**Map类：**

-属性：

QMap<QString, int>towerType：一个由字符串到数值的映射，”noTower”映射为0，”magicTower”映射为1，”cannonTower”映射为2

int towerIndex[14] 一个大小为14的数组，一一对应14个tower，值为0代表”noTower”，值为1代表”magicTower”，值为2代表”cannonTower”

int towerPositions[14][2] 一个用于保存tower像素位置的数组，14对应14个tower，2对应两个坐标值即x和y，坐标值主要用于画出tower的图片

-方法：

bool buildTower(int index, int towerType) 传入tower对应的index和要建造的tower类型（1代表”magicTower”，2代表”cannonTower”），会将towerIndex置为相应的值

bool hasTower(int index) 传入tower对应的index值，判断该处是否建造有tower

void deleteTower(int index) 传入tower对应的index值，将towerIndex置为0

int getTowerPosition(int index, QString x\_Or\_y) 用于获取tower坐标值的方法，第二个参数传入字符“x“或者”y“，则分别会返回x坐标和y坐标

int getTowerIndex(int index) 传入tower对应的index，返回0，1，2，分别对应”noTower”， ”magicTower”， ”cannonTower”