1. 회원 가입하기

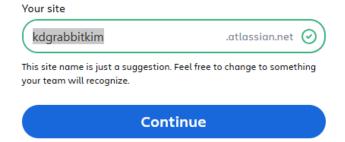
https://www.atlassian.com/software/jira



Create a site : 프로젝트 이름을 입력한다. (동일한 site가 있으면 오류 발생, 처음에는 계정명으로 만들어 보기)



Sites are the shared space where people organize teams, work, and projects.



- 2. 프로젝트 생성하기
- 2.1 기본 설정 사용하기 => 이슈키가 scrume으로 시작한다.

Scrum, Kanban, Bug tracking 등 애자일 소프트웨어 개발에 최적화된 템플릿을 제공하는 Software development를 선택한다.

🕕 Jira

What kind of work do you do?

This helps us suggest templates that help your team do their best work.

Software development	Product management
----------------------	--------------------

🕕 Jira

How does your team plan to use Jira?

✓ Manage tasks	☐ Prioritize work
▼ Track bugs	☑ Work in scrum
☑ Run sprints	□ Map work dependencies
Back	Continue

Manage tasks

일반적인 업무(Task)를 생성하고 상태를 관리하고 싶을 때. 예: Todo → In Progress → Done

Prioritize work

작업 우선순위를 정하고, 어떤 작업을 먼저 할지 결정하는 데 초점. 예: 백로그 정리, 작업 우선순위 조정

Track bugs

소프트웨어의 버그나 이슈를 등록하고 추적하려는 경우 예: 버그 리포트, 버그 수정 상태 확인

Work in scrum

스크럼 방식(애자일)으로 일하고 싶은 경우 예: 스프린트, 백로그, 데일리 스크럼

Run sprints

Sprint(일정한 기간의 개발 주기)를 운영하고 싶은 경우. 스크럼과 함께 사용되는 필수 개념이다.

Map work dependencies

작업 간의 **의존 관계**를 시각화하고 관리하고 싶을 때. 예: 어떤 작업이 끝나야 다음 작업이 시작될 수 있는 경우 프로젝트 삭제

휴지통

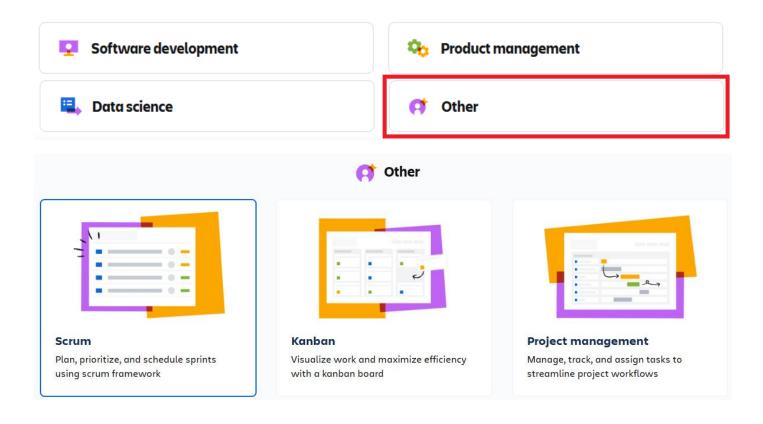


2.2 other를 선택 후 프로젝트를 새로 만든다.



What kind of work do you do?

This helps us suggest templates that help your team do their best work.



환영합니다!

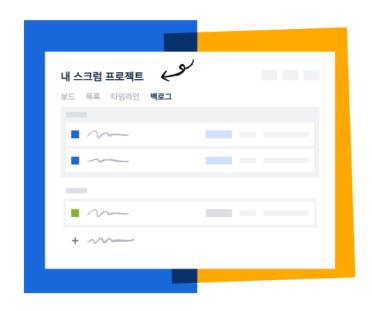
첫 프로젝트를 시작할 준비가 되었습니다. 팀 전반의 작업을 추적하여 큰 아이디어를 실제 결과로 바꾸는 곳입니다.

프로젝트 이름 지정

예: 내 스크럼 프로젝트

Jira에 대해 얼마나 잘 알고 계십니까?*

- 인숙하지 않음
- 어느 정도 익숙함
- 익숙함

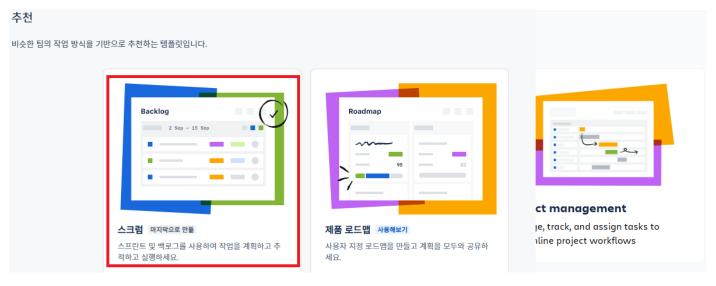


시작하기

- 프로젝트 생성하기 상단 메뉴에서 프로젝트> 프로젝트 만들기 선택



템플릿으로 스크럼을 선택한다.



하단에 있는 템플릿 사용을 선택한다.

다음: 프로젝트 유형 선택

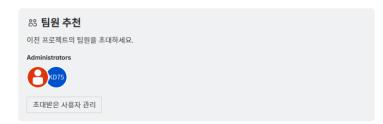
템플릿 사용



- 팀에서 관리하는 프로젝트는 팀원을 초대하면 default로 admin, user, viewer로 중 선택할 수 있다.
- 회사에서 관리하는 프로젝트는 다른 프로젝트와 연동해서 설정을 공유할 수 있고 팀원에 대한 권한을 상세하게 설정할 수 있다. (유료 버전에서) 무료 버전인 경우 administrator로만 팀원을 초대할 수 있다.

팀 초대

다음 팀 동료를 프로젝트에 초대하고 함께 업무를 만드세요.



첫 번째 프로젝트에 사용할 템플릿을 선택하세요

무엇을 선택해야 하는지 확실하지 않더라도 걱정하지 마세요. 적합하지 않으면 새 프로젝트를 빠르게 만들 수 있습니다.





프로젝트 세부 사항 추가 티과 공통 작업하면 어떤 일이 가능한지 알아보세요. 프로젝트 설정에서 언제든지 프로젝트 세부 정보를 편집하세요.	템플릿	템플릿 번경
월수 필드는 별표로 표시되어 있습니다 * 이름 * UrecaBookManger	2 ,	스크럼 - 기ira 보드, 백로그 및 타임라인을 사용하여 프로젝트 목표를 향해 나아가세요.
₹ ••	유형	유형 번경
UR 액세스* 옵 비공개		팀이 관리 자립적인 공간에서 자신의 작업 프로세스 및 관 행을 제어합니다.
		취소 프로젝트 만들기

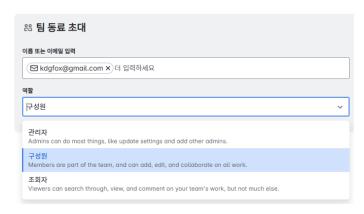
프로젝트 이름과 키는 생성하면 변경할 수 없으므로 제거하고 다시 생성해야 한다.

Key는 이슈를 만들 때 Prefix로 사용되고 이 후 숫자는 자동으로 생성되며 수정할 수 없다.

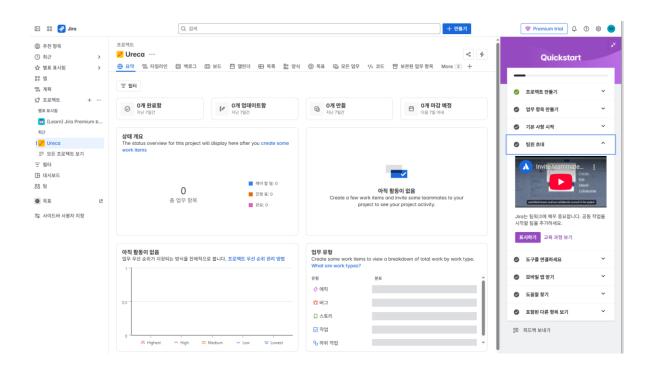
팀원의 이메일을 입력해서 추가할 수 있다. (여러명)

팀 초대

다음 팀 동료를 프로젝트에 초대하고 함께 업무를 만드세요.



조회자는 할수 있는 기능이 없이 조회만 가능하다.



3. 프로젝트 설정 변경하기 왼쪽 사이드바에서 프로젝트> 해당 프로젝트 옆에 …을 클릭하고 프로젝트 설정을 선택한다.



3.1 세부 사항 변경

프로젝트 / UrecaBookManagement / 프로젝트 설정

세부 사항



■ 주요 기능

- 백로그(Backlog): 모든 작업과 기능, 요구사항 정리
- 스프린트(Sprint): 1~2주 단위의 개발 주기
- 스크럼 보드: Todo → In Progress → Done
- 스토리 포인트, 버그 관리, 스프린트 회고

4. 프로젝트 관리하기

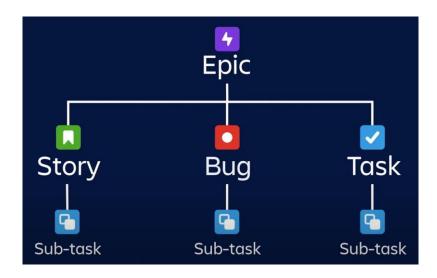
4.1 순서

- 백로그(이슈)를 등록한다.
- 스프린트 추가 한다.
- 스프린트에 이슈를 추가한다.

- 스프린트를 추가한다.
- 반복한다.

4.2 백로그 구성하기 백로그 탭을 선택한다.

이슈 타입은 🛂 Epic 📘 Story 🔼 Bug 💟 Task 🗗 Sub-task 로 구성된다.



항목	Story	Task	
목적	사용자 관점의 기능 요구사항	내부적인 기술 또는 작업 단위	
초점	사용자 가치 (기능 중심)	개발·운영·설정 등 실무 중심	
예시	"회원이 로그인할 수 있어야 한다"	"JWT 토큰 필터 구현", "DB 스키마 설계"	
사용 시기	기능 개발 시 중심 이슈로 사용	Story 하위 작업 또는 독립 작업 시 사용	
애자일 용도	제품 백로그 구성 요소	Story를 구성하거나 보조하는 작업	
포맷	보통 사용자 스토리 형식 ("~할 수 있다")	구체적 작업 설명 중심	



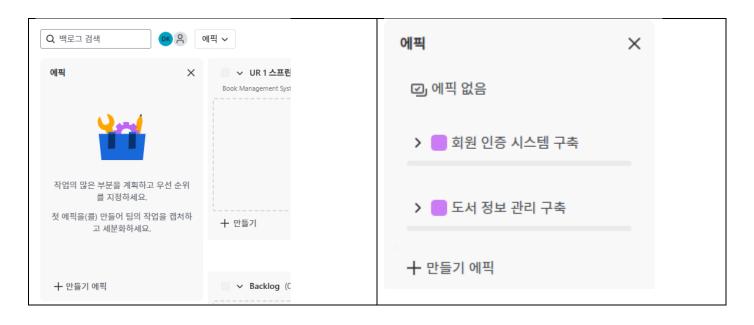
자동으로 스프린트가 만들어진 상태이므로 제목을 클릭하여 스프린트 기간을 설정한다.



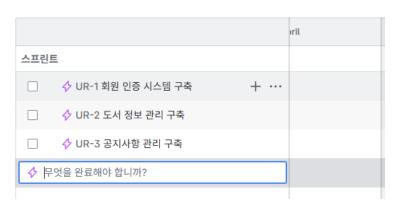
백로그는 가장 큰 에픽부터 생성한다. 에픽 버튼을 클릭하면 아래 같은 화면이 나온다. 에픽 패널 표시를 클릭한다.



에픽 백로그를 등록할 수 있는 패널이 추가 되었다. 하단에 + 만들기 에픽을 클릭해서 프로젝트의 핵심이되는 기능을 추가하자.



타임 라인에서 만들기



목록 탭에서 만들기



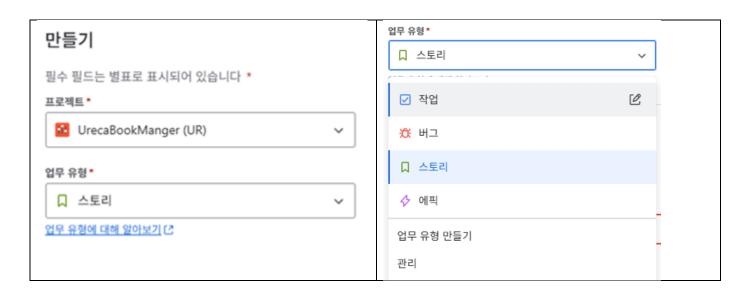
ID/PW 인증 후 JWT access/refresh 토큰 발급

■ 업무(issue) 생성하기

화면 상단의 만들기 버튼을 클릭 한다.



업무 유형을 선택한다.

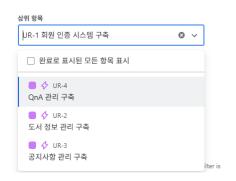






처음에는 레이블이 없으므로 입력하고 enter로 새로운 레이블 backend x user x auth x 을 추가하고 이후에는 선택한다.

현재 작성하는 작업의 상위(epic)을 선택하면 해당 작업 아래 생성된다.



상위 항목



여기에서 선택할 수 있는 업무 항목은 업무 유형 계층 구조에 따라 다릅 니다.

기한



Team



Associates a team to an issue. You can use this field to search and filter issues by team.

Sprint



Jira Software sprint field

Story point estimate

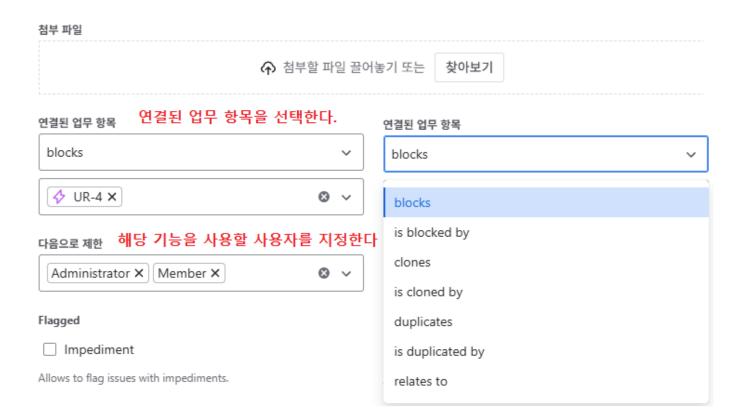
작업의 난이도(기한)와 인력의 수에 따라 점수를 부여한다.

Measurement of complexity and/or size of a requirement.

보고자 *



작업을 검수할 보고자를 선택한다.



- 연결된 업무 항목의 종류

옵션	의미	예시	
blocks	내가 다른 작업을 막고 있음	"DB 설정이 끝나야 API 개발 가능"	
is blocked by	내가 다른 작업에 의해 막힘	"이 이슈는 디자인이 나와야 시작 가능"	
clones	내가 다른 이슈를 복제함	유사한 작업을 새로 시작하는 경우	
is cloned by	내가 복제된 대상임	나를 기반으로 다른 작업이 만들어짐	
duplicates	내가 다른 이슈와 중복됨	같은 기능에 대한 다른 작성	
is duplicated by	누군가가 나를 중복으로 생성		
relates to	관련은 있지만 명확한 종속성은 없음	"같은 기능군에 있음" 정도의 연관성	

- Flagged option

Flagged

Impediment

 상황
 예시

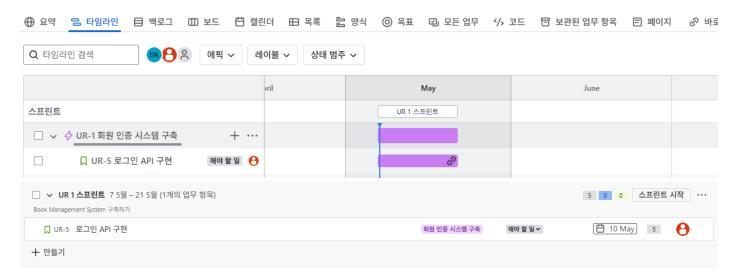
 외부 의존성으로 막힌 경우
 API 문서 미제공, 디자인 미완성

 기술적 문제
 서버 접속 오류, 환경 설정 안 됨

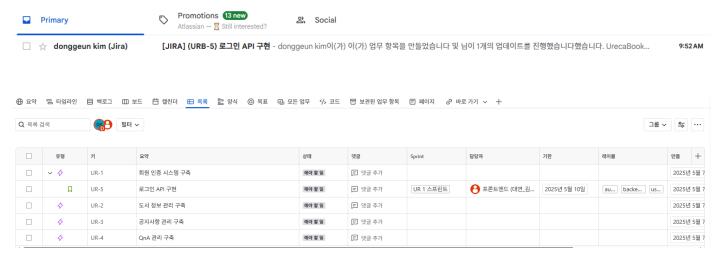
 승인 지연
 PO의 기능 결정 대기 중

 의사결정 보류
 구현 방향 논의 중

만든 업무는 다양한 곳에서 확인 가능하며 수정할 수 있다.



업무를 할당하면 메일로 연락이 온다.



Story 와 Task 의 sub Task 는 목록에서 만들 수 있다.

n	LIDD E	근그에 사이 그성
√ □ +	UKD-5	로그인 API 구현

- 회사 프로젝트에서 Backlog 만들기
- 기본 화면은 똑같으나 포인트 대신 우선 순위로 변경 되었고, story 에 대한 표식도 task 와 비슷하다.



- 우선 순위 레벨

☆ Highest	긴급하게 처리하지 않으면 심각한 문제가 되는 일. 시스템 다운, 긴급 버그		
~ High	업무 진행에 큰 영향을 주는 이슈, 빠른 시간 내 해결해야 할 이슈		
= Medium	일반적인 개발 및 유지 보수 작업. 일정 내 해결하면 되는 일		
~ Low	영향도는 크지 않지만 처리해야 할 일. 나중에 해도 되는 일		
⇒ Lowest	우선 순위가 가장 낮은 일. 언젠가는 해야 하지만 급하지 않음		

- 생성된 issue



Epic 만들기 : 타임라인의 + 만들기 에픽, 백로그 만들기 (Epic 선택), 목록 하단에 + 만들기 Story, Task, Bug 만들기

- 타임라인, 목록에서 간단하게 만들기
- 백그로 상단에 만들기 버튼 클릭 (상세하게 만들 수 있다.)

Sub Task: 목록에서 Story, Task, Bug 옆에 + 버튼 클릭

- 스프린트 시작하기
- 백로그 탭에 보면 기본적으로 스프린트가 하나 만들어져 있다.
- 추가로 생성할 경우 스프린트 하단에 Backlog 옆에 +만들기를 클릭한다.



백로그 탭에서 Story 나 Task를 드레그해서 스프린트에 옮긴다.



스프린트 설정 변경하기

해당 스프린트 오른쪽의 … 버튼을 클릭 후 스프린트 편집을 선택한다.



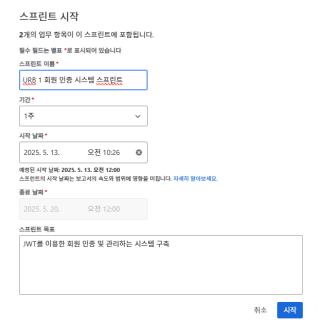


시작할 스프린트의 오른쪽에 스프린트 시작 버튼을 클릭한다.



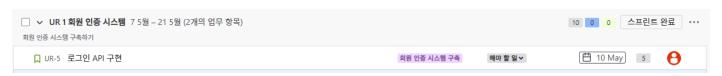
스프린트를 편집한 경우 해당 내용이 아래와 같이 나온다.

편집하지 않고 스트린트 시작 버튼을 누르면 빈 화면이 나오므로 이름, 기간, 시작 날짜, 목표를 입력하고 시작 버튼을 클릭한다.

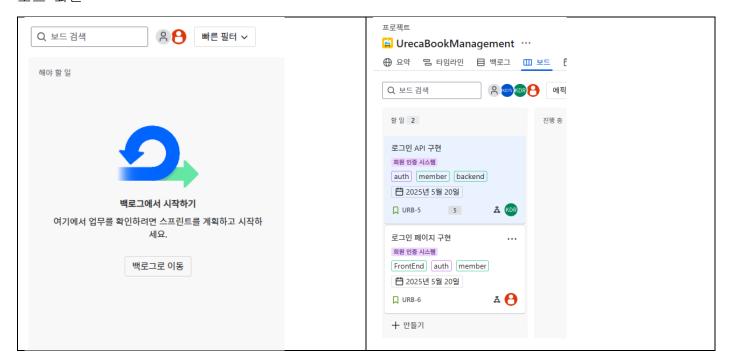


스프린트가 시작된 경우 변경된 화면

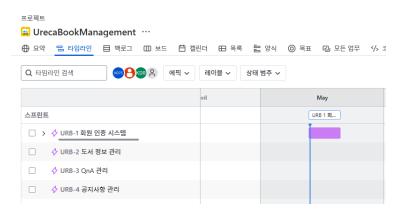
백로그 화면



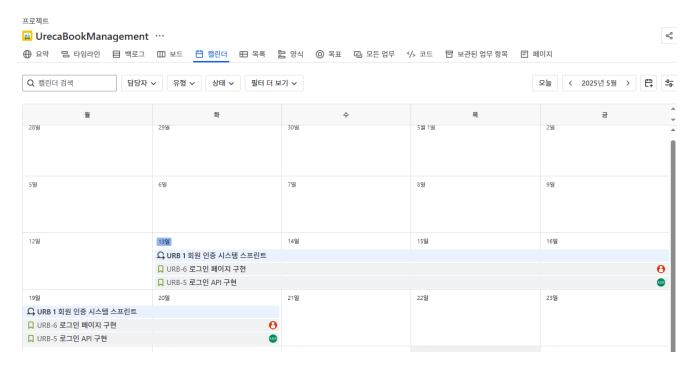
보드 화면



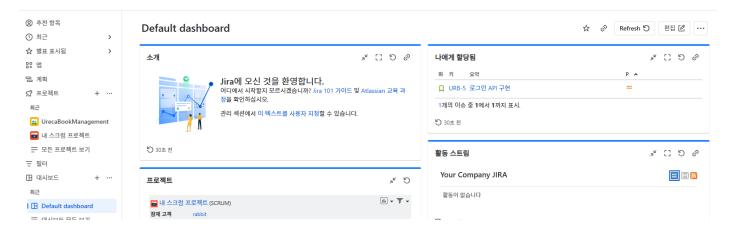
로드맵(타임 라인) 화면



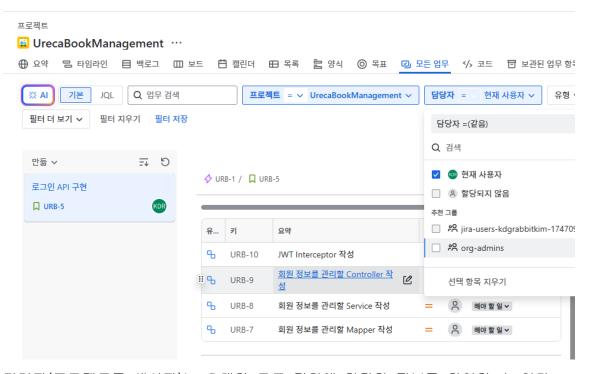
캘린더 화면



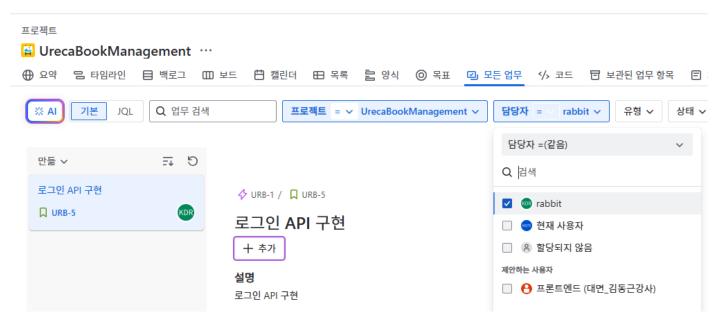
나에게 할당된 모든 이슈를 대시보드에서 확인할 수 있다.



또는 모든 업무 탭에서 모든 업무와 나에게 할당된 업무를 확인 할 수 있다.



관리자(프로젝트를 생성자)는 초대한 모든 팀원에 할당한 정보를 확인할 수 있다.

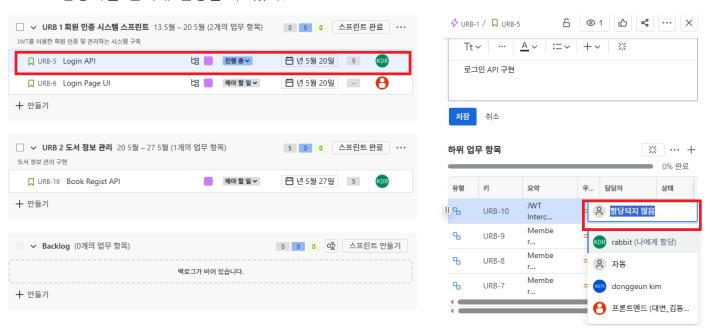


- 업무 다시 할당하기
- 백로그 탭에서 담당자를 설정하거나 변경하기



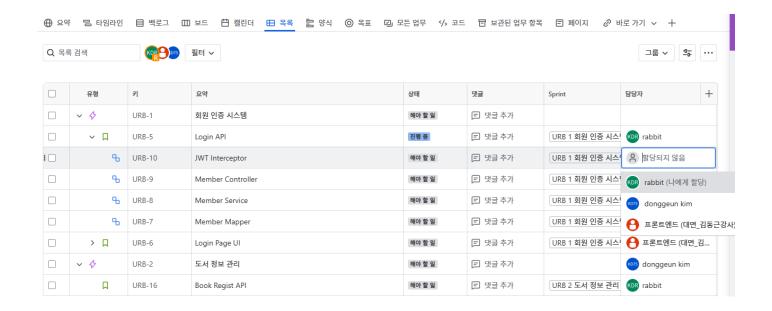
Sub task 항목에 담당자 변경하기

- 백로그에서 담당자 설정 및 변경하기 해당 이슈를 클릭하면 오른쪽에 상세 내용과 함께 하위 업무 항목이 나온다. 상세 항목의 담당자를 선택해 변경할 수 있다.

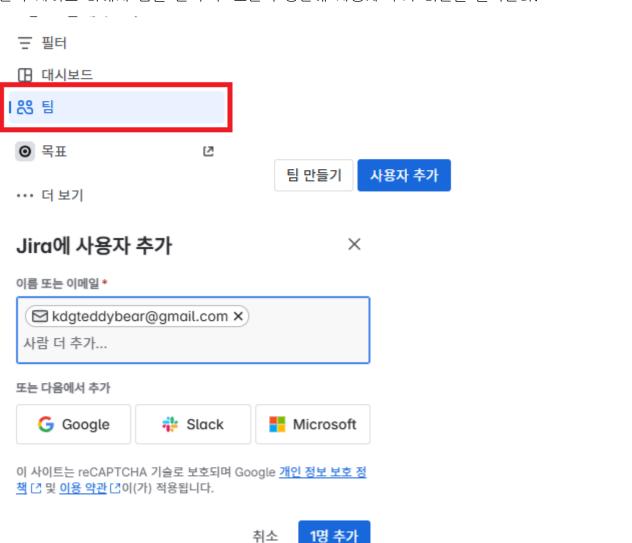


- 목록에서 담당자 설정 및 변경하기

목록 테이블에서 해당 issue 의 오른쪽 담당자를 클릭하여 새로 설정하거나 변경할 수 있다.



■ 팀원 관리 프로젝트를 생성할 때 팀원을 초대할 수 있지만 추가로 팀원을 초대하거나 변경할 수 있다. 왼쪽 사이드 바에서 팀을 선택 후 오른쪽 상단에 사용자 추가 버튼을 클릭한다.



사이트 관리자는 사용자를 추가할 수 있다. 그외 프로젝트에 참여한 팀원인 경우 사이트 관리자의 승인을 받아야 한다.

■ Github 와 연동

코드 탭을 선택 후 GitHub 연결을 선택한다.

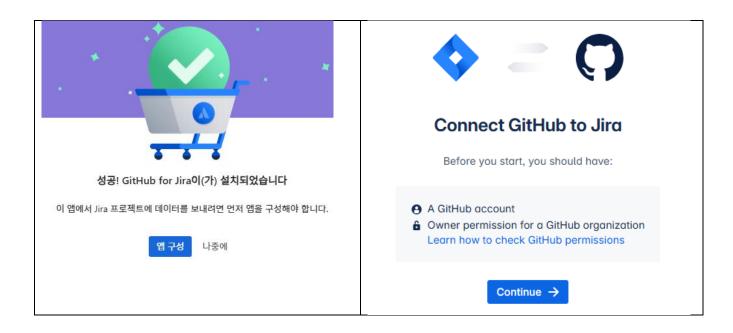


코드를 Jira에 연결

컨텍스트 전환을 최소화하고 팀의 풀리퀘스트 및 개발 워크플로 에 대한 가시성을 향상하세요.



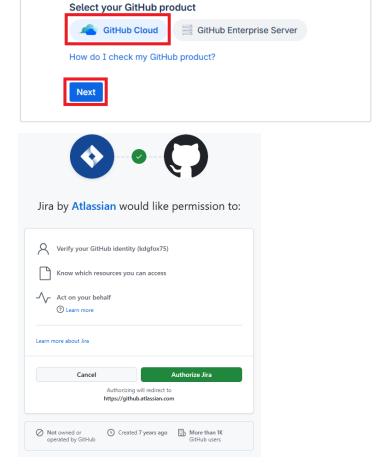




GitHub Cloud 를 선택 후 Next 를 선택한다.



Connect GitHub to Jira



Jira 에서 GitHub 와 연동하기 위해 팝업 창을 띄우는데 팝업 창이 차단된 경우 아래와 같은 메시지가 나온다

Connect GitHub to Jira



Browser 우측 상단에서 차단된 팝업을 클릭하고 허용을 한다.



그리고 Select an organization in GitHub 를 선택한다.

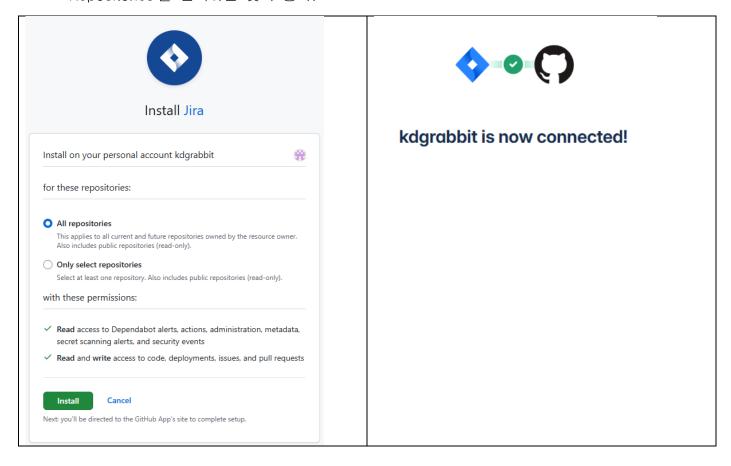
Select a GitHub organization

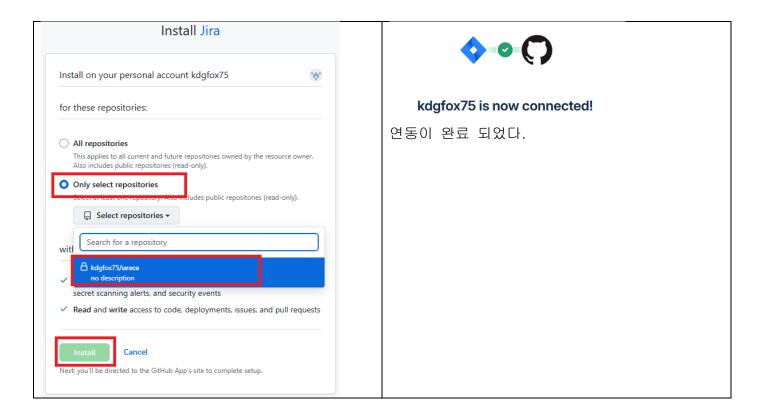
The repositories you select from this organization will be available to all projects in https://kdgfox75.atlassian.net.

Select an organization in GitHub

여러 개의 Jira 프로젝트에서 한 개의 repository 를 연동할 경우 Only select repositories 를 선택하고 해당 아이디로 만들어진 repositories 중 연동할 repository 를 선택한 후 install 버튼을 클릭한다.

⇒ 모든 Jira 프로젝트에서 한 개의 repository 를 연동하는 app/company 가 아닌 경우 All Repositories 를 선택하는 것이 좋다.

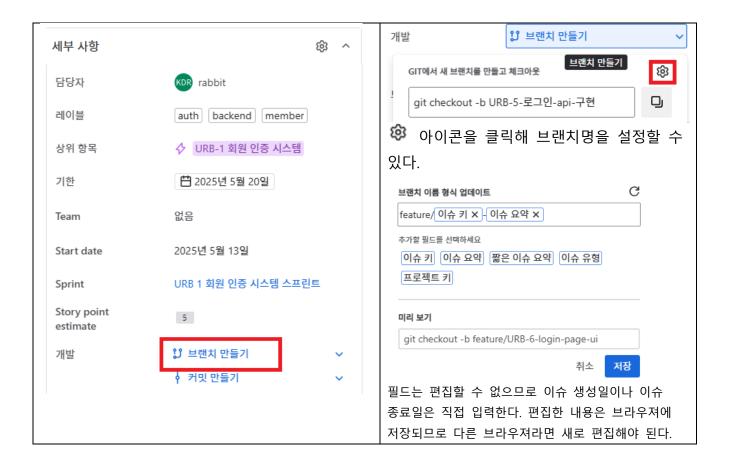




- Jira 에서 생성한 issue 를 연동한 github 에 추가하기
- 1. 브랜치 이름을 Jira issue key(대문자)를 이용해서 생성한다. (brench name 안에 Jira issue code 가 있으면 된다.

Ex] git checkout -b feature/UR-5-250521-login

백로그, 보드, 목록에서 이슈를 클릭해 세부 사항에서 브랜치 만들기를 통해 브랜치 만드는 명령을 추출하기

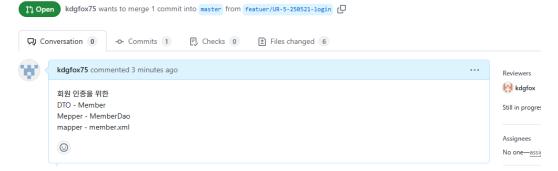




복사해서 git 에서 브랜치를 생성한다.

- 2. Commit 메시지를 Jira issue key(대문자) 메시지로 작성한다. Ex] commit -m "UR-5 <summary of commit>".
- 3. PR을 생성할 때 리퀘스트 제목에 Jira issue key(대문자)를 사용한다.

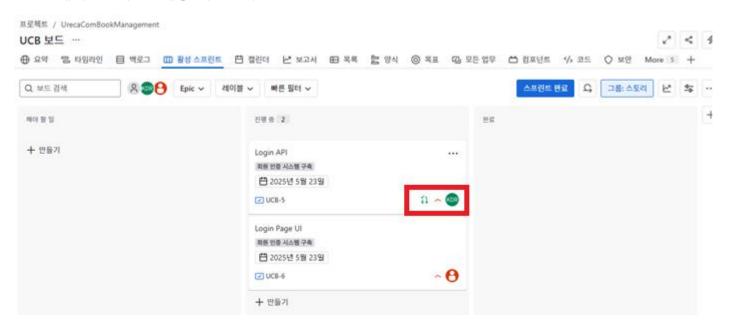
UR-5 [FEAT] 회원 인증을 위한 DTO Mepper mapper[member.xml] 추가 #



4. Jira code 탭에서 확인하기



board 에서 PR 이 된 내용 확인하기

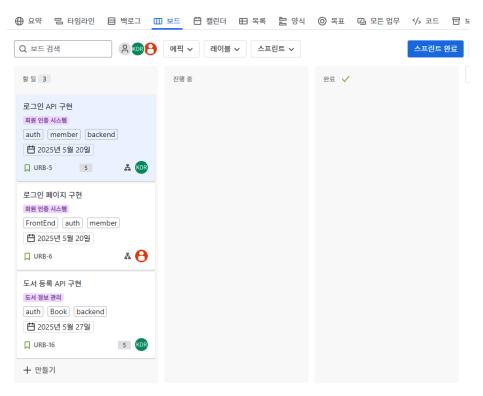


■ 데일리 스크럼

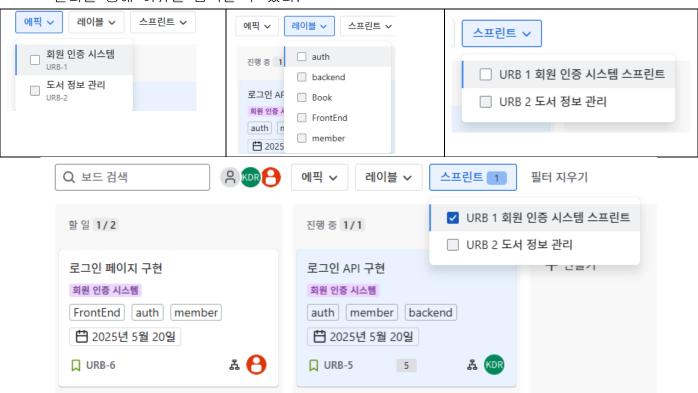
스크럼 팀이 매일 약속된 시간에 모여 팀원들의 업무 진척 상황을 공유하고 다음 업무의 변경 사항을 스프린트 Backlog 에 반영하는 일일 스탠드업 미팅이다.

1. 스크럼 보드를 통해 확인하기

할일, 진행중, 완료 보드를 통해 시각적으로 프로젝트 진행에 대해 확인할 수 있다.



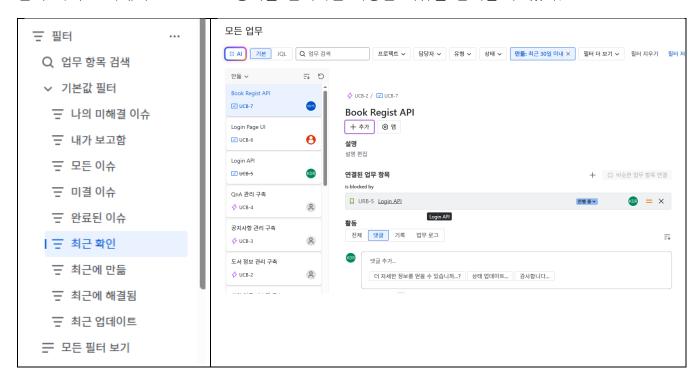
- 이슈를 드래그해서 상태를 진행 중, 완료로 변경할 수 있다.
- 필터를 통해 이슈를 검색할 수 있다.



- 상세 검색하기

모든 업무 탭에서 담당자, 유형, 상태로 검색을 할 수 있다.

왼쪽 사이드 바에서 <mark>두 필터</mark> 항목을 선택하면 다양한 이슈를 검색할 수 있다.



- Sub task 확인하기

³ 아이콘이 있는 이슈에 sub task 가 있다. 해당 이슈를 클릭해 sub task 를 확인할 수 있다.



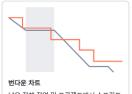
2. 차트를 통해 확인하기

회사 관리 프로젝트인 경우 보고서 탭이 있다.

UCB 보드 ···

🕀 요약 😑 타임라인 目 빽로그 💷 활성스프린트 💾 캘린더 🕑 보고서 田 목록 當 양식 🄘 목표 🖸 모든 업무 🗂 컴포넌트 😗 코드 🛆 릴리스 🗇 보관된 업무향목 🗊 페이지 🔗 바로 가기

애자일



남은 전체 작업 및 프로젝트에서 스프린트 목표를 성취할 가능성을 추적합니다. 팀은 진행 상황을 관리할 수 있으며 이에 따라서 대응할 수 있습니다.



번업 차트

완료된 총 작업에 관계없이 총 범위를 추적 합니다. 이는 팀이 진척도를 관리하고 범위 변경 시 영향을 보다 잘 이해하는 데 유용 합니다.

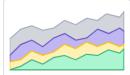


스프린트 보고서

각 스프린트별로 완료된 작업과 백로그에 미루어둔 일에 관해 이해할 수 있습니다. 이는 팀의 제출량이 과도한지, 범위 크립 (scope creep)이 지나친지 여부를 결정하 는 데 유용합니다.



스프리트볔로 완료된 작업량을 추적합니 다. 이는 팀의 업무 속도를 파악하고 팀이 현실적으로 이후 스프린트에서 수행할 수 있는 작업 정도를 추정하는 데 유용합니다.

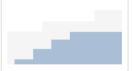


누적 흐름 다이어그램

이슈의 상태를 시간별로 봅니다. 이를 통해 조사할 필요성이 있는 병목 구간을 식별할 수 있습니다.



버전의 예상 릴리스 날짜를 추적합니다. 작 업이 지연되는 경우 조치할 수 있도록 버전 이 적시에 릴리스될 것인지 모니터링할 수 있습니다.



Epic 보고서

시간의 경과에 따라 하나의 Epic을(를) 완 료하기까지 진행률을 이해합니다. 이렇게 하면 남은 미완료/추정되지 않는 작업을 추적하여 팀의 진행률을 관리할 수 있습니



컨트롤 차트

제품, 버전, 스프린트의 사이클 타임을 나 타냅니다. 이를 통해 현재의 과정에 대한 자료를 미래를 예측하는 데 사용할 수 있는 지를 파악할 수 있습니다.



Epic 번다운 차트

Epic을(를) 완료하는 데 필요한 예상 스프 린트 수를 추적합니다(스크럼에 최적화). Epic이(가) 일정에 맞춰 릴리스되는지 모 니터링하므로 작업이 늦어지는 경우 조치를 취할 수 있습니다.

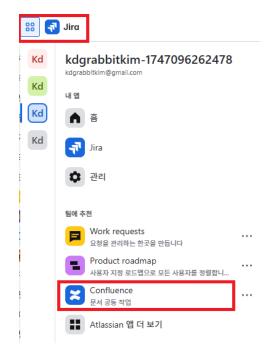


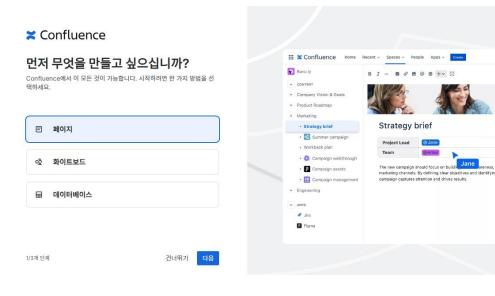
릴리스 번다운

버전의 예상되는 릴리스 날짜를 추적합니 다(스크럼에 최적화). 버전이 적시에 릴리 스될 것인지 모니터하는 데 유용하므로 작 업이 지연되는 경우 동작을 취할 수 있습니

- 데일리 스크럼 회의록
 - Notion 이나 기타 제품으로 회의록 작성하기
 - Confluence 로 회의록 작성하기(atlassian 제품)

왼쪽 상단에 😬 아이콘 클릭





2025-05-19 회의록

🖶 날짜

2025년 5월 19일

🚅 참여자

이름을 @멘션하여 미팅 참석자를 나열하세요

- @rabbit
- 사용자를 참석자로 추가하려면 @멘션하며 알림이 전송됩니다.
- □ 목표

이 회의의 목표를 나열(예: FY19의 설계 우선 순위 설정)하세요.

•

📭 토론 주제

H	시간	항목	발표자	비고
				• 각 토론 주제에 대해 메모를 추가하세요.

■ 스프린트 종료 스프린트를 종료하려면 보드(활성 스프린트) 화면에서 [스프린트 완료] 버튼을 클릭한다. 만일 스프린트에 완료하지 못한 이슈가 있다면 후행 스프린트에 포함된다.

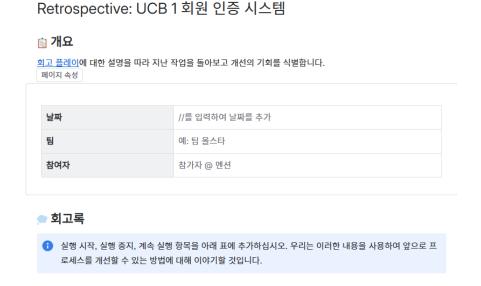
스프린트 완료



■ 스프린트 회고

스프린트 과정을 돌아보고 잘한 점, 아쉬운 점, 개선 점을 도출하는 과정

- 스프린트를 종료하고 연결된 Confluence 에 작성하기



요청할 기능을 입력하고 뒤로 가기 버튼을 클릭한다.

■ 후행 스프린트 시작하기

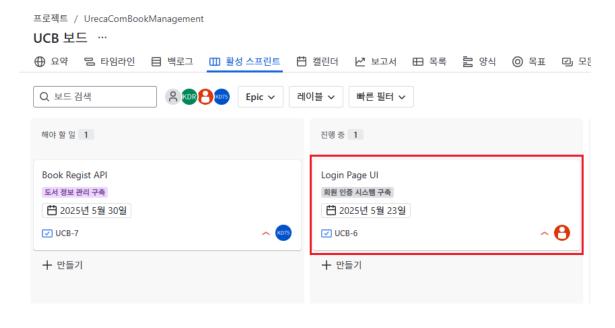
지난 스프린트에서 종료하지 못한 issue 가 자동으로 후행 스프린트에 추가되어 있다.



[스프린트 시작]버튼을 클릭하여 스프린트를 새로 시작한다.

스프린트 시작 ▲ UCB-6, UCB-7 업무 항목의 '추정' 필드에 값이 없습니다. 스프린트 시작 이후에 입력한 값 은 범위 변경으로 간주됩니다. 2개의 업무 항목이 이 스프린트에 포함됩니다. 필수 필드는 별표 *로 표시되어 있습니다 스프린트 이름 * UCB 2 도서 정보 관리 와 Login UI 화면 기간* 1주 시작 날짜 * 2025, 5, 19, 오전 10:21 0 예정된 시작 날짜: 2025, 5, 23, 오후 1:08 스프린트의 시작 날짜는 보고서의 속도와 범위에 영향을 미칩니다. 자세히 알아보세요. 종료 날짜* 오전 10:21 스프린트 목표 도서 정보 관리 구현 시작 취소

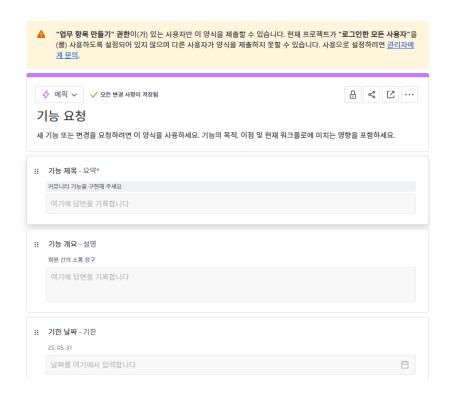
지난 스프린트에서 진행중인 Login Page Ul issue 가 여전히 보드(활성 스프린트) 화면에 진행중으로 있고 Book Regist API Issue 가 새로 추가되어 있다.



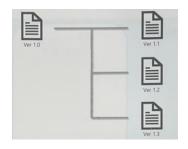
■ 새로운 기능 요청하기







■ 버전 스프린트 산출물의 특정 시점 상태를 버전 관리를 통해 할 수 있다. 또한 버전은 산출물의 상태 추적을 할 수 있는 Data 이며 산출물 생애 주기에 따른 형성관리 기준 지표로 활용된다.



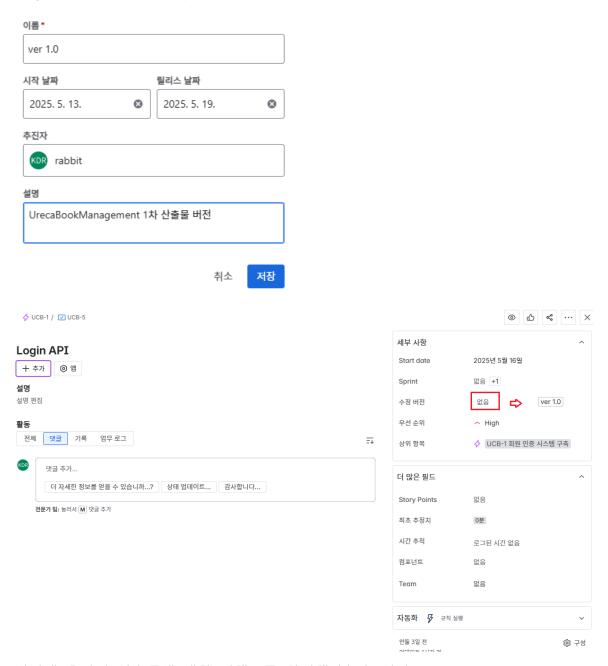
■ 릴리즈(Release)





버전 만들기

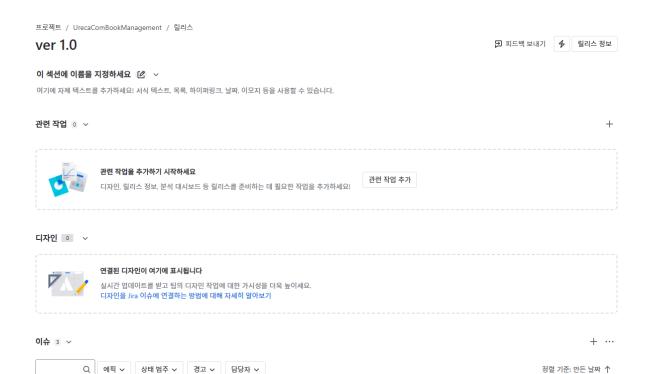
필수 필드는 별표로 표시되어 있습니다 *



버전에 추가된 이슈들에 대한 진행도를 확인해 볼 수 있다.



버전을 클릭하면 해당 버전에 할당한 이슈의 현재 진행 상태를 확인해 볼 수 있다.



해당 버전에 속한 이슈들이 모두 완료가 되면

✓ UCB-5 Login API✓ UCB-6 Login Page UI

✓ UCB-7 Book Regist API



진행중 ○ 해야할일 (075)

릴리즈 탭에 해당 버전에 [릴리스] 버튼이 나타나며 [릴리스] 버튼을 클릭하면 릴리즈가 시작된다.





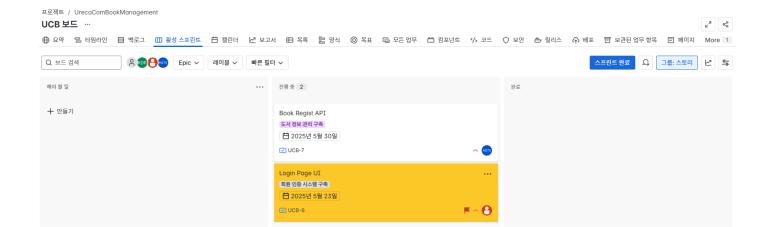


- 리스크 관리
- 이슈 지켜보기

위험도가 높은 이슈를 상시 모니터일 할 수 있는 기능으로 모니터링 대상의 이슈에 변화가 생기면 지정된 지켜보기 대상자에게 메일로 알람이 자동적으로 전송된다.



플래그를 추가한 issue 의 색상이 구별이 되고 Flag 가 표시된다.



■ 대시보드 만들기

왼쪽 사이드바의 대시보드의 + 버튼을 클릭하여 대시 보드를 생성할 수 있다.



대시 보드의 이름과 조회자 편집기를 추가하고 저장한다.

대시보드 만들기

[가제 추가] 버튼을 클릭하거나 오른쪽의 가젯을 드래그 한다.

