

# variables

```
# Присвойте значение 66 переменной x  
x <- 66
```

```
# Выведите на экран значение x  
x
```

```
## [1] 66
```

```
# Присвойте значение 33 переменной y  
y <- 33
```

```
# Выведите на экран значение y  
  
y
```

```
## [1] 33
```

```
# Выведите на экран сумму x и y  
x + y
```

```
## [1] 99
```

```
# Сохраните сумму в переменную z  
z <- x + y
```