

모바일 프로그래밍

탕우두틴

습관 관리 어플 제작 프로젝트
최종 발표

김세원 김선한 박은송 양윤성

탕후루틴

INDEX

개발 과정

프로젝트의 구조

프로젝트 스토리



개발 과정

이전 발표 내용 요약 및 변경사항

1차 발표: 프로젝트 주제 선정, 구조 설계

- 프로젝트 제목: 탕후루틴
- 어플리케이션의 목적: 캐릭터와 미니게임을 통해 흥미 자극하기
- ToDo 리스트 생성과 달력을 활용한 습관 체크리스트를 통해 습관을 만들고, 게임을 통한 레벨업, 탕후루 캐릭터 수집과 함께 습관 만들기
- 앱 구성: ToDo 리스트, Habit 달력, 상점, 마이페이지(도감, 뱃지 수집), 레벨업을 위한 게임 구현

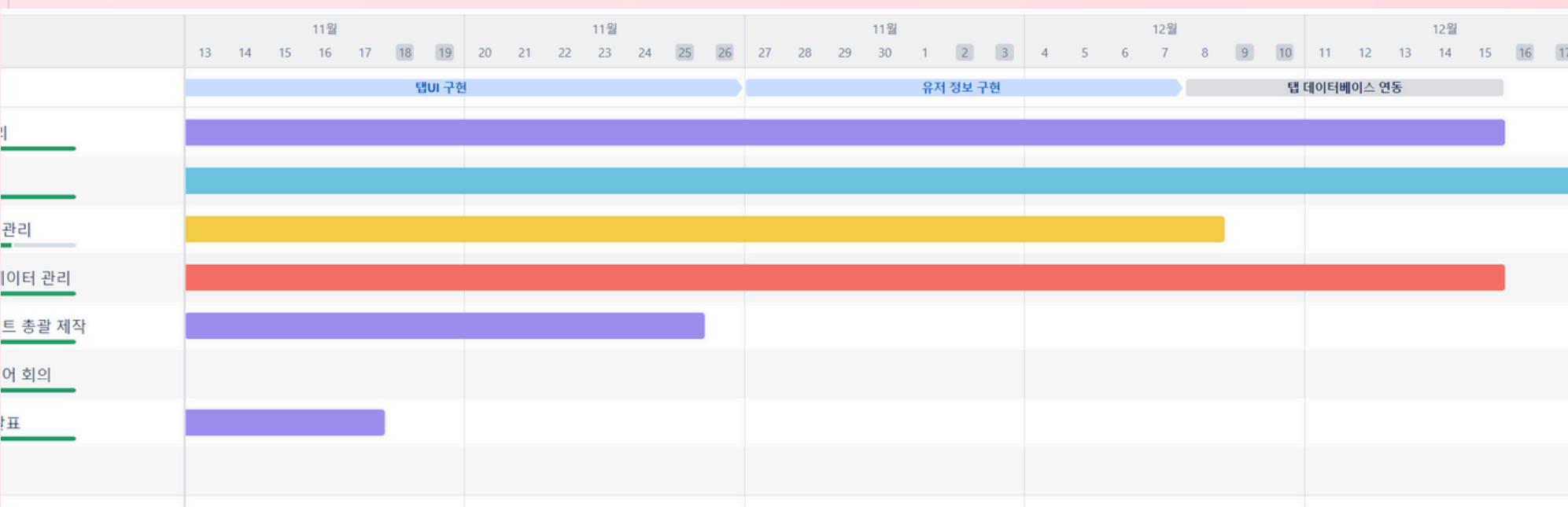
2차 발표: 기본 UI 제작, 데이터베이스 연결, 게임 스토리 수정

- 애니메이션이 같이 있는 게임 제작에 한계를 느끼고, 미니게임으로 변경
- 레벨업 기능 대신 수행한 과제에 따라 뱃지를 획득하는 스토리 설계



개발 과정

Jira 를 통한 역할 분담, 작업 진행도 확인



개발 과정

Jira 를 통한 역할 분담, 작업 진행도 확인

The screenshot displays a Jira board with four columns of tasks:

- RPEH-9 일정관리**:
 - RPEH-11 Todo UI (완료됨)
 - RPEH-52 Todo 데이터베... (완료됨)
 - RPEH-53 Habit 데이터... (완료됨)
 - RPEH-13 Habit UI (완료됨)
- RPEH-10 게임**:
 - RPEH-17 가챠 (완료됨)
 - RPEH-20 미니게임 1 (완료됨)
 - RPEH-19 스코어 코인 연... (완료됨)
 - RPEH-16 상점 UI (완료됨)
 - RPEH-60 캐릭터 화면 UI (완료됨)
 - RPEH-66 게임 UI (완료됨)
 - RPEH-67 미니게임 2 (완료됨)
 - RPEH-68 미니게임 3 (완료됨)
- RPEH-14 데이터관리**:
 - RPEH-21 로그인, 로그아... (완료됨)
 - RPEH-28 DB 연동 (완료됨)
 - RPEH-23 데이터 백업 및 ... (해야 할 일)
 - RPEH-56 로그인, 회원가... (완료됨)
 - RPEH-58 골드/스타 획득 및 ... (완료됨)
 - RPEH-59 뱃지 획득 조건 ... (해야 할 일)
- RPEH-27 프로젝트 총괄 제작**:
 - RPEH-18 도감 데이터베... (완료됨)
 - RPEH-12 활동 뱃지 데이... (완료됨)
 - RPEH-54 활동 뱃지 UI (완료됨)
 - RPEH-55 도감 UI (완료됨)

A blue button at the bottom right says "무엇을 해야 합니까?" (What should I do?).



개발 과정

역할 분담

- 김세원: 캐릭터 제작 페이지 구현, 캐릭터 디자인 및 제작
- 김선한: 로그인 기능 구현, 메인 화면 및 프로그램 틀 제작, 계정 데이터 베이스 연동, ToDo 리스트 및 Habit 기능 구현, 프로젝트 병합, 마이페이지 및 뱃지 제작
- 박은송: Habit 틀 설계, 미니게임 3종 제작, 병합 이후 프로젝트 디자인 통합
- 양윤성: 상점-뽑기, 구매 기능 구현, 사용자 마이페이지 도감 구현, 사용자 캐릭터 데이터 베이스 연동



프로젝트 구조

로그인 기능

ToDo
체크 리스트

Habit
체크 리스트

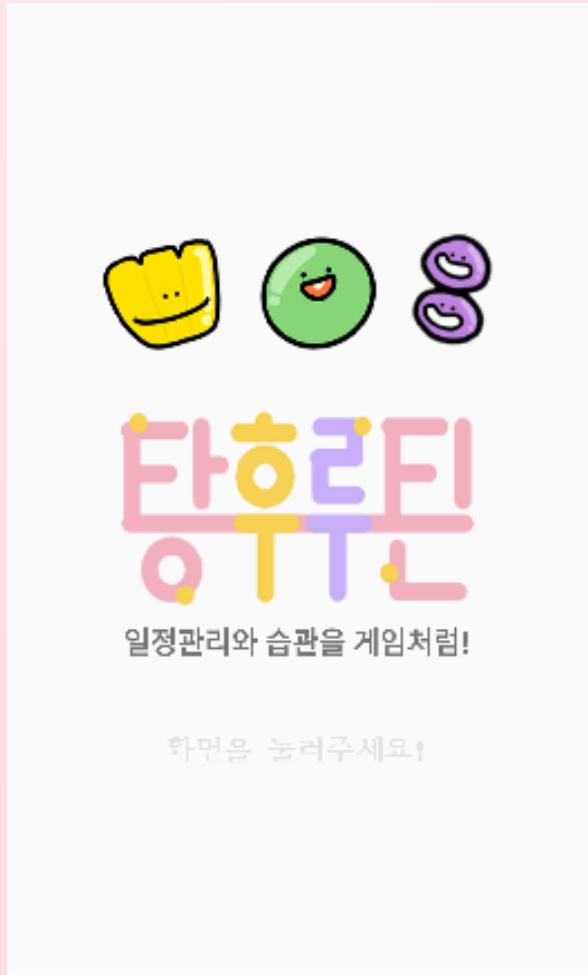
3종 미니게임

상점, 가챠, 도감

뱃지 수집,
캐릭터 화면 제작

프로젝트 스토리

로그인



탕후루틴

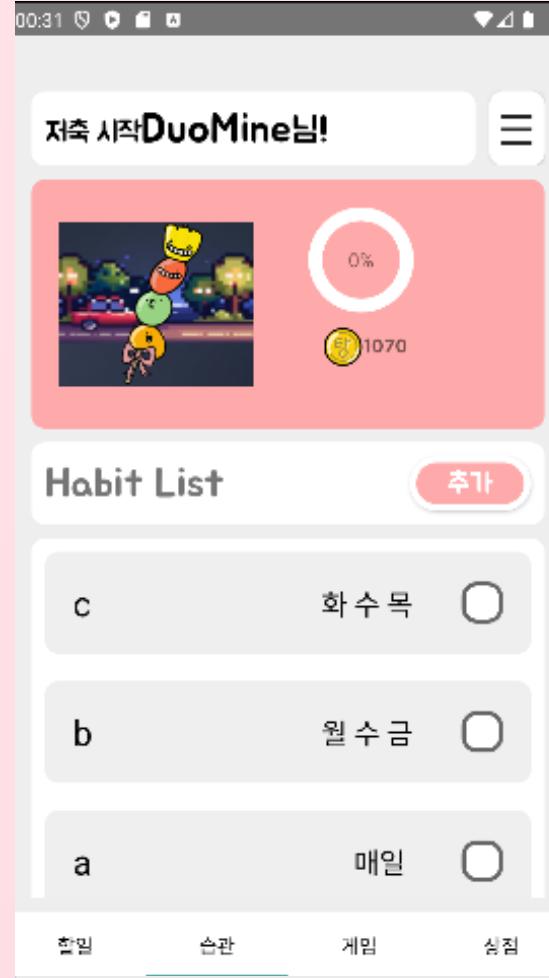
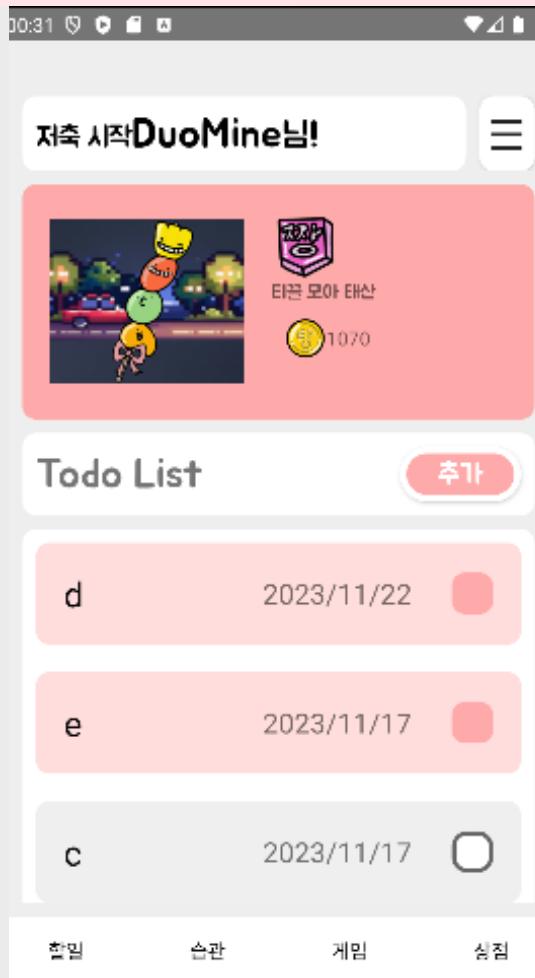
아이디
비밀번호
 자동 로그인
로그인
아직 회원이 아니라면? [회원가입](#)

탕후루틴

이메일
닉네임
password
 check password
[회원가입](#)

프로젝트 스토리

메인화면: ToDo list, Habit



Create New To Do!

Title:

Time: 00년 00월 00일 00시 00분 AM

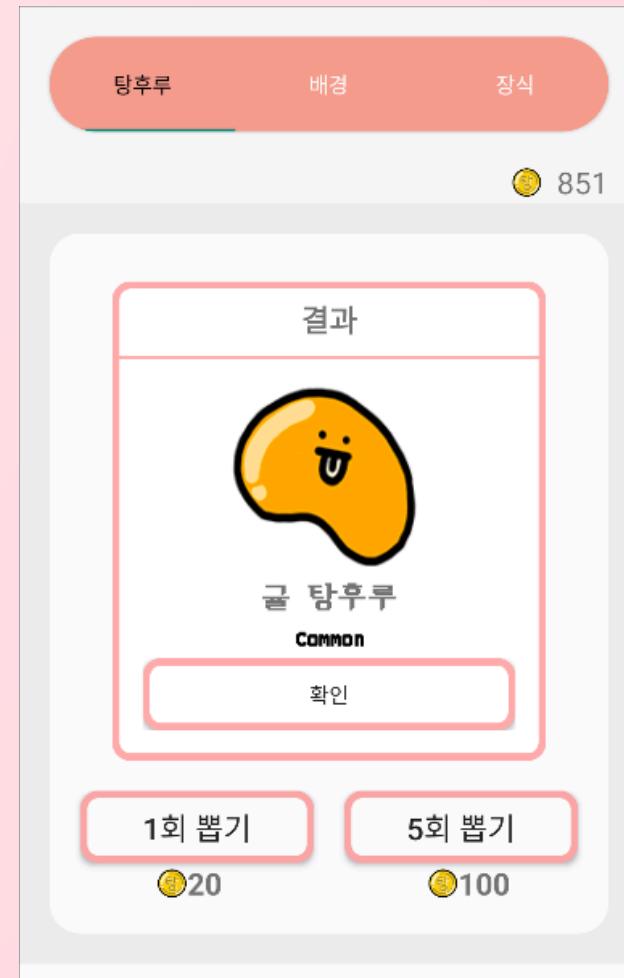
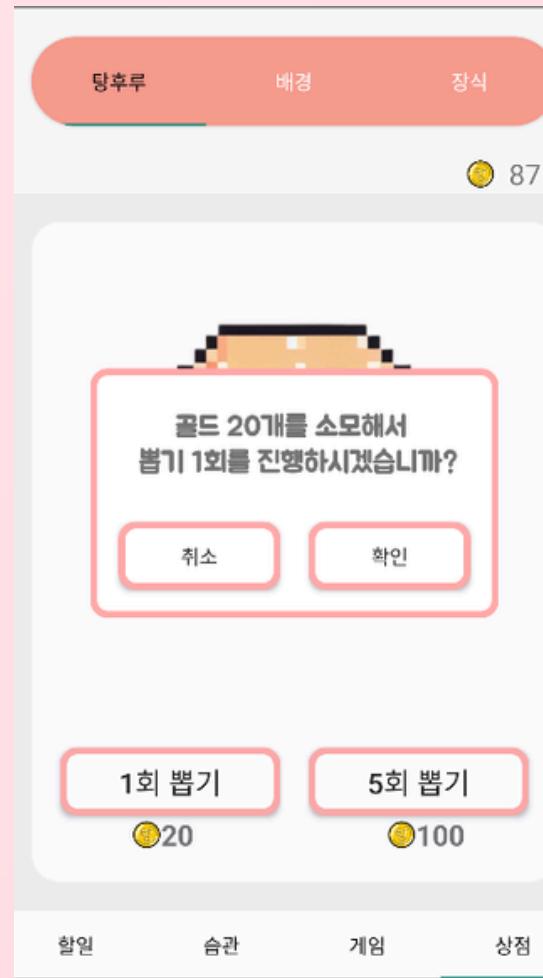
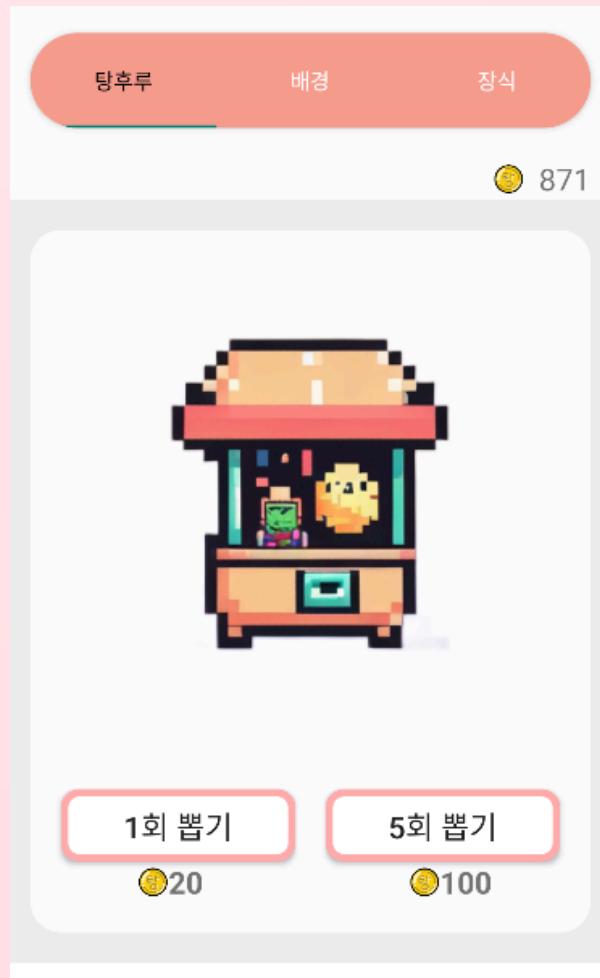
Create New Habit!

Title:

Item 1:

프로젝트 스토리

상점- 탕후루 뽑기



프로젝트 스토리

상점- 배경, 장식 구매

The screenshots show a store interface with various items for purchase. The top navigation bar includes tabs for '탕후루' (Tanghulu), '배경' (Background), and '장식' (Decoration). The bottom navigation bar includes tabs for '활일' (Hwailil), '습관' (Habits), '게임' (Game), and '상점' (Store).

Screenshot 1: Shows a grid of items. The first item is a forest path for 40 coins. The second item is a colorful garden scene for 40 coins. The third item is a sunset landscape for 50 coins. The fourth item is a small wooden house for 60 coins. The fifth item is a dark landscape.

Screenshot 2: A detailed view of a forest path background. It shows a dirt path through a dense green forest. The price is 851 coins. Below the image, the text reads: "평화로운 분위기를 가져다준다" (Brings a peaceful atmosphere) and "40". There are two buttons at the bottom: "취소" (Cancel) and "구매" (Buy), with "구매" highlighted with a red border.

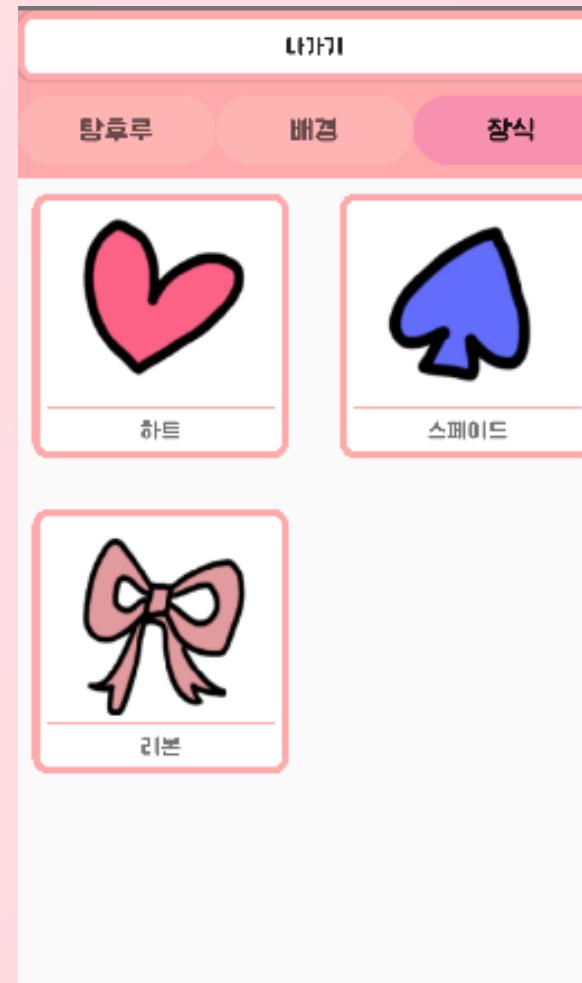
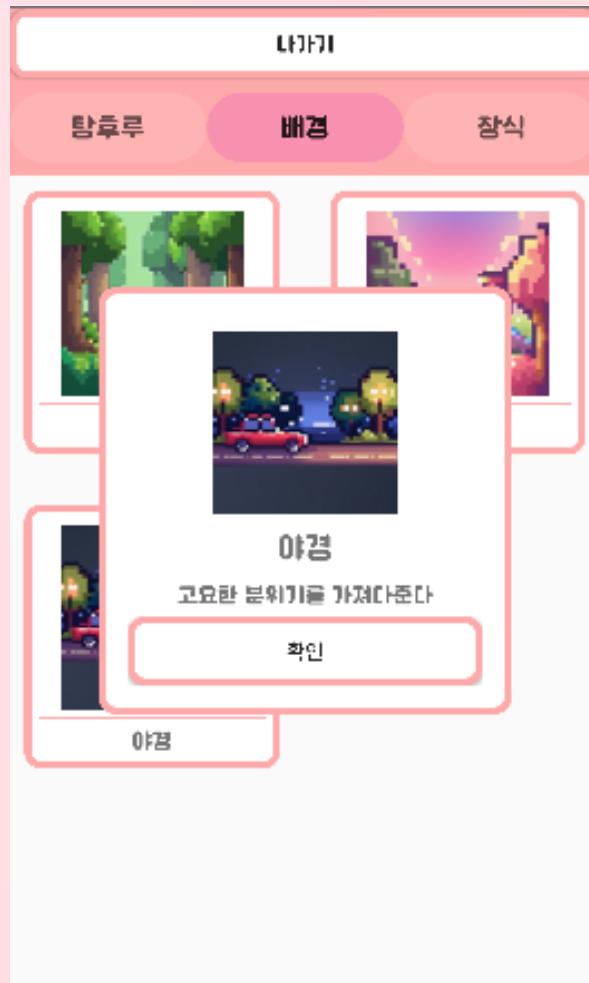
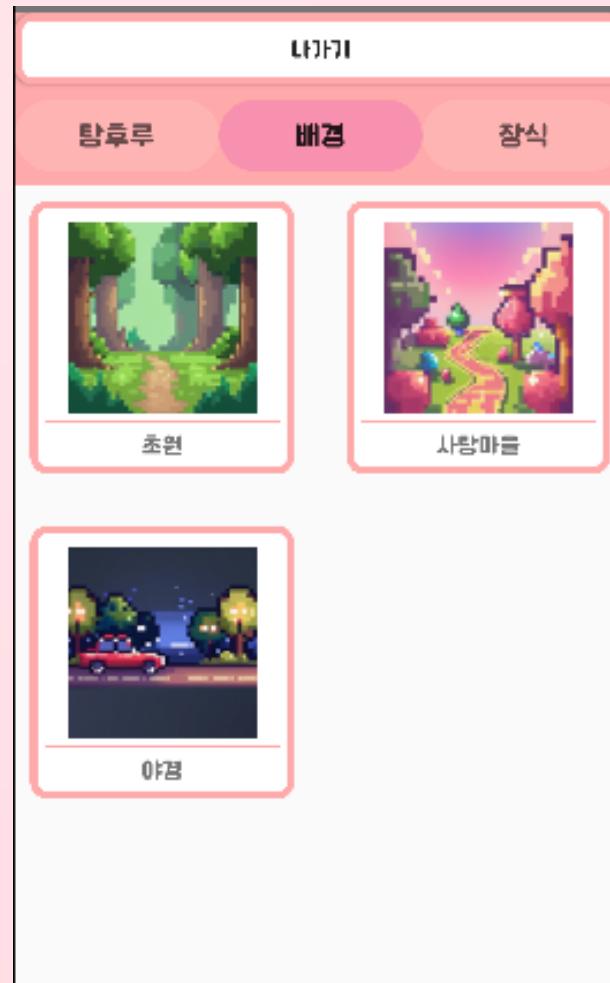
Screenshot 3: A confirmation screen for the purchase. It shows the same forest path image and price of 851 coins. The text "구매 완료" (Purchase Complete) is displayed. Below the image, the text reads: "초원" (Plain) and "50". There is a large red-bordered button labeled "확인" (Confirm).

프로젝트 스토리

마이페이지- 탕후루 도감

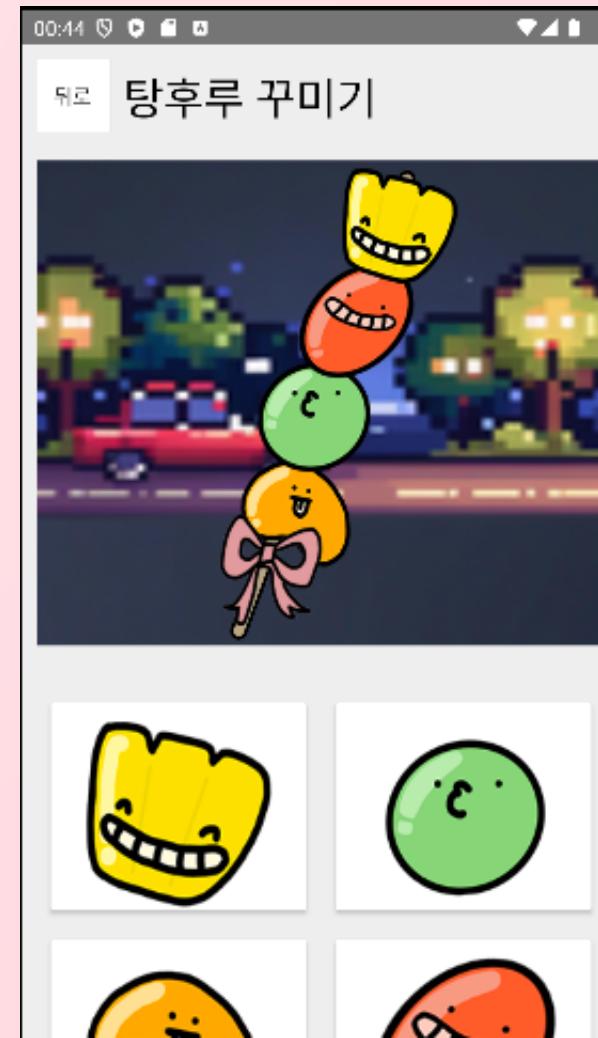
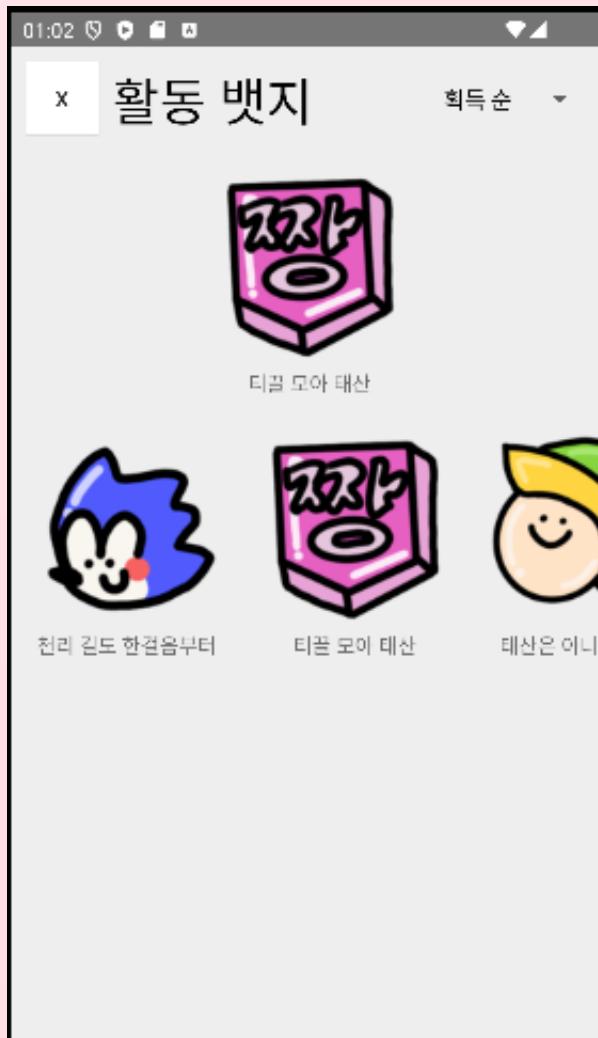


프로젝트 스토리



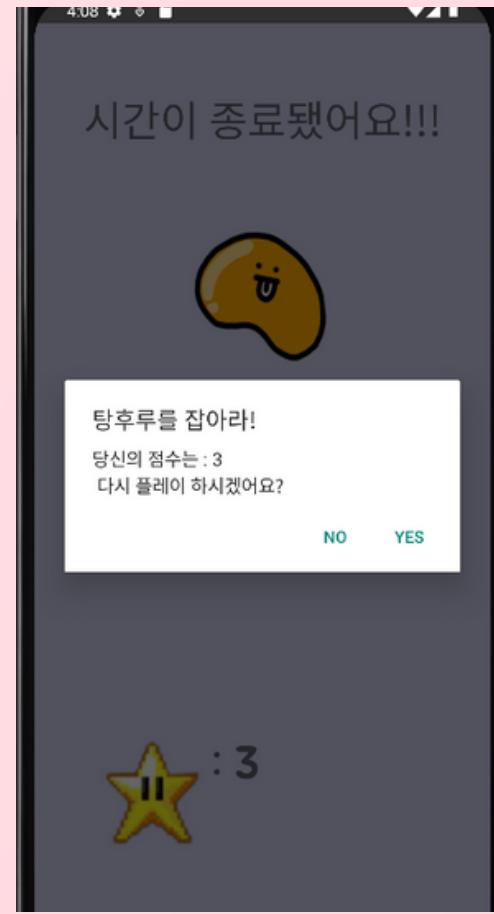
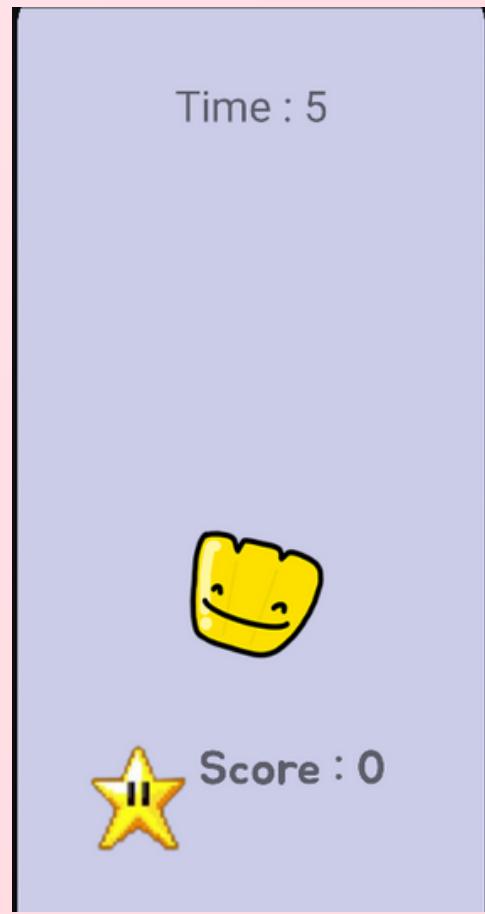
프로젝트 스토리

마이페이지- 활동 뱃지
캐릭터 화면 생성



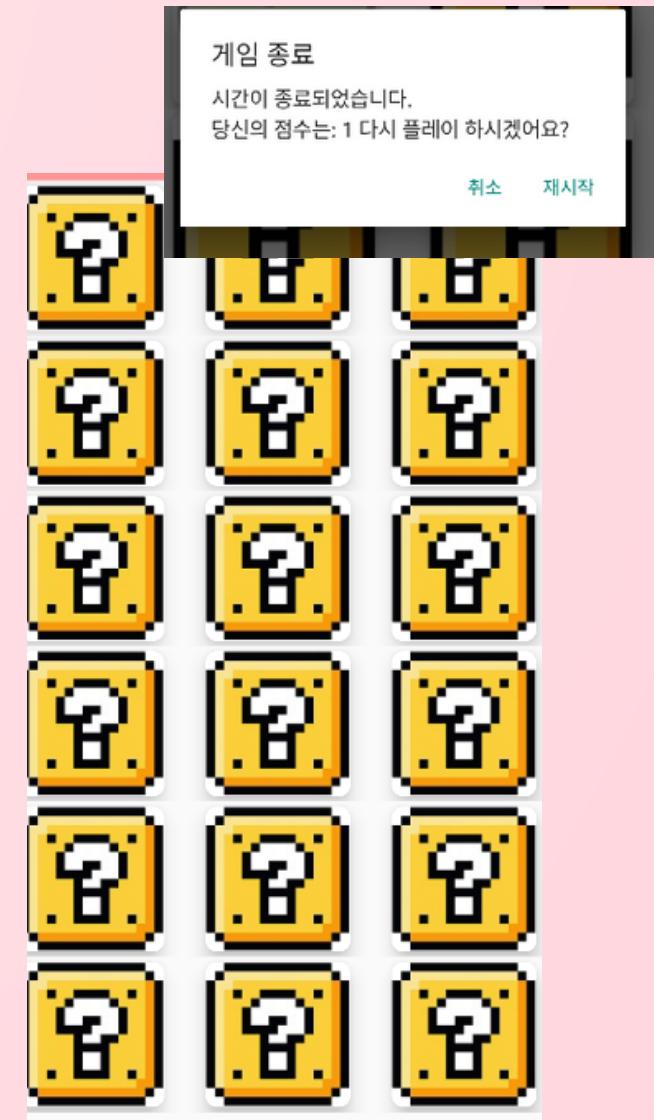
프로젝트 스토리

미니게임 1- 탕후루를 잡아라



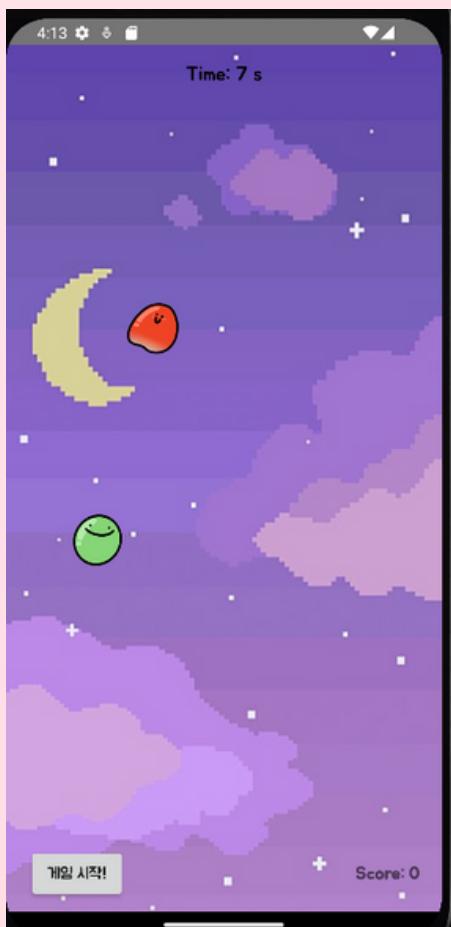
프로젝트 스토리

미니게임 2- 탕후루를 맞춰라



프로젝트 스토리

미니게임 3- 벌룬 탕후루

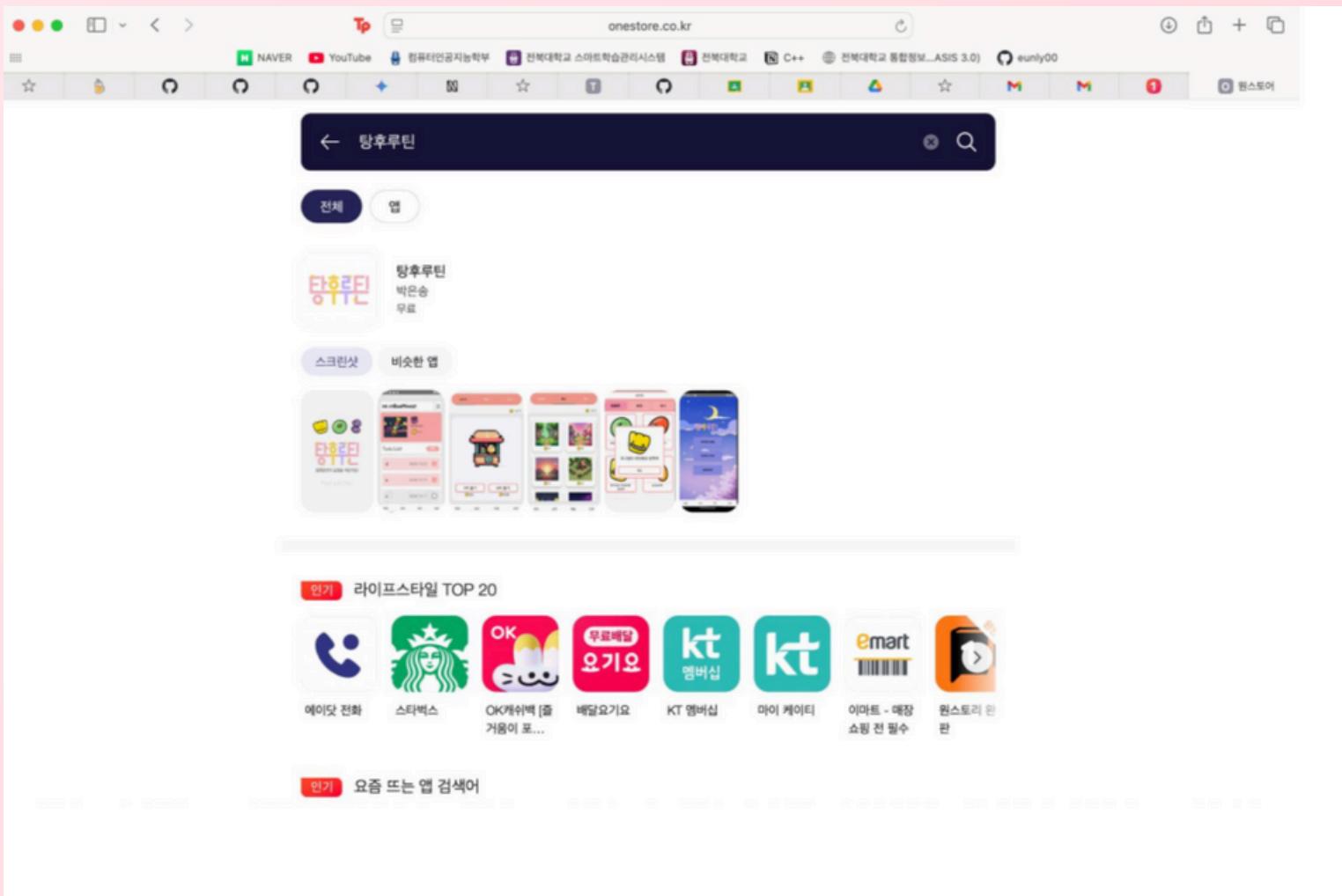


게임종료!

당신의 점수는?: 81
다시 시작할래요?

CANCEL RESTART

프로젝트 스토리





탕후루틴

Q & A

저희 조원들이 끝까지, 최선을 다해 제작한 어플리케이션입니다. 감사합니다.