붕어빵 타이쿤

고재형 양예은 정은지

2019-07-05 (금)

SSAFY 광주 1반 스크래치 실습

규칙 설명







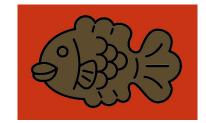
1단계: 5점



2단계: 10점



3단계: 100점



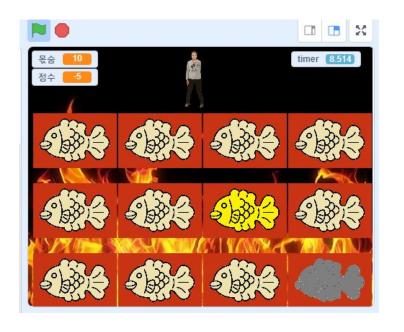
4단계: -50점

- ★ 기본 목숨: 10 개
- ★ 기본 시간:60초

- 1. 깃발을 클릭하여 시작한다.
- 2. 붕어빵 클릭하여 굽기 단계별로 점수를 획득한다.
- 3. 탄 붕어빵 클릭시 목숨 -1, 목숨이 0일시 강제종료

화면 소개





명령어 설명

```
면 앞쪽 ▼ 으로 순서 바꾸기

R습 ▼ 음(돌) 10 로 정하기

점수 ▼ 음(돌) 0 로 정하기

타이더 초기화

x -175 y: 50 (으)로 이동하기

0 부터 3 사이의 난수 초기다리기

나 자신 ▼ 복제하기
```

1. 초기 설정

```
복제되었음 때
보이기
모양을 1 ▼ (으)로 바꾸기
    1 초 기다리기
모양을 2 ▼ (으)로 바꾸기
    2 초 기다리기
모양을 3 ▼ (으)로 바꾸기
    3 초 기다리기
모양을 4 + (으)로 바꾸기
    1 초 기다리기
모양을 5 ▼ (으)로 바꾸기
    5 부터 10 사이의 난수 초기다리기
    점수 ▼ 읍(읍) -50 만큼 바꾸기
    몫습 → 읍(읍) -1 만큼 바꾸기
```

2. 모양 변화



1 * 신호를 받았을 때 3 부터 6 사이의 난수 초기다리기 나 자신 * 복제하기 습기기

4. 반복 구조

3. 점수 획득 구조

감사합니다!