


2021.08.05

# Google Play Store 주의사항

작성자 : 김은규

# 1. Android App Bundle 출시

App Bundle 탐색기로 앱 버전 검사하기

 2021년 8월부터 신규 앱은 Google Play에서 Android App Bundle로 게시해야 합니다. 150MB보다 큰 신규 앱은 Play Asset Delivery 또는 Play Feature Delivery를 사용할 수 있습니다.  
자세한 내용은 [Android 개발자 블로그](#)를 참고하세요.

Android App Bundle은 Google Play의 게시 형식입니다. App Bundle을 사용하여 게시하면 앱 크기를 줄이고 출시를 간소화하며 고급 배포 기능을 사용할 수 있습니다.

Play Console에서 App Bundle 탐색기를 사용하여 App Bundle과 버전을 한곳에서 쉽게 관리하세요. 유용한 메타데이터, 다운로드 및 Google Play에서 Asset Delivery를 위해 생성하는 항목에 관한 유용한 정보에 액세스할 수도 있습니다.

App Bundle 사용 방식과 이점

Google Play는 App Bundle을 사용하여 각 기기 설정에 최적화된 APK를 빌드하고 전송하므로 사용자에게 더 효율적인 앱을 선사할 수 있습니다. 즉, App Bundle 하나만 빌드, 서명, 업로드하면 다양한 기기 설정에 최적화된 APK를 지원할 수 있습니다. 그러면 Google Play에서 앱의 배포 APK를 대신 관리하고 게시합니다.

[App Bundle 기능과 이점](#)

- 2021년 8월부터 신규 앱은 Android App Bundle로 게시해야 합니다.

- 자료 링크

- <https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9844279>

- Android App Bundle 링크

- <https://android-developers.googleblog.com/2021/06/the-future-of-android-app-bundles-is.html>

## 2. 용량 제한

- 앱을 설치하는데 필요한 총 크기가 150MB 이하여야 합니다.

다음 동영상에서 Android App Bundle을 사용하여 앱을 게시해야 하는 이유를 간략하게 알아볼 수 있습니다.




### 압축 다운로드 크기 제한

Android App Bundle을 사용하여 게시하면 사용자가 가능한 한 가장 작은 다운로드로 앱을 설치할 수 있으며 **압축 다운로드 크기 제한이 150MB로 증가합니다.** 즉, 사용자가 앱을 다운로드할 때 앱을 설치하는 데 필요한 압축 APK의 총 크기(예: 기본 APK + 구성 APK)는 150MB 이하여야 합니다. 주문형 기능 모듈(및 구성 APK)을 다운로드하는 등 후속 다운로드에서도 이 같은 압축 다운로드 크기 제한을 충족해야 합니다. 애셋 팩은 이 크기 제한에 영향을 미치지 않지만 다른 **크기 제한**이 있습니다.

- 자료 링크
- [https://developer.android.com/guide/app-bundle#get\\_started](https://developer.android.com/guide/app-bundle#get_started)
- PlayAsset Delivery 링크
- <https://developer.android.com/guide/app-bundle/asset-delivery#size-limits>

# 3. API 수준 요구 사항

Google Play > 가이드 도움이 되었나요?  

## Google Play의 타겟 API 수준 요구사항 충족하기

APK를 업로드하는 경우 Google Play의 [타겟 API 수준 요구사항](#)을 충족해야 합니다. 새 앱과 앱 업데이트는 Android 10(API 수준 29) 이상을 타겟팅해야 합니다. 단, [Wear OS](#) 앱은 API 수준 28 이상을 타겟팅해야 합니다.

2021년 8월부터 신규 앱은 다음 요건을 충족해야 합니다.

- [Android App Bundle 형식](#)을 사용하여 게시합니다.
- 다운로드 크기가 150MB를 초과하는 애셋 또는 기능을 업로드하려면 [Play Asset Delivery](#) 또는 [Play Feature Delivery](#)를 사용합니다. 신규 앱에는 더 이상 확장 파일(OBB)이 지원되지 않습니다.
- [API 수준 30\(Android 11\) 이상을 타겟팅하고 동작 변경사항에 맞게 조정합니다.](#) 단, Wear OS 앱은 계속 API 수준 28 이상을 타겟팅해야 합니다.

2021년 11월부터 앱 업데이트는 API 수준 30 이상을 타겟팅하고 Android 11의 동작 변경사항에 맞게 조정해야 합니다. 업데이트를 수신하지 않는 기존 앱은 영향을 받지 않으며 Play 스토어에서 계속 다운로드할 수 있습니다. Wear OS 앱은 API 수준 28 이상을 계속 타겟팅해야 합니다.

Android App Bundle 전송으로의 전환은 기존의 인스턴트 앱 ZIP 형식을 사용하는 인스턴트 환경에도 영향을 줍니다. 2021년 8월부터 새로운 인스턴트 환경 및 기존 인스턴트 환경 업데이트는 [인스턴트 지원 App Bundle](#)을 게시해야 합니다.

• 타겟 API는 11 이상으로 조정해야 합니다.

• 자료 링크

• <https://developer.android.com/distribute/best-practices/develop/target-sdk>

• Android 11 지원 단말

• <https://www.android.com/intl/ko-kr/android-11/#eleven-phones-ready-gallery>