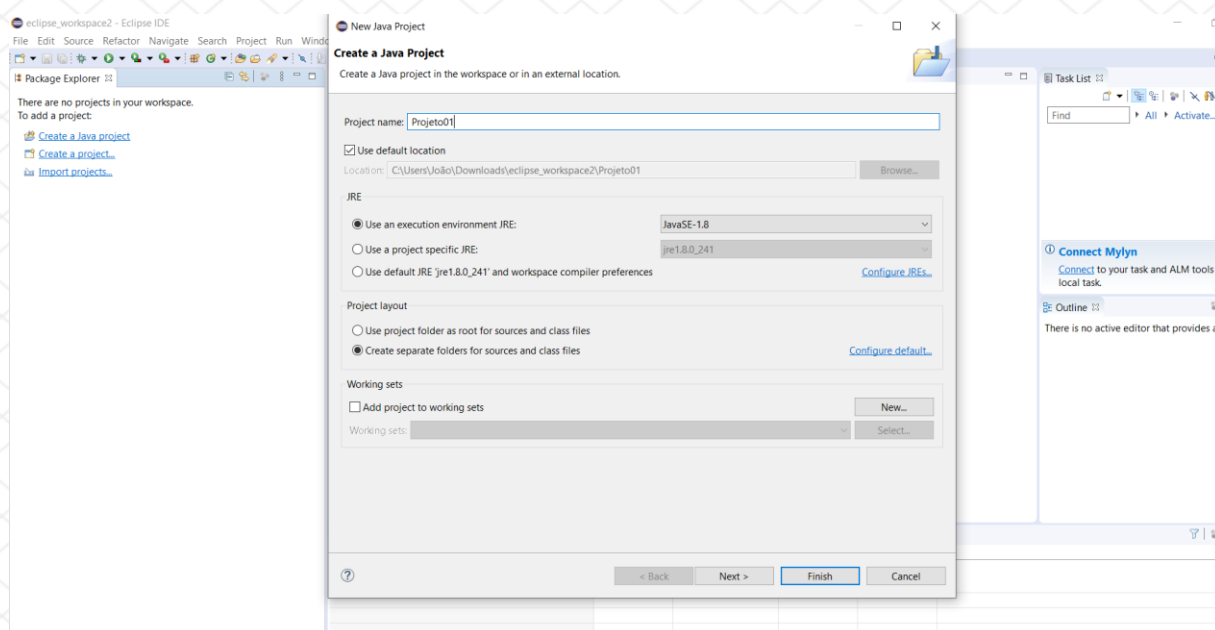
### Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

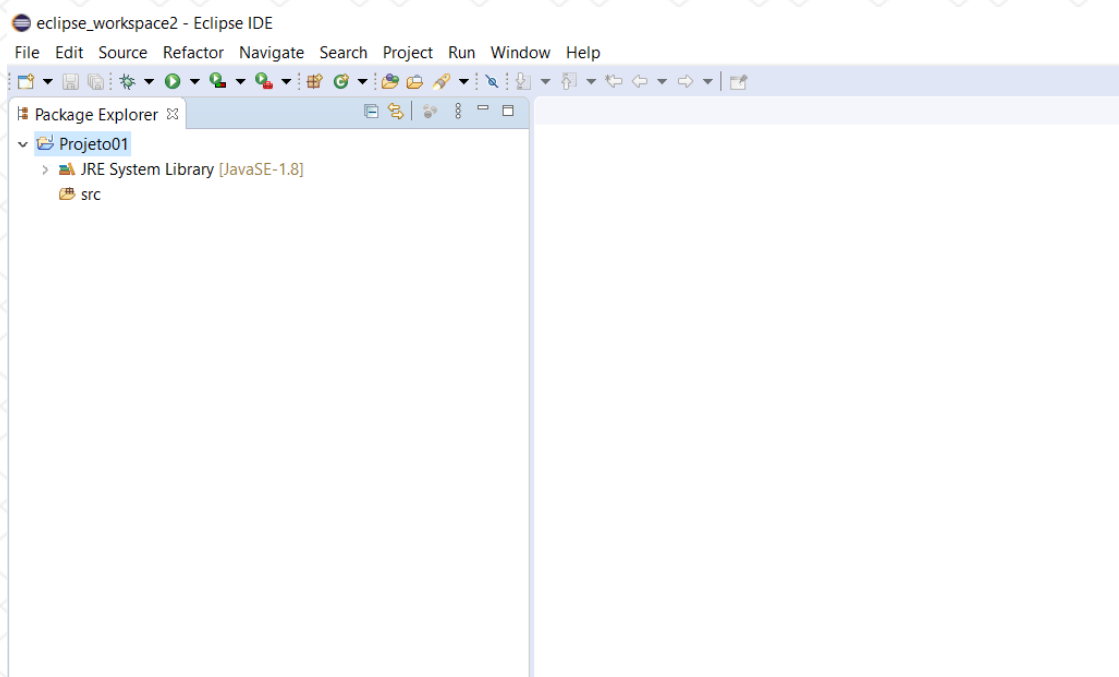
- ✓ Entrada e saída de dados.
- ✓ Atribuição.
- ✓ Tipos de dados primitivos.
- ✓ Operadores aritméticos e lógicos.
- ✓ Estruturas de seleção (condicionais).

### Atividades

1. Antes de iniciar o trabalho, o aluno deverá ter instalado o Eclipse em seu ambiente.
2. Acessar a IDE Eclipse e criar um novo projeto, conforme as Figuras 01 e 02.



**Figura 01 – Criando um novo projeto.**



**Figura 02 – Novo projeto criado com o nome Projeto01.**

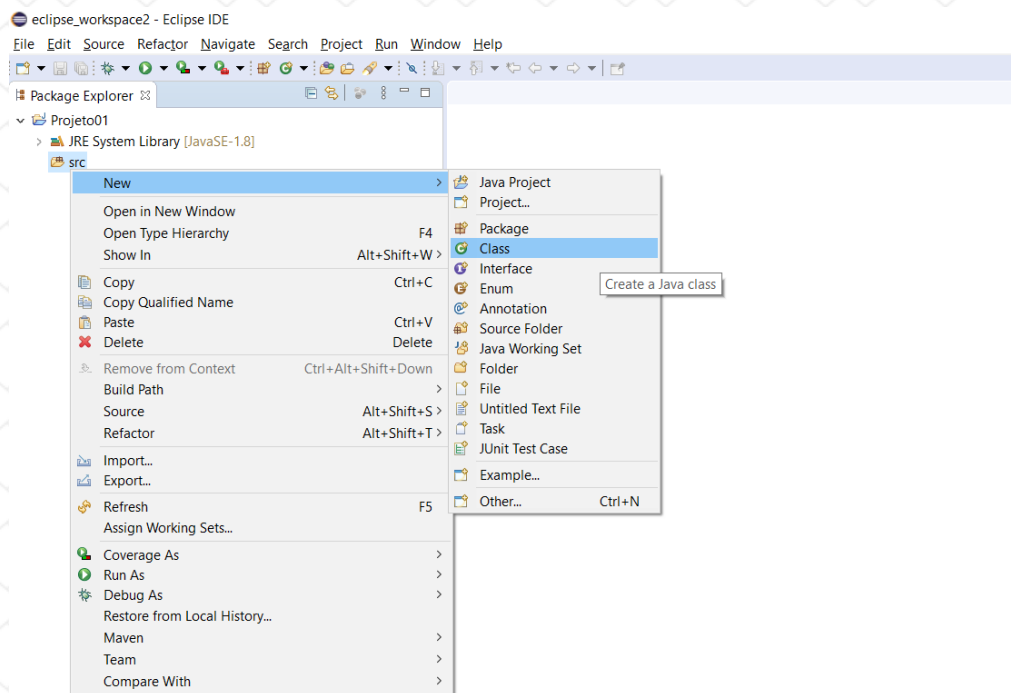
3. Inserir uma nova classe para o Projeto01.

Para isso, **selecione o diretório src**, clique com o botão direito do mouse sobre ele e selecione a opção de menu New → Class.

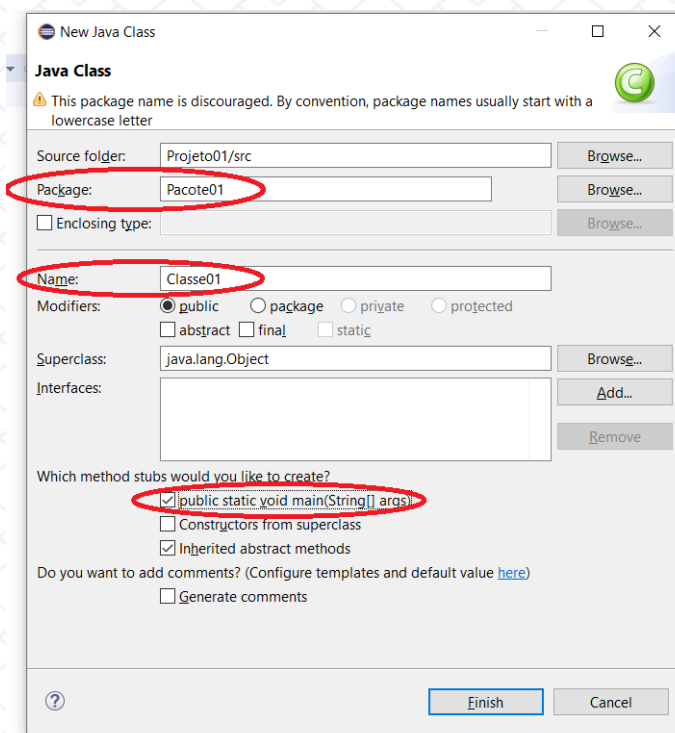
Na tela que vai se abrir, digite o nome do Package (Pacote01) e o nome da classe (Classe01). Não se esqueça de marcar a opção “*public static void main(String[] args*”.

Após informar os dados da classe, clique no botão Finish.

As Figuras 03 e 04 detalham esse passo.



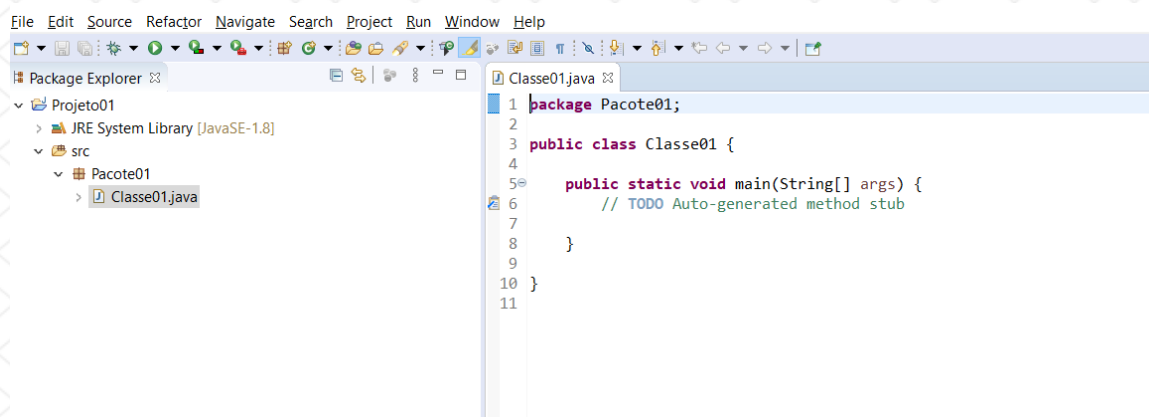
**Figura 03 – Criando a classe principal.**



**Figura 04 – Dados para criação da classe.**

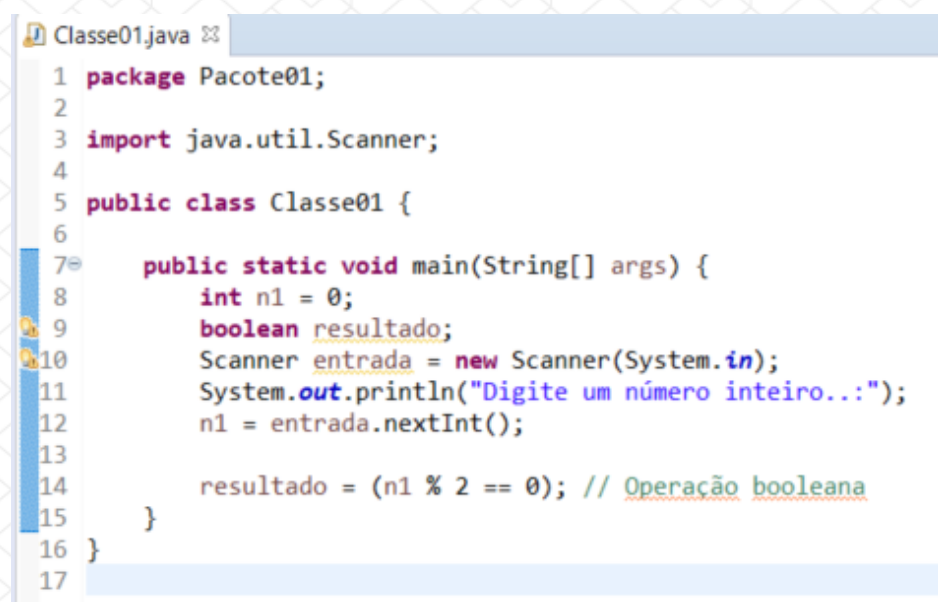
4. Após a criação da classe, a sua tela deverá ter um formato parecido ao apresentado pela Figura 05.





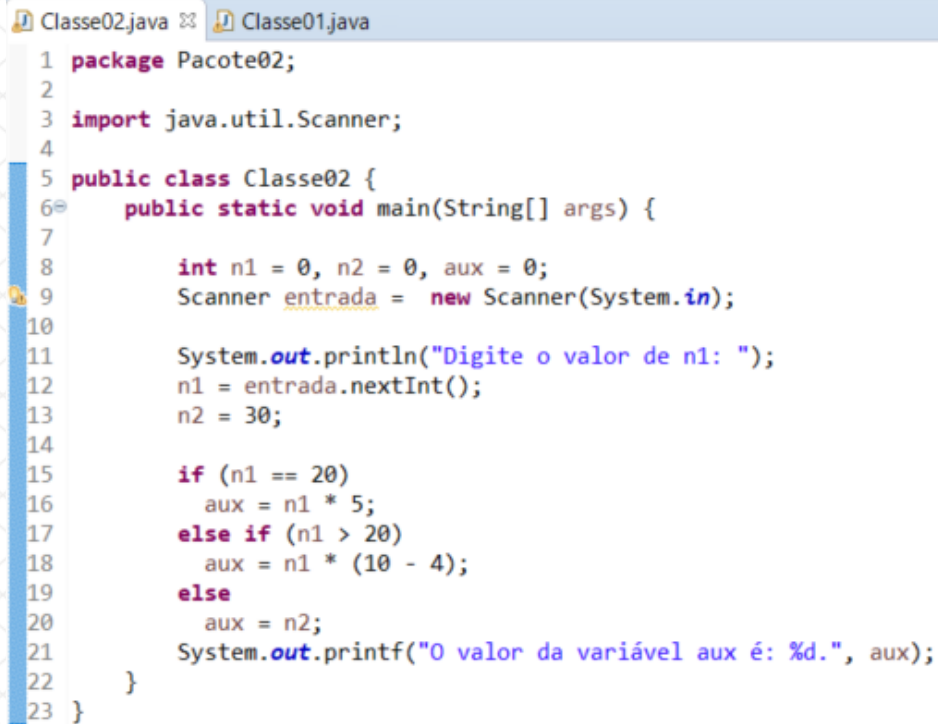
**Figura 05 – Formato da tela após a criação da classe principal**

5. Digitar o código apresentado na Figura 06 na classe criada. O código está em formato de imagem, portanto não é possível copiar e colá-lo dentro da IDE. Você deverá digitá-lo, pois isso faz parte do processo de fixação do conteúdo.



**Figura 06 – Primeiro programa**

6. Abaixo temos mais 2 figuras com outros 2 programas. Você deverá seguir os passos 1 a 5 para cada um desses programas e implementá-los no Eclipse.  
Crie projetos e classes específicos para cada um dos programas. Você poderá usar a nomenclatura: ProjetoXX, PacoteXX e ClasseXX para cada um deles, onde XX será 02 e 03.



```
Classe02.java  Classe01.java
1 package Pacote02;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Classe02 {
6     public static void main(String[] args) {
7
8         int n1 = 0, n2 = 0, aux = 0;
9         Scanner entrada = new Scanner(System.in);
10
11         System.out.println("Digite o valor de n1: ");
12         n1 = entrada.nextInt();
13         n2 = 30;
14
15         if (n1 == 20)
16             aux = n1 * 5;
17         else if (n1 > 20)
18             aux = n1 * (10 - 4);
19         else
20             aux = n2;
21         System.out.printf("O valor da variável aux é: %d.", aux);
22     }
23 }
```

**Figura 07 – Segundo programa.**

```

Classe03.java
1 package Pacote03;
2
3 import java.util.*;
4
5 public class Classe03 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         double salarioFixo = 1500.00, comissao = 0.05, totalVendas = 0, salarioTotal = 0;
9         double auxilioCreche = 350.00;
10        Scanner entradaTexto = new Scanner(System.in);
11        Scanner entradaDouble = new Scanner(System.in);
12        String nome;
13        char possuiFilhos;
14
15        System.out.println("Digite o nome do vendedor");
16        nome = entradaTexto.nextLine();
17
18        System.out.println("O vendedor possui filhos (S - Sim; N - Não)?");
19        possuiFilhos = entradaTexto.nextLine().charAt(0);
20
21        System.out.println("Digite o total de vendas do vendedor");
22        totalVendas = entradaDouble.nextDouble();
23
24        if (totalVendas >= 20000.00) {
25            if (possuiFilhos == 'S' || possuiFilhos == 's')
26                salarioTotal = salarioFixo + (totalVendas * comissao) + auxilioCreche;
27            else
28                salarioTotal = salarioFixo + (totalVendas * comissao);
29        }
30        else {
31            if (possuiFilhos == 'S' || possuiFilhos == 's')
32                salarioTotal = salarioFixo + auxilioCreche;
33            else
34                salarioTotal = salarioFixo;
35        }
36        System.out.printf("O salário do(a) vendedor(a) %s é de: %.2f.", nome, salarioTotal);
37    }
38 }

```

Figura 08 – Terceiro programa.