

< Chapter 4 연습문제 >

69

→ U). 기동중속 data 접근 시간 = 페이지 Table 접근 시간 + 기동중속 접근 시간이고
페이지 테이블이 기동중속이 있기 때문이.

$$\Rightarrow 1.2 \mu \text{ sec} + 1.2 \mu \text{ sec} = 2.4 \mu \text{ sec}.$$

(2) 연산기동중속이 data가 있을 경우에 페이지 테이블 접근 필요 X.

→ 그래서 기동중속 data 접근 시간 = 기동중속 접근 시간.

(연산기동중속이 data 없을 때) 페이지 테이블 접근 시간이 추가적으로 필요함

기동중속 데이터 접근 시간 = 페이지 테이블 접근 시간 + 기동중속 접근 시간

35%가 연산기동중속 data 있고 65%가 data 없으니

$$= (1.2 \mu \text{ sec} \times 0.35) + (1.2 \mu \text{ sec} + 1.2 \mu \text{ sec}) \times 0.65 = 0.42 \mu \text{ sec}$$

$$+ (2.4 \mu \text{ sec}) \times 0.65 = 0.42 \mu \text{ sec} + 1.56 \mu \text{ sec} = \underline{\underline{1.98 \mu \text{ sec}}}$$

150

→ (1) LRU : 페이지 4개 10번 (0, 1, 2, 3, 1, 0, 4, 5, 1, 0, 1, 2, 5, 2, 1, 0, 1, 2, 5)

→ (2) FIFO : 4개 14번 (0, 1, 2, 3, 1, 0, 4, 5, 1, 0, 1, 2, 5, 2, 1, 0, 1, 2, 5)

→ (3) optimal : 4개 8번 (0, 1, 2, 3, 1, 0, 4, 5, 1, 0, 1, 2, 5, 2, 1, 0, 1, 2, 5)

→ (4) LFU : 4개 9번 (0, 1, 2, 3, 1, 0, 4, 5, 1, 0, 1, 2, 5, 2, 1, 0, 1, 2, 5)