

1. 다음과 같은 production으로 정의되는 CFG에 대해 다음에 답하시오. (15점)

$S \rightarrow aA|aBB, A \rightarrow aaA|\lambda, B \rightarrow bB|bbC, C \rightarrow B$

(1) unit-production, useless production,  $\lambda$ -production을 적절한 순서로 제거하시오.

λ 제거:  $S \rightarrow aA|aBB|a, A \rightarrow aaA|aa, B \rightarrow bB|bbC, C \rightarrow B$

unit 제거:  $S \rightarrow aA|aBB|a, A \rightarrow aaA|aa, B \rightarrow bB|bbB, C \rightarrow bB|bbC$

useless 제거:  $S \rightarrow aA|a, A \rightarrow aaA|aa$

(2) CNF 형태로 바꾸시오.

$S \rightarrow B^a A | a$

$A \rightarrow B^a D_1 | B^a B^a$

$D_1 \rightarrow B^a A$

$B^a \rightarrow a$

(3) grammar가 생성하는 language를 집합으로 표현하시오.

$$L = \{a^{2n+1} \mid n \geq 0\}$$

2. Turing Machine  $M = (\{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \{a, b\}, \{a, b, \square\}, \delta, q_0, \square, \{q_3\})$ 이 주어졌다. (10점)

$\delta(q_0, a) = (q_1, a, R), \delta(q_0, b) = (q_2, b, R), \delta(q_1, b) = (q_1, b, R),$

$\delta(q_2, b) = (q_2, b, R), \delta(q_2, a) = (q_3, a, R), \delta(q_1, \square) = (q_3, \square, R)$

(1) M에 의해 accept되는 길이가 3인 string을 모두 찾으시오.

abb

bba

(2) M에 의해 accept되는 language  $L(G)$ 를 집합으로(조건제시법으로) 표현하시오.

$$L(M) = \{ab^n \mid n \geq 0\} \cup \{b^m a \mid m \geq 1\}$$

4. 다음 각 Language가 오른쪽 Diagram의 영역 ①부터 ⑥ 중 어디에 속하는지 말하고, 그 이유를 설명하시오. (각10점, 총20점)

(1)  $L = \{a\} \cup \{a^n b^n : n \geq 1\}$

② Not regular.  
 $\{a^n b^n\}$ 은 regular가 아님을 증명하는 것과 마찬가지로 P.L 2 regular 아님을 증명가능.

$L$ 은 bCFL.

$G: S \rightarrow S_1 | S_2$

$S_1 \rightarrow a$

$S_2 \rightarrow a S_2 b | ab$

$L(G) = L$  이고,  $G$ 는 LL(2)이다.

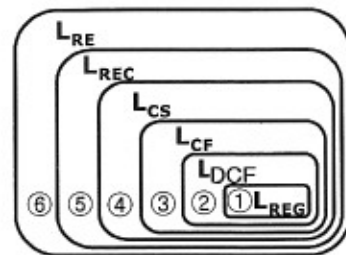
(2)  $L = \{a^{n-1} b^n c^{n+1} : n \geq 1\}$

④ Context Free 언어.  $a^n b^n c^n$ 이 CFG가 아님 것과 마찬가지로 Pumping Lemma로 증명가능.

CS 일. Context sensitive grammar를 만들수 있음.

(Ex 11.2와 유사하게 정의 가능).

혹은. LBA가 적자함.  $(a^n b^n c^n)$ 은 accept 하는 LBA가 유사).



4. 다음 명제의 참, 거짓을 판단하고 간단히 증명하시오. (각 5점, 총 35점)

(1)  $L_1$  과  $L_2$ 가 context sensitive 이면  $L_1 \cup L_2$ 를 accept하는 Linear Bounded Automat가 존재한다.

①  $L_1, L_2$ 의 grammar의 start variable이  $S_1, S_2$ 이면,  
 $S \rightarrow S_1 | S_2$ 를 추가하여  $L_1 \cup L_2$ 를 generate 하는 grammar를 만들 수 있다.  
 $L_1 \cup L_2$ 는 Context sensitive 이므로 LBA가 존재.

(2) 임의의 Unrestricted grammar G에 대해,  $(L(G))^c$ 를 생성하는 Unrestricted Grammar가 존재한다.

②  $L(G)$ 는 recursively enumerable.  
 $L(G)^c$ 는 " 아닐 수 있음.

(3)  $L$ 이 context-free이면  $L^c$ 는 recursive이다.

③  $L$ 이 context-free 이므로 곧 recursive 이기도함.  
 $L$ 이 recursive 이면  $L^c$ 도 recursive.

(4) language  $L_1$ 에 대한 enumeration procedure가 존재하면  $L_1$ 은 recursive이다.

④ enumeration procedure가 존재  
 $\rightarrow L_1$ 에 속하는 모든 string  $w$ 에 대해서는 accept 하는 TM이 존재.  
 but,  $L_1$ 에 속하지 않는 string은 무한 loop에 빠짐.

(5)  $L_1$ 이 regular이고,  $L_2 \subseteq L_1$ 이면  $L_2$ 는 regular이고 Deterministic Context free이다.

⑤ Let  $L_1 = \{a, b\}^*$ .  $L_1$ 은 regular.  
 $L_2 = \{w \in \{a, b\}^* \mid n_a(w) = n_b(w)\}$   
 $L_2 \subset L_1$  but  $L_2$  is not regular.

(6) Linear Language는 homomorphism에 닫혀있다.

⑥ homomorphism은 production의 variable의 수에 영향을 미치지 않음.

(7)  $L = \{w \in \{a, b, c\}^* \mid n_w(a) + n_b(w) = n_c(w)\}$ 는 context free 이다.

⑦ npda를 만들 수 있음.

$n_a(w) = n_b(w)$  일 경우와 마찬가지로, ( $a, b$ 가 나오면 push)  
 $c$ 가 " pop

5. 어떤 Turing Machine의 transition function은 현재 head가 위치한 테이프 셀을 심볼 뿐 아니라, 그 좌우에 있는 심볼에도 의존하여 다음 state가 결정된다고 한다. 이 Turing machine의 formal definition을 쓰고, 그 power를 standard turing machine과 비교하시오. (10점)

$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, \square, F)$

$\delta: Q \times \Gamma \times \Gamma \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{L, R\}$ .

이 M을 simulation 하는 standard TM  $M_s$ 를 만들 수 있음 (power 같음)

만들 법: 원래 Q의 state  $q$ 에 대해, 좌우 심볼에 따른 state  $q_{ab}$ ,  $a, b \in \Gamma$ 를 정의.

M의 transition  $\delta(q, a, b, c) = (q', d, L)$ 에 대해  
 $\delta(q_{ac}, b) = (q'_{cd}, L)$ 과, 좌우 symbol을 읽어 state를 정하는 transition을 추가.

6. Computability의 정의를 쓰고, Halting Problem이 무엇인지, Turing Machine을 이용하여 기술하시오. (10점)

Computability: "TM에 의해 계산 가능성"을 의미.

Halting Problem: 임의의 Turing Machine  $M_1$ 과,  
 임의의 string  $w$ 가 주어졌을 때,  
 $M_1$ 이  $w$ 를 처리하여 halt 되는지를  
 판단하는 TM이 존재.