

052강 Volume (2)

Volume을 연산하는 법
Mesh Volume을 이용한 개비온 담장 만들기

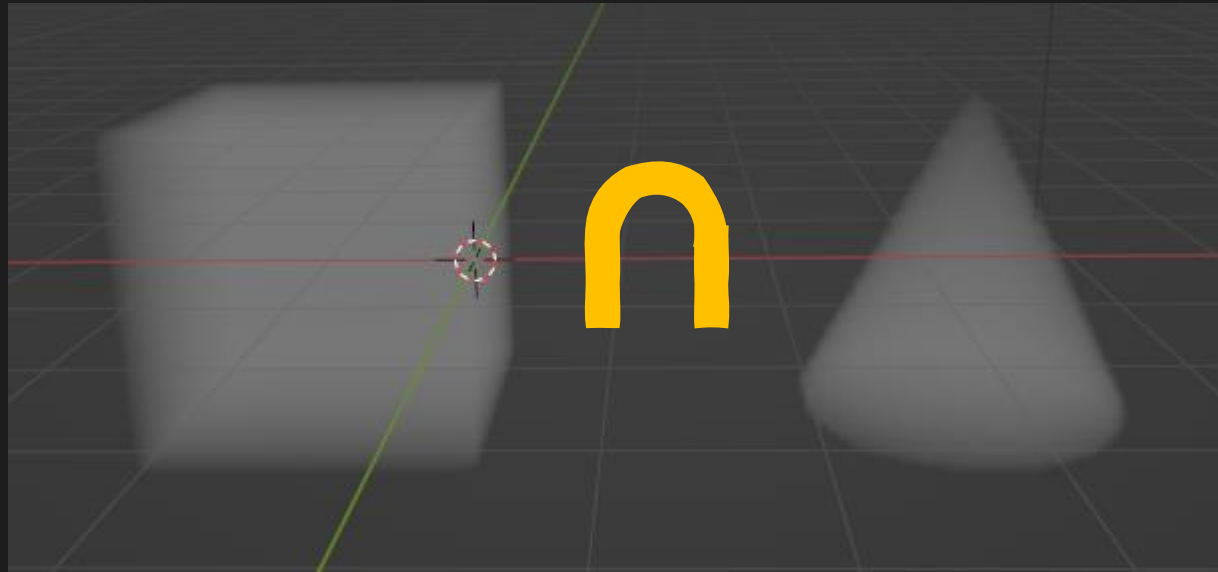


볼륨의 연산?

여러 '볼륨' 을 합치거나 겹치는 부분을 찾는 등의 컨트롤이 가능할까요?

안타깝지만 그것은 불가능합니다. (3.5기준)

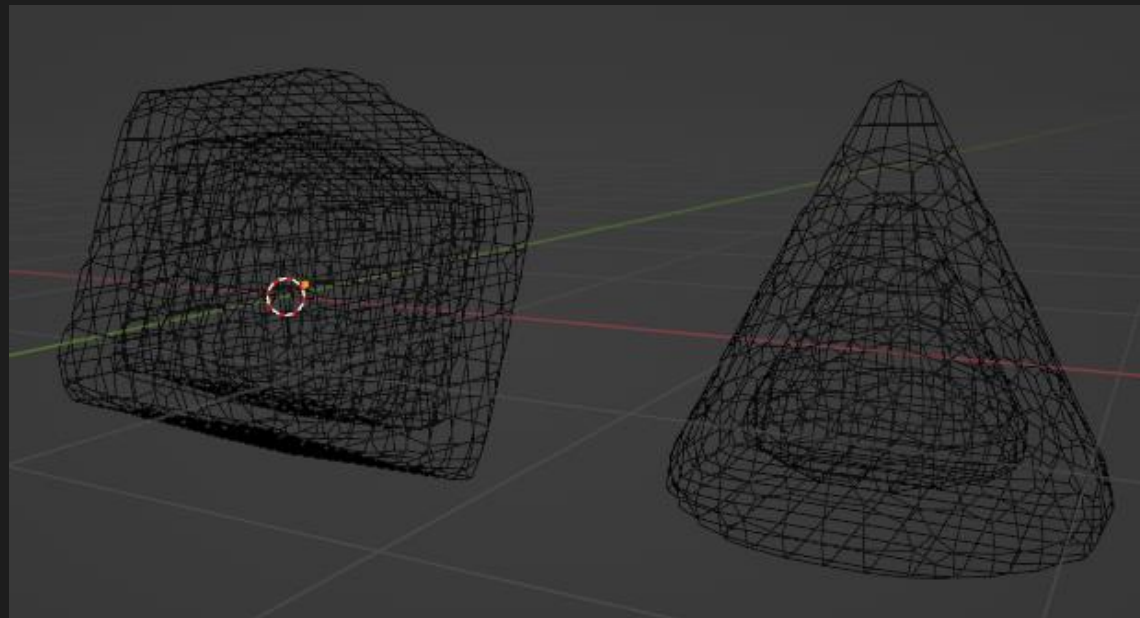
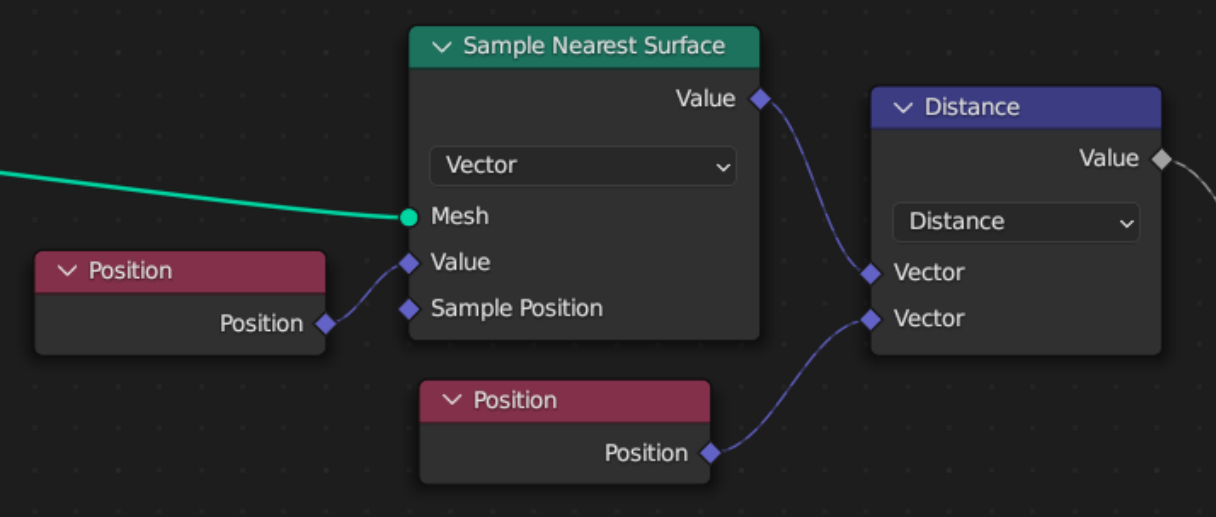
하지만 mesh to volume을 이용하지 않고, 메쉬를 밀도 함수로 만들어서 Volume Cube 를 이용한다면 컨트롤할 수 있습니다.



내부와 외부

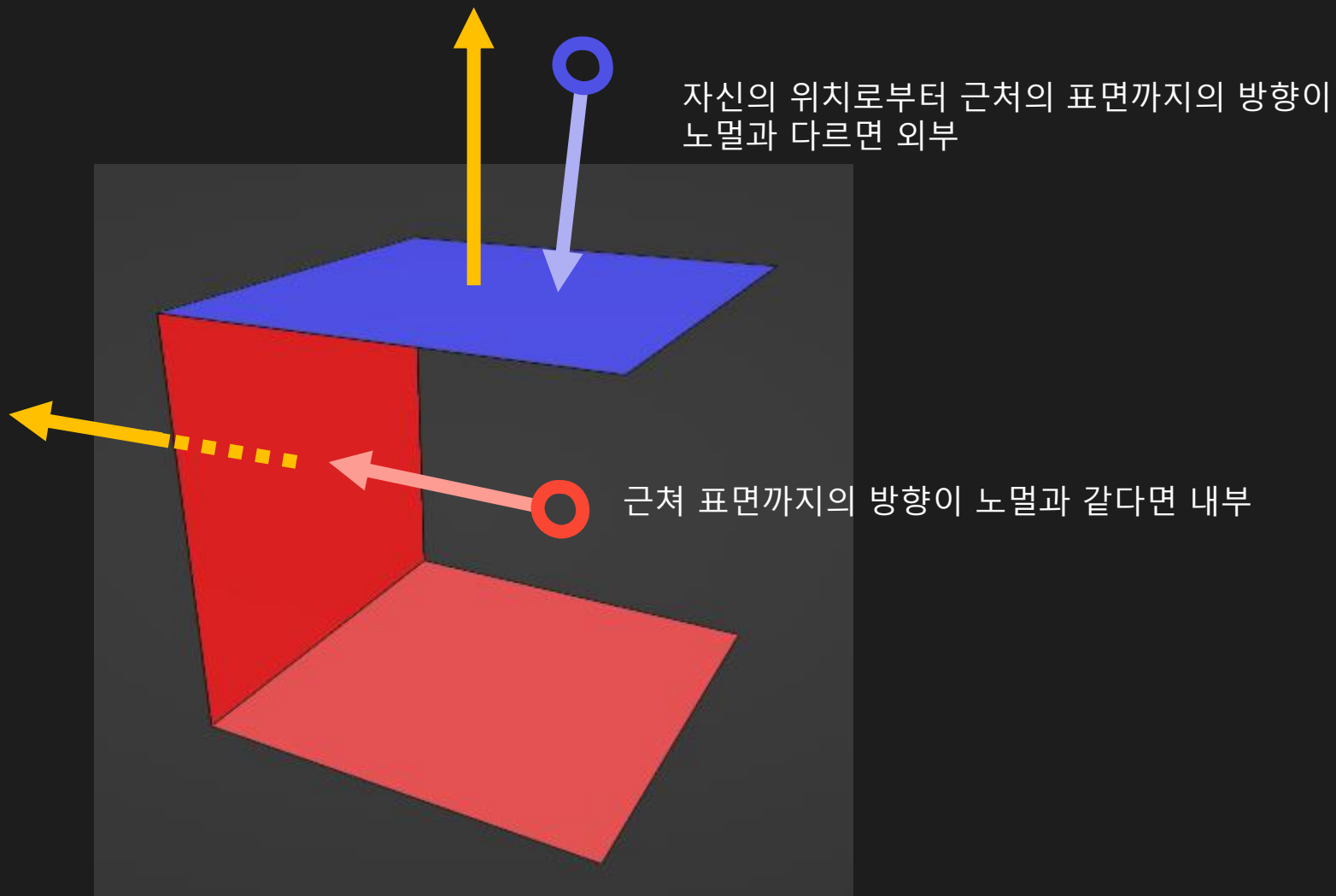
이전 시간의 Sample Nearest Surface를 이용한 방식은 Mesh를 Volume으로 만드는 데 한계가 있습니다.
말 그대로 **표면으로부터의 거리**를 재기 때문입니다.

볼륨을 만들기 위해서는 **현재 위치가 물체의 내부인지 외부인지를** 판단할 수 있어야 합니다.



내부와 외부

Normal을 이용하여 내부/외부를 파악할 수 있습니다.



내부와 외부

아래와 같이 Mesh to Volume을 재구성할 수 있었습니다. 하지만 이 경우엔 밀도 함수를 얻었으므로, 이제 밀도 상태에서 다른 것들과 연산할 수 있습니다!

