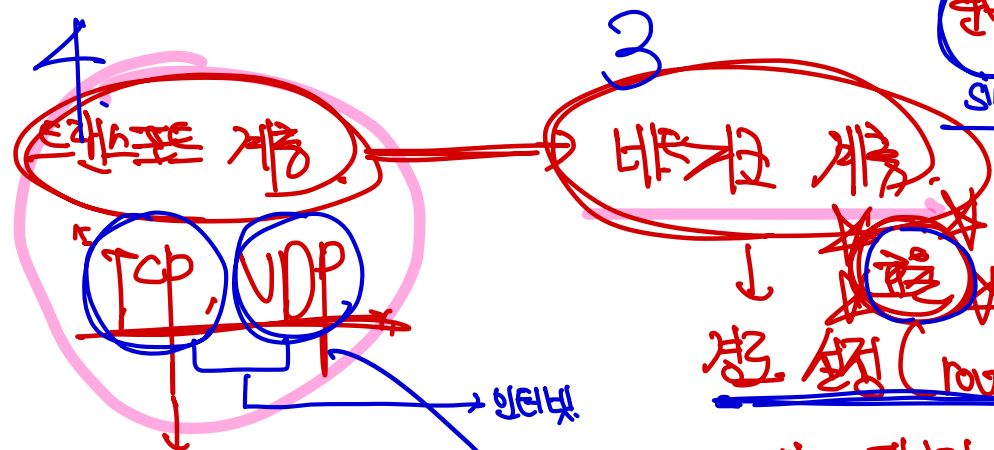


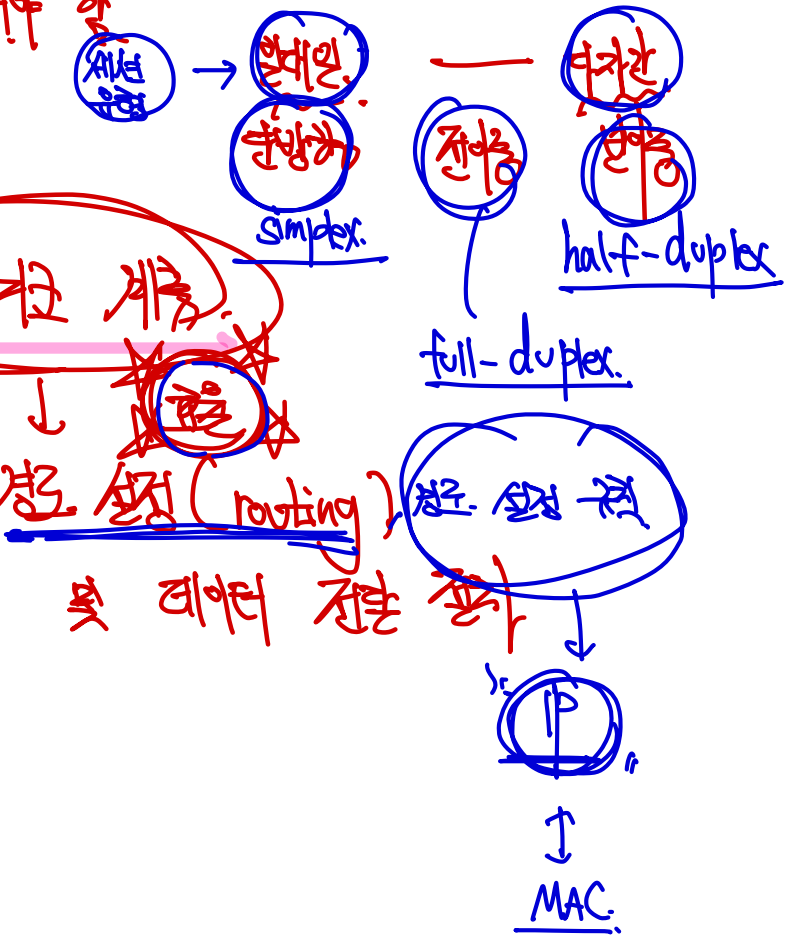
응용 계층
응용 프로세스
데이터의 교환
형태를 정의
데이터 교환을 위한
수단을 정의

표현 계층
데이터를 표현 (ASCII, Unicode, UTF-8)
↓
End-system 상에 서로가 통하는
표현 방법을 정함

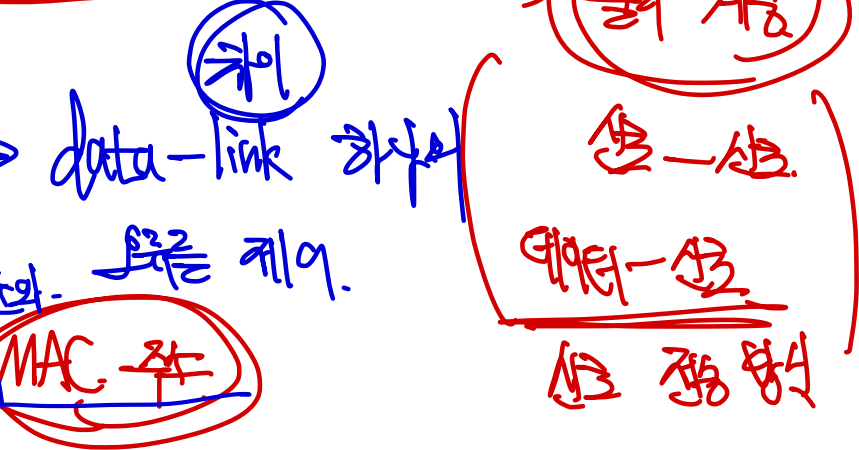
세션 계층
응용 프로세스 간의
대화 환경을 정의



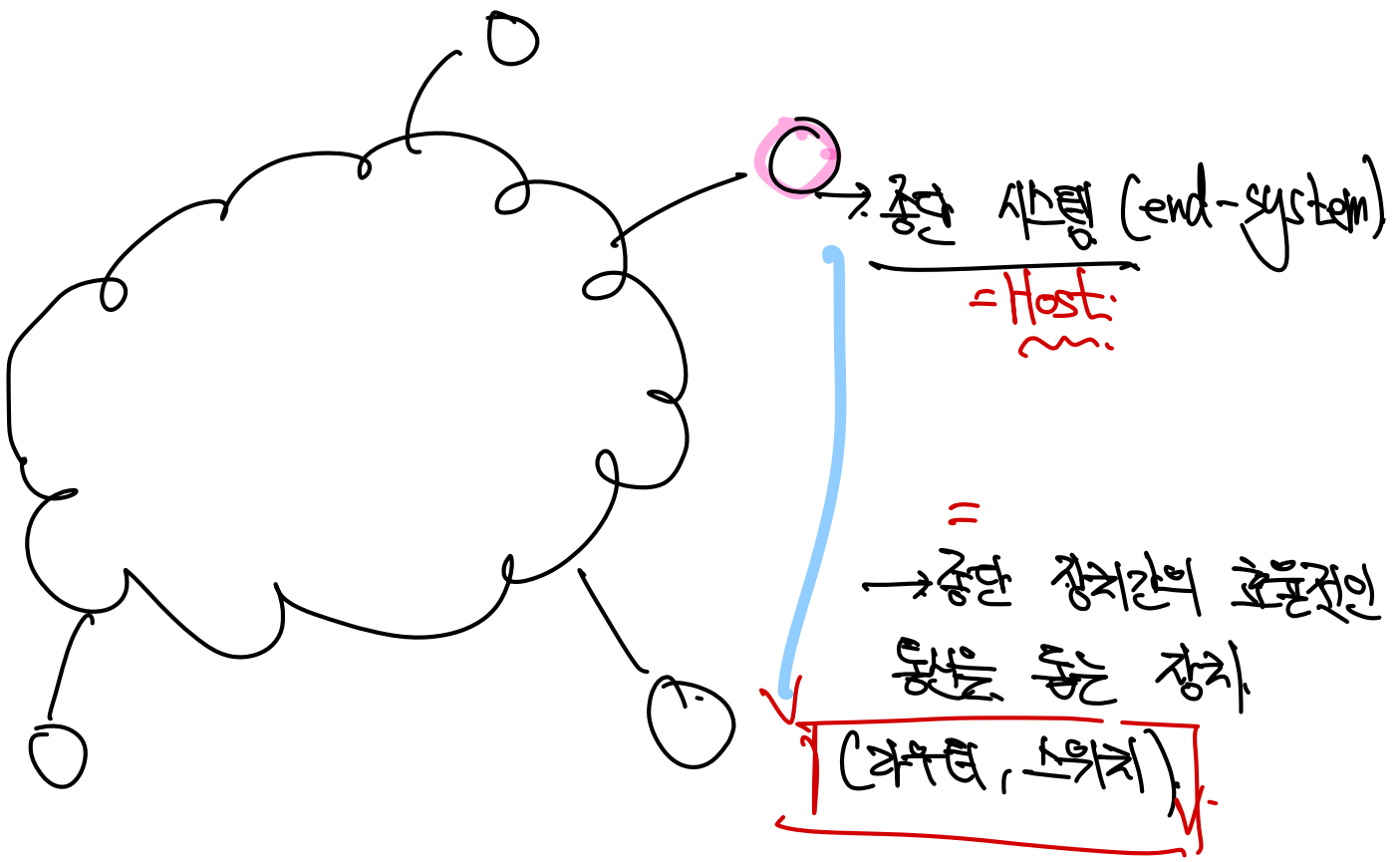
트랜스포트 계층
TCP, UDP
↓
응용 프로세스 상에
호출되고
↓
중간에 서로 교환되는
안정성



데이터 링크 계층
↓
MAC 주소
↓
MAC 주소
↓
MAC 주소



물리 계층
↓
물리 전송 매체
↓
물리 전송 매체



프로토콜

→ 가용 통신을 위한 프로토콜.
비대칭성은 위한 프로토콜.

→ 가용 서비스 간의 통신은 또 다른 "프로토콜"

비대칭성

→ 통신 = 가용 통신. 프로토콜. 선택은 사용법. 전송을 용이하게.

양방향 가용성으로 연결
주/역방향
비대칭성

→ 가용 통신 서로 겹치지. 비대칭성 서로 겹치지.

구성된 복합시스템

→ 여러개의 장치는 가용성
중심으로 운영한다.

(충돌하게 분할하는 X.
overlap 또는 가산.)

가장 많이 쓰는 네트워크 프로토콜

TCP/IP → 인터넷 프로토콜. 개발한 IETF.

OSI

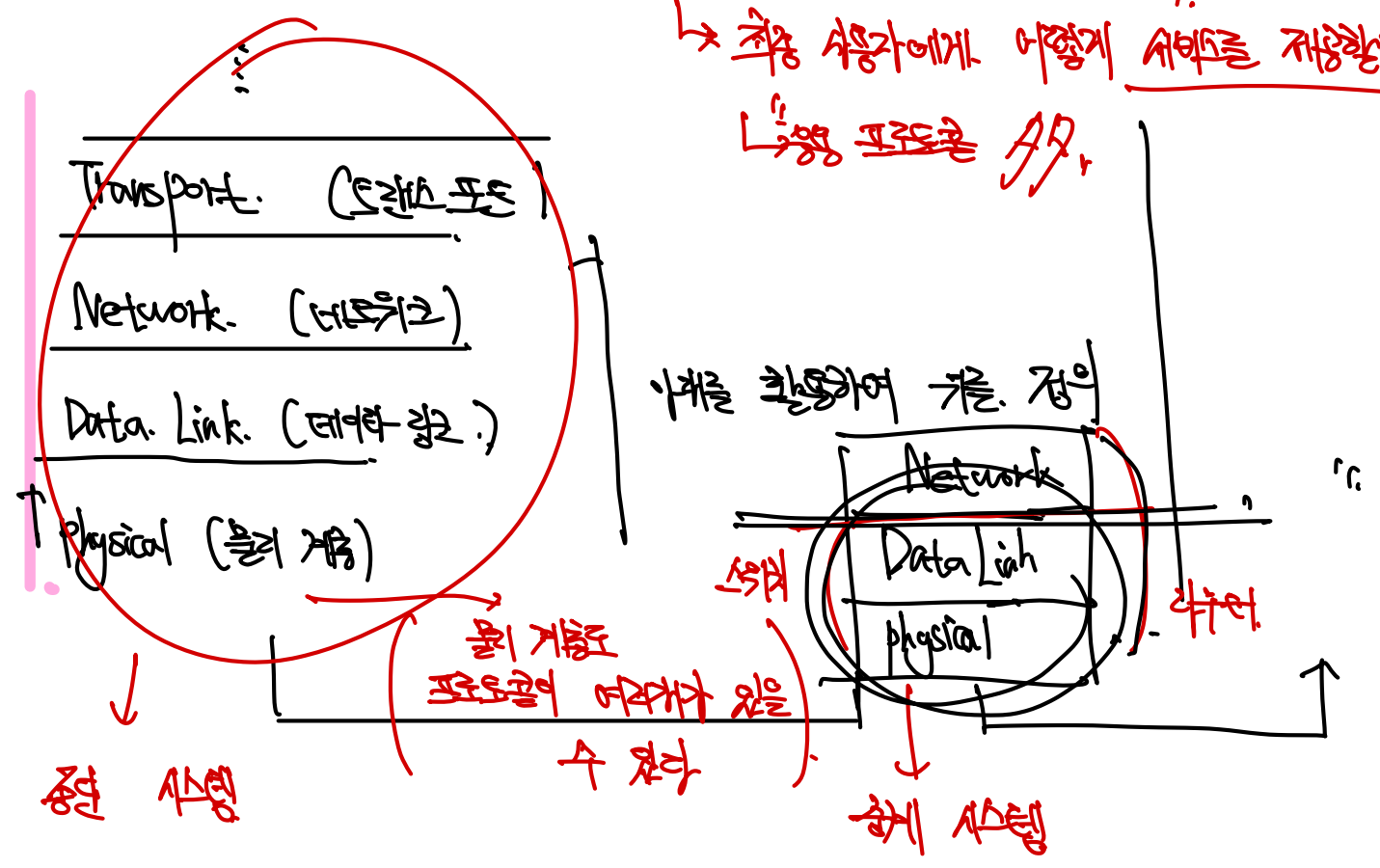
→ TCP/IP에 필적하는 사용은 X. → OSI 참조 모델을 많이 사용하는 편이다

개념 정리

Application. (응)

→ 최종 사용자에게 어떻게 서비스를 제공할까?

→ 응용 프로토콜 AD



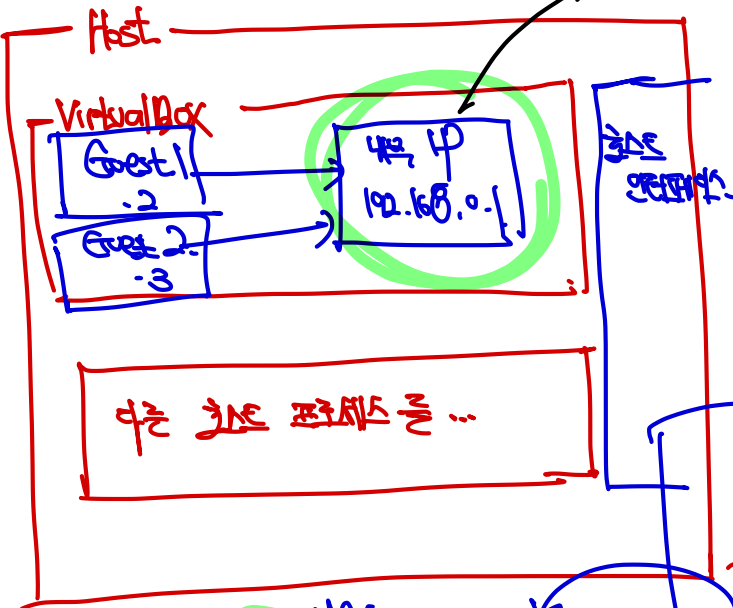
응용 프로토콜에 따라 다른 응용 서비스가 존재한다.

응용 프로토콜 → 사용자에게 어떤 서비스를 제공할까?

가장 기본적인 네트워크 구성

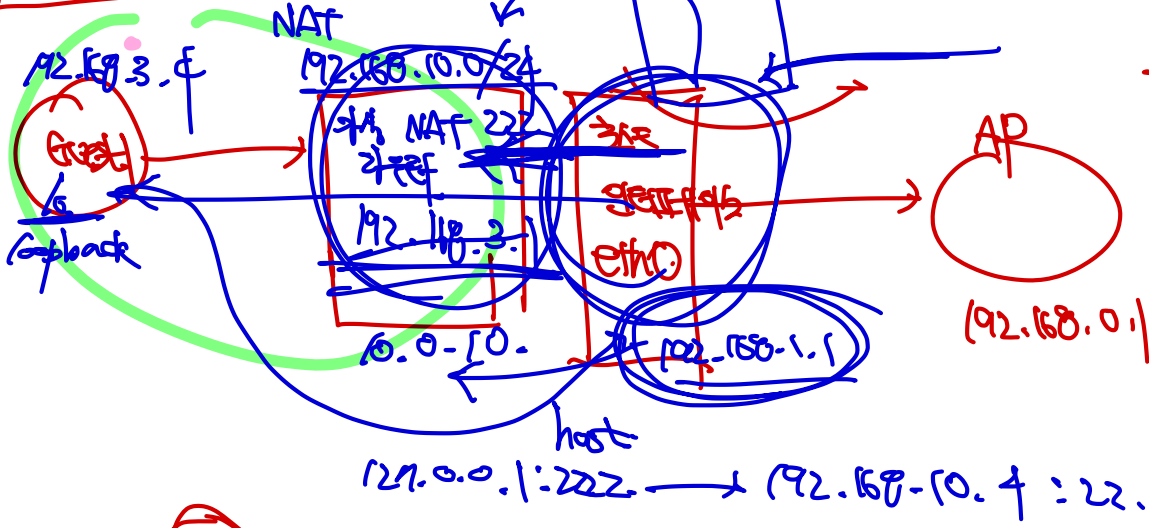
가게 (가게 사장님 컴퓨터)

인터넷



NAT 방식

10.0.10



DHCP

