

1. 【判断题】所有使用@Component 修饰的自定义组件都支持onPageShow, onBackPress 和 onPageHide 生命周期函数。
2. 【判断题】@Prop 可以用于父子组件的双向数据绑定, 父组件的内部状态数据源, 任何一方所作的修改都会反应给另一方。
3. 【判断题】在 Column 和 Row 容器组件中, justifyContent 用于设置子组件在主轴方向上的对齐格式, alignItems 用于设置子组件在交叉轴方向上的对齐格式。
4. 【判断题】Tabs 组件仅可包含子组件 TabsContent, 每一个页签对应一个内容视图即 TabContent 组件。
5. 【判断题】某开发者在使用远程真机运行应用时, 不需要对应用进行签名; 但使用本地真机运行应用时, 必须需要对应用进行签名。
6. 【判断题】@State 装饰的变量是组件内部的状态数据, 当这些状态数据被修改时, 将会调用所在组件的build 方法进行UI 刷新。
7. 【判断题】当 Button 组件类型为 Capsule 胶囊型按钮时, borderRadius 设置不生效, 按钮圆角始终为高度的一半。
8. 【单选题】Row 组件中有两个 Text 组件, 如果使用justifyContent 对齐方式, 下面哪个属性可以实现左右两端对齐: ()
 - A. FlexAlign.Start
 - B. FlexAlign.SpaceEvenly
 - C. FlexAlign.End
 - D. FlexAlign.SpaceBetween
9. 【单选题】下面哪个组件不能包含子组件: ()
 - A. Row
 - B. Button
 - C. Text
 - D. Loading Progress
10. 【单选题】某开发者想做一个问卷调查页面, 其中涉及到多选题的勾选, 该开发者可以使用以下哪一项组件实现其功能? ()
 - A. Blank
 - B. Button
 - C. Divider
 - D. Checkbox
11. 【单选题】关于Button 组件, 下面哪个样式是胶囊型按钮: ()
 - A. ButtonType.Capsule
 - B. ButtonType.Normal
 - C. ButtonType.Circle
 - D. 以上都不是
12. 【单选题】用哪一种装饰器修饰的组件可作为页面入口组件? ()
 - A. @Component
 - B. @Entry
 - C. @Preview
 - D. @Builder
13. 【单选题】关于容器组件Row 和Column, 下面说法错误的是: ()。
 - A. Column 容器的主轴是垂直方向, 交叉轴是水平方向; Row 容器的主轴是水平方向, 交叉轴是垂直方向。

- B. 主轴和交叉轴始终是相互垂直的，Row 和Column 主轴的方向不一样。
- C. Column 的子组件在主轴方向上的对齐使用 justifyContent 属性来设置，其参数类型是 FlexAlign。
- D. Row 的子组件在交叉轴方向上的对齐方式使用 alignItems 属性来设置，其参数类型为 HorizontalAlign。
14. 【单选题】关于Resource 是资源引用类型描述错误的是：（ ）
- A. Resource 是资源引用类型，用于设置组件属性的值。
- B. 通过"\$r('app.type.name')"的形式引用应用资源，app 代表是应用内 resources 目录中定义的资源，type 代表资源类型（或资源的存放位置）。
- C. Resource 支持所有的数据类型。
- D. 系统可以根据当前配置加载合适的 Resource 资源，例如，开发者可以根据屏幕尺寸呈现不同的布局效果，或根据语言设置提供不同的字符串。
15. 【单选题】关于@State 状态数据特征，下列描述错误的是：（ ）
- A. @State 装饰的变量是组件内部的状态数据，当这些状态数据被修改时，将会调用所在组件的 build 方法进行 UI 刷新。
- B. 标记为@State 的属性是私有变量，只能在组件内访问。
- C. @State 变量可以不用给定初始值。
- D. 子组件@Link 装饰的变量可以和父组件的@State 变量建立双向数据绑定。
16. 【多选题】entry 下的 module.json5 中包含以下哪些信息：（ ）
- A. 应用包名和版本号信息
- B. Ability 的配置信息
- C. 设备类型信息
- D. 应用权限申请列表
17. 【多选题】以下关于 ArkTS 声明式开发范式的基本组成说明正确的是（ ）
- A. 装饰器：用来装饰类、结构体、方法以及变量，赋予其特殊的含义，例如@Entry 表示这是个入口组件。
- B. 自定义组件：可复用的 UI 单元，可组合其它组件。
- C. UI 描述：声明式的方法来描述UI 的结构，例如build()方法中的代码块。
- D. 内置组件：ArkTS 中默认内置的基本组件和布局组件，开发者可以直接调用，如 Column、Text、Divider、Button 等。
- E. 属性方法：用于组件属性的配置，统一通过属性方法进行设置，如fontSize()、width()、height()、color() 等。
- F. 事件方法：用于添加组件对事件的响应逻辑，统一通过事件方法进行设置，如跟随在 Button 后面的 onClick()。
18. 【多选题】针对包含文本元素的组件，例如Text、Button、TextInput 等，可以使用下列哪些属性：（ ）
- A. fontColor
- B. fontSize
- C. fontStyle
- D. fontWeight
- E. fontFamil
19. 【多选题】下面哪些容器组件是可以滚动的（ ）
- A. Scroll
- B. List

- C. Row
- D. Grid
- E. Column

20. 【多选题】 下面哪些组件层次结构是正确的。 ()

- A. Text>Span
- B. Button>Column>Image
- C. Button>Image>Text
- D. Image>Text>Span
- E. Column>Row>Button