

Chapter. 01
인터넷과 웹 브라우저

| 서버와 클라이언트

FAST CAMPUS
ONLINE
파이썬 웹 |

강사. 홍지수

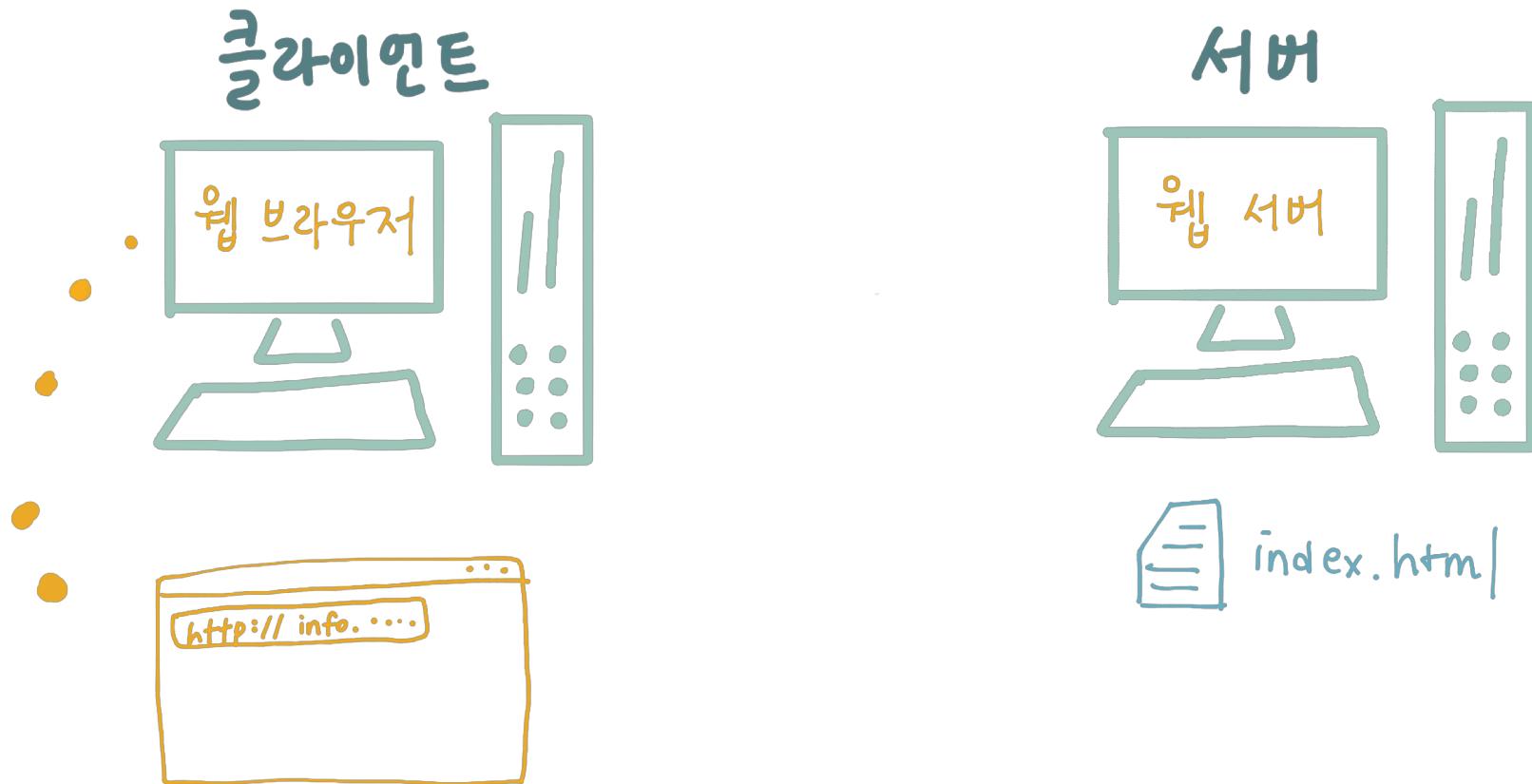
I 서버와 클라이언트



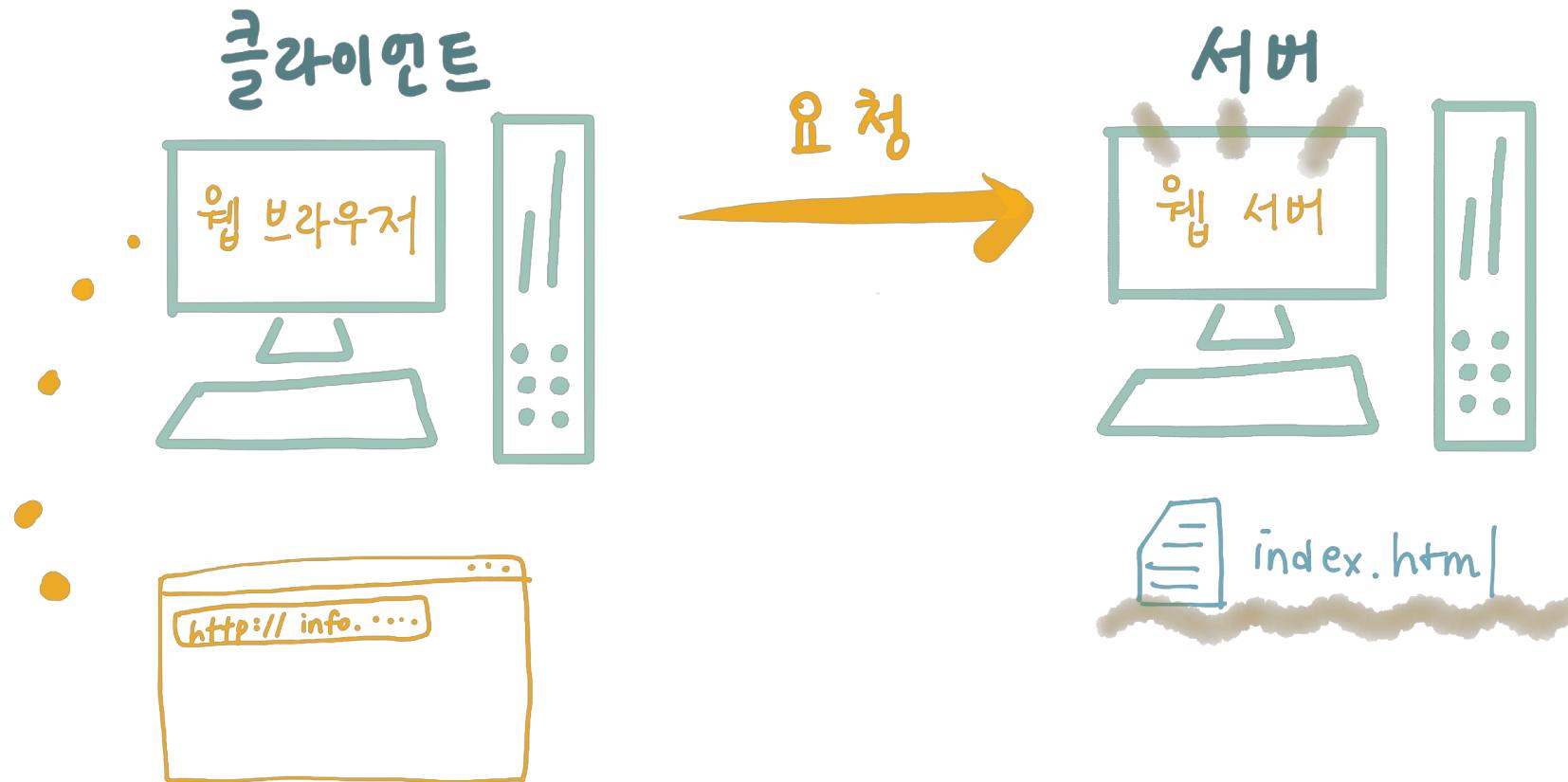
I 서버와 클라이언트



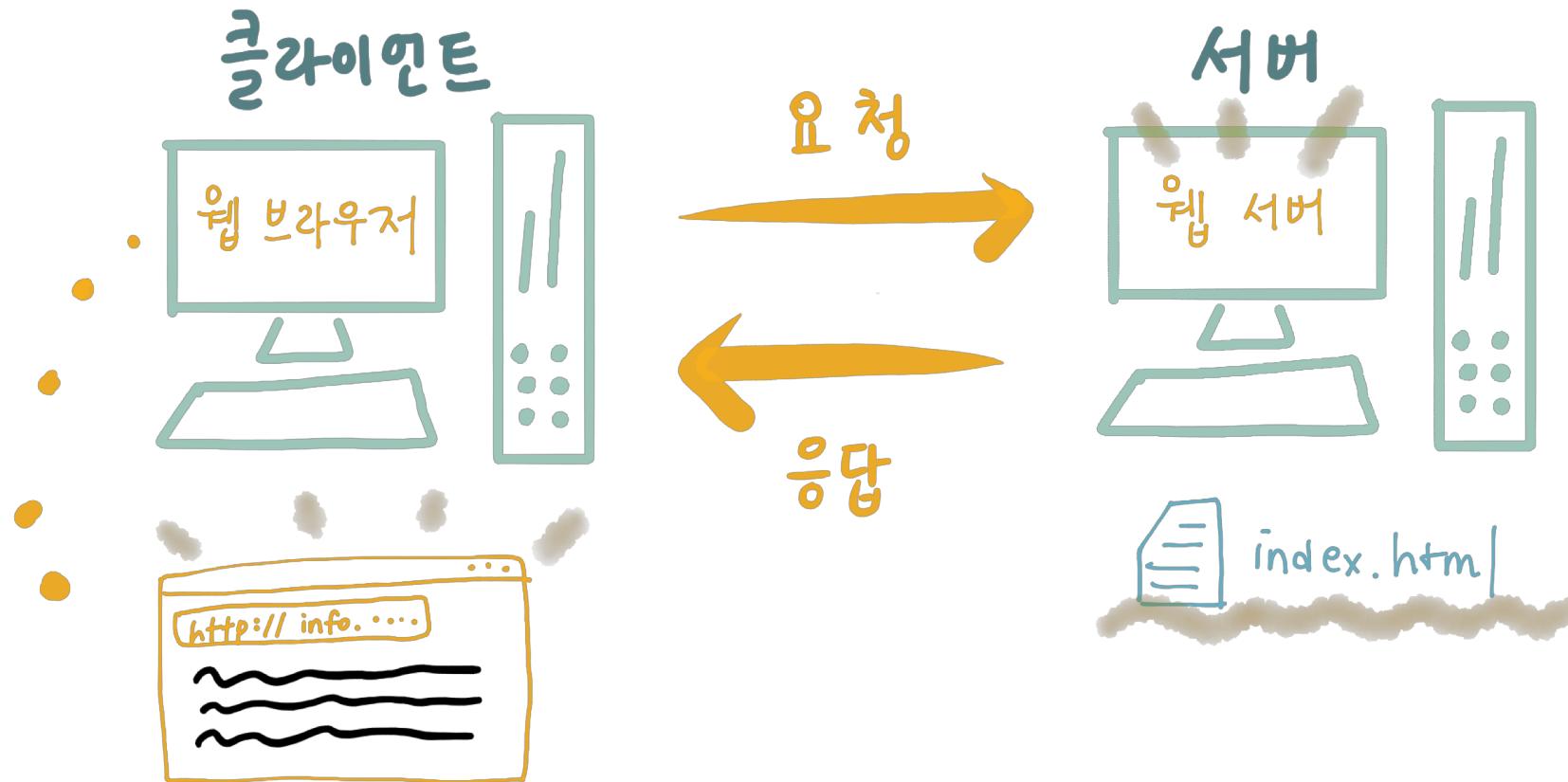
I 서버와 클라이언트



I 서버와 클라이언트

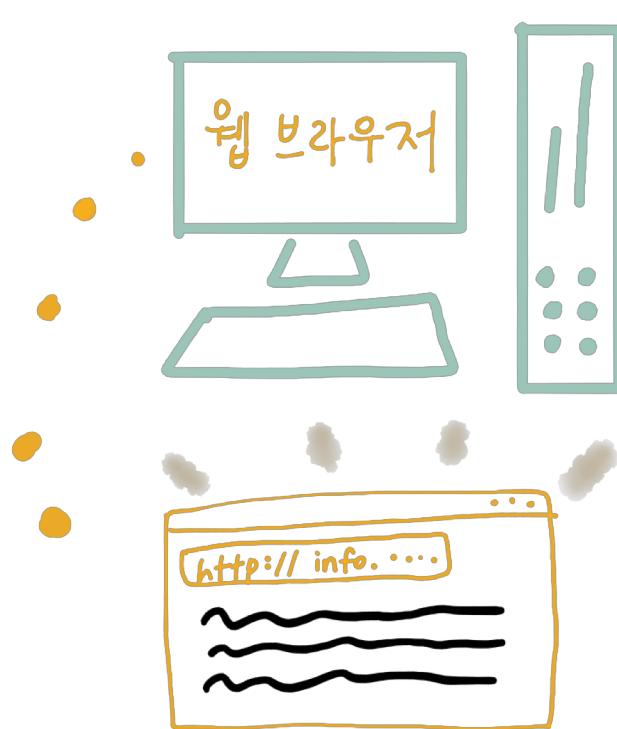


I 서버와 클라이언트



| 서버와 클라이언트

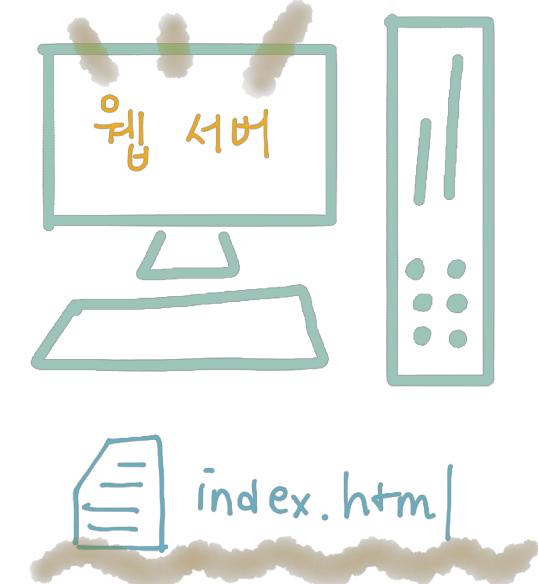
클라이언트



요청



서버



응답

I 서버와 클라이언트

서버도 요청을 보낼 수 있다. 이때, 요청을 보낸 서버가 클라이언트가 된다.

웹 브라우저만이 클라이언트가 되는 것은 아니다.

서버- 클라이언트는 상대적인 개념.

I 서버와 클라이언트

클라이언트는 요청을 보내는 주체

- 크롬, 사파리, 엣지, 파이어폭스 등과 같은 웹 브라우저
- 데스크톱 앱 혹은 모바일 앱
- 다른 서버에 요청을 보내는 서버
- 개발자가 개발한 별도의 소프트웨어
- ...

서버는 네트워크를 통해 클라이언트에 정보 혹은 서비스를 제공하는 컴퓨터(또는 프로그램)

- 웹사이트를 저장한 컴퓨터
- 웹 서버 애플리케이션을 통해 만들어진 애플리케이션
- ...

I 서버와 클라이언트

웹 프로그래밍이란, HTTP 프로토콜로 통신하는 클라이언트와 서버를 개발하는 것.