

[객체배열 실습문제 1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

최대 10명의 학생에 대한 정보를 기록할 수 있는 프로그램이다. 해당 학생의 학년, 반, 이름, 국어, 수학, 영어 점수를 기록하고 평균을 구해보시오. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.greedy.level01.basic.student.model.dto. StudentDTO.java
- grade : int // 학년 - classroom : int // 반 - name : String // 이름 - kor : int // 국어점수 - eng : int // 영어점수 - math : int // 수학점수
+ StudentDTO() + StudentDTO(grade:int, classroom:int, name:String, kor:int, eng:int, math:int) + getInformation() : String

com.greedy.level01.basic.student.run. Application.java
+ main(args:String[]) : void

* Student의 setter/getter 메소드는 직접 구현한다.

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
com.greedy. level01.basic. student.run	Application	<u>+main(args:String[]) : void</u>	최대 10명의 학생 정보를 기록할 수 있게 객체 배열을 할당하고 반복문을 사용하여 키보드로 학생 정보를 입력 받도록 구현 3명의 학생 정보를 입력 받아, 각 객체에 저장, 현재 기록된 학생들의 정보와 각 학생의 평균 점수를 출력

3. 사용 데이터

학년	반	이름	국어점수	영어점수	수학점수
1	5	홍길동	40	60	70
2	1	김말똥	70	80	100
3	3	강경순	100	75	86

4. class 구조

```
public class Application{

    public static void main(String[] args) {

        // 최대 10명의 학생 정보를 기록할 수 있게 배열을 할당한다.
        // while문을 사용하여 학생들의 정보를 계속 입력 받고
        // 한 명씩 추가 될 때마다 카운트함
        // 계속 추가할 것인지 물어보고, 대소문자 상관없이 'y'이면 계속 객체 추가

        // 3명 정도의 학생 정보를 입력 받아 각 객체에 저장함
        // 현재 기록된 학생들의 각각의 점수 평균을 구함
        // 학생들의 정보를 모두 출력 (평균 포함)

    }

}
```

5. 실행결과

```
학년 : 1
반 : 5
이름 : 홍길동
국어점수 : 40
영어점수 : 60
수학점수 : 70
계속 추가할 겁니까 ? (y/n) : y
학년 : 2
반 : 1
이름 : 김말똥
국어점수 : 70
영어점수 : 80
수학점수 : 100
계속 추가할 겁니까 ? (y/n) : y
----- 입력 생략 -----
계속 추가할 겁니까 ? (y/n) : n
학년=1, 반=5, 이름=홍길동, 국어=40, 영어=60, 수학=70, 평균=56
학년=2, 반=1, 이름=김말똥, 국어=70, 영어=80, 수학=100, 평균=83
학년=3, 반=3, 이름=강경순, 국어=100, 영어=75, 수학=86, 평균=87
```