

프로그래밍 정리

프로그래밍

컴퓨터 프로그램을 작성하는 일

프로그래밍 언어를 이용해
프로그램을 만드는 행위

프로그래밍 언어

소프트웨어를 작성하기 위한 언어



코드작성



컴파일러



```
0101010010  
1010101010  
1110101011  
1010101110
```

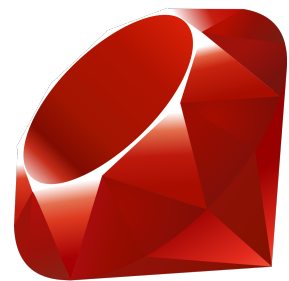
기계어



컴퓨터 시스템을 구동시키는 소프트웨어를 작성하기 위한 형식언어

고급 언어

사람이 사용하는 프로그래밍 언어



저급 언어

컴퓨터가 이해하기 쉬운 프로그래밍 언어

기계어로 0과 1로만 이루어진
이진수 형태

컴퓨터가 이해할 수 있는
유일한 언어

값 (Value)

더 이상 나눌 수 없는 값

'A'

문자

1

숫자형

'ABC'

문자열

True

불리언 (논리)

더 이상 평가될 수 없는 하나의 식으로
자료형을 간단한 이루는 값

값 (Value)

더 이상 나눌 수 없는 값

'A'

문자

1

숫자형

'ABC'

문자열

True

불리언 (논리)

더 이상 평가될 수 없는 하나의 식으로
자료형을 간단한 이루는 값



변수명

=

할당 연산자

'JavaScript'

값



```
const 언어 = 'JavaScript'
```

값이 저장된 메모리 주소와 이름을 연결
그 주소의 별칭

변수
(Variable)

식 (Expression)

3

값 식

>

연산자

1

값 식

1

값 식

+

연산자

1

값 식

값 자체도 식으로 인정하는 값 식
연산자를 포함하는 연산식

=

할당 연산자

==

비교 연산자

+

산술 연산자

연산자 (Operator)

&

비트 연산자

&&

논리 연산자

값의 연산을 위해 사용되는 부호

문 (Statement)

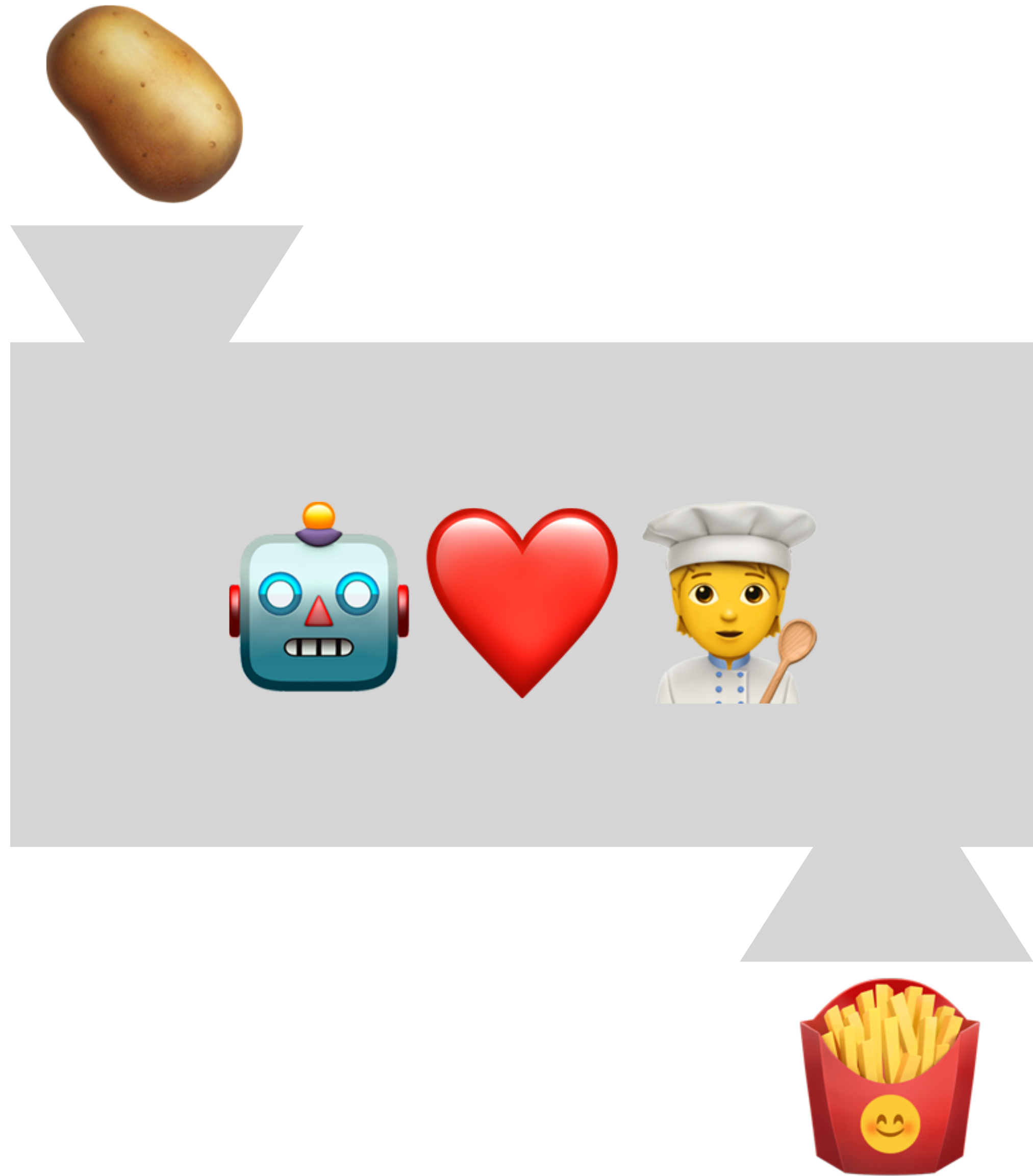
특정 작업을 위한 명령으로 프로그래밍의 흐름을 제어

```
if(식) {  
    문  
}
```

```
if(식) {  
    참일때 실행  
} else {  
    거짓일때 실행  
}
```

```
for(식; 식; 식) {  
    두번째 식의 결과가 참일때 실행  
}
```

```
while(식) {  
    참일때만 실행  
}
```



함수 (Function)

특정 일을 처리하는 코드 묶음



```
function 감자튀김만들기(🥔) {  
    ..  
    🥔 🤖 ❤️ 👨‍🍳  
    ..  
    return 🍟  
}
```