제로베이스 24기



파이널 프로젝트 3조

고준환 김유현 김은비

목차

- 프로젝트 기획 의도
- 2 데이터 수집 & EDA
- 모델 학습 & 성능 평가
- 4 음성처리 및 웹 업로드
- 모델 시연
- 프로젝트 회고

1. 프로젝트 기획의도

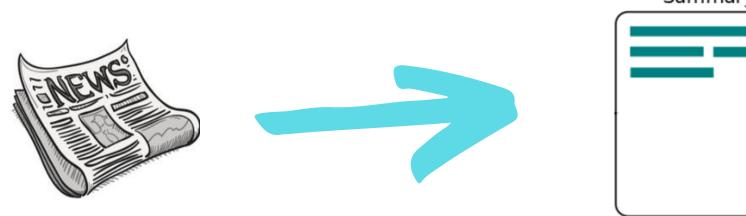
프로젝트 기획 의도

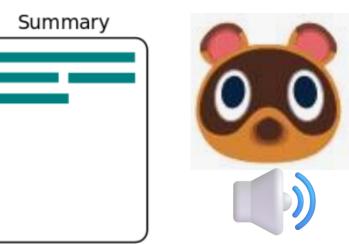


- 1.인터넷이 발달한 세상에서 태어난 학생들 및 성인들의 문해력이 낮다
- 2.낮은 문해력은 학습과 업무에 좋지 않은 영향을 야기
- 3.한국 학생 정보 식별률 25.6% (회원국 평균 47.4%) OECD(2023)



- 1.유명 언론매체에서 문해력을 높이기 위해 신문 읽기를 강력 추천함
- 2.유아기때부터 꾸준한 신문 읽기 학습 시 문해력 증가 예상
- 3.신문 기사 요약 반복 학습을 통해 핵심 내용을 빠르게 파악 가능





2. 데이터 수집 & EDA

데이터 수집



Al허브 - 문서 요약 텍스트 json 형식의 파일



본문 / 요약문 (4개 문서 유형)

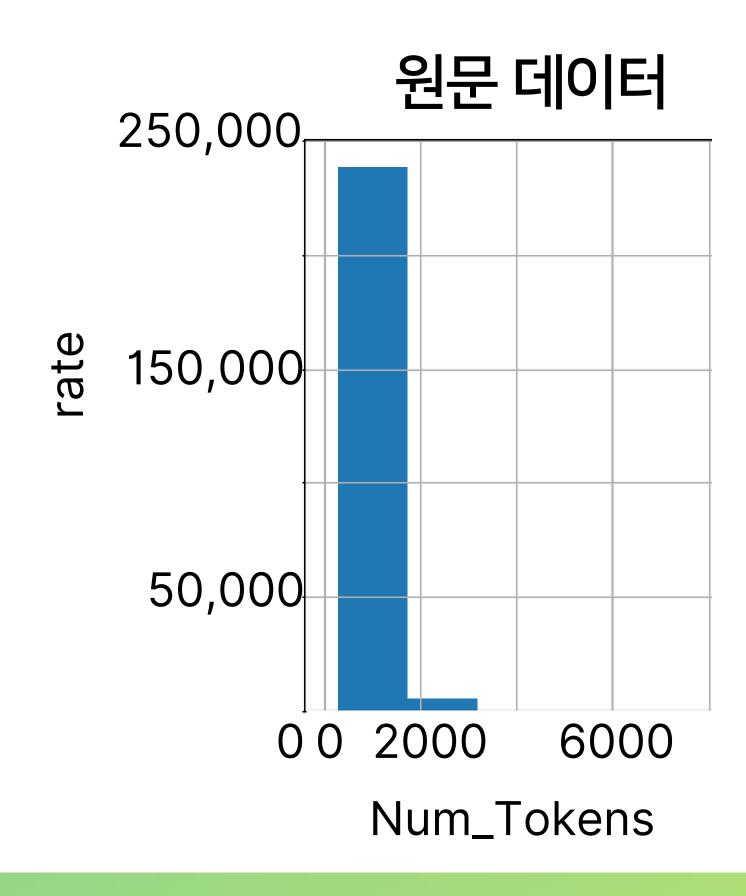
<u>신문기사</u>

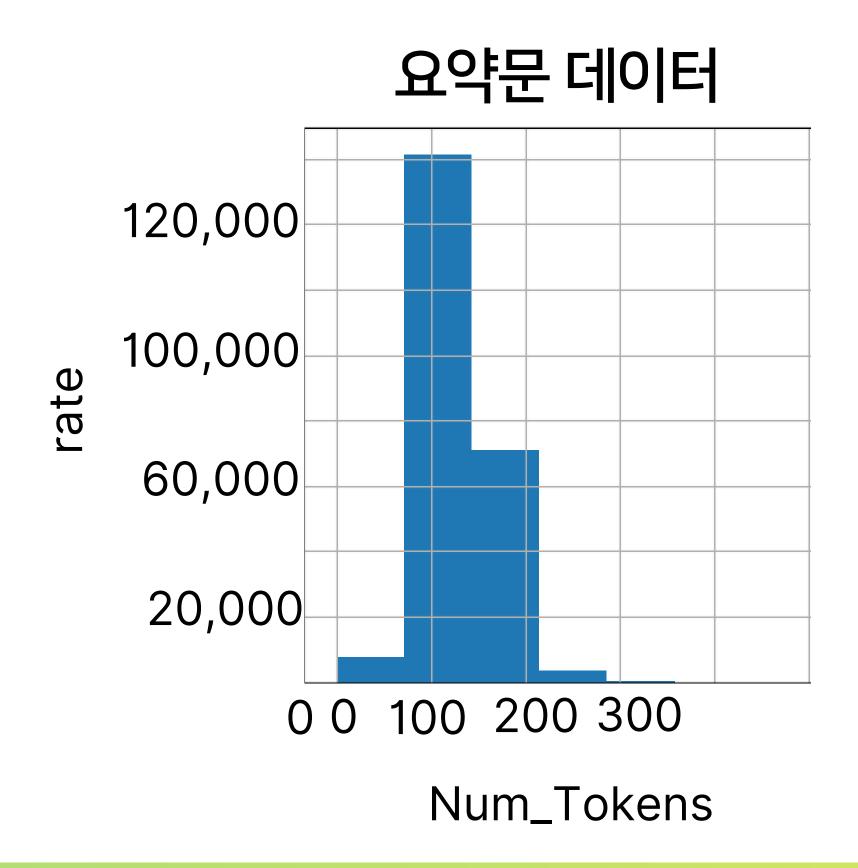
기고문 잡지 법률



json파일 800,000건(400MB) -> 약 280,000건(266MB)

EDA





3. 모델 학습 & 성능 평가

모델링과정요약



모델, 토크나이저 로드

gogamza/kobart-base-v2 등 다양한 모델 사용

텍스트 전처리

- 원문 / 요약문 토큰화
- 패딩으로 길이 조정
- 텐서 변환
- DataLoader 준비

모델 학습

- Batch size, learning rate,
- epoch, optimizer 등
- 하이퍼파라미터 튜닝

성능 평가

KoRouge 지표 활용 (한국어 요약 성능 평가)

모델학습결과

(10,000건씩 테스트)

Rouge-2

Rouge-L

Model	Train_Loss	Val_Loss	Rouge-1	Rouge-2	Rouge-L 0.16	
Kobart	0.15	0.1	0.13	0.11		
t5 -small	0.244	0.244 0.256		0.022	0.067	
MiniLM	1.3 0.9		0.07	0.09	0.09	
1.4		0.20				
1.2 ————————————————————————————————————		0.15				
0.8		0.10				
0.4		0.05				

0.00

Rouge-1

Val_Loss

0.0

Train_Loss

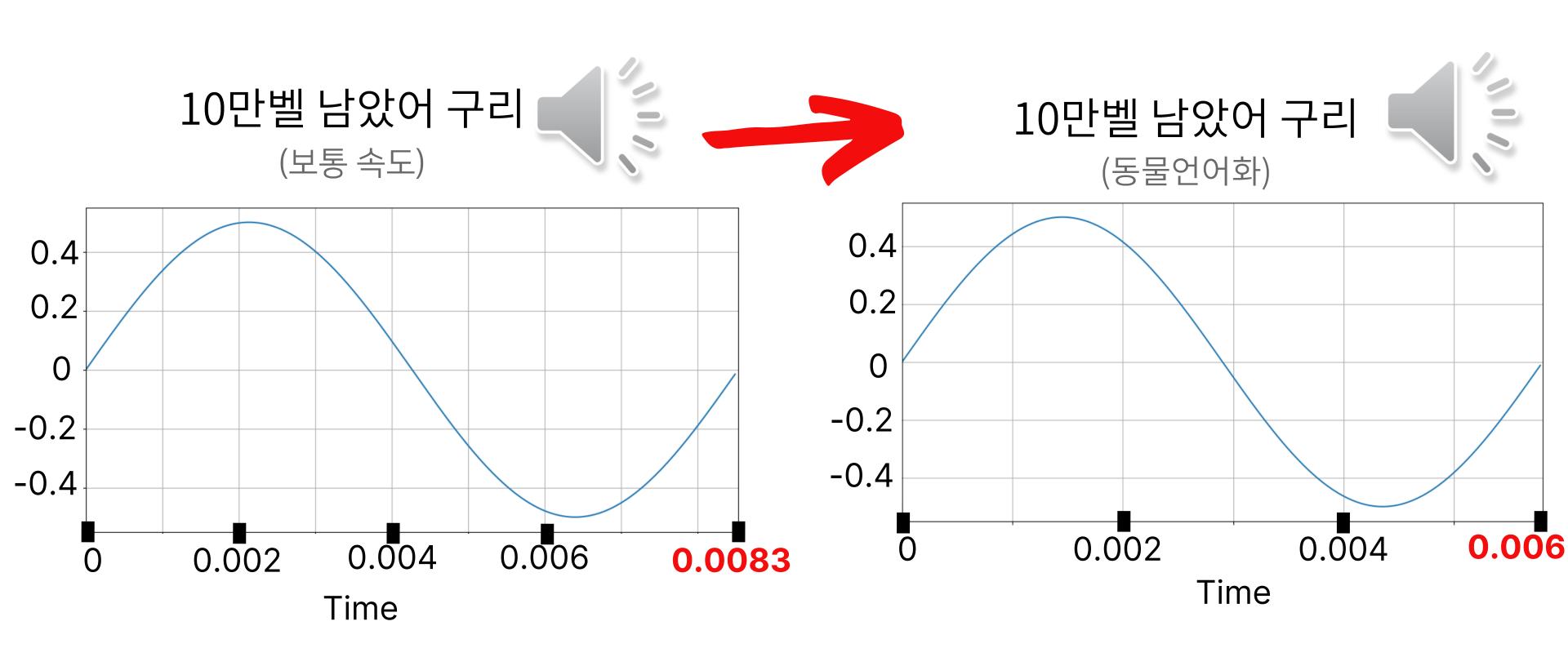
Kobart 학습 & 성능 평가

		batch	Epoch	learning_rate	Train_Loss	Val_loss	Rouge-1	Rouge-2	Rouge-L
	20000개	8	10	e^-5	0.167	0.162	0.08	0.0002	0.08
3	30000TH	8	12	5e^-5	0.07	0.06	0.294	0.09	0.279
	40000개	16	3	3e^-5	0.27	0.27	0.2	0.112	0.183
	80000개	16	5	3e^-5	0.18	0.2	0.221	0.12	0.198
	80000개	16	10	3e^-5	0.14	0.178	0.226	0.122	0.2

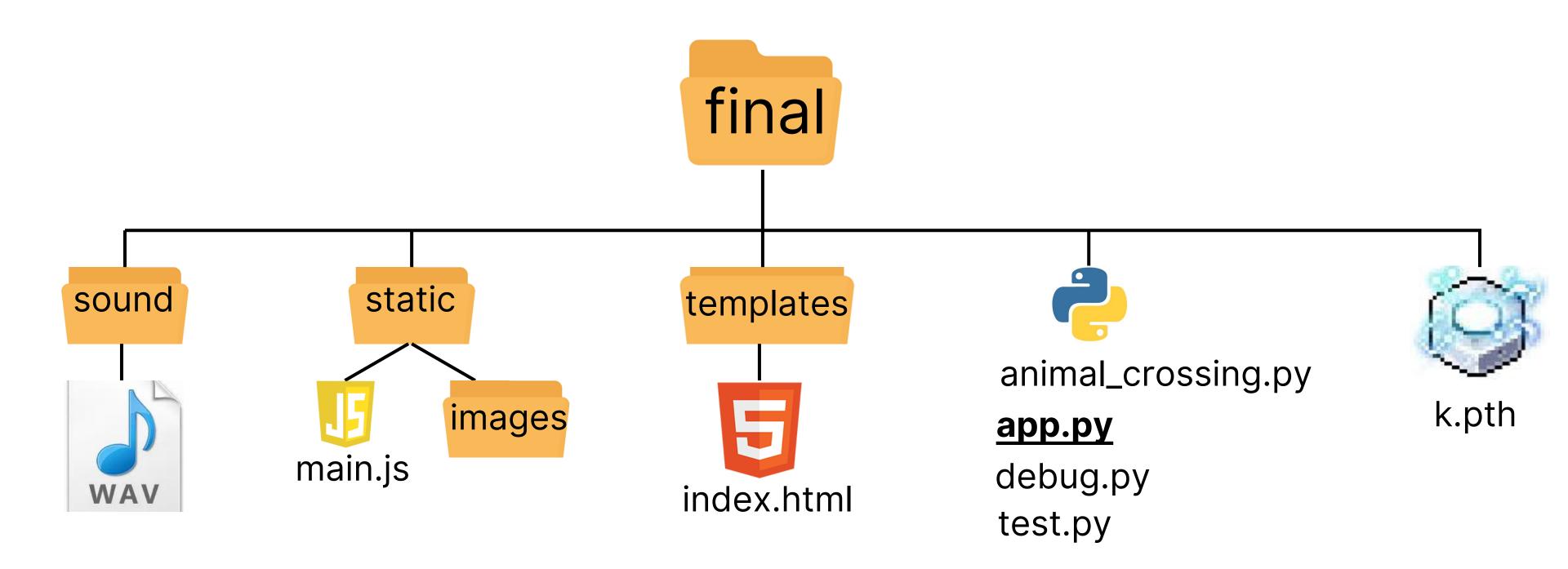
optimizer : adam / loss : cross entropy / model_checkpoint : val_loss

4. 음성처리 및 웹 업로드

음성건^{조성, 중성, 종성 (71개사용)}



웹 업로드



5. **로벌 시양**

모델시연

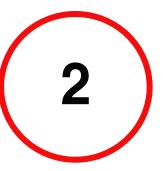
1



어서와 구리 የ 🖫?

글을 입력해주세요

클릭 시 요약본이 출력 및 재생됩니다



어서와 구리 የ 🖭?

지구 반대편에는 불우한 환경에서 지내는 유아 및 청소년들이 많은데, 이들을 돕고자 다양한 범세계적 구호활동 단체들이 전국각지를 순회하며 이들을 위한 구호활동에 나서고 있다.

유니세프 제공 30일 세계청소년권익위원회가 지정한 '국제 우정



조금만 기다리숑 약 40 초?







유니세프 제공 30일 세계청소년권익위원회가 지정한 '국제 우정의 날(International Friendship Day)'을 맞아 적십자는 특별한 영상을 전세계에 전격 공개했다. 이번 영상은 가정과 학교, 사회에서 다양한 폭력에 노출돼 있는 세계 청소년과 어린이들에 대한 •





6. 正民型臣京江

프로젝트 회고

요약의 한계

- 신문기사를 학습시킨 모델의 특성상, 너무 긴 글이나 기사의 내용을 벗어난 글은 요약이 잘 수행되지 않음
- 다양한 카테고리의 글을 학습시키는 것이 추후 요약의 퀄리티를 높일 것으로 기대됨

시간 · 자원적 한계

- 학습 시간이 오래 걸리는 모델링 특성상 추가적인 하이퍼파라미터 최적화 작업이 충분히 이루어지지 못함
- 모델의 최적 성능을 발휘하지 못했을 가능성이 있음

모델 활용의 한계

 텍스트를 읽어주는 음성을 게임 내 동물 캐릭터의 목소리로 변환하려는 목표는 달성되었으나, 음성이 제대로 들리지 않고 인식하기 어려움



