

# Normas de cursada

### Año 2010

Docentes a cargo: Straccia, Luciano

# Proyecto de Sistemas Proyecto Final de Sistemas

**UdeMM** 



# Índice de contenido

ntroducción	3
Horarios de clase y asistencia	
Bibliografía	
Condiciones de aprobación	
Medios de comunicación entre alumnos y docentes	
Sobre el proyecto	
Introducción	
Equipos de trabajo	
Fecha de entrega	
Formatos de entrega	
Entregas del proyecto	



#### Introducción

El presente documento contiene el detalle de normas de cursada de las asignaturas Proyecto de Sistemas y Proyecto Final de Sistemas.

#### Horarios de clase y asistencia

El día y horario de clase será los días lunes 19 a 22 h. Por las características de la asignatura no se cursará todos los lunes, sino sólo los que el docente indique a través de la planificación. Los alumnos podrán solicitar el agregado de clases para determinados temas que requieran para su proyecto.

#### **Bibliografía**

Ver el detalle bibliográfico en el programa de la materia. Además se adiciona material bibliográfico complementario en la planificación del cuatrimestre.

## Condiciones de aprobación

Las condiciones de aprobación de la materia son:

- Aprobación de todas las entregas del proyecto
- Aprobación de todos los trabajos prácticos
- Aprobación de todos los parciales
- Cumplimiento de las normas de asistencia

Se respetarán las normas de la universidad respecto a los requerimientos para aprobación, promoción e instancias recuperatorias.

La calificación del primer parcial corresponderá al promedio:

- Evaluación presencial a desarrollarse en fecha de primer parcial definida por la universidad
- Trabaios prácticos
- Evaluaciones de test de lecturas.

La calificación del segundo parcial corresponderá a la calificación del Proyecto Final al momento de la instancia de parcial.

#### Medios de comunicación entre alumnos y docentes

Se utilizará un grupo de mails de Google para el envío de mensajes entre alumnos y docentes. La dirección de mail del grupo es

Se aceptará el uso de emails personales al docente sólo para resolución de problemáticas personales y para el envío de trabajos prácticos.

La entrega de trabajos prácticos deberá realizarse en forma electrónica a la dirección de correo electrónico del docente: <a href="mailto:luciano.straccia@gmail.com">luciano.straccia@gmail.com</a>

Página web del curso: <a href="http://groups.google.com.ar/group/proyecto2010">http://groups.google.com.ar/group/proyecto2010</a> udemm



#### Sobre el proyecto

#### Introducción

Tal como indica el programa de la asignatura, el proyecto consiste en un trabajo final integrador, con la realización de un caso práctico de desarrollo e implementación de un proyecto de sistemas, el liderazgo del proyecto que se realiza y la exposición de conceptos básicos asociados a dicho caso práctico.

#### Equipos de trabajo

La cantidad máxima de alumnos que se permitirá en cada equipo de trabajo será de 3 personas, sin excepción.

## Fecha de entrega

El cronograma de fechas de entrega será definido por el docente de cada curso e indicado en las primeras clases de la cursada.

El docente podrá realizar modificaciones a las fechas durante la cursada, notificando a los alumnos de esta modificación.

## Formatos de entrega

Todas las entregas deberán realizarse por medio electrónico según las formas especificadas anteriormente. Las fechas de entrega deben realizarse como máximo hasta las 24 hs del día inmediato anterior de la clase correspondiente (o sea, si un trabajo se pide para la clase número 3 debe ser entregado como máximo el día anterior a dicha clase)

No se aceptarán entregas en forma impresa.

Cada entrega deberá contener los datos del equipo, nombre de la entrega y nombre del proyecto (si ya estuviese definido).



# **Entregas del proyecto**

ldea	Propuesta inicial		Entrega 1
	Anteproyecto	Estudio organizacional	
		Problema a resolver	Entrega 2
		Objetivo del proyecto	
		Alcance	
Estudio de factibilidad		Impacto social	
		Ambiental	
		Humana	7
		Técnica	
		Temporal	Entrega 3
		Legal	1
		Económica	
		Financiera	
	Plan de tareas y tiempos	Definición de ciclo de vida / metodología	Entrega 4
Planificación		Planificación de tareas / Estimaciones	
		Planificación de recursos	
	Administración de	Análisis de riesgos	
	riesgos	Replanificación	Entrega 5
	<u> </u>	•	•
	Análisis de	Requerimientos funcionales	
	requerimientos	Requerimientos no funcionales	Entrega 6
	Diseño de solución	Arquitectura de software	
Desarrollo del proyecto		Arquitectura de proyecto	Entrega 7
		Otros componentes de la solución	
	Construcción	Software / Equipos / Etc.	
		Procesos	Entrega 8
		Manuales	]
	Control do colidad	Diseño de casos de prueba	Frature are 0
	Control de calidad	Pruebas	Entrega 9
Seguimiento		Administración de riesgos	Codes as a
		Reuniones e informes de avance	Entrega cada 21
		Métricas	- días
		Replanificación	

Las entregas 6 a 9 son factibles de ser modificadas para algunos grupos según el proyecto a desarrollar y el ciclo de vida propuesto para su desarrollo.