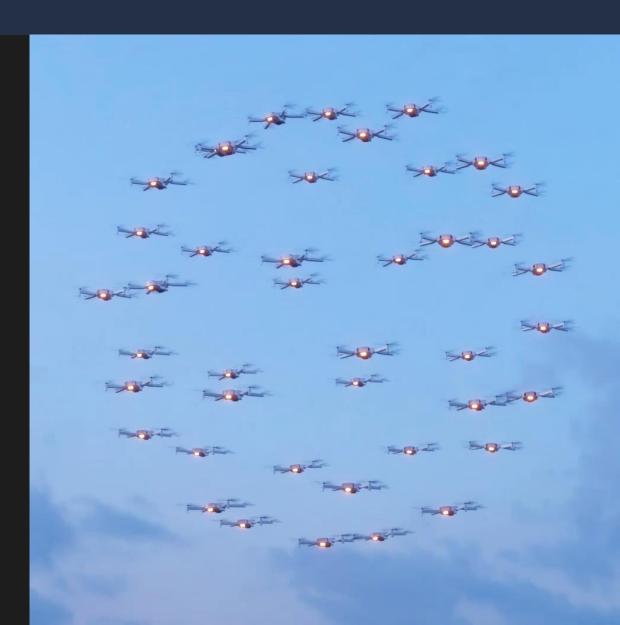
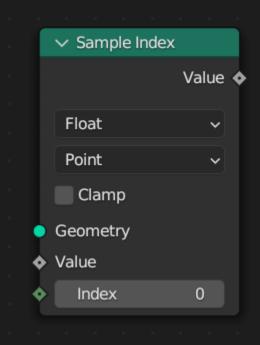
040강 Attribute의 전송(2)

서로 다른 지오메트리 사이에 Attribute를 전달하는 법 Sample Nearest & Sample Index



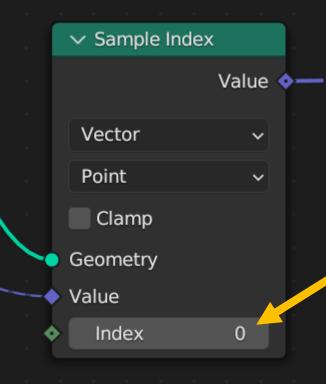
Sample Index



다른 지오메트리의 attribute를, 아래에 입력한 index를 바탕으로 가져옵니다.

구체적으로 어떤 규칙으로 가져오는지 살펴봅시다.

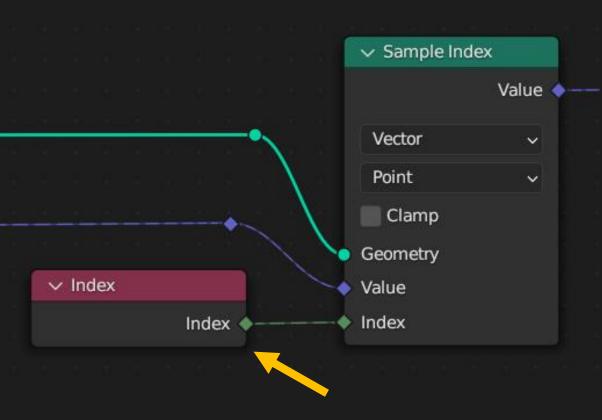
Sample Index 0



기본값인 0으로 두면, 자신의 모든 점에서 상대방의 지오메트리에 있는 index 0인 점의 attribute를 가져옵니다.

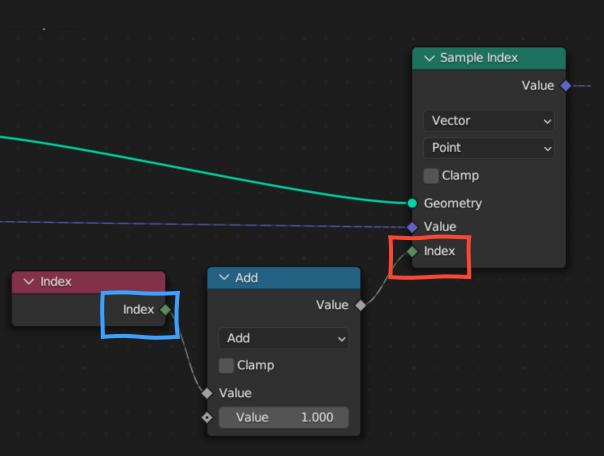
만약 상대방 지오메트리의 어디에서 읽어도 같은 값인 정보를 가져오려 한다면, (예를 들어, 위치의 평균값, 커브의 전체 길이...) 어느 점의 정보를 가져와도 되기 때문에, 그냥 0번 점의 정보를 가져올 수 있습니다.

Sample Index – index



서로 다른 지오메트리의 정보를 같은 index끼리 대응시킵니다. 예를 들어 상대의 3번 점의 attribute를 나 자신의 3번 점에 전달하고, 상대의 5번 점의 attribute를 나 자신의 5번 점에 전달합니다.

Sample Index – f (index)



인덱스에 어떤 연산을 해서 꽂으면 어떻게 될까요?

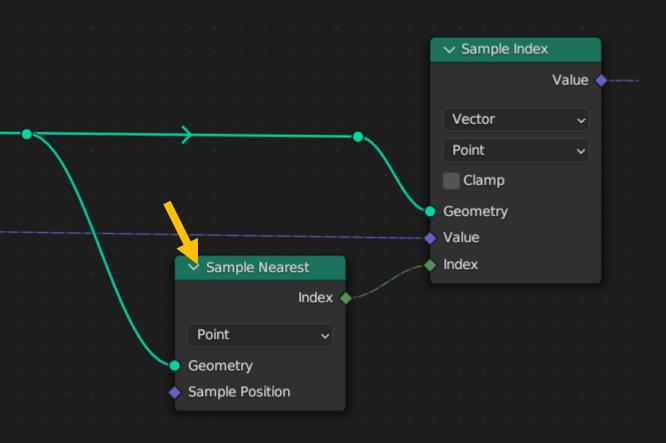
왼쪽의 경우 index에 +1을 해 보았습니다.

이 경우,상대의 지오메트리의 인덱스가 하나씩 밀려나서 불러옵니다.

상대 지오메트리의 1번 점의 정보가 나의 0번 점에, 2번 점의 정보가 나의 1번 점에 대응됩니다.

" 내 번호보다 1이 큰 번호의 정보를 줘. "

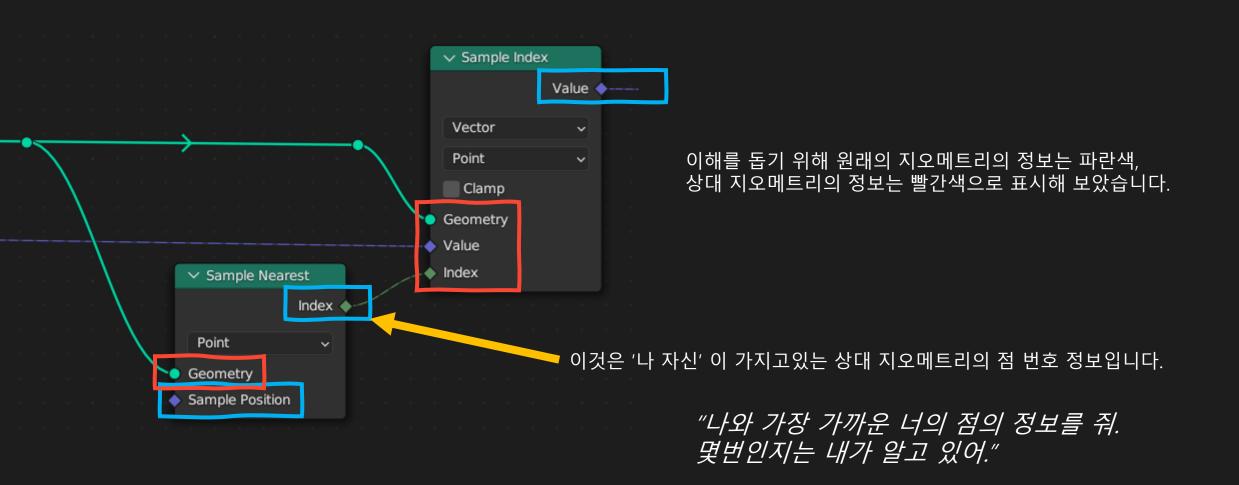
Sample Index – Sample Nearest



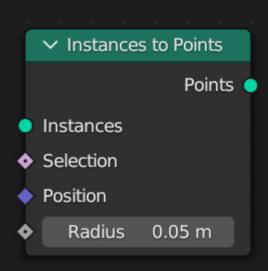
Sample Nearest에서 얻은 인덱스 정보를 Sample Index의 Index 입력으로 사용합니다.

이 연결이 정석 사용입니다.

Sample Index – Sample Nearest

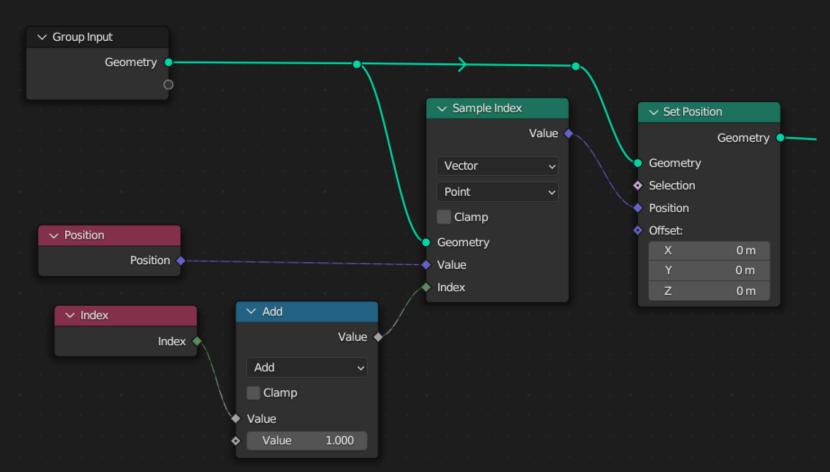


Appendix



인스턴스는 포인트가 아니므로, Sample Nearest 를 사용할 수 없습니다. 그런 경우 Instances to Points노드로, 인스턴스를 포인트로 변경하여 점을 만들어 사용할 수도 있습니다.

타겟이 자기자신인 Sample Index?



자기 자신의 애트리뷰트 정보를

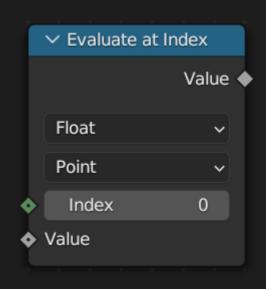
순서만 바꿔 가져오기 위해,

(예를 들어 자신의 1번 점의 정보를 0번 점에 가져오기 위해)

Sample Index에 자기자신을 꽂을 수도 있습니다만

이 경우 Evaluate at Index와 동일하게 작동합니다.

Appendix



Evaluate at Index : 입력한 인덱스에 할당된 attribute를 불러옵니다. 작동방식이 sample index와 흡사하지만, 자기 자신의 정보를 불러온다는 점이 다릅니다.

※이 노드의 이름은 3.4 이전에는 Field at Index 였습니다.