

[Edit](#) [New page](#)

GeoJSON이란?

- GeoJSON은 위치정보를 갖는 점을 기반으로 체계적으로 지형을 표현하기 위해 설계된 개방형 공개 표준 형식입니다.

GeoJSON File Read Sample Code

```
using UnityEngine;

// How To Deserialize GeoJSON
public class HtGeoJsonDeserialize : MonoBehaviour
{
    void Start()
    {
        TextAsset geojson = Resources.Load("Datas/MapSample.geojson1") as TextAsset;
        FeatureCollection collection = GeoJSONObject.Deserialize(geojson.text);
    }
}
```

- MapData Sample

```
{ "type": "Feature", "properties": { "PNU": "4794025027100210000", "SIDO_CD": "47", "SIDO_NM": "경상북도", "SGG_CD": "
```

Serialize GeoJSON File Sample Code

Reference

Clone this wiki locally