

1. 【判断题】每一个自定义组件都有自己的生命周期。
2. 【判断题】DevEco Studio 是开发 HarmonyOS 应用的一站式集成开发环境。
3. 【判断题】@Link 变量不能在组件内部进行初始化。
4. 【判断题】每调用一次 router.pushUrl()方法，默认情况下，页面栈数量会加 1，页面栈支持的最大页面数量为 32。
5. 【判断题】HarmonyOS 应用可以兼容OpenHarmony 生态。
6. 【判断题】根据设备的内存差异，OpenHarmony 适配的系统类型分为三类：轻量系统、小型系统、标准系统。
7. 【单选题】在stage 模型中，下列配置文件属于 AppScope 文件夹的是？（ ）
  - A. main\_pages.json
  - B. module.json5
  - C. app.json5
  - D. oh-package.json5
8. 【单选题】下列哪种组合方式不能实现子组件从父子组件之间双向数据同步（ ）。
  - A. @State 和@Link
  - B. @Provide 和@Consume
  - C. @Observed 和@ObjectLink
  - D. @State 和@Prop
9. 下面哪个方法，可以跳转到一个新页面，并销毁当前页面。（ ）
  - A. router.pushUrl()
  - B. router.replaceUrl()
  - C. router.back()
  - D. router.clear()
10. 【单选题】关于Tabs 组件页签的位置设置，下面描述错误的是（ ）
  - A. 当 barPosition 为 Start（默认值），vertical 属性为 false 时（默认值），页签位于容器顶部。
  - B. 当 barPosition 为 Start（默认值），vertical 属性为 true 时，页签位于容器左侧
  - C. 当 barPosition 为 End，vertical 属性为 false（默认值）时，页签位于容器底部。
  - D. 当 barPosition 为 End，vertical 属性为 true 时，页签位于容器底部。
11. 【单选题】关于UIAbility 的启动模式，下列说法错误的是：（ ）。
  - A. UIAbility 支持单实例、标准模式和指定实例 3 种启动模式，在 module.json5 中通过 launchType 配置。
  - B. singleton 为单实例模式，系统中只存在唯一一个实例，startAbility 时，如果已存在，则复用系统中的唯一一个实例。
  - C. standard 为标准模式，每次startAbility 都会启动一个新的实例，系统默认为standard 模式。
  - D. specified 为指定实例模式，运行时由 Ability 内部业务决定是否创建多实例。
12. 【单选题】在下面哪个文件中可以设置页面的路径配置信息？（ ）
  - A. main\_pages.json
  - B. module.json5
  - C. app.json5
  - D. package.json
13. 【单选题】页面路由需要导入以下哪个模块？（ ）
  - A. import prompt from '@ohos.prompt'

- B. import router from '@ohos.router'
  - C. import Notification from '@ohos.notification'
  - D. import window from '@ohos.window'
14. 【多选题】下面哪些装饰器可以用于管理自定义组件中变量的状态? ( )
- A. @Component
  - B. @Entry
  - C. @State
  - D. @Link
15. 【多选题】关于Tabs 组件和 TabContent 组件, 下列描述正确的是 ( )
- A. TabContent 组件不支持设置通用宽度属性, 其宽度等于 Tabs 组件的 barWidth 属性。
  - B. TabContent 组件不支持设置通用高度属性, 其高度由父组件 Tabs 高度与 TabBar 组件高度决定。
  - C. TabsController 用于控制Tabs 组件进行页签切换, 不支持一个TabsController 控制多个 Tabs 组件。
  - D. TabContent 组件的 tabBar 属性支持使用@Builder 构造器生成的组件。
16. 【多选题】关于ForEach(arr, itemGenerator, index)组件的描述正确的是: ( )
- A. ForEach 中可以循环遍历逻辑代码, 例如 console.info('hello')
  - B. 第一个参数必须是数组, 提供循环渲染的数据源。
  - C. 第二个参数生成子组件的 lambda 函数, 为数据源中的每个数组项生成子组件。
  - D. 第三个参数为匿名函数, 用于给定数组项生成唯一且稳定的键值。
17. 【多选题】module.json5 配置文件中, 包含了以下哪些信息? ( )
- A. ability 的相关配置信息
  - B. 模块名
  - C. 应用的版本号
  - D. 模块类型