

## 영어 단어 암기 프로그램

- 단어사전은 구조체 배열(7행 10열)을 이용하여 영어 단어와 한글 뜻을 초기화하여 저장한다. 학습 단어는 1일차 10개, 2일차 10개와 같은 식으로 7일차의 단어를 저장한다. 영어 단어는 임의의 단어를 선정하여 저장한다.

- 프로그램 메뉴는 아래와 같고 사용자가 항목을 선택하여 실행한다.

- 1) 플래쉬 카드
- 2) 게임
- 3) 프로그램 종료

### 1. 플래쉬 카드

- 플래쉬 카드는 영어 단어와 한글 뜻을 계속해서 보여주는 것이다.
- 플래쉬 카드 기능을 선택하면 학습 일차와 출력 방식에 대한 번호를 입력 받는다.
- 자동 모드를 선택한 경우 1초 간격으로 영어 단어와 뜻을 번갈아 출력한다. (0.5점)
- 수동 모드를 선택한 경우 엔터키를 입력할 때마다 영어 단어와 뜻을 번갈아 출력한다. (0.5점)
- 학습 일차의 단어는 랜덤한 순서로 출력되어야 하며 한 번씩만 출력되어야 한다. (0.5점)
- 모든 단어를 출력한 후에는 전체 메뉴로 돌아간다. (0.25점)

### 2. 게임

- 한글 뜻을 힌트로 제공하면 영어 단어를 맞추는 게임이다.
- 게임 기능을 선택하면 학습 일차에 대한 번호를 입력 받는다.
- 단어는 해당 학습 일차의 단어 중 하나가 랜덤하게 선택된다. (0.5점)
- 게임을 시작하면 밧줄 그림과 함께 해당 영어 단어의 길이만큼 밧줄이 화면에 출력된다. (0.5점)
- 사용자로부터 문자 하나를 입력받으며, 입력한 문자가 영어 단어에 존재하면 공란에 문자가 출력된다. (0.5점)
- 영어 단어에 존재하지 않는 문자가 입력될 때마다 사람의 신체 일부가 하나씩 추가된다. (0.5점)
- 사람 그림이 완성되기 전에 단어를 구성하는 모든 문자가 입력되면 축하 메시지를 보여준다. (0.5점)
- 한 게임이 끝나면 자동으로 전체 메뉴로 돌아간다. (0.25점)

### 3. 프로그램 종료

- 영어 단어 암기 프로그램을 종료하는 메뉴이다.
- 사용자가 프로그램 종료를 선택하면 프로그램이 종료하며 화면이 클리어 된다. (0.5점)

### 4. 클리어 기능 포함

- 메뉴를 포함한 모든 실행 결과는 깔끔하게 출력하기 위해 클리어 후 출력한다. (구현이 안 된 경우 1점 감점)

- 프로그램 실행 화면 예시 :
- 초기 화면 (프로그램 시작 화면)

>> 영어 단어 암기 프로그램 <<		
1. 플래쉬 카드	2. 게임	3. 프로그램 종료
번호를 선택하세요 : 1		
학습 일차 : 2		
출력 방식(수동모드 : 1, 자동모드 : 2) : 2		

- 플래쉬 카드 선택 (자동 모드의 경우 영어와 그 뜻이 번갈아 화면 중간에 1초 마다 표시)

>> 영어 단어 암기 프로그램 : 플래쉬카드 <<		
elephant (-> 1초 후 클리어 한 후 코끼리 -> 1초 후 클리어 한 후 house -> ...)		

- 게임

	>> 영어 단어 암기 프로그램 : 게임 << (힌트) 코끼리  -----+    ----- 1번째 시도 :	

- 게임 (입력했던 알파벳 입력 처리해야 함)

	>> 영어 단어 암기 프로그램 : 게임 << (힌트) 코끼리  -----+  O /   W /  e _ e _ _ _ t 8번째 시도 :	

- 게임 (입력했던 알파벳 입력 처리해야 함)

```
>> 영어 단어 암기 프로그램 : 게임 <<
(힌트) 코끼리

-----+
          O
        / |W
         /

e l e p h a _ t
12번째 시도 : n

#####
### Congratulations!!! ###
#####
```

※ 기한 내에 스마트 캠퍼스에 제출하지 않을 경우 0점 처리(email로 절대 받지 않음, 서버 문제, 네트워크 문제, 컴퓨터 문제로 인한 미제출도 0점 처리)

※ 인터넷에 공개된 프로그램, 다른 학우의 프로그램과 동일하거나 유사할 경우 원본과 카피본 모두 총점에서 -5점(유사도 검사 프로그램으로 부정행위 적발)

※ 제출물은 소스파일과 실행 결과 캡처본(result.hwp, result.word, result.pdf)이며, 소스파일의 이름은 학번\_과제번호.c 이다. (예시 : 20241201\_1.c) 두 개의 파일을 반드시 하나의 파일로 압축하여 제출한다. 압축파일의 이름은 학번\_과제번호.zip이다. 그렇지 않을 경우 -1점 처리한다. 소스파일 원본을 제출하지 않을 경우 채점 없이 0점. (소스코드를 문서 파일에 복사해서 제출하지 말 것. 0점 처리)

※ 배운 내용만을 적용해야 하며, 그렇지 않을 경우 0점 처리한다.

※ 컴파일이 안되거나 실행이 안될 경우 0점 처리한다.

※ 리눅스에서 작성하지 않을 경우 0점 처리한다.

※ 0점 이하의 점수를 받을 것으로 예상되는 경우 제출하지 말 것