3주차 분석 보고서

정보보호학과 우은지

1. main 함수 찾기

디버거에 실행 파일을 넣고 F8로 실행을 해보면

004011A0 함수 호출되는 부분을 실행하면 프로그램이 끝나는 것을 확인할 수 있다.

따라서 저 004011A0 함수를 F7을 이용해서 내부를 보았다.

```
004011R0 C$ 53
                                                PUSH EBX
                                               SUB ESP, 18
HOV EAX, DHORD
TEST EAX, EAX
                 . 83EC 18
004011A1
                                                                    RD PTR DS:[405124]
00401184
                      A1 24514000
004011A9
                      85CO
                      004011AB
004011AD
004011B5
004011BD
                                                        EAX
004011C4
                      FFDØ
                     83EC OC SUB ESP,OC
C70424 0010401 HOV DHORD PTR SS:[ESP],sun.00401000
E8 FF0E0000 CALL < JHP. &KERMEL32.SetUnhandledExceptic SetUnhandledExceptionFilter
004011C6
00401109
00401100
                     83EC 04
E8 73060000
A1 04404000
                                                SUB ESP,4
00401105
                                               CALL SUN. 00401850
HOV EAX, DUORD PTR DS:[404004]
HOV DHORD PTR SS:[ESP], EAX
CALL SUN. 004013F0
HOV EAX, DUORD PTR DS:[407008]
004011D8
004011DD
                      890424
E8 460F0000
E8 01020000
004011E2
004011E5
004011EA
004011EF
                      A1 08704000
                                                TEST EAX,EAX
004011F4
                      85CØ
                      75 4A JNZ SHORT sun.00401242
E8 332D0000 CALL <JHP.&nsvcrt. _ p_fnod
8815 08404000 HOV EDX,DHORD PTR DS:[40400
8910 HOV DHORD PTR DS:[EAX],EDX
E8 960C0000 CALL sun.00401EA0
                     75 4A
E8 332D0000
004011F6
004011F8
004011FD
00401203
                                              CRLL sum.00401EHD

AND ESP,FFFFFFFO

CALL sum.00401A00

CRLL <JMP.&msvcrt.__p_environ>
HOV EAX,DHORD PTR DS:[EAX]
HOV DHORD PTR SS:[ESP+8],EAX
HOV EAX,DHORD PTR DS:[407000]
HOV DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
HOV EAX,DHORD PTR DS:[407004]
00401205
                      83E4 F0
0040120A
0040120D
00401212
                      E8 EE070000
                      E8 212D0000
00401217
                      8B00
                      894424 D8
00401219
0040121D
                      A1 00704000
                                               HOV DHORD PTR SS:[4070]
HOV DHORD PTR SS:[4070]
HOV EAX, DHORD PTR DS:[4070]
HOV DHORD PTR SS:[ESP], EAX
CALL sun.00401378
00401222
                      894424 04
00401226
                      A1 04704000
                      890424
0040122B
                      E8 45010000
```

004011A0 함수의 내부 모습인데 BREAKPOINT 걸려있는 부분을 실행하면 실행 창에 해당 프로그램 결과가 출력되는 것을 확인할 수 있다. 따라서 004011A0 함수가 main 함수인 것을 알 수 있다.

2. 서브함수 찾기

```
00401378
                                                                       HOV EBP,ESP
 00401379
                                89E5
                                                                               ESP, FFFFFFF0
ESP, 20
 0040137B
                                83E4 F0
                                                                               ESP,20
L sun.00401A00
DHORD PTR SS:[ESP+1C],9
DHORD PTR SS:[ESP+18],7
EAR,DHORD PTR SS:[ESP+18]
DHORD PTR SS:[ESP+1],EAX
EAR,DHORD PTR SS:[ESP+1],EAX
L sun.00401360
DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
EAR,DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
L sun.00401360
DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
 0040137E
                                83EC 20
                               83EC 20 SUB
E8 7A0600000 CHLL
C74424 1C 0901 HOV
C74424 18 0701 HOV
8B4424 18 HOV
894424 04 HOV
8B4424 1C HOV
890424 HOV
 00401381
 00401386
 0040138E
 00401396
0040139A
0040139E
004013A2
                                 E8 B6FFFFFF
                                894424 04 HOV
C70424 0050401 HOV
E8 FE2R0000 CRL
884424 18 HOV
884424 04 HOV
884424 1C HOV
 004013AA
                                                                                                                                                                                    ASCII "sun : Id E"
 004013AE
 004013B5
                                                                                                                                                                                   Lprintf
 004013BA
 004013BE
 004013C2
                                 890424
 004013C6
                                890424
E8 9FFFFFFF CALL sum.00401360
894424 04 HOV DHORD PTR SS:[ESP+4],EAX
C70424 0B50401 HOV DHORD PTR SS:[ESP],sum.0040500B
E8 DA2A00000 CALL < JHP.&msvcrt.printf>
 004013CE
                                                                                                                                                                                     ASCII "ninus : Zd 🖥
 004013D2
 004013D9
                                                                                                                                                                                  Lprintf
 004013DE
 004013E3
                                 C9
 004013E4
                                 U3
```

main 함수의 내부이다. call이 되는 부분에서 F7를 이용해 실행하여 보면 BREAKPOINT 걸린 부분이 sum과 minus 함수를 call하고 있는 부분임을 알 수 있다.

3. 레지스터 변경 확인

EAX: 산술 연산 결과 저장

EIP: 다음 명령어 저장

```
| SPECIAL | SPEC
```

F8을 이용해서 한줄한줄 실행할 때마다, EIP의 값이 다음 명령어로 바뀌는 것을 확인했고,

sum 함수에서 mov를 통해 스택에 있는 값 7을 가져와서 EAX에 저장하는 것을 확인했고,

```
| 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100
```

ADD를 통해 EAX 값인 7과 EDXD에 있던 값인 9를 더한 16을 EAX에 저장한 것을 확인했다. (16 진수로 저장되어 10이라고 저장됨)

4. 스택 변경 확인

여기에서 CALL로 004011A0으로 갈 때 스택을 확인해보면

```
0061FF54 004012E5 ?e. RETURN to sun.004012E5 from sun.004011A0
```

스택에 004011A0 밑에 있는 명령어의 주소가 저장되어있는 것을 알 수 있다.

(004011A0 함수를 끝내고 돌아가려고)



MAIN 함수를 들어가는 부분인데 이때도 MAIN 함수를 들어가서 스택을 처음 확인해보면

다음 명령어 주소인 00401233이 스택에 저장되어 있는 것을 확인할 수 있었다.

이뿐만 아니라 CALL 명령어를 실행하면 바로 밑 명령어의 주소가 스택에 저장되는 것을 확인 할수 있었다.

다음은 스택 관련 레지스터 EBP, ESP에 대해 서브루틴 호출 전 후를 확인해봤다.

```
| 10041316 | C74444 8 2001 | 1010 | 1010 | 178 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 | 154 |
```

MAIN 함수 속 SUM 함수 호출 직전 EBP, ESP에 저장된 값이다.

SUM 함수를 호출하면 어떻게 변하는지 확인해봤다.

```
| OPUDITAGO | $ 55 | FUSI ERP | | Rep | Re
```

먼저 PUSH EBP를 통해 MAIN 함수의 EBP를 스택에 저장해서 ESP의 값만 변한 것을 알 수 있다.

```
| DIGITISED | FEET | FE
```

다음은MOV EBP, ESP를 통해 서브 루틴의 EBP의 값을 만들어주는 것을 확인했다.

POP EBP의 결과 EBP와 ESP의 값이 서브루틴 호출 전과 같아진 것을 확인할 수 있었다.