



이은빈

✉ dmsqlsdl54@gmail.com
☎ 01023379516 | 📅 1999년생

개발 직무

프론트엔드 개발자

기술 스택

HTML5

CSS 3

JavaScript

TypeScript

React

Next.js

TailwindCSS

styled-components

React Query

Git

학력

○ 2022.02 졸업

대학교(4년) | **순천향대학교**

컴퓨터소프트웨어공학과

3.5 / 4.5

경력(업무경험)

개발경력 0년 10개월

○ 2023.04 - 2024.01

0년 10개월

주식회사엔트위즈소프트

웹 에이전시팀 / 주임

HTML5

CSS 3

JavaScript

그라운드시소

- 기존 사이트의 카페24 플랫폼 마이그레이션 작업 담당
- 플랫폼 제약을 극복하여 사용자 입력 기반 날짜 선택 기능 구현하여 구매 프로세스 개선

Feelkeen

- 카페24 플랫폼 기반 국내물 및 해외물 지원 쇼핑몰 퍼블리싱 담당
- switch 문과 URL 쿼리 매개변수를 활용해 회원 등급 기반 콘텐츠 접근 제어 및 리다이렉션 처리 구현

위클로

- 카페24 플랫폼 기반 반응형 쇼핑몰 메인 페이지 제외한 퍼블리싱 작업 담당

- JavaScript를 활용해 플랫폼 제약을 우회하여 상품 이미지 미리보기 기능 구현

프로젝트

○ 2024.07 - 2024.08

GlobalNomad

여행 체험을 등록·예약하고 리뷰를 남길 수 있는 플랫폼입니다.

Next.js React TypeScript React Query axios
TailwindCSS

팀구성 : FE 5명

상세역할 : 개발 및 프로젝트 팀장

- TanStack Query의 SSR Prefetching 및 refetch 기능을 활용한 데이터 업데이트 기능 구현
- 마크다운 에디터와 이미지 DnD, 우편번호 API 연동을 통해 체험 등록/수정 페이지 구현
- 내 정보 수정 시 데이터 유효성 검사와 쿠키 만료 처리로 보안 강화
- 후기 작성 모달에 Lottie 애니메이션을 추가해 동적인 사용자 경험 제공
- 사이트 소개 랜딩 페이지의 디자인 및 퍼블리싱 전담

웹/마켓/스토어

· <https://sp-globalnomad-6-9.vercel.app/>

저장소 링크

· <https://github.com/part4-team9/global-nomad>

○ 2024.06 - 2024.07

WekitBucket

지인들과 위키 페이지를 작성·공유하며 게시판으로 소통할 수 있는 협업 플랫폼입니다.

Next.js React TypeScript TailwindCSS

팀구성 : FE 5명

상세역할 : 개발

- 자유게시판 리스트 페이지 개발 및 공통 페이지네이션 컴포넌트 제작
- marked 라이브러리를 활용한 마크다운 파싱 및 상세 페이지 렌더링
- 로그인 페이지 퍼블리싱 및 API 결과 기반 화면 구현

웹/마켓/스토어

· <https://wekitbucket.vercel.app/>

저장소 링크

· <https://github.com/eunbinnie/WeKitBucket>

○ 2024.04 - 2024.05

Fandom-K

관심 있는 아이돌에게 투표하고 후원할 수 있는 서비스 플랫폼입니다.

React

JavaScript

styled-components

팀구성 : FE 5명

상세역할 : 개발

- 마이페이지 퍼블리싱 및 전체 기능 구현 담당
- Swiper를 이용해 아이돌 리스트 슬라이드 변경 시마다 필요한 데이터만 호출, 대량의 데이터에서도 성능 최적화
- localStorage를 활용한 관심 아이돌 추가/삭제 기능 구현, 사이트 재방문 시에도 관심 아이돌 정보 유지

웹/마켓/스토어

· <https://sprint11fandom-k.netlify.app/>

저장소 링크

· <https://github.com/Sprint6-Fandom-K/Fandom-K>

교육이력

○ 2024.03 - 2024.09

코드잇 스프린트 프론트엔드 트랙 6기

코드잇

HTML5

CSS 3

JavaScript

Git

React

styled-components

TypeScript

Next.js

React Query

자기소개서

○ 프론트엔드 개발자로 전향한 이유

제가 프론트엔드 개발자로 나아가게 된 계기는 퍼블리셔로 일하며 느낀 한계에서 시작되었습니다. 클라이언트로부터 받은 요청은 사용자가 특정 상품을 장바구니에 추가하려 할 때, 이미 다른 상품이 존재하면 추가를 제한하는 기능을 구현하는 것이었습니다. 그러나 카페24 플랫폼의 제약으로 인해 장바구니 데이터를 가져와 확인할 수 없었고, 요청사항을 완전히 충족시키지 못했습니다.

대안으로 장바구니에 상품을 추가할 때 alert 창을 띄우고, 장바구니 내에서 결제를 막는 방식으로 구현했지만, 이 경험은 데이터 처리와 사용자 경험 개선의 중요성을 깨닫는 계기가 되었습니다. 이를 통해 기술적으로 더 깊이 관여할 수 있는 역량이 필요하다는 것을 절실히 느꼈고, 프론트엔드 개발자로서의 전환을 결심하게 되었습니다.

이후 프론트엔드 부트캠프에 참여해 자바스크립트와 프레임워크(React, Next.js)를 활용하며, API 데이터를 가공하고 사용자 중심 기능을 구현하는 프로젝트를 진행했습니다. 특히, 세 번의 팀 프로젝트를 통해 코드 리뷰와 협업 도구(Notion, Git)를 활용하며 팀원들과의 효율적인 협업과 코드 품질 향상을 경험했습니다.

이러한 경험을 통해 프론트엔드 개발자로서 필요한 기술적 역량과 협업 능력을 갖추게 되었습니다. 앞으로는 사용자에게 실질적인 가치를 제공하는 서비스를 개발하며, 문제를 해결하고 더 나은 경험을 만들어 내는 개발자로 꾸준히 성장하고자 합니다.

○ 기억에 남는 프로젝트

프론트엔드 부트캠프에서 진행한 마지막 팀 프로젝트인 'GlobalNomad'는 저에게 가장 큰 의미를 남긴 프로젝트입니다. 이전에 수행한 두 개의 프로젝트는 2~3주라는 짧은 기간 동안 진행되었고, 촉박한 일정으로 인해 코드 리뷰를 충분히 진행하지 못하고 기능 동작 확인에 그친 점이나 공통 컴포넌트를 정리하지 않아 중복된 코드가 발생한 점 등 아쉬움이 많았습니다.

이러한 경험을 바탕으로 'GlobalNomad' 프로젝트에서는 초기부터 코드 품질과 협업 방식을 철저히 계획했습니다. 팀원들과 유저 플로우를 시각화하며 요구 사항을 보완하고 우선순위를 설정해 개발 방향을 명확히 했습니다. 특히, 저는 input 컴포넌트를 공통 컴포넌트로 제작하며 재사용성을 높이는 방식을 배우고 적용했으며, JSDoc을 활용해 코드의 가독성을 향상시키며 효율적인 협업에 기여했습니다.

개발 초기에는 협업과 코드 품질에 집중했다면, 이후에는 사용자 경험을 개선하는 작업에도 적극적으로 기여했습니다. 특히, 후기 작성 모달 리팩토링 작업에서는 사용자 관점에서 문제를 분석하고, 개선점을 구현하는 데 중점을 두었습니다. 기존 모달은 등록 성공 여부를 명확히 전달하지 못해 개선이 필요했습니다. 이를 해결하기 위해 Bottom Sheet를 추가해 등록 여부를 재확인하는 절차를 도입하고, Lottie 애니메이션으로 성공 또는 실패 여부를 직관적으로 시각화했습니다. 이러한 작업을 통해 사용자 경험을 크게 향상시키는 결과를 얻었습니다.

'GlobalNomad' 프로젝트를 통해 협업의 중요성과 사용자 중심 개발의 가치를 깊이 깨달을 수 있었으며, 개발자로서 한 단계 성장하는 계기가 되었습니다.

○ 성격의 장점과 단점

저는 목표를 설정하고 이를 체계적으로 실행하는 데 강점이 있습니다. 퍼블리셔로 근무할 당시, 클라이언트 요청에 따라 제한된 기간 내 20개 이상의 페이지를 제작해야 하는 프로젝트를 맡았습니다. 이를 성공적으로 수행하기 위해 직접 WBS를 작성하여 작업 단계를 세분화하고, 페이지별 작업 시간을 산출해 진행 상황을 철저히 관리했습니다. 그 결과, 마감 기한을 2일 앞당기며 모든 페이지를 완성도 높게 제출할 수 있었습니다.

또한, 팀 프로젝트에서는 요구사항을 분석한 뒤 우선순위를 설정하고, Notion을 활용해 팀원들과 역할

을 효과적으로 분담하며 협업을 원활히 이끌어냈습니다. 이러한 경험을 통해 체계적인 계획 수립과 협업의 중요성을 깊이 깨닫게 되었습니다.

반면, 의견을 정리하고 제시하는 데 시간이 오래 걸려 어려움을 겪었던 적이 있습니다. 예를 들어, 부트캠프 초기 팀 프로젝트에서 API 설계 방식이나 코드 컨벤션에 대해 의견을 적극적으로 내지 못한 경험이 있습니다. 이를 극복하기 위해 기술 스택과 프로젝트 요구사항을 철저히 학습하며 자신감을 키우는 데 집중했습니다. 이후 프로젝트에서는 팀 내에서 의견을 적극적으로 제안하고 피드백을 주고받으며 소통 능력을 점차 향상시켰습니다.

마지막 프로젝트에서는 팀장을 맡아 팀원들의 다양한 의견을 조율하며 최적의 결론을 도출했고, 이를 통해 프로젝트 완성도를 크게 높이는 데 기여했습니다. 이러한 경험은 저에게 소통 능력과 리더십을 한층 성장시키는 계기가 되었습니다.

링크

Github <https://github.com/eunbinnie>

포트폴리오 <https://eunbin-portfolio.vercel.app/>
