

## 프로그램 기획서

작성자: 1401 박은서 1408문정훈

[참고] 교과서 178

프로그램명	원카드
개발 목적	<p>기존 원카드 게임은 실제 카드 필요하고 장소와 시간이 제한되는 불편함</p> <p>장소 제한 없이 혼자서도 즐길 수 있는 게임</p> <p>복잡한 설정 없이 실행만으로 바로 게임 시작 가능</p>
대상 사용자	<p>원카드 게임을 간편하게 즐기고자 하는 사람</p> <p>혼자서 즐길 수 있는 게임을 원하는 사람</p>
기능 요구사항	<p>룰 설명</p> <p>카드를 랜덤으로 나누는 기능</p> <p>플레이어가 낼 카드가 없으면 새로운 카드를 랜덤으로 한장 가져오는 기능</p> <p>다른 카드나 키 누르면 순서 넘어감</p> <p>폭탄 카드 기능</p> <p>게임이 끝나면 승리 패배 메시지 출력 기능</p> <p>낼 카드가 없으면 카드를 1장 랜덤으로 받는 기능</p> <p>게임 끝나면 게임 시간 표시 기능</p>

사용자  
인터페이스

♠ 원카드 게임 ♦

원카드 규칙

1. ....

준비되면 enter

게임 시작! 시작 카드: 5♣

현재 카드: 5♣

플레이어의 카드:

0. 5♠

1. 7♦

2. 8♠

3. 7♥

4. 10♦

플레이어, 널 카드를 선택하세요 (쉼표로 구분, 없으면 'q'):