

---

# 성장보고서: "파이썬 수업을 마치며"

---

## 1. 기본 정보

- 이름: 박은서
- 학년/반: 1학년 4반
- 작성일: 2025년 7월 10일

## 2. 학습 목표에 대한 이해와 성취

? 이번 학기의 파이썬 수업에서 배운 주요 개념이나 주제를 자유롭게 정리해 보세요.

예: 변수, 조건문, 반복문, 함수, 간단한 프로젝트 등

- 내가 가장 흥미롭게 느낀 단원은 조건문, 간단한 프로젝트이다.

이유는 처음배워본 파이썬 언어에서 가장 흥미로웠고 처음해본 간단한 프로젝트를 하면서 팀프로젝트의 과정을 경험해보고 느껴보았기 때문이다.

- 가장 자신 있게 설명할 수 있는 개념은 조건문 부분이다.
- 수업에서 배운 것 중 함수 개념은 아직 어렵게 느껴진다.
- 전체적으로 내 학습 수준은 (상)라고 생각한다.

이유는 수업시간에 열심히 따라가기 위해 수업을 들었고 주어진 과제에 최선을 다하기 위해 노력하고 좋은 결과를 내기 위해 열심히 했기 때문이다..

## 3. 나의 학습 과정 돌아보기

? 수업 시간, 과제, 프로젝트 등에서 어떤 점이 도전이 되었고, 이를 어떻게 극복했는지 설명해 보세요.

- 처음에는 프로젝트를 할 때 팀원과 소통이 안되고 서로의 생각이 달랐기 때문에 어려웠지만

내 생각을 정리해서 전달하고 팀원의 의견도 찬찬히 들어보며 서로가 무엇을 원하고 어떻게 다르게 생각하는지 이야기해보면서 서로의 의견을 존중해주고 양보도 하는 방법으로 극복했다.

- 수업 중 나만의 공부 방법이나 노하우는 수업시간에 집중해서 따라가고 듣는 것이다.

#### 4. 파이썬을 활용한 문제 해결 경험

? 내가 만든 프로그램 중 기억에 남는 예시를 설명하고, 어떤 문제를 해결했는지 이야기해 보세요.

- 원카드 게임 프로그램을 만들었고, 이 프로그램은 혼자서도 카드없이 장소에 제한없이 즐길 수 있는 기능을 한다.
- 제작 중 게임 규칙을 어떻게 정하고 순서도를 어떤식으로 만들어야할지 문제가 생겼지만 팀원과 이야기하고 생각을 나누면서 서로의 아이디어를 반영해서 규칙을 정했다. 순서도는 내가 맡은 역할이어서 구글에 검색해보고 교과서를 찾아보면서 원카드 프로그램에 맞는 순서도를 기획하고 만드는 방식으로 해결했다.

#### 5. 나의 변화와 성장

? 파이썬을 배우기 전과 후, 나의 태도나 사고 방식에 어떤 변화가 있었는지 설명하세요.

- 수업 전에는 프로그래밍이 나와 맞지 않다 라고 느꼈지만, 지금은 파이썬 언어를 배우고 팀프로젝트를 해보면서 새로운 경험을 많이 해봐서 하나의 경험이 되고 있다 라고 생각하게 되었다.
- 이 수업을 통해 내가 가장 성장한 부분은 내가 맡은 일에 대한 책임감 이다. 주어진 날이나 시간까지 과제를 다 제출하고 검사 받으면서 내가 맡은 일에 대한 책임감을 가지게 되었다. 그리고 특히 팀 프로젝트를 하면서 내가 하기로 한 일은 꼭 주어진 날까지 완성하고 검사하면서 하는 과정을 거치면서 내가 하는일에 대한 책임을 다시 느끼게 되었다.

## 6. 다른 프로그래밍 작업과의 연계 계획

? 파이썬 외에 앞으로 배우고 싶거나 연계하고 싶은 프로그래밍 언어나 프로젝트가 있다면 작성해 보세요.

- 파이썬으로 기초를 배운 후 자바, 스프링부트, C언어를 배우고 싶다.
- 이후 웹 백엔드 기반 프로젝트와 연결해 보고 싶다.

## 7. 앞으로의 다짐 또는 목표

? 다음 학기나 앞으로의 학습에 대한 계획이나 각오를 적어보세요.

- 앞으로는 백엔드 공부를 하기 위해서 자바를 공부해서 스프링부트 개념을 더 깊이 공부해보고 싶다.
- 나의 목표는 스프링부트로 투두리스트 웹 앱 프로그램을 만드는 것이다.
- “천천히 가도, 끝까지 해내는 사람이 되자”라는 문장을 나에게 스스로 다짐한다.