6징

CSS 필수 속성 다루기

- 6.1 CSS의 특징 살펴보기
- 6.2 텍스트 속성으로 텍스트 꾸미기
- 6.3 박스 모델을 구성하는 속성 다루기
- 6.4 배경 속성으로 요소의 배경 설정하기
- 6.5 위치 속성으로 HTML 요소 배치하기
- 6.6 전환 효과 속성 적용하기
- 6.7 애니메이션 속성으로 전환 효과 제어하기
- 6.8 변형 효과 적용하기
- 6.9 웹 폰트와 아이콘 폰트 사용하기

- 1. 전환이란
- 한 요소에 적용된 스타일 속성값을 다른 속성 값으로 변하게 하는 것
- 2. transition-property 속성
- 전환 효과의 대상 속성명을 값으로 지정
 형식 transition-property:〈속성값〉;
- 속성값
 - none 전환 효과 속성을 지정하지 않음
 - all 모든 속성을 전환 효과 대상으로 지정

예를 들어, background-color 속성에 전환 효과를 주고 싶다면 다음과 같이 작성하면 됩니다.

transition-property:background-color;

전환 효과를 여러 속성에 지정하고 싶다면 쉼표로 구분해 작성하면 됩니다.

transition-property:background-color, color, width;

개별 속성이 아닌 모든 속성에 전환 효과를 넣고 싶으면 all로 지정하면 됩니다.

transition-property:all;

- 3. transition-duration 속성
- 전환 효과가 진행되는 시간을 지정
 형식 transition-duration:
- 어떤 요소에 전환 효과를 지정하려면 반드시 transition-property 속성과 transition-duration 속성을 함께 사용해야 함

아래의 코드처럼 사용합니다. transition-property:background-color, color, width; transition-duration:1s, 500ms, 2s;

- 4. transition-delay 속성
- 전환 효과가 지연되는 시간을 지정

형식 transition-delay: 〈시간〉;

```
.red-box{
    width:100px;
    height:100px;
    background-color: ■ red;
    transition-property:background-color, color, width;
    transition-duration:1s;
    transition-delay:1s;
}
.red-box:hover{
    background-color: ■ blue;
}
</style>
</head>
</body>
</div class="red-box"></div>
```

- 5. transition-timing-function 속성
- 전환 효과 속도를 지정
 형식 transition-timing-function:<속성값>;
- 속성값
 - linear : 처음 속도와 마지막 속도가 일정
 - ease : 처음에는 속도가 점점 빨라지다가 중간부터 점점 느려짐
 - ease-in : 처음에는 속도가 느리지만 완료될 때까지 점점 빨라짐
 - ease-out : 처음에는 속도가 빠르지만 완료될 때까지 점점 느려 짐
 - ease-in-out : 처음에는 속도가 느리지만 점점 빨라지다가 다시 점점 느려짐

6.6 전환 효과 속성 적용하기 예제 실습

```
<style>
  .container{
    padding:10px;
   color: □ white;
   border:1px solid ■black;
  .bar{
   width:100px;
   background-color: ■ red;
   transition-property:width;
   transition-duration:1s;
   margin-bottom:10px;
  .container:hover .bar{
   width:200px;
  .bar:nth-child(1){
   transition-timing-function:linear;
  .bar:nth-child(2){
   transition-timing-function:ease;
  .bar:nth-child(3){
   transition-timing-function:ease-in
  .bar:nth-child(4){
   transition-timing-function:ease-out;
  .bar:nth-child(5){
   transition-timing-function:ease-in-out;
</style>
```

080313-main\06\06\transition-timing-function.html



- 6. transition 속성으로 한 번에 지정하기
- 모든 전환 효과 속성을 한 번에 지정할 수 있는 단축 속성

```
형식 transition:⟨property⟩, ⟨duration⟩, ⟨timing-function⟩, ⟨delay⟩:
```

```
transition-property:width;
transition-duration:1s;
transition-timing-function:ease-in;
transition-delay:1s;
```



transition:width, 1s, ease-in, 1s;

1. 키 프레임 정의하기

• @keyframes 애니메이션의 전체 속성 정의

2. animation-name 속성

• 애니메이션을 지정할 키 프레임명 지정 형식 animation-name:<키 프레임명>;

- 3. animation-duration 속성
- 애니메이션의 지속 시간을 지정 형식 animation-duration:〈지속 시간〉;
- 애니메이션은 키 프레임, animation-name 속성, animationduration 속성 3가지 중 하나라도 빠지면 전환 효과는 적용되지 않음
- 4. animation-delay 속성
- 애니메이션의 지연 시간을 지정 형식 animation-delay:<지연 시간>;

5. animation-fill-mode 속성

• 애니메이션 실행 전과 종료 후의 상태 지정

속성값	상태	설명
none	실행 전	시작 시점(0%, from)의 스타일을 적용하지 않고 대기
	실행 후	실행되기 전의 스타일 적용 상태로
forwards	실행 전	시작 시점(0%, from)의 스타일을 적용하지 않고 대기
	실행 후	키 프레임에 정의된 종료 시점(100%, to)의 스타일을 적용하고 대기
backwards	실행 전	키 프레임에 정의된 시작 시점(0%, from)의 스타일을 적용하고 대기
	실행 후	실행되기 전의 스타일 적용 상태로
both	실행 전	키 프레임에 정의된 시작 시점(0%, from)의 스타일을 적용하고 대기
	실행 후	키 프레임에 정의된 종료 시점(100%, to)의 스타일을 적용하고 대기

- 6. animation-iterator-count 속성
- 애니메이션의 반복 횟수 지정
 형식 animation-iteration-count:〈횟수〉;
- 7. animation-play-state 속성
- 애니메이션의 진행/정지 상태 정의
 형식 animation-play-state:<속성값>;
- 속성값
 - paused : 애니메이션의 실행을 일시 정지
 - running : 애니메이션을 실행

7. animation-play-state 속성 예제

```
<style>
   div{
     width:100px;
     height:100px;
     background-color: ■ red;
     position:relative;
     animation-name:move;
     animation-duration:10s:
     animation-fill-mode:forwards;
     animation-play-state:paused;
   @keyframes move{
     from{
       left:0;
     to{
       left:300px:
                                                                                            start
                                                                                                    paused
 </style>
:/head>
:body>
 <div></div>
 <button id="start">start
 <button id="paused">paused</button>
 <script>
   const box = document.querySelector("div");
   document.getElementById("start").addEventListener("click", function(){
     box.style.animationPlayState = "running";
   });
   document.getElementById("paused").addEventListener("click", function(){
     box.stvle.animationPlayState = "paused";
   })
 </script>
```

animation-direction:reverse;

- 8. animation-direction 속성
- 애니메이션의 진행 방향을 지정

형식 animation-direction:<속성값>;

- 속성값
 - normal : 애니메이션의 진행 방향을 키 프레임에 정의된 시간 순서 대로 진행(to → from)
 - reverse : 애니메이션의 진행 방향을 키 프레임에 정의된 시간 순서의 역으로 진행(from → to)
 - alternate : 애니메이션이 1회 이상 실행될 경우 홀수 번째는 normal로, 짝수 번째는 reverse로 진행
 - alternate-reverse : 애니메이션이 1회 이상 실행될 경우 홀수 번째 는 reverse로, 짝수 번째는 normal로 진행

- 9. animation 속성으로 한 번에 지정하기
- 모든 애니메이션 관련 속성 지정

```
형식 animation:<name> <duration> <timing-function> <delay> <iteration-count> <direction> <fill-mode> <play-state>; 예 animation:bgchange 5s 3 ease-in;
```

- 1. transform 속성
- 요소에 특정 변형 효과를 지정
 형식 transform:〈함수〉;
- 2차원 좌표 이동하기
 - translate(x, y) : 요소를 현재 위치에서 x(x축)와 y(y축)만큼 이동
 - translateX(n) : 요소를 현재 위치에서 n만큼 x축으로 이동
 - translateY(n) : 요소를 현재 위치에서 n만큼 y축으로 이동

```
<style>
   div{
     width:100px;
     height:100px;
     background-color: ■red;
   div:hover{
     transform:translate(100px, 200px); /* 오른쪽으로 100px, 아래쪽으로 200px 이동 */
                                                                  translate
  </style>
</head>
                                                                           127.0.0.1:5500/transform-translate.html
<body>
  <div></div>
   translate
                                  +
                              ×
              127.0.0.1:5500/transform-translate.html
```



• 2차원 확대 또는 축소하기



- scale(x, y) : 요소를 x(x축)와 y(y축)만큼 확대 또는 축소
- scaleX(n) : 요소를 n만큼 x축으로 확대 또는 축소
- scaleY(n) : 요소를 n만큼 y축으로 확대 또는 축소
- 2차원 기울이기
 - skew(xdeg, ydeg) : 요소를 x축과 y축으로 xdeg, ydeg만큼 기울임
 - skewX(deg) : 요소를 deg만큼 x축 방향으로 기울임
 - skewY(deg) : 요소를 주어진 deg만큼 y축 방향으로 기울임
- 2차원 회전하기
 - rotate(deg) : 요소를 deg만큼 회전

• 2차원 회전하기 예제 실습

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 <title>rotate</title>
 <style>
   .container{
     border:1px solid ■black;
     display:inline-block;
     margin:20px;
                                                                               rotate
    .box{
     width:100px;
                                                                                           127.0.0.1:5500/transform-rotate.html
     height:100px;
     background-color: ■red;
   .box:hover{ /* 마우스를 올리면 회전 */
     transform:rotate(30deg); /* 오른쪽으로 회전 */
 </style>
</head>
<body>
 <div class="container">
   <div class="box"></div>
 </div>
</body>
</html>
```

rotate

×

127.0.0.1:5500/transform-rotate.html

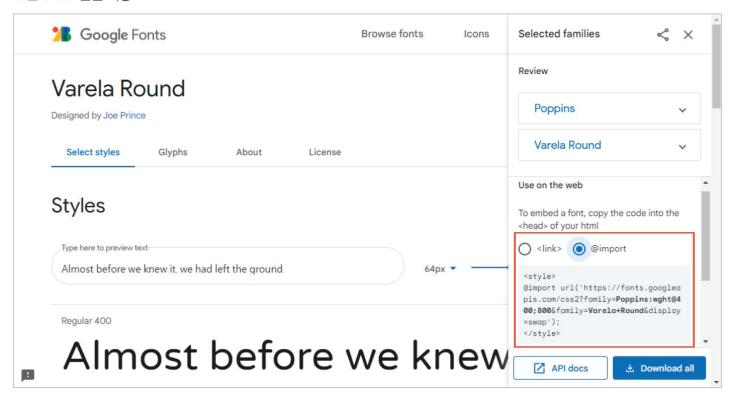
- 2. transform-origin 속성
- 변형 효과의 기준점을 변경할 때
 형식 transform-origin:⟨x축 위치⟩ ⟨y축 위치⟩;
- 속성값
 - x축 기준 위치 : left 왼쪽 / center 중앙 / right 오른쪽
 - y축 기준 위치 : top 위쪽 / center 중앙 / bottom 아래쪽

```
.box:hover{
    transform:rotate(30deg); /* 오른쪽으로 회전 */
    transform-origin:top left; /* 왼쪽 위 모서리를 기준점으로 지정 */
}
```

6.9 웹 폰트와 아이콘 폰트 사용하기

- 1. 구글 폰트 적용하기
- 구글 웹 폰트 https://fonts.google.com

그림 6-87 글꼴 사용

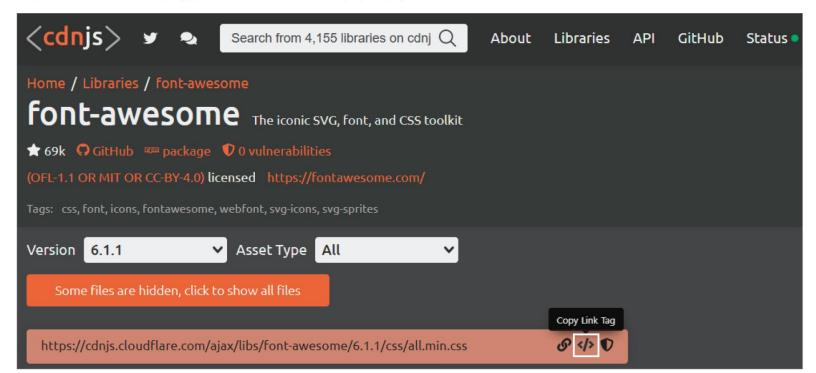


6.9 웹 폰트와 아이콘 폰트 사용하기

2. 아이콘 폰트 적용하기

• Font Awesome 라이브러리 https://cdnjs.com/libraries/fontawesome

그림 6-89 CDNJS에서 제공하는 Font Awesome 라이브러리



6.9 웹 폰트와 아이콘 폰트 사용하기

06/09/webfont.html

```
<style>
  @import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@400;700&family=Varela+Rou
nd&display=swap');
  .poppins{
    font-family: "Poppins", sans-serif;
  .varela{
   font-family: "Varela Round", sans-serif;
</style>
(중략)
⟨p class="poppins"⟩Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit.⟨/p⟩
⟨p class="varela"⟩Lorem ipsum, dolor, sit amet consectetur adipisicing elit.⟨/p⟩
```