

2018213354 오은비

<연습문제 2장>

15 / 22

3
4
4
~~1~~ 3
1 .
~~3~~ 2
~~2~~ 6
4
3
1 .
4
4
1
2
1
~~4~~ 1
2
1
1
~~4~~ 3

프로세스 모델이란 프로젝트 수행에 필요한 작업과 작업들 사이의 관계만을 정의한 것이다. 프로세스 모델을 적용할 때 프로세스명세가 작업 수행 순서를 정의해준다.

프로세스는 작업결과, 검증조건을 명확히 기재해야한다. 입력,process단계, 검토와 검증, 출력, process관리를 위한 정보가 정의해야하고 좋은 프로세스가 되려면 예측가능성, 유지보수 용이성, 변경용이성, 결함제거용이성이 좋아야한다.

수정 불가능한 점, 프로토타입의 두 가지 유형에는 일회형과 진화형이 있다.

진화적 모델은 계속 발전시킬 수 있다는 게 장점이며 위험부담이 큰 대형 시스템은 프로젝트에 적합하다.

1. 문서보다는 커뮤니케이션으로 목표를 향해 나아간다.
 2. 사용자는 문서가 아니라 실행되는 소프트웨어를 통하여 요구를 확인한다.
 3. 사용자의 요구는 프로젝트 중간에 바뀔 수 있음을 인지한다.
 4. 짧은 주기 동안 이루어지며 각 반복 주기의 반성의견을 다음 계획에 포함시킨다.
- 스크럼의 프로세스는 애자일개발프로세스이다.

모르겠습니다. X *정정적 개발*

모르겠습니다. X *정확도 문제: 내용 100% 이해 X*

각 개발 단계로부터 정보가 관리 프로세스, 모니터링에 전달되어 개발 프로세스를 제어한다.

개발 중 발생하는 변경을 체계적으로 컨트롤 하는 프로세스이다. 개발 작업과 독립적이고 요구변경이 생명주기의 후반에 발생한다면 프로세스에 심각한 영향을 줄 수 있다.

구조적 방법론은 전체 시스템을 기능에 따라 분할하여 개발하는 방법이다. 일괄 처리 소프트웨어 개발에 적합하지만 재사용 보수성이 낮다. 정보공학방법론은 구조적 방법론을 극복하기 위해 나온거라 장기적 발전이 가능하지만 독립된 시스템 개발에는 부적합할 수도 있다. 객체지향 방법론은 소프트웨어 생명주기에 객체지향 개념 접목해 일관된 모델로 개발한다. 코드 재사용성증가하지만 충분히 훈련된 프로그래머가 부족하다.