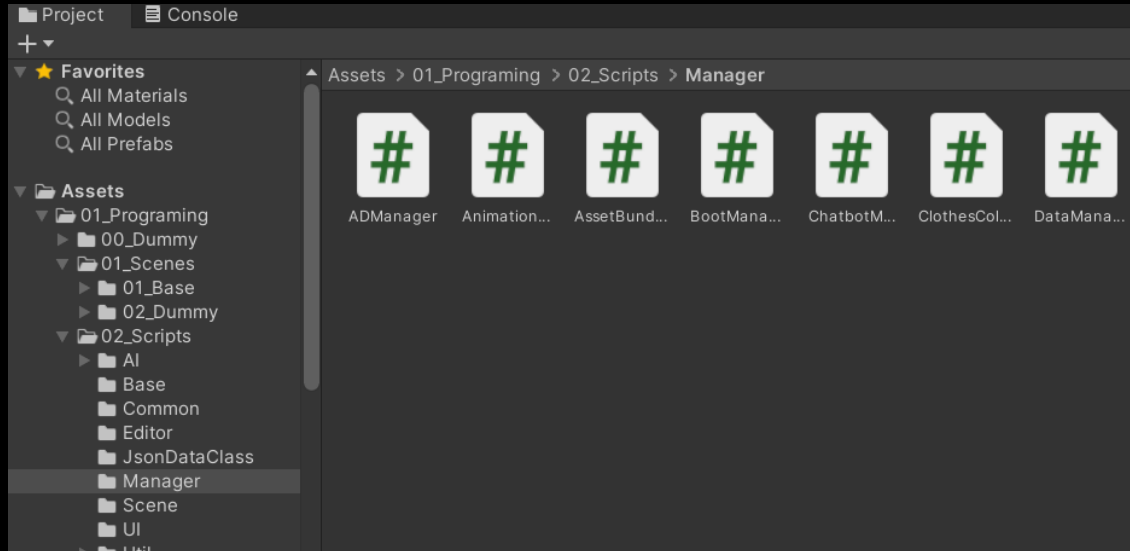


DataManger

작성자 : 김은규

DataMangaer 설명



- DataManger는 Json으로 데이터를 저장, 로드하는 로직을 가지고 있습니다.
- DataManger는 Assets/02_Scripts/DataManger에 있습니다.

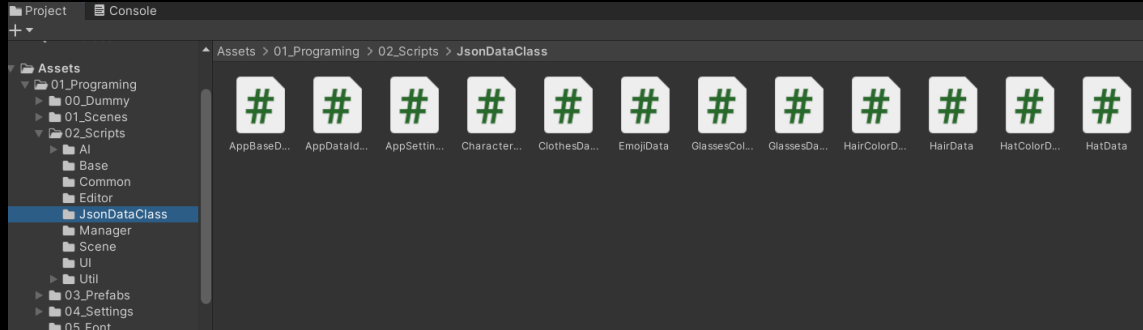
DataManger 종류

- 1. 모든 데이터의 id를 표현하는 데이터(AppDataIdInfo)
- 2. 저장 및 변경할 데이터(CharacterData, AppSettingData)
- 3. 리소스 폴더에 존재하며, 로드만할 뿐, 수정하지 않을 데이터
 - - ClothesColorData
 - - ClothesData
 - - EmojiData
 - - GlassesColorData
 - - GlassesData
 - - HairColorData
 - - HairData
 - - HatColorData
 - - HatData

DataManager 사용법

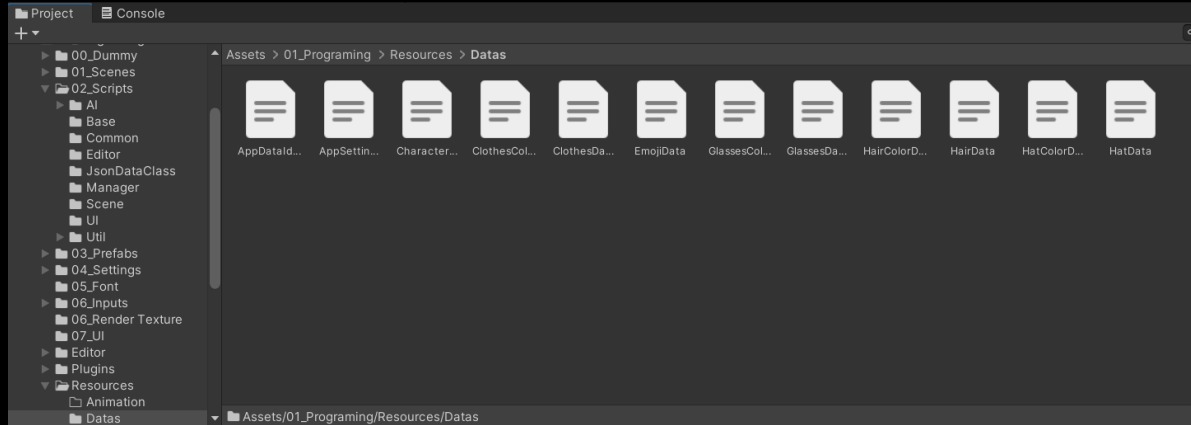
- DataManager 등록된 경로
- Single.Data 로 접근 가능
- DataManager 내 클래스를 사용하기 위해서는 using 해주어야합니다.
- using Program;

DataManager Data Class



- Data Class는 Json으로 Parsing 하기 위한 클래스 입니다.
- 경로는
Assets/02_Scripts/JsonData
Class 입니다.

DataManager Json Data



- Json Data는
Asstes/01_Programing/Res
ources/Datas에 있습니다.

DataManger Data 관리

```
private AppSettingData appSettingData;
private CharacterData characterData;

// 로드만 하는 데이터
public Dictionary<int, AppDataIdInfo> dicAppDataInfos;

public Dictionary<int, ClothesData> dicClothesDatas;
public Dictionary<int, ClothesColorData> dicClothesColorDatas;

public Dictionary<int, EmojiData> dicEmojiDatas;

public Dictionary<int, GlassesData> dicGlassesDatas;
public Dictionary<int, GlassesColorData> dicGlassesColorDatas;

public Dictionary<int, HairData> dicHairDatas;
public Dictionary<int, HairColorData> dicHairColorDatas;

public Dictionary<int, HatData> dicHatDatas;
public Dictionary<int, HatColorData> dicHatColorDatas;

public Dictionary<int, AppBaseData> dicGenericdatas;
```

- 앱 설정 데이터 및 캐릭터 데이터는 단 하나 밖에 존재하지 않기 때문에 클래스로 접근 하시면 됩니다.
- 리소스 폴더에서 로드 하는 데이터는 딕셔너리로 접근하면 됩니다.

DataManger Get Method Dictionary

```
#region 딕셔너리에서 데이터 id로 가져오는 함수
참조 0개
public AppDataIdInfo GetAppDataIdInfoById(int id)
{
    return dicAppDataInfos[id];
}

참조 0개
public AppSettingData GetAppSettingDataById(int id)
{
    return dicAppSettingDatas[id];
}

참조 0개
public CharacterData GetCharacterDataById(int id)
{
    return dicCharacterDatas[id];
}

참조 0개
public ClothesData GetClothesDataById(int id)
{
    return dicClothesDatas[id];
}

참조 0개
public ClothesColorData GetClothesColorDataById(int id)
{
    return dicClothesColorDatas[id];
}

참조 0개
public EmojiData GetEmojiDataById(int id)
{
    return dicEmojiDatas[id];
}
```

- Dictionary를 접근할 경우 id로 접근하여 가져옵니다.
- Get(클래스 이름)ById 메소드로 정의하였습니다.

DataManager 데이터 추가

id	class_name	start_id_value	description
int	string	int	string
1000	AppSettingData	2000	앱 설정 데이터
1001	CharacterData	3000	캐릭터 데이터
1002	ClothesData	4000	캐릭터 의류 데이터
1003	ClothesColorData	4500	캐릭터 의류 컬러 데이터
1004	EmojiData	5000	이모티콘 데이터
1005	GlassesData	6000	캐릭터 안경 데이터
1006	GlassesColorData	6500	캐릭터 안경 컬러 데이터
1007	HairData	7000	캐릭터 헤어 데이터
1008	HairColorData	7500	캐릭터 헤어 컬러 데이터
1009	HatData	8000	캐릭터 모자 데이터
1010	HatColorData	8500	캐릭터 모자 컬러

- 추가할 데이터가 있는 경우
엑셀파일 수정 후 전달해 주
시기 바랍니다.
- 엑셀 첫 줄 데이터 이름,
- 엑셀 두 번째 줄 데이터 타
입,
- 엑셀 세 번째 줄부터는 데이
터 입니다.