

1. 【判断题】Ability 是系统调度应用的最小单元，是能够完成一个独立功能的组件。一个应用可以包含一个或多个 Ability。
2. 【判断题】分布式软总线是手机、平板、智能穿戴、智慧屏、车机等分布式设备的通信基座，不仅为设备之间的互联互通提供了统一的分布式通信能力，还为设备之间的无感发现和零等待传输创造了条件。
3. 【判断题】所有使用@Component 修饰的自定义组件都支持onPageShow，onBackPressed 和 onPageHide 生命周期函数。
4. 【判断题】根据设备的内存差异，OpenHarmony 适配的系统类型分为三类：轻量系统、小型系统、标准系统。
5. 【判断题】每一个自定义组件都有自己的生命周期。
6. 【判断题】@Prop 可以用于父子组件的双向数据绑定，父组件的内部状态数据源，任何一方所作的修改都会反应给另一方。
7. 【判断题】在 Column 和 Row 容器组件中，justifyContent 用于设置子组件在主轴方向上的对齐格式，alignItems 用于设置子组件在交叉轴方向上的对齐格式。
8. 【判断题】Tabs 组件仅可包含子组件 TabsContent，每一个页签对应一个内容视图即 TabContent 组件。
9. 【判断题】Flex 组件在渲染时存在二次布局过程，因此在对性能有严格要求的场景下建议使用 Column、Row 代替。
10. 【判断题】某开发者在使用远程真机运行应用时，不需要对应用进行签名；但使用本地真机运行应用时，必须需要对应用进行签名。
11. 【判断题】@State 装饰的变量是组件内部的状态数据，当这些状态数据被修改时，将会调用所在组件的build 方法进行UI 刷新。
12. 【判断题】在 Stage 模型中，Ability 的启动模式在缺省情况下是singleton。
13. 【判断题】当 Button 组件类型为 Capsule 胶囊型按钮时，borderRadius 设置不生效，按钮圆角始终为高度的一半。
14. 【单选题】Row 组件中有两个 Text 组件，如果使用justifyContent 对齐方式，下面哪个属性可以实现左右两端对齐：（ ）
 - A. FlexAlign.Start
 - B. FlexAlign.SpaceEvenly
 - C. FlexAlign.End
 - D. FlexAlign.SpaceBetween
15. 【单选题】下面哪个组件不能包含子组件：（ ）
 - A. Row
 - B. Button
 - C. Text
 - D. Loading Progress
16. 【单选题】某开发者想做一个问卷调查页面，其中涉及到多选题的勾选，该开发者可以使用以下哪一项组件实现其功能？（ ）
 - A. Blank
 - B. Button
 - C. Divider
 - D. Checkbox
17. 【单选题】关于Button 组件，下面哪个样式是胶囊型按钮：（ ）
 - A. ButtonType.Capsule

- B. ButtonType.Normal
 - C. ButtonType.Circle
 - D. 以上都不是
18. 【单选题】关于Tabs 组件页签的位置设置，下面描述错误的是（ ）
- A. 当 barPosition 为 Start（默认值），vertical 属性为 false 时（默认值），页签位于容器顶部。
 - B. 当 barPosition 为 Start（默认值），vertical 属性为 true 时，页签位于容器左侧
 - C. 当 barPosition 为 End，vertical 属性为 false（默认值）时，页签位于容器底部。
 - D. 当 barPosition 为 End，vertical 属性为 true 时，页签位于容器底部。
19. 【单选题】用哪一种装饰器修饰的组件可作为页面入口组件？（ ）
- A. @Component
 - B. @Entry
 - C. @Preview
 - D. @Builder
20. 【单选题】关于容器组件Row 和Column，下面说法错误的是：（ ）。
- A. Column 容器的主轴是垂直方向，交叉轴是水平方向；Row 容器的主轴是水平方向，交叉轴是垂直方向。
 - B. 主轴和交叉轴始终是相互垂直的，Row 和Column 主轴的方向不一样。
 - C. Column 的子组件在主轴方向上的对齐使用 justifyContent 属性来设置，其参数类型是 FlexAlign。
 - D. Row 的子组件在交叉轴方向上的对齐方式使用 alignItems 属性来设置，其参数类型为 HorizontalAlign。
21. 【单选题】下列哪种组合方式不能实现子组件从父子组件之间双向数据同步（ ）。
- A. @State 和@Link
 - B. @Provide 和@Consume
 - C. @Observed 和@ObjectLink
 - D. @State 和@Prop
22. 【单选题】关于Resource 是资源引用类型描述错误的是：（ ）
- A. Resource 是资源引用类型，用于设置组件属性的值。
 - B. 通过"\$r('app.type.name')"的形式引用应用资源，app 代表是应用内 resources 目录中定义的资源，type 代表资源类型（或资源的存放位置）。
 - C. Resource 支持所有的数据类型。
 - D. 系统可以根据当前配置加载合适的 Resource 资源，例如，开发者可以根据屏幕尺寸呈现不同的布局效果，或根据语言设置提供不同的字符串。
23. 【单选题】关于UIAbility 的启动模式，下列说法错误的是：（ ）。
- A. UIAbility 支持单实例、标准模式和指定实例 3 种启动模式，在 module.json 中通过 launchType 配置。
 - B. singleton 为单实例模式，系统中只存在唯一一个实例，startAbility 时，如果已存在，则复用系统中的唯一一个实例。
 - C. standard 为标准模式，每次startAbility 都会启动一个新的实例，系统默认为standard 模式。
 - D. specified 为指定实例模式，运行时由 Ability 内部业务决定是否创建多实例。
24. 【单选题】关于@State 状态数据特征，下列描述错误的是：（ ）
- A. @State 装饰的变量是组件内部的状态数据，当这些状态数据被修改时，将会调用

所在组件的 build 方法进行 UI 刷新。

- B. 标记为@State 的属性是私有变量，只能在组件内访问。
 - C. @State 变量可以不用给定初始值。
 - D. 子组件@Link 装饰的变量可以和父组件的@State 变量建立双向数据绑定。
25. 【单选题】在下面哪个文件中可以设置页面的路径配置信息？（ ）
- A. main_pages.json
 - B. module.json5
 - C. app.json5
 - D. package.json
26. 【多选题】关于Tabs 组件和 TabContent 组件，下列描述正确的是（ ）
- A. TabContent 组件不支持设置通用宽度属性，其宽度等于 Tabs 组件的 barWidth 属性。
 - B. TabContent 组件不支持设置通用高度属性，其高度由父组件 Tabs 高度与 TabBar 组件高度决定。
 - C. TabsController 用于控制 Tabs 组件进行页签切换，不支持一个TabsController 控制多个 Tabs 组件。
 - D. TabContent 组件的 tabBar 属性支持使用@Builder 构造器生成的组件。
27. 【多选题】entry 下的 module.json5 中包含以下哪些信息：（ ）
- A. 应用包名和版本号信息
 - B. Ability 的配置信息
 - C. 设备类型信息
 - D. 应用权限申请列表
28. 【多选题】以下关于 ArkTS 声明式开发范式的基本组成说明正确的是（ ）
- A. 装饰器：用来装饰类、结构体、方法以及变量，赋予其特殊的含义，例如@Entry 表示这是个入口组件。
 - B. 自定义组件：可复用的 UI 单元，可组合其它组件。
 - C. UI 描述：声明式的方法来描述UI 的结构，例如build()方法中的代码块。
 - D. 内置组件：ArkTS 中默认内置的基本组件和布局组件，开发者可以直接调用，如 Column、Text、Divider、Button 等。
 - E. 属性方法：用于组件属性的配置，统一通过属性方法进行设置，如 fontSize()、width()、height()、color() 等。
 - F. 事件方法：用于添加组件对事件的响应逻辑，统一通过事件方法进行设置，如跟随在 Button 后面的 onClick()。
29. 【多选题】针对包含文本元素的组件，例如Text、Button、TextInput 等，可以使用下列哪些属性：（ ）
- A. fontColor
 - B. fontSize
 - C. fontStyle
 - D. fontWeight
 - E. fontFamily
30. 【多选题】下面哪些容器组件是可以滚动的（ ）
- A. Scroll
 - B. List
 - C. Row

- D. Grid
- E. Column

31. 【多选题】关于ForEach(arr, itemGenerator, index)组件的描述正确的是：（ ）
- A. ForEach 中可以循环遍历逻辑代码，例如 console.info('hello')
 - B. 第一个参数必须是数组，提供循环渲染的数据源。
 - C. 第二个参数生成子组件的 lambda 函数，为数据源中的每个数组项生成子组件。
 - D. 第三个参数为匿名函数，用于给定数组项生成唯一且稳定的键值。
32. 【多选题】下面哪些组件层次结构是正确的。（ ）
- A. Text>Span
 - B. Button>Column>Image
 - C. Button>Image>Text
 - D. Image>Text>Span
 - E. Column>Row>Button