

TAG-CRIPTOGRAFIA

Nome:Mariane Ferreira

Challenge 1: Basics - Convert hex to base64
O código está no arquivo challenge1.txt.

Explicação do código:

O código tem 21 linhas no total, sendo a linha 5 a string em hexadecimal a ser convertida para a base64. Inicialmente, pensei em implementar da seguinte forma: Um algoritmo que dividisse a string em partes com 2 hexadecimais.

```
49 27 6d 20 6b 69 6c 6c 69 6e 67 20 79 6f 75 72 20 62 72 61 69 6e 20 6c 69 6b 65 20 61 20
70 6f 69 73 6f 6e 6f 75 73 20 6d 75 73 68 72 6f 6f 6d
```

E converter cada parte para binário

```
01001001 00100111 01101101 00100000 01101011 01101001
```

Nesse caso convertemos até o 6º grupo "69" para exemplificar, juntamos tudo e dividimos em grupos de 6 bits.

```
010010010010011101101101001000000110101101101001
010010 010010 011101 101101 001000 000110 101101 101001
```

E convertemos os grupos de 6 bits para decimal.

```
18 18 29 45 8 6 45 41
```

Olhando na tabela da base64 e encontrando os caracteres correspondentes aos decimais, temos:

```
SSdtIGtp
```

Que é correspondente aos 6 primeiros dígitos da chave em base64 dada. Mas encontrei dificuldades para implementar desta forma e fiz da seguinte forma:

Semelhante ao passo anterior, dividimos os hexadecimais em grupos de 2, mas ao invés de convertê-los para binário, convertemos direto para decimal.

```
49 27 6d 20 6b 69 6c 6c 69 6e 67 20 79 6f 75 72 20 62 72 61 69 6e 20 6c 69 6b 65 20 61 20
70 6f 69 73 6f 6e 6f 75 73 20 6d 75 73 68 72 6f 6f 6d
```

Convertemos os 6 primeiros grupos, temos:

```
73 39 109 32 107 105
```

Olhando na tabela ASCII, temos:

```
I'm ki
```

A frase completa é I'm killing your brain like a poisonous mushroom.

Para a base 64, convertemos os números correspondentes ao decimal ASCII para binário.

```
01001001 00100111 01101101 00100000 01101011 01101001
```

Juntamos tudo e dividimos em grupos de 6 bits:

```
010010010010011101101101001000000110101101101001  
010010 010010 011101 101101 001000 000110 101101 101001
```

Ao converter para decimal, dá os seguintes números:

18 18 29 45 8 6 45 41

Olhando na tabela da base64 e encontrando os caracteres correspondentes aos decimais, temos:

SSdtIGtp

Que é correspondente aos 6 primeiros dígitos da chave em base64 dada.

Resumo do código:

Criei um objeto do tipo `StringBuilder` (trabalha com strings maiores do que o `String`), fiz um `for` que soma +2 a cada laço e o `substring` corta a string de 2 em 2. Converti os hexadecimais para inteiro e fiz um `typecasting` de `int` para `char`, que retorna um caractere correspondente ao número de acordo com a tabela ASCII, então conforme ele vai rodando o laço, ele vai concatenando todos os caracteres gerados na saída. No final, todos são convertidos para uma string e é jogado na base. Usa-se um método do java chamado `Base64` para converter a string gerada no código solicitado.

Challenge 2: Basics - Fixed XOR

O código está no arquivo `challenge2.txt`.

Explicação do código:

O objetivo era fazer uma soma de XOR entre 2 strings hexadecimais, porém eu não conseguia fazer o Java entender que aquelas strings eram em hexadecimais, então a conversão para binário estava dando errado porque ele estava usando a tabela ASCII como referência. Fiz a conversão manualmente usando 2 `for` (um para cada string) e convertendo caractere por caractere através de um array de `char`, e jogando o resultado em uma `StringBuilder`. Fiz o XOR entre as duas strings geradas e joguei o resultado em uma terceira `StringBuilder`. No final, converter o resultado para hexadecimal.

O que é XOR?

Basicamente, soma de binários na qual

$1+1=0$,

$1+0=1$,

$0+1=1$,

$0+0=0$.

Tem que ter cuidado ao fazer a soma, as strings devem ter o mesmo tamanho e caso não tenha, completar com zeros na frente a string de tamanho menor.

Challenge 39: Set 5 - Implement RSA

O código está no arquivo `challenge3.txt`.

Explicação do código:

Aviso: o código tem erros e talvez não funcione como esperado, mas explicarei o que era pra ser.

Escolher 2 primos p e q aleatoriamente, preferi de no máximo 1021 (quatro algarismos) para facilitar as coisas, embora o RSA exija primos com 10^{100} algarismos. Teremos n que é $p \cdot q$ e $\phi = (p-1)(q-1)$. O desafio pediu para colocar $e=3$. Deveríamos ter $d =$ a inversa entre (e, ϕ) , porém, esta parte está mal implementada pois podemos gerar um número que não tem inversa ou que a inversa dê negativo, não soube como validar isso. Para os números dados (17,3120), o método funciona perfeitamente.

As chaves públicas e privadas são printadas. Para encriptar e decriptar, talvez não funcione, pois precisaria de um `invmod` devidamente implementado e funcional, mas basicamente era escolher a mensagem (o enunciado pede para encriptar o número 42) e decriptá-lo logo em seguida.

RSA fora dos códigos:

1. escolha primos p e q .
2. gere n como produto de p e q ($n=p \cdot q$).
3. o ϕ seria $(p-1)(q-1)$.
4. o e seria escolha pessoal, porém tem que ser primo entre n e distante.
5. o d seria gerado pelo inverso multiplicativo de $d \cdot e$ é congruente a 1 (mod n), usando o Algoritmo Euclidiano Estendido
6. Chave pública (usada para encriptar) seria o par (n, e)
7. Chave privada (usada para decriptar) seria o trio (p, q, d) sendo d o essencial para os cálculos
8. Encriptar: escolhe-se uma mensagem m e faz m^e é congruente a c (mod n), sendo c a mensagem encriptada
9. Decriptar: c^d é congruente a m (mod n), sendo m a mensagem original

Resumo do código:

Temos funções para gerar primos e os dados solicitados, a única função com problema é a que deveria calcular o inverso modular entre e e ϕ , fora isto, funciona.

Considerações finais:

Algumas partes dos códigos são pedaços de códigos pegos na internet e alterados, outras exigiram um bom estudo do Java, e outras são geradas de programação básica. Tentei escrever tudo do meu jeito para entender como funciona, até porque se fosse pra só para entregar, teria feito em python e colado todos os códigos prontos na internet (com uma pesquisa básica você acha todos os desafios do cryptopals prontos em python na internet.)