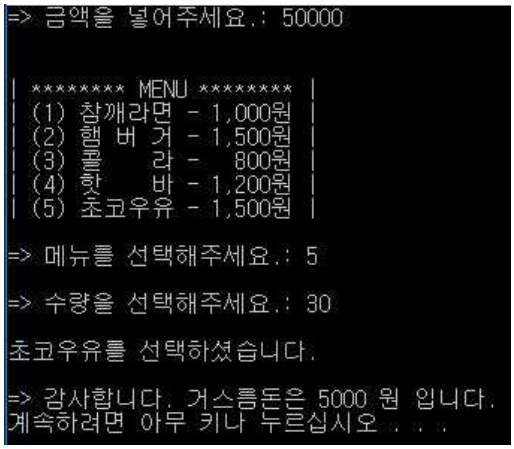
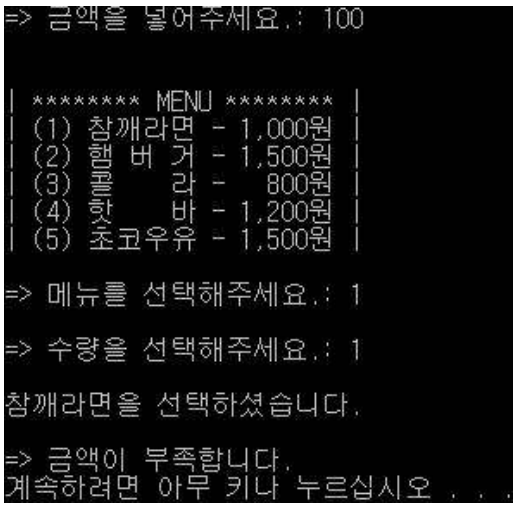
<table>
<tr><td>평가일시</td><td>2018년 04월 04일</td><td colspan="3">과정명: SW아키텍처 기반 자바 빅테이터 개발자
성명:</td></tr>
<tr><td rowspan="3">교과목</td><td colspan="2" rowspan="3">C 언어</td><td>평가자</td><td>박 도 흠 (인)</td></tr>
<tr><td>능력단위 점수</td><td></td></tr>
<tr><td>이수여부</td><td></td></tr>
<tr><td>단원</td><td colspan="4">개발환경과 자료형, 데이터 흐름 제어, 배열과 포인터, 매크로와 함수들</td></tr>
<tr><td>소규모
프로젝트
과제</td><td colspan="4">자판기 프로그램</td></tr>
<tr><td rowspan="2">과제 설명
및
결과물</td><td colspan="4">- 사용자로부터 금액을 입력받는다.
- 원하는 상품의 번호를 입력한다.
- 상품의 수량을 입력한다.
- 상품 구매에 충분한 금액이 있으면 구매 후 남은 거스름 돈을 출력하고 프로그램 종료
- 상품 구매에 금액이 부족하면 “금액이 부족합니다.” 메시지를 출력하고 프로그램 종료</td></tr>
<tr><td colspan="2"> 
</td><td colspan="2"> 
</td></tr>
</table>

구분	평가 관점 (채점기준)	교수자 평가	
		배점	점수
함수	**[문항1] 주어진 평가기준에 따라 다음 프로젝트를 작성하시오.** **1. main함수에서 사용할 showMenu함수를 작성하시오.** **< 조건 >** - 메뉴 내용이 나타난다. - 메뉴 선택 값을 받는다. - 수량 값을 받는다. **< 세부 채점 기준 - 각 10점 >** - 메뉴 내용과 메시지가 정확히 출력되는 확인 - main에서 사용할 수 있는 매개변수를 사용하였는지 확인	20점	100점
	2. main함수에서 사용할 getChange함수를 작성하시오. **< 조건 >** - 입력한 금액, 상품 가격, 구매 수량을 전달 받아 거스름을 계산하여 값을 리턴한다. **< 세부 채점 기준 - 각 10점 >** - 올바른 파라미터 선언인지 확인 - 올바른 계산식인지 확인	20점	
구현	**[문항2] 주어진 평가기준에 따라 다음 프로젝트를 작성하시오.** **1. main함수를 작성하시오.** **< 조건 >** - 금액을 입력받는 메시지를 출력한다. - 금액 입력을 받는다. - 메뉴 내용과 제품 선택 및 수량은 showMenu함수를 이용한다. - 거스름돈 계산은 getChange 함수를 이용한다. - 거스름돈이 음수이면 “금액이 부족합니다.” 메시지를 출력한다. - 거스름돈이 양수이면 거스름돈을 출력한다. **< 세부 채점 기준 - 각 10점>** - 결과물 화면과 같은 메시지가 나오는지 확인 - 금액, 메뉴 선택, 수량 입력을 제대로 받는지 확인 - showMenu함수를 제대로 사용하는지 확인 - getChange함수를 제대로 사용하는지 확인 - 메뉴 선택에 따른 분기 로직이 제대로 작성되었는지 확인 - 거스름돈 값에 따른 분기 로직이 제대로 작성되었는지 확인	60점	