입사지원서

기운데 9도로 희망연봉 (신입기준)회사 내규에 따름 웹디자인/웹퍼블리셔 지원분야 四年時间生月季台《智口对创 / 制码集21月 > 四分份71 기본정보 가용데 ~ 1990.08.08 (尼ろ5州) 나이/ 성별 이름 남양주시 건체주소다 각성학ス 주소 010-7576-9683 #18021X 010-2304-5374 91K1 2 PH 휴대폰 다성하건! 이메일

학력사항 | 최종학력 - 고등학교/전문대/대학교 (2년제/3년제/4년제) 졸업

이라 너워 재학기간	졸업구분	학교명	전공	मार्थ देखीयार
~ 2009.02	졸업	삼일공업고등학교	컴퓨터전자과	至日
~ 2011.02	졸업	신흥대학	임상병리학과	至 4.

경력사항 총 경력 -	년 개월							7 71	इड्ट
근무기간		7/961	상세경력	H	HI	73	23,		년기 Telat
0000.00~0000.00	회사명	블랑조	직급(직책)	직원					401
(<u>기월</u>)	근무부서	MD	담당업무	마케팅					

교육이수

기간	교육명	교육기관명		
	(스마트웹&콘텐츠개발)스마트UI/UX웹 퍼블리셔&프론트엔드(react.js)1 하이미디어컴퓨터학원			
2023-12-29 ~ 2024-06-27 (1회사) .	다양한 스마트기기 플랫폼에 적용가능한 웹기반의 콘텐츠서비스를 기획, 분석, 설계, 구현, 테스트, 배포 및 유지보수할 수 있는 능력을 함양하며, html5, css3, Javascript, jQuery 웹프로그래밍 언어 및 react.js 를 활용해 데스트탑 및 스마트 기기에서 활용할 수 있는 웹/앱 제작 능력을 함양할 수 있다.			

교유흐려내연

교과목	단원	상세내용		
		UI 설계 검토, UI 구현 표준 검토		
	UI/UX 구현	사용성 테스트 계획, 사용성 테스트 수행, 테스트 결과 보고		
웹퍼블리싱		UI/UX 가이드 기준 도출, UI/UX 가이드 작성, ←UI/UX 가이드 공유		
	UI/UX 요구분석	UI/UX 콘셉트 아이디어 도출, 패스트 프로토타입 제작, 패스트 프로토타입 제작, 패스트 프로토타이핑 검증		
	UI/UX 콘셉트 기획	UI/UX 콘셉트 도출, 기능(FEATURE) 리스트 도출, 콘텐츠 기획		
	UI 아키텍처 설계	정보 설계, 와이어프레임 작성, 태스크 플로우 작성		
	애플리케이션 배포	애플리케이션 테스트 수행, 애플리케이션 결함 조치		
	애플리케이션 테스트 수행	애플리케이션 배포 환경 구성, 애플리케이션 소스 검증, 애플리케이션 빌드, 애플리케이션 배포		
	스마트문화앱 구현	프로그램 작성, 프로그램 연동, 멀티미디어 연동, 산출물 작성		

	스마트문화앱 테스트	테스트계획 수립, 앱 테스트 수행, 스마트문화앱 등록
	스마트문화앱 UX 설계	UI 정보구조 설계, 워크플로우 제작, 내비게이션 설계
	스마트문화앱 UI 디자인	디자인 콘셉트 수립, 스타일가이드 제작, 시안디자인 제작
프론트엔드	ReactJS	React의 기초, props와 state, 컴포넌트의 생애주기, 애플리케이션 구현 React 개발, 라우팅 설정 컴포넌트 구현, 메시지 피드 컴포넌트 구현, 채널 상세 컴포넌트 구현, 메시지 폼 컴포넌트 구현, 컴포넌트 간의 연동
포트폴리오	웹/앱실무프로젝트	웹 앱 실무프로젝트 기획에 따른 사용자 요구분석, UX기획, 목표설정 및 개발환경 구축, UI 화면 디자인 도구(oven등)를 활용한 시스템 분석 및 설계, 스토리보드 작성, UX 기반 UI 구성 및 다이나믹한 와이어 프레임 제작, React.js를 활용한 프로젝트 구현(코딩), 개발자 테스트 수행 및 관리, 디버깅 작업, 배포도구를 활용한 애플리케이션 배포 및 프로젝트 산출물 제작, 프로젝트발표 및 시연, 평가

보유기술 및 능력

보유능력	수준	상세내용		
포토샵/일러스트	상	포토샵, 일러스트레이터 등 편집 틀을 이용하여 이벤트배너 제작 사진보정 및 합성 등 보정작업 가능		
Figma	중상	디자인 후 코딩 실물화 구현 가능		
HTML/CSS	상	HTML5 이용하여 사이트 코딩 및 슬라이드 다양한 배너작업 기능		
Javascript/jquery	중상	JQuery를 이용한 배너작성 및 페이지슬라이드작성 기능 플러그인 활용한 사이트 코딩 및 배너작업 가능		
react.js	중상	간단한 영상편집/자막편집 가능		

자격증/면허증

자격증/면허증	발행처/발행기관	합격꾸분	취득일
GTQ(그래픽기술자격) 1급	한국생산성본부		2024.06
자동차운전면허	월문리운전면허시험장		2011.08
정보기기운용기능사	한국산업인력공단		2008.07

자기소개서

저는 자아성취를 중요하게 생각하며, 부모님께서 자주 말 씀하셨듯이 삶은 끝없는 배움의 과정이라고 생각합니다. 그래서 정문 항상 새로운 것에 도전하며, 그 과정에서 배 우기 위해 최선을 다하고 있습니다.

예를 들어, 아무런 지식 없이 쇼핑몰 MD로 일하게 되었을 때 처음에는 많은 어려움이 있었습니다. 경험도 지식도 부 족했기 때문에, 이대로는 안 되겠다는 생각이 들어 동부기 술원 디자인학과에 입학해 전문적인 지식을 쌓기 시작했습 했고 나다. 그 결과, 스포츠 댄스 의류 회사에 입사하게 되었글은 ◘ 손재주가 좋고 감각적이라는 청찬을 들을 수 있었습니다. 저는 배움의 과정을 그 무엇보다 중요하게 생각합니다. 열 정과 끈기로 계속해서 발전하고, 배움을 통해 성장하는 모

用进付款

학력 및 경력 (전공자) 직무역량(비전공자) 金村3世23

저는 고등학교 시절부터 다양한 아르바이트를 해왔고, 졸 업 후 패션 업계에서 일하면서 단순한 업무를 반복하다 보 니 자기 개발이 부족하다는 생각을 하게 되었습니다. 그러 던 중, 퍼블리셔로 일하고 있는 친언니를 통해 퍼블리셔라 는 직업에 대해 알게 되었고, 자연스럽게 관심을 갖게 되 었습니다. 특히, 끊임없이 자기 개발을 할 수 있다는 점이 매력적으로 다가와 퍼블리셔라는 직업을 선택하게 되었습 니다. 보계적으로 떠불기서 공부를 시작하고 싶어 건업물건을 반정하여

습은 정에게 큰 동기부여가 됩니다. 이 모든 경험들이 웹

퍼블리셔가 되기 위한 중요한 과정이라고 생각하며, 저의

삶의 경험을 활용해 나가고 싶습니다.

이후, 하이미디어 학원에 지원하여 본격적으로 퍼블러셔 공부하게 과정을 배우기 시작했습니다. 포토샵, 일러스트, 피그마 등 되었고/ 을 활용한 디자인 구축과 실물화 구현부터, 비주얼 스튜디 오 프로그램을 통해 HTML, CSS, JQuery 등을 이용한 사이 트 코딩과 슬라이드 및 배너 작업까지 다양한 과정을 익히 며 이 분야에 대한 흥미와 관심이 더욱 깊어졌습니다.

성격의 장단점 EH 24124 저의 성격을 한마디로 표현하자면 '외유내강'이라고 할 수

있습니다. 겉으로는 부드럽고 약해 보일 수 있지만, 한 번 맡은 일은 끝까지 완벽하게 해내려는 근성과 끈기를 가지고 있습니다. "최고가 아니어도 항상 최선을 다하라"는 부모님의 말씀을 마음에 새기며, 모든 일에 책임감을 가지고임해왔습니다.

단정없다?

저는 좌절하지 않고, 메마른 사막에서도 꽃을 피우는 선인 장처럼 끈기와 인내로 성장해 왔습니다. 이러한 과정들은 저에게 큰 배움이 되었고, 이를 바탕으로 더 나은 자아를 실현하기 위해 오늘도 노력하고 있습니다.

전는 쇼핑몰 MD와 댄스스포츠 디자이너로서 다양한 경험을 통해 뛰어난 사회성을 길렀으며, 직업 특성상 책임감이 강합니다. 또한 업무량이 많아 주어진 시간을 효율적으로 활용하여 퇴근 시간 내에 업무를 끝내는 것이 중요한 환경에서 일해 왔습니다. 이를 통해 저는 빠르고 정확한 업무처리를 습득하였으며, 항상 꼼꼼하게 검토하여 실수를 최소화하는 신중함도 갖추게 되었습니다.

지원동기 및 포부

퍼블리셔라는 직업은 웹의 빠른 변화에 대응하며 끊임없는 자기 개발을 요구한다고 생각합니다. 저는 새로운 정보와 기술을 꾸준히 습득하고, 이를 바탕으로 스스로 발전해 나 가며, 그 결과를 작업물로 보여드릴 것을 약속드립니다.

이부분을 걸려 사항에 악부분에 넣으면 더 중겠음. 웹 더불리서 관심동기에 갈 이어지면 중겠음 동기: 건업호원 바무면서 일은 하고 남었던 동기를 쓰세요. OITHE

31/22/

外茶号

Falal

1301314