

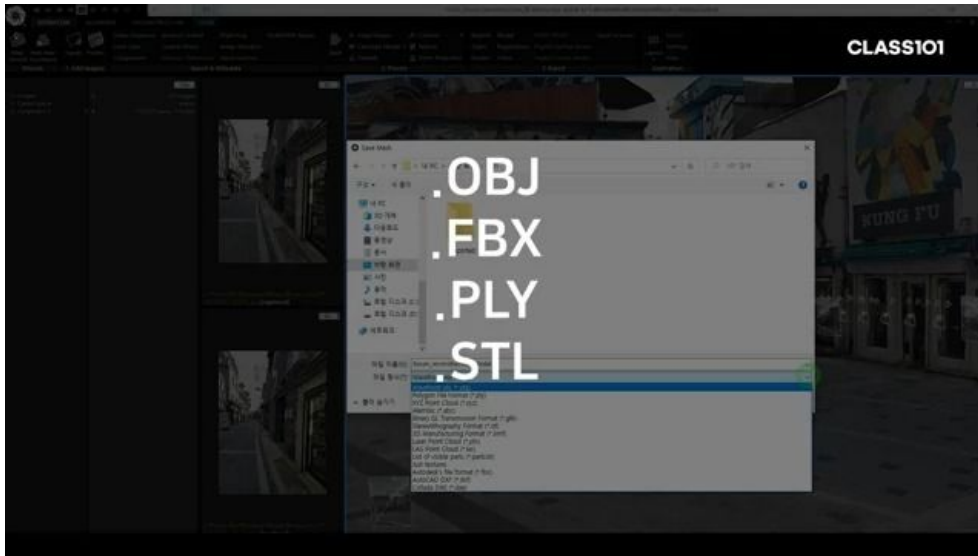
CHAPTER 3

Scene - 최적화 포맷으로 스캔모델 내보내기

[수업목표]

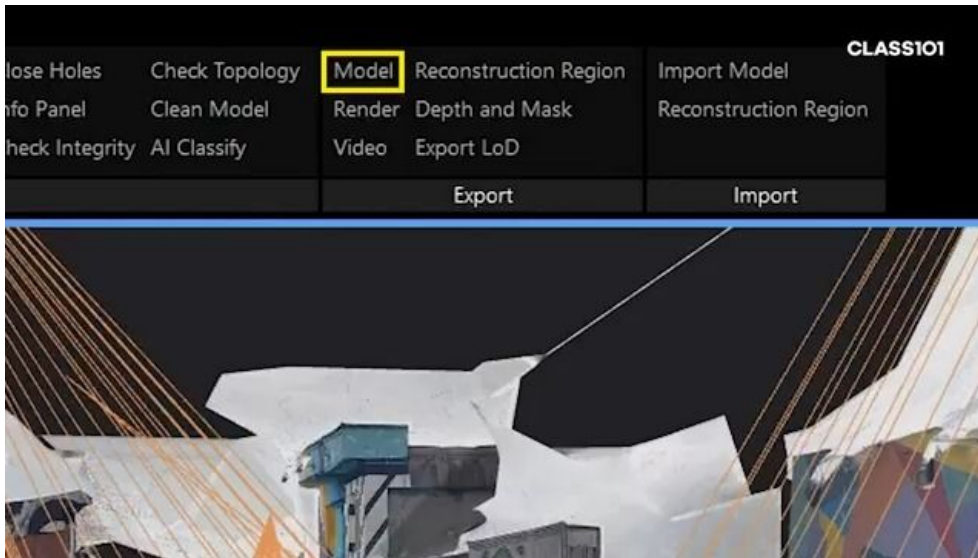
스캔 모델을 내보내는 방법에 대해 알아봐요.

[수업개요]



0:35 OBJ, FBX, PLY, STL 포맷 소개

- obj는 Wavefront사에서 애니메이션용으로 만들어진 가장 오래된 범용파일 포맷으로서 저장된 파일의 용량이 적은편이고 포함된 정보가 단순하기 때문에 부담 없이 사용하는 포맷입니다.
- fbx는 3D 소프트웨어들 간의 호환성을 높이기 위해 고안된 포맷으로써 리딩과 조인트 같은 애니메이션을 다룰 때 쓰는 정보를 포함하고 있습니다
- ply는 불러왔을 때 점들로 표현되며 보시는 것처럼 점 하나하나마다 고유의 색 정보를 가지고 있고 그 크기도 변경가능하여 다양한 방식의 렌더링이 가능합니다
- stl 포맷은 저장 시 원래의 모델을 삼각형화하여 저장합니다. 그 이유는 삼각형으로 구성된 모델을 3D 프린팅을 할 때 가장 구조적으로 효율적이기 때문이죠.



2:23 파일 내보내기

리컨스트럭션 탭을 누르고 우측에 있는 모델 버튼을 클릭합니다. 파일 형식란에서 파일 포맷을 선택합니다. 저장을 원하는 폴더를 찾은 다음 저장을 누릅니다. 여기서부터는 라이선스에 따라 상황에 맞게 진행하시면 될 것 같습니다. ppi 라이선스인 경우에는 팝업창이 나오게 됩니다.

내보내기는 파일의 크기에 따라 몇 십초 또는 몇 십분이 걸릴 수 있습니다. 지정된 폴더에 저장하셨다면 총 4개의 파일을 확인하실 수 있습니다.

- .obj: 3D 모델 파일
- .mtl: 재질 정보 파일
- .png: 텍스처파일
- .rcinfo: 모델의 정보를 담은 리얼리티캡처 전용 파일(지우시면 안됩니다)

[다음 수업 예고]

리얼리티캡처에서 스캔 오류를 수정하는 방법에 대해 배워봐요