<Simulation code 해야 하는 것 정리>

```
⇒ So. So. Sc 가 결정되면, E (exposure) 변수 상별 가능성 이때, So. So. Sc (0.0.0) ~ (1.1.)) 제외 변화시키며
 강 (음. 음B. 음c) 당 1000개의 Sample 만들어 P(E=1) = 1000 즉 ET 쿠킹해보고 :

(오) 음B = 음c = 0.5로 2정, 음 바꾸어가여 P(E=1)
값 낮처보자! / 횟수를 100,0000 으로 들리자!
Next) PYIU.B.C.E 23% / Yar の数: Y=(1)(u.B.C.E)+を | log1.2, log1.5, log2, log2 9 至 2% | Yarのが数: P(Y=1)u.B.C.E) = logH-1(dT(u.B.C.E))
⇒ fo. fb. fc. イルコ 기정하면, 우리는 (B.C.U. E.Y) ~ IP 하나 가식게 된다.
हिं रिक् लिखंश मार मिरा!
Next) 부정한 값과 실제 effect 비교해 성능 평가! (⇒ Y가 연형일 때, ATE = ATT = 시<sup>T</sup>의 4번째 워소 = 1082)
```

cf) code 쇠대한 간단하게 작성!