



이은빈

UI 감각에 기술을 더한 개발자

✉ dmsqlsdl54@gmail.com | ☎ 010-2337-9516 | 📄 [Portfolio](#) | 📄 [GitHub](#)

프로젝트

해핑고 (2025. 11 ~ 2026. 01) · 개인 프로젝트

🔗 [배포 링크](#)

행복 미션을 빙고로 기록하고 사진으로 완성하는 월간 기록 서비스

최근 28일 활성 사용자 139명(GA4 기준)

Next.js, TypeScript, Zustand, Tailwind CSS, shadcn/ui, Driver.js

- Next.js **SEO**(metadata/robots/sitemap) 구성 및 **GA4** 페이지뷰/이벤트 추적으로 사용자 행동 측정
- 이미지 업로드 시 localStorage 용량 한계로 **IndexedDB**로 전환, 이미지 리사이즈 · WebP 압축으로 저장 용량 **97.7%** 절감 (39.3MB → 0.89MB)
- **DOM 캡처** 기반 이미지 다운로드 기능 구현, 폰트 로딩 대기 · 프레임 동기화 · 고해상도 저장으로 품질 개선

오늘의 날씨 (2026. 01) · 개인 프로젝트

🔗 [배포 링크](#)

공공 API 기반 실시간 날씨 정보 제공 서비스

React, TypeScript, React Query, Zustand, Tailwind CSS, shadcn/ui

- **20,555개** 지역 셀렉트 박스 렌더링 시 사용자 입력 최대 **7초** 지연 발생, **react-virtual**로 즉시 반응하도록 개선
- 즐겨찾기 페이지에서 최대 24개 API 동시 호출 시 429 에러 발생, 지연 순차 호출 및 **React Query Persist 60분 캐싱**으로 오류 방지 및 API 호출 최적화
- 국토교통부 법정동 코드 · 기상청 격자좌표 매칭으로 2만 개 검색 데이터 구축, **좌표 미제공 지역**은 상위 행정구역 좌표로 **폴백** 처리하여 API 요청 실패 방지

GlobalNomad (2024. 07 ~ 2024. 08) · 팀 프로젝트(FE 5인)

🔗 [배포 링크](#)

여행 체험을 등록하고 예약하며, 리뷰를 남길 수 있는 플랫폼

팀장, 내 정보 수정, 예약 내역, 체험 등록·수정, 랜딩 페이지 디자인 및 퍼블리싱

Next.js, TypeScript, React Query, Tailwind CSS

- 팀장 역할로 공통 컴포넌트 정리 및 **개발 우선순위 설정**, 칸반 보드로 작업 상태 공유해 팀원 간 대기시간 최소화
- 후기 작성 · 예약 취소 후 새로고침 없이 UI 반영하기 위해 **invalidateQueries**로 서버 데이터 동기화 및 상태 불일치 방지
- ReactQuill 에디터 dynamic import 시 **Layout Shift** 발생, 동일 크기 Textarea 선렌더링으로 UI 흔들림 방지

업무 경험

아웃스탠더스 (2025.02 ~ 2025.03) · 프론트엔드 개발 체험형 인턴

대학원생을 위한 정보 교류 플랫폼 '가방끈'을 운영하는 스타트업

Next.js, React, TypeScript, Emotion, MobX

- 회원가입 플로우 개선 작업, API 개발 전까지 전역 상태 기반 프론트엔드 구조 설계 및 선제 개발
- 디자인 변경에 따른 회원가입·메인 페이지 퍼블리싱 및 반응형 레이아웃 구현

엔트위즈소프트 (2023.04 ~ 2024.01) · 웹 퍼블리셔

쇼핑몰과 홈페이지 개발을 전문으로 하는 SI 회사

HTML, CSS, JavaScript

- 티켓 상품 날짜 선택을 위해 연/월/일 옵션 기반 UI 제안, Date 객체로 과거 날짜 장바구니 추가 차단
- 회원 등급별 카테고리 접근 제어를 위해 URL 쿼리 파라미터를 동적 생성하여 자동 리다이렉트 처리
- iframe 내부의 DOM에 접근하여 게시판 카테고리별 맞춤 입력 양식을 동적으로 제공하는 로직 구현

학력 및 교육

코드잇 스프린트 프론트엔드 트랙 6기 | 수료

2024.03 ~ 2024.09

순천향대학교 컴퓨터소프트웨어공학과 | 졸업

2018.03 ~ 2022.02

학점 3.5 / 4.5

자기소개

사용자 관점에서 문제를 발견하고 개선하는 개발자

퍼블리셔로 근무하며 그라운드시소 티켓 구매 기능을 작업할 때, 장바구니 데이터를 확인할 수 없어 요구사항을 완벽히 구현하지 못한 경험이 있습니다. 이 과정에서 데이터 처리와 API 이해가 UI 구현만큼 중요하다는 걸 깨달았습니다. 그래서 퍼블리셔로 쌓은 UI 감각에 기술적 깊이를 더하고 싶어 프론트엔드 개발을 시작했습니다.

프론트엔드 학습 과정에서 저는 항상 사용자 관점에서 기능을 테스트하며 개발하게 되었고, 자연스럽게 사용자 경험을 개선하는 방법을 고민하게 되었습니다. 부트캠프 팀 프로젝트 GlobalNomad에서 후기 작성 기능을 QA 할 때, 후기를 작성하고 완료 안내 없이 모달이 바로 닫히는 것을 발견했습니다. 또한 새로고침을 해야 후기가 등록되었는지 확인할 수 있어 사용자 입장에서 매우 혼란스러운 UX라고 판단했습니다.

이를 개선하기 위해 먼저 후기 API가 수정/삭제 불가 특성이 있어, 등록 전 바텀시트로 “수정/삭제 불가” 안내와 재확인 절차를 추가했습니다. 그리고 단순 텍스트 안내보다 직관적인 피드백을 주기 위해 Lottie 애니메이션을 추가해 성공/실패를 시각적으로 표현했습니다. 마지막으로 모달이 닫힐 때 데이터 동기화를 위해 React Query의 invalidateQueries를 활용하여, 사용자가 직접 새로고침하지 않아도 후기 작성 버튼이 사라지도록 구현했습니다.

이러한 개선으로 팀원들에게 “이전보다 훨씬 이해하기 쉽고 애니메이션이 귀엽다”는 긍정적인 평가를 받았습니다. 프론트엔드는 사용자와 가장 가까운 영역이기에, 항상 사용자 입장에서 불편함을 발견하고 기술적으로 해결하는 개발자로 성장하겠습니다.

성격의 장점과 단점

우선순위 설정과 실행력

저는 목표를 정하면 일정과 우선순위를 구조화해서 끝까지 실행하는 편입니다. 퍼블리셔로 근무하던 시절, 제한된 기간 안에 20개 이상의 페이지를 제작해야 하는 상황에서 직접 WBS를 만들어 작업 단계를 세분화했고, 페이지별 소요 시간을 산정해 진행 상황을 관리했습니다. 그 결과 마감 기한보다 2일 빠르게 작업을 완료했습니다.

또한 팀 프로젝트에서는 요구사항을 기능 단위로 정리한 뒤 우선순위를 합의하고, Notion에 담당자/마감일/진행 상태를 정리해 매일 업데이트했습니다.

하지만 프로젝트 초반에 기획과 디자인을 꼼꼼히 분석하고 머릿속으로 시뮬레이션하는 시간이 필요해 초기 작업 속도가 다소 느린 편입니다. 이를 보완하기 위해 초반에 구조를 명확히 설계하고 예상할 수 있는 엡지케이스를 미리 고려하는 방식으로 작업합니다. 그 결과 중반 이후 예상치 못한 수정 사항이 줄어들고 오히려 전체적으로 빠르게 작업을 완료할 수 있었습니다. 실제로 팀 프로젝트에서 평균 23% 마감 기한을 단축한 것도 이러한 접근 방식 덕분이라고 생각합니다.