모바일 프로그래밍 2019-2 기말 프로젝트 기획

2017103955 컴퓨터공학과 권은령

1. 제목: 렛츠고홈(Let’s Go Home)
2. 필요성

현재 고향을 떠나 먼 타지에서 대학이나 회사 생활을 하고 있는 현대인들이 많이 존재한다. 이들은 시험, 공부, 사회 생활 등 각종 사정들로 가족들을 보러 집까지 가기가 어렵다. 그리고 먼 지역에 산다면 교통비 또한 찾아가지 못하는 데에 큰 역할을 한다.

이렇게 각종 이유들로 우리는 가족을 보지 않고, 잊고 살아가고 있다. 나 또한 이번 여름 방학인 3개월 동안 고향을 딱 한 번 내려가고, 통화나 영상 통화만 주고받았다. 이렇게 오랜 시간동안 집을 내려가지 않은 것은, 이리저리 나의 일에 치이다 보니 **‘내가 오랫동안 집을 내려가지 않았다’라는 느낌을 받지 못해서**인 점이 컸다. 이러한 나의 경험으로 인해, 이 앱을 개발하고자 하는 의지를 가지게 됐다.

1. 내용

제일 먼저 나의 고향 주변 역과 현재 사는 곳 주변의 역(여러 개 설정이 가능하다), 부모님의 번호를 설정할 수 있다. 그리고 마지막으로 언제 고향을 갔는가를 설정한다. 만약 기억이 나지 않는다면 빈칸으로 비워 두고, 앱을 설치한 날을 기준으로 날짜를 세기 시작한다. 이 날짜를 기반으로 내가 얼마나 집에 내려가지 않았는 지를 시각화해 볼 수 있다.

또한 핸드폰을 켤 때마다 통화 내역을 불러와, 부모님과 마지막으로 통화한 날로부터 얼마가 지났는 지 또한 나타낸다.

그리고 집에 가기 버튼을 클릭하면, KTX의 openAPI를 이용하여 해당 날짜에 존재하는 기차의 내역(기차 종류, 출발 시간, 도착 시간, 이용 요금)을 읽어와 나타낸다. 이 때, 기존의 ktx 어플처럼 따로따로 검색할 필요 없이, 미리 정보에 입력 해 놓은 출발, 도착역들에 따른 모든 가짓수를 구분하여 내역을 보여준다. 따라서 검색의 횟수가 한 회로 줄어들게 된다.

이러한 앱의 편리성과 직관성을 통해 앱 이용자들이 고향에 더 자주 찾아가고, 부모님과의 연락의 빈도 수도 늘어나는 효과를 불러일으킬 수 있다.

위의 내용은 추가되거나 삭제될 수 있다.