

2018213354 컴퓨터공학과 오은비

Chapter 7 연습문제 풀이

1
2
2
1
3

3
3
1
3
2

1
3
3
1
2

2
4
2
3
1

Observer Pattern이 가장 알맞다. 통보 대상 객체의 관리를 subject class와 object interface로 일반화하고 통보 대상 class와 통보하는 class간의 의존성을 제거해주기 때문이다. Observer들을 붙이거나(attach) 떼어내거나(detach) 변경에 대해서 통보

(notifyObserver)하면 된다.

Bridge pattern(구조패턴)

singleton pattern(생성패턴)

observer pattern(행위패턴)

factory pattern (생성패턴)

factory pattern(생성패턴)

Facade pattern(구조패턴)

fly-weight pattern (구조패턴)