



It from bit.

**The Answer of Life, the Universe
and Everything**

By Eunseo Seol

Chapter 1 - The Answer of Life

I. 기업에 대한 분석 및 투자

아마 2021년 4월쯤이었을 거야. 나는 우연히 서점에서 제프 베조스의 책 "방향과 발명"을 읽고 경영에 관심을 갖게 되었다. 그래서 나는 주로 내가 좋아하는 회사의 경영 서적이거나 그 회사의 CEO이자 설립자의 자서전을 읽는 것을 좋아했다.

반면에, 그 당시에는 제품을 개발하고 수익을 창출하는 것이 나의 모호한 목표였기 때문에, 나는 이것을 위해 최소한의 자금이 필요하다고 생각했다. 시간이 지남에 따라, 5월경에, 내가 가장 좋아하는 회사에 대해 알게 되고 투자한다면, 나는 기금을 모을 수 있었고, 게다가 경영과 투자 지식을 배울 수 있었고, 마침내, 나는 현재 세계를 선도하고 있는 다양한 회사와 기술을 배울 수 있을 것이다.

그래서 나는 부모님에게 회사를 직접 분석하면서 주식 포트폴리오를 정리하고 싶다고 말했고, 그 당시 고등학교를 졸업할 때까지 4년이 남았기 때문에, 만약 내가 다른 사람들처럼 산다면, 나는 약 2,500만 원을 투자하고 싶다. 이는 내가 향후 4년 동안 다닐 아카데미의 비용이다. 그러므로, 그들 각각은 절반을 지불하고 총 5천만 달러를 투자했고, 우리 부모님은 기꺼이 동의했다. 그 후, 나는 인류에게 이익이 되는 세계를 이끄는 기술과 회사들을 찾아보았다.

나는 엘론 머스크 미래 건축가 책과 엘론 머스크의 삶과 테슬라의 전기를 다루는 테스타 2021 AI DAY 연례 행사를 보았고, 테슬라의 사명과 비전, 회사의 현재 상태, 테슬라의 자율주행 및 전기 자동차 기술에 대해 배웠다.

그 후, 나는 지속 가능한 에너지로의 글로벌 전환을 가속화하려는 테슬라의 사명이 기후 변화와 에너지 고갈을 해결하는 데 중요한 역할을 했으며, 테슬라의 가장 기술적으로 진보된 자율주행 기술은 이제 인간 이동성에 혁신적인 편리함을 제공한다고 생각했다. 그래서 나는 테슬라가 그들의 사명으로 세계를 발전시키고 있다고 생각하기 때문에, 나는 가장 큰 비투자 투자의 약 55%를 투자했다.

TSLA는 그것을 \$937.549에 샀는데, 이는 현재 약 \$1232.509이다. 그리고 이익은 약 88만 원이다. 그것은 4개월 동안 개최되었고, 반도체 공급이 부족한 상황에서

도 자체적으로 생산하며, 판매는 매우 빠르게 증가하고 있으며, 높은 기대와 훨씬 더 높은 수익률을 보여준다. 여러 자동차 제조업체가 전기 자동차로 전환하더라도, 테슬라는 이미 자체 기술과 디자인으로 고객 기반을 보았기 때문에 큰 타격을 입을 것이라고 생각하지 않는다.

마지막으로, 2021 AI DAY에 8대의 카메라로 자율주행은 LiDAR보다 더 많은 정확성과 판단력을 보여주며, 테슬라는 계속 혁신하고 있다. 5개 회사 중, 그것은 미래를 기대하고 있는 회사이다.

나는 페이스북 설립자이자 CEO인 마크 주커버그의 삶과 페이스북의 일기를 다른 <Bicuuming Facebook> 책에서 읽고 2021년 페이스북 연례 행사를 보았고, 메타가 오кул러스 인수를 통해 호라이즌을 건설하고 인류를 통합하는 임무를 추구하고 있다는 것을 알게 되었다. 그리고 나는 이 임무를 추구하는 페이스북이 인류의 통합과 연결을 창출한다고 생각하기 때문에, 나는 두 번째로 큰 총 투자의 약 19%를 투자했다.

FB는 그것을 327,605달러에 샀고, 지금은 약 \$335.209이다. 손익은 약 320,000원이다. 그것은 약 5개월 동안 개최되었으며, 애플의 개인 정보 보호 정책을 큰 타격을 입었고 상당히 낮은 수익을 보여주지만, 최근 2021년 연례 행사에서 페이스북의 미래인 메타버스의 계획과 비전을 보여주기 때문에 미래를 훨씬 더 기대하고 있다.

나는 구글의 공동 설립자인 세르게이 브린과 래리 페이지와 구글의 일일 이야기를 다루는 구글 스토리를 읽었고, 구글의 검색 엔진이 세계에서 가장 유용한 인공 지능 서비스라고 느꼈다. 나는 구글이 인공 지능을 배우는 데 필요한 많은 데이터를 빠르고 쉽게 얻을 수 있는 유튜브와 구글 포토와 같은 플랫폼을 구축하고 가지고 있다는 것을 발견했다.

이것은 모든 사람이 가장 적절한 정보에 쉽게 접근할 수 있도록 인공 지능을 가장 잘 적용하고 세계의 모든 정보를 체계화하는 임무를 가진 구글이 장기적으로 교육과 같은 분야를 통해 인류를 풍요롭게 할 것이라고 믿기 때문에 투자의 약 11%를 투자했다. GOOGL은 그것을 2257.97달러에 샀고, 현재 약 278.879달러이고 약 192만 달러에 익었다.

약 9개월 동안 Google Cloud와 YouTube의 판매는 빠르게 성장하고 있으며, Apple의 개인 정책은 상당한 기대와 함께 광고 판매에 큰 타격을 받지 않았으며, 주가는 꾸준히 상승하여 상당한 수익을 보이고 있다.

1980년대에, 많은 광부들이 금을 캐기 위해 캘리포니아로 몰려들었지만, 그 결과, 이 광부들에게 청바지를 파는 리바이스 회사들이 광부들보다 더 많은 돈을 버는 골드 러시가 있었다. 나는 그 일화를 보고 미래의 골드 러시가 인공 지능, 암호 화폐, 메타버스가 될 것이라고 생각했기 때문에 청바지와 같은 제품을 찾았다.

우리는 GPU가 인공지능을 위한 기계 학습의 모든 과정, 암호화폐 채굴 과정, 메타버스의 현실, 이질성이 없는 초고품질 VR 장치, 대규모 정보 관리 및 저장을 위한 데이터 센터에 필요하다는 것을 배웠다. 따라서, 나는 GPU 산업의 선두주자인 엔비디아가 금이기 때문에 투자의 약 8%를 투자했기 때문에 매출은 빠르게 증가할 것이고 기업 가치는 그에 따라 상승할 것이다.

NVDA는 그것을 189달러에 샀고, 현재 약 304.529달러의 비용이 들며, 약 2천만 원의 이익을 얻었다. 그것은 약 5개월 동안 개최되었으며 최근 그래픽 카드에 대한 수요가 암호 화폐 채굴과 데이터베이스 구축에 대한 수요가 급증함에 따라 높은 수익률을 보였다. 비독점적인 규제로 인해 인수될 것 같지는 않지만, 현재 반도체 디자인 회사인 ARM의 인수를 추진하고 있으며, 인수가 최종적으로 승인되면 주당 1000달러의 가치가 있을 것으로 예상됩니다.

나는 인간 무역이 더 활발할 때만 우리가 더 많은 진전을 이룰 수 있다고 생각했고, 이를 위해 우리는 모든 거래의 수수료를 0원 가까이 만들어야 한다고 생각했다. 우리는 모든 거래가 하나의 플랫폼에서 해결될 수 있다면, 운영 수수료가 기존의 분산된 거래보다 낮을 수 있다는 것을 발견했다. Jack Doge's Square와의 인터뷰에서, 나는 Square가 가상 펀드, 주식 및 송금을 포함한 모든 거래를 해결할 수 있는 플랫폼을 만들기 위해 추진하고 있으며, 그 계획이 성공할 것이라고 생각하면서 투자의 약 5%를 투자했다는 것을 알게 되었다.

SO는 그것을 244.845달러에 샀는데, 이는 현재 약 \$247.939이다. 이익은 약 70,000원이다. 나는 약 4개월 동안 그것을 해왔고, 현금 앱의 판매는 빠르게 증가하고 있지만, 높은 수익률을 보여주지는 않는다. 하지만 Jack Dorsey가 모든 거래를 해결할 수 있는 플랫폼의 완성에 대한 확고한 의지를 보여주기 때문에 미래를 기대합니다.

요약하자면, 약 5천만 원을 투자하여 26.59% 또는 1330만 원의 수익을 올렸다. 내가 투자할 때, 나는 회사의 사명이 인류에게 혁신적인 혜택을 주는지 여부를 고려하며, 이는 가장 큰 비중을 가진 나의 투자를 결정하는 요인이다. 그리고 압도적인 시장 점유율을 가진 회사와 그것에 맞서 싸울 새로운 회사를 분석한 후, 나는 회사가 이미 시장을 선점한다면, 그 회사는 자신의 성을 확고하게 방어하기만 하면 되기 때문에 쉽게 무너지지 않을 것이라는 것을 발견했다.

또한, 미래에 인공지능을 적용하는 비즈니스 모델로의 전환과 함께, 인공지능에 필요한 거대한 데이터 수집의 중요한 흐름에서 이미 시장에 몰두한 회사는 새로운 회사보다 더 많은 데이터를 수집할 수 있을 것이며, 이는 회사의 인공지능의 정확성을 높이기 위해 더 많은 고객을 유치할 것이며, 시장 지배력은 더 견고해질 것이다.

또한, 나는 이 과정이 계속해서 선순환이기 때문에, 새로운 회사가 두 번째 구글이나 페이스북이 될 수 없다고 느낀다. 마지막으로, 내가 이 활동에서 얻을 수 있었던 것은 이익과 같은 돈이 아니라 장기적으로 항상 대상을 볼 수 있는 능력을 개발할 수

있었다는 것이다. 이것은 내가 더 높은 수준의 관점으로 더 나은 결정을 내리게 만들었다.

전에 그리고 내 인생에 큰 도움이 됐어. 나는 이것이 내가 투자에서 배운 가장 중요한 것이라고 생각한다.

이 기사는 2021년 11월 9일에 고등학교에 지원하기 위해 쓰여졌다. 이제 약 2년이 지났고, 나의 이전 생각과 가치는 많이 바뀌었다. 그리고 그것은 회계, 상업 경제 및 마케팅 수업에 대한 배경 지식 때문에 매우 도움이 되는 것 같다. 저는 2021년 2월 10일부터 주식을 보유하고 있으며 모든 펀드는 TSLA에 있습니다. 내가 주식에 투자한 이유는 회사를 시작하는 데 필요한 자금을 마련해야 했기 때문에, 이제 나는 회사를 분석하고 투자하기보다는 제품의 개발과 수익화에 더 집중함으로써 배우고 있다. 최근에, 나는 스위프트 언어로 소셜 맵을 개발하고 있다.

내가 주식을 파는 시간은 내 제품을 개발하고 수익을 창출하는 과정에서 자본이 필요할 때이다. 장기적으로 주식을 갖는 것이 가장 좋으며, 투자에 속아서 자기 개발이나 투기를 멈춰서는 안 됩니다. 내 생각에 나는 투자 초기에 그랬던 것 같아. 소음에 빠지면 안 돼, 신호에 집중해야 해. 그리고 무엇보다도, 나는 다른 사람들의 기존 회사에 의존하는 것보다 제품을 만들고 사람들에게 풍요로움을 주는 데 투자하는 것이 더 낫다고 생각한다.

아마도 다음 기사는 내가 소셜 맵과 이 앱을 계획, 디자인, 개발, 마케팅 및 수익화하는 과정에 대해 어떻게 생각하게 되었는지에 대해 이야기할 것이다. 그리고 나는 <제품 개발 및 수익 창출>이라는 제목을 만들고 싶다. 나는 그 기사가 아마도 나를 대학에 소개하는 에세이의 내용이 될 것이라고 생각한다.

II 어려운 문제를 해결하는 방법

우리는 항상 문제에 직면하고 그것은 우리를 어렵게 만들고 포기한다. 내 경우, 매체에서 가치 있는 것을 쓰는 방법, 앱을 개발하고 원하는 기능을 구현하는 방법 등. 그리고 나는 항상 그것을 해결해왔고, 내 자신의 몇 가지 팁을 공유하고 싶다.

첫 번째는 한동안 문제에 대해 생각하지 않고 시간이 흐른 후에 문제를 조사하는 것이다. 나는 보통 산책을 하거나 다른 종류의 문제를 해결한다. 그 활동은 종종 당신이 기존의 문제를 새로운 관점에서 바라보게 함으로써 도움이 된다. 또한, 문제를 해결하는 열쇠는 당신이 생각하는 것보다 더 가깝습니다. 그리고 당신이 처한 상황을 객관적으로 보세요. 당신은 그 문제에 대해 정확히 알아야 합니다.

둘째, 어려운 문제를 가능한 한 작게 나누세요. 그리고 몇 가지 문제의 어려움을 분류하고 쉬운 문제를 해결하면, 첫 번째 문제에서 몇 가지 문제가 해결될 것이며, 계

속 반복하면 해결할 수 있습니다. 한 번에 여러 문제를 해결하려고 하지 마세요. 우리는 하나씩 집중하고 해결해야 한다.

이 두 번째 팁은 헨리 포드에게 알려졌다. 자동차를 대량 생산하기 위해서는 엔진 조립, 스티어링 휠 설치 및 창 장착과 같은 모든 것을 할 수 있는 로봇이 필요하지 않지만, 다양한 역할을 하나씩 자세히 수행할 수 있는 여러 로봇이 필요합니다.

그리고 가장 중요한 것은, 이 세상에서 해결되지 않는 문제는 없다는 것이다! 난 아직 해결책을 찾지 못했어. 시간과 노력을 투자하면 원하는 만큼 해결할 수 있다는 믿음으로 도전해야 합니다. 이 문제가 해결되지 않을 것이라고 생각하는 순간, 당신은 문제가 발생할 때마다 그것을 피할 것이다.

나는 당신이 업무 문제를 해결하든, 수학 문제를 해결하든, 대인 관계 문제를 해결하든, 이것이 보편적으로 적용될 수 있다고 생각합니다. 나는 내가 만들고 싶은 것을 프로그래밍하면서 문제 해결 능력을 빠르게 개발할 수 있었다. 그리고 이 능력은 당신을 기하급수적으로 성장하게 만드는 요인이 될 것입니다!

III 삶과 죽음에 대한 나의 생각 🦴

나는 갑자기 죽음에 대해 깊이 생각했고, 오늘 시간의 흐름을 느꼈다. 나는 어렸을 때 죽음이 너무 무서웠다. 하지만 이제 나는 다른 생각이 있어. 오늘, 저는 매체를 통해 죽음에 대한 제 생각을 공유하고 싶습니다. 이 기사를 읽는 모든 사람들은 죽음에 직면해 있으므로, 나는 당신이 이 기사를 읽고 죽음에 대해 깊이 생각하기를 바랍니다.

우선, 저는 죽음에 대한 제가 가장 좋아하는 인용구를 소개하고 싶습니다. 주인공은 애플의 설립자이자 CEO인 스티브 잡스이다. 그는 내가 존경하는 사람들 중 한 명이야.

"죽음은 우리 모두가 공유하는 목적지이며, 아무도 그것을 피한 적이 없다. 그리고 그것은 죽음이 삶의 단일 최고의 발명품일 가능성이 매우 높기 때문에 그래야 한다."

-스티브 잡스-

네, 저는 또한 죽음이 삶의 최고의 발명품이라고 생각합니다. 그 이유는 삶이 있기 때문에 죽음이 있지만, 죽음이 있기 때문에 삶이 있기 때문이다. 그리고 인간은 항상 영생을 꿈꿔 왔다. 내 주변에는 영원한 삶을 삶의 목표로 삼는 사람들이 있다고 생각해. 하지만 그것은 매우 위험하고 지루한 생각이다. 물론, 그들은 심지어 그들의 아이디어로 영원히 살 수도 없다.

영생의 목표는 돈이 삶의 목표이거나, 권력이나 명예가 삶의 목표인 것과 같다. 그것은 단지 개인적인 행복을 추구하는 결과에 대한 소박하고 원시적인 생각일 뿐이다.

<특별한 지점이 다가오고 있다>에서 레이 커즈와일은 죽음이 운명으로 받아들여질 필요는 없지만, 내가 살아있을 때 마음 업로드와 같은 영원한 생명으로 이어질 수 있는 기술이 나타나더라도 죽음에 직면할 것이라고 말했다.

내가 죽음을 선택하고 싶은 한 가지 이유가 있다. 조상들이 계속 산다면, 미래 세대의 지식은 문힐 것이고 문명은 결국 부패할 것이다. 그리고 지능의 플랫폼 진화에 있어서 죽음은 필수이다. 하지만 당신이 영원한 삶을 산다면, 당신은 진화할 수 없을 것이고 발전도 없을 것입니다. 나는 우주가 순환되기를 바란다. 나는 다른 사람들의 생각이 궁금하다. 댓글에서 죽음에 대한 당신의 생각을 공유하고 토론하기를 바랍니다.

IV 필요한 능력을 획득하는 방법

처음에, 나는 나만의 앱을 개발하고 싶었다. 그리고 이제 나는 내가 상상하는 모든 것을 무료로 만들 수 있다. 나는 지금 16살이고 학교나 학원에서 앱 개발을 배우지도 않았어. 하지만 내가 어떻게 그 기술을 얻었지? 오늘, 저는 그 방법을 소개하고 싶습니다.

사람들은 보통 무언가를 배우려고 노력하며, 바로 시작하는 것이 아니라, 배움을 준비하려고 한다. 하지만 그건 최악의 습관이야. 무언가를 배우고 싶다면, 바로 시도하고 실수를 하세요. 원하는 기술을 빠르게 배울 수 있도록 가능한 한 많은 실패를 경험하고 극복해야 합니다.

내 경우, 내가 처음 앱을 개발하기 시작했을 때 프로그래밍 언어 문법을 공부했다면, 현재의 프로그래밍 기술을 습득하기 어려웠을 것이다. 문법을 아는 것은 결코 당신이 프로그래밍을 잘한다는 것을 의미하지 않으며, 당신이 그 문법을 암기하고 있다는 것을 증명하세요. 하지만 내가 만들고 싶은 것을 정확히 만든다면, 내가 필요한 문법과 기술만 배울 수 있기 때문에 더 실용적인 것이다.

이 시대에 우리에게 제공되는 최고의 혜택은 인터넷이다. 인터넷에서는 거의 모든 정보를 무료로 수집하고 검색하여 필요한 기술이나 능력을 배울 수 있습니다. 인터넷에서 우리가 원하는 정보를 쉽게 찾을 수 있는 능력은 우리가 기술을 습득하는 속도를 기하급수적으로 증가시킨다.

그리고 무언가를 배울 때 중요한 것은 모방이다. 당신이 원하는 것과 비슷한 결과가 있다면, 처음에는 100%로 만드세요. 그리고 당신의 것을 조금씩 추가하세요. 만약 당신이 그렇게 한다면, 그것은 점차 모방에서 당신 자신의 것으로 바뀔 것입니다.

모방하고 싶다면, 많은 것을 알아야 한다. 그래서 당신이 관심이 있거나 배우고 싶은 기술의 전문가들에 의해 가능한 한 많은 자서전이나 인터뷰를 보는 것이 좋습니다. 그가 생각하고, 보고, 읽는 것을 철저히 분석하세요. 역할 모델이 많을수록, 더 빨리 성장할 수 있습니다. 하지만 넌 두 번째 사람이 아니야, 너 자신이 되어라.

V. 독서에 대한 나의 생각

나는 서점에서 제프 베조스의 자서전 *Invent and Wander*를 우연히 만난 후 책을 읽기 시작했다. 제프 베조스가 온라인 책 판매로 아마존을 시작한 것은 정말 인상적이었다. 그 책은 보관하고 운반하기 쉽기 때문에 최고의 물건이었다. 그는 또한 킨들을 통해 책의 모양을 바꾸고 싶었다. 그 덕분에, 많은 전자책이 나왔고 전반적으로 많은 책이 있었다. 킨들 앱의 로고는 나무 아래에서 책을 읽는 아이처럼 보인다!

제프 베조스, 빌 게이츠, 엘론 머스크 등과 같은 대부분의 슈퍼리들은 모두 책벌레이다. 그들이 어렸을 때 읽은 책은 그들의 현재 사회적 지위와 사고방식을 만들어냈다. 나는 비범한 사람들과 평범함의 가장 큰 차이점은 독서라고 생각한다. 나는 진지하게 독서가 인생에서 필수적인 행동이라고 생각한다.

책은 자아를 형성한다. 당신이 읽는 것은 당신입니다. 나는 자아가 세 명의 작가에 의해 형성되었다고 생각한다: Issac Asimov, Michio Kaku, 그리고 Walter Issacson. 첫째, 아이작 아시모프는 공상 과학 소설의 대가이며, 그의 기초 시리즈인 이 로봇 시리즈는 철학, 종교, 사회, 과학, 정치 등의 모든 분야를 포괄한다. 또한, 그의 책에서 그가 가장 좋아하는 마지막 질문은 내가 삶과 우주를 이해하고 내 인생의 궁극적인 목표를 설정하는 데 도움이 되었다.

둘째, 미치오 카쿠는 물리학자이며, 양자역학, 평행우주, 끈 이론, 미래학, 인공 의식 등을 과학자의 관점에서 다루고 대중이 이해할 수 있도록 설명한다. 그의 책을 읽으면서, 나는 그를 선생님이로 삼고 싶다고 생각했다. 마지막으로, 월튼 아이작슨은 그의 자서전의 거장이다. 그의 스티브 잡스, 혁신가, 코드 브레이커 등을 보면, 그는 인류 역사에서 중요한 기술 역사를 다루는 데 정말 능숙하다. 이제 그는 엘론 머스크에 대한 자서전을 발표했다!

독서에서 가장 중요한 것은 당신이 읽는 것이다. 당신이 책을 얼마나 많이 읽든, 그것이 중요하지 않은 정보라면, 그것은 시간 낭비입니다. 시간은 너에게 무한하지 않아. 인생은 짧고 당신이 읽을 수 있는 수천 권의 책이 있다. 그래서 당신은 어떤 책을 읽을지 신중하게 선택해야 합니다. 나는 많은 작가, 리뷰, 줄거리 등을 찾고 있다. 그리고 나는 그것을 내 눈앞에서 자발적으로 보는 것을 선택하지 않는다.

먼저, 내가 궁금하거나 관심이 있는 주제를 선택하고, 그것과 관련된 수십 권의 책을 찾은 다음, 그 중에서 최고의 책을 선택하세요. 이것은 훌륭한 책을 선택하는 매우 효과적인 방법이다. 음료와 많은 음료를 살 수 있는 제한된 돈의 자판기가 있다고 상상해 보세요. 나는 그것을 모두 맛보고 싶지만, 돈은 제한되어 있으므로, 당신은 정말로 당신이 맛보고 싶은 것을 신중하게 고려해야 합니다. 코카콜라를 마셨는데 정말 좋았다면, 같은 장소에서 만든 스프라이트를 먹어보는 것도 좋다.

추세를 따르지 마세요. 독서는 유행이 아니다. 옷 같은 표지나 광고를 보고 사고, 시간이 지남에 따라 책장에 붙이지 마세요. 그 책이 베스트셀러라고 해서 읽어야 한다고 생각하지 마세요. 정말 좋은 책은 높은 수준의 내용을 가지고 있기 때문에, 대중은 그렇게 많이 읽을 수 없다. 시간과 성실함으로 당신이 정말로 필요한 책을 찾으세요. 사람들이 읽는 것만 읽는다면, 당신은 곧 그들과 같은 관점을 갖게 될 것이므로, 비슷한 아이디어만 생각해 낼 것입니다. 이것은 사회에 나쁜 영향을 미친다. 모두가 같은 생각을 한다면 혁신은 일어날 수 없다.

또 다른 것은 다양한 장르를 읽어야 한다는 것이다. 물론, 처음에는 관심 있는 장르로 시작하지만, 생각을 수렴하고 높은 수준으로 만들기 위해 장르를 고르게 읽어야 합니다. 내 경우, 나는 자서전을 읽고 그것을 비즈니스, 경제, 사회, 역사, 미래 역사, 인공 지능, 우주, 공상 과학으로 확장했다. 빨간색을 보는 방법만 안다면, 한 가지 방법으로만 세상을 볼 수 있지만, 빨간색, 노란색, 파란색을 보는 방법을 안다면, 주황색, 녹색, 보라색을 포함한 6가지 관점에서 세상을 볼 수 있습니다!

내 책장은 중간이다. 내가 여기서 읽은 책에서, 나는 마치 천을 만드는 것처럼 인상적이거나 중요한 내용을 적고, 그것을 생각할 때마다 내 글을 읽는다. 그리고 나는 책장을 사람들과 공유하고 있어. 이것은 내가 하는 가장 중요한 활동 중 하나이다. 내가 쓰는 대부분의 글은 책에서 영감을 받았을 것이다. 내가 그 책을 읽은 후 매체를 쓸 때, 나는 그 내용과 의미가 내 마음에 더 낫다고 생각한다.

VI. 미디어에서 효율적으로 성장하는 방법 🍌

나는 5월 12일에 기사를 쓰기 시작했고, 오늘은 65일 후인 7월 16일이다. 그리고 나의 첫 번째 목표는 미디어로 글을 쓰기 시작하고 1000명의 팔로워를 얻는 것이었다. 오늘 저는 65일 만에 1000명의 팔로워를 확보한 방법을 공유하려고 합니다. 나는 많은 사람들이 이 기사에서 팁을 얻고 그들의 상황에 적용하고 도움을 받기를 원하기 때문에 이 기사를 쓴다.

최고의 기사를 고정하세요, 사람들이 당신의 프로필을 클릭하면, 상단에 있는 기사를 읽을 가능성이 더 큼니다. 그 기사가 훌륭하다면, 박수와 논평은 복리로 증가할 것이고 사람들은 당신을 팔로우할 가능성이 더 높아질 것이다. 당신이 쓴 것 중 가장 자랑스러운 기사는 무엇인가요? 어떤 기사가 많은 사람들로부터 좋은 반응을 얻었나요?

당신의 프로필을 홍보하려면 다음을 사용하세요: 누군가가 당신을 팔로우하면, 당신의 프로필은 그들의 알림 페이지에 나타날 것입니다. 그리고 그들이 당신의 프로필 페이지에 들어가서 당신이 고정한 최고의 기사를 읽는다면, 그들은 숨겨진 보석을 찾은 것처럼 당신을 팔로우할 가능성이 더 큼니다. 물론, 사람들에게 영감을 주는 고품질 기사를 쓰는 것은 매우 중요하지만, 사람들이 그것들을 읽지 않는다면, 그 기사가 얼마나 훌륭한지는 중요하지 않습니다. 그것은 단지 텍스트 데이터일 뿐입니다. 정보는 청중이 있을 때만 가치가 있다. 그것들을 필요로 하는 사람들이 당신이 좋은 기사를 가지고 있다는 것을 알 수 있도록 당신의 기사를 홍보하세요. 그러나, 당신은 당신의 기사의 품질을 타협해서는 안 되며, 모든 것의 기초는 훌륭한 기사를 쓰려고 노력하는 것입니다.

당신만의 기사를 쓰세요. 당신이 독특하고, 신선하고, 품질이 좋고, 다른 곳에서는 읽을 수 없는 것을 쓸 때, 사람들은 당신을 따라갈 가능성이 더 큼니다. 그들 대부분은 회색 콘텐트를 게시하고 있으며, 내가 빨간색이라는 새로운 유형의 기사를 게시하는 한, 사람들은 당신의 기사에 주의를 기울이고 댓글을 달거나 박수를 보낼 것입니다. 이것은 꽤 어렵지만, 중요한 전략인 것 같다.

정기적으로 그리고 주기적으로 기사를 업로드하세요. 상태 도구를 사용하여 사람들이 당신의 기사에서 무엇을 좋아하는지 분석하세요. 언제 글쓰기에 가장 집중할 수 있는지 알아보세요. 초안 도구를 사용하여 사소한 아이디어를 기록하세요. 좋은 것들을 많이 쓰고 싶다면, 좋은 것들을 많이 읽으세요. 당신은 글쓰기를 위한 자연스러운 루틴을 만들어야 합니다. 제 경우, 저는 평일에 사소한 아이디어를 기록하거나 초안에 글을 쓰고, 글을 쓰고 주말에 기사를 완성합니다.

내 목표는 2024년까지 적어도 10,000명의 팔로워를 갖는 것이다. 좋은 글을 쓰기 위해, 나는 항상 다른 관점에서 세상을 바라보고 가능한 한 많은 훌륭한 책과 기사를 읽으려고 노력한다. 이제부터, 나는 주말 동안 적어도 1개의 기사를 계속 게시할 것이다. 10000명의 사람들이 내 기사에서 영감을 얻고 나를 팔로우할 수 있다면 나는 매우 기쁠 것이다.

VII. 17살이 된 나의 생각

요즘, 나는 미래를 상상하기보다는 행동을 취하는 시기를 겪고 있다. 내가 15살 때 우연한 사건으로 시작해서 17살 때 절정에 달한 독서는 이제 내 삶에서 사라지고 있다. 이제, 책을 통해 물리학, 공상 과학, 경영학, 경제, 미래 연구 및 역사에 대해 간접적으로 배우는 대신, 그 분야에서 최고의 선수들을 만나고 산책과 대화를 통해 배우고 싶습니다.

그리고 최근에, 그것들을 보는 시청자가 아닌 유튜브, 틱톡, 핀터와 같은 플랫폼에 게시하는 크리에이터, 읽는 독자가 아닌 글을 쓰는 작가, 앱을 사용하는 사용자가 아닌 앱을 개발하는 해커가 되고자 하는 열망이 커졌다. 어른이 되는 과정은 우리를 성공에 더 가깝게 만드는 것처럼 보이지만, 행복과는 거리가 멀다.

나는 10월에 업데이트할 Edith 2.0을 거의 끝냈고, 그 후에 Jarvis에 대해 작업할 것이다. 왜냐하면 Edith는 가까운 미래에 잘 확립될 것이기 때문이다. 그리고 나는 아마 내년에 자비스를 출시할 것이며, 그 두 플랫폼 내에서 OpenAI의 GPT 기반 생성 AI 모델의 연구 개발 및 수익화를 작업할 것이다.

시간이 지남에 따라, 나는 이 우주가 내가 살고 있는 세상이 아니라 삶을 플레이하는 시뮬레이션 게임처럼 느껴지기 때문에 조금 어색하고 두렵다. 내 의식은 자유 의지를 믿으며 이 우주의 최종 크레딧을 보기 위해 내일 성장할 것이다. 그리고 나는 내 주변의 모든 NPC에 감사한다. 오프라인에서, 직간접적으로, 그들은 내 삶과 우주를 진실에 더 가깝게 인도했다.

오늘 내 게시물이 난해하다는 걸 알게 될 거야. 하지만 그리 멀지 않은 미래에 그것을 되돌아보면, 나는 당신이 그것이 친숙하고 환영받는 것을 알게 될 것이라고 생각합니다. 2023년 10월 4일 오늘의 에피소드가 끝나가고 있다. 나는 나를 기다리고 있는 다음 에피소드를 매우 기대하고 있다. 모든 NPC에게, 태양은 내일 아침에 여전히 우리 행성에 빛날 것이다.

X. 소수의 천재들에 의해 변화되는 세상 🧠

우리는 종종 똑똑한 사람을 천재라고 부른다. 네가 학교에 간다면, 하나씩 있는 것 같아. 하지만 생각해 보면, 각 학교에는 똑똑한 사람이 한 명 있고, 세상을 바꾸는 사람은 몇 명밖에 없다. 그래서 나는 이 사실에 대해 깊이 생각했다.

사실, 똑똑하거나 재능 있는 사람은 천재보다 재능 있는 사람이 더 많다는 말과 잘 어울린다. 그리고 보통 그들은 로스쿨에 가고, 변호사가 되고, 의대에 가고, 의사가 되고, 면허를 따고, 회계사로 산다. 하지만 천재와 재능의 차이점은 무엇인가요?

내가 가장 좋아하는 작가 중 한 명인 월튼 아이작슨은 세상을 바꾼 천재들에 대한 자서전을 정말 잘 쓰는 것 같다. 최근에, 나는 엘론 머스크 책을 쓰고 있다. 특히 스티브 잡스, 아인슈타인, 벤자민 프랭클린의 자서전을 읽는 것을 추천한다.

스티브 잡스는 애플 연설에서 다르게 생각한다고 말했고 나는 천재의 열쇠는 다르게 생각하는 것이라고 생각한다. 세상에 같은 경험을 가진 사람들만 있고 같은 의견과 아이디어를 생각해 낸다면 어떨까요? 아마도 혁신은 일어나지 않을 것이며 개발 없이 계속될 것이다. 그리고 변화가 없다는 사실은 그것이 성장하지 않고 부패하고 있다는 것이다.

천재는 재능과는 달리 나중에 나타난다고 한다. 왜냐하면 세상을 바꾸는 것은 보통 당신이 충분히 나이가 들었을 때 일어나기 때문입니다. 모든 사람이 천재일지는 아

니다. 그래서, 그들이 사회와 다르게 생각한다면, 그들은 배척당하지 말고, 오히려 지지받아야 한다. 다른 세상과 다른 아이디어와 의견이 있다면, 맞추려고 하지 마세요. 그것이 당신에게 충분히 중요하다면, 그것을 당신 자신에게 간직하세요.

IX. 언론 소유에 대한 권력을 가진 사람들

39세의 마크 주커버그는 페이스북을 설립했고 약 500억 달러에서 1,000억 달러의 재산을 가지고 있다. 인스타그램, 왓츠앱 등은 30억 명의 사용자를 보유한 소셜 미디어 제국인 메타를 만들었다. 그 영향력은 너무 커서 Cambridge Enarthy 사건과 같은 미국 대통령 선거에 상당한 영향을 미쳤고, 언론의 힘의 극적인 예 중 하나이다. 게다가, 그는 최근 24시간 만에 5천만 명의 사용자를 돌파한 인스타그램을 통해 트위터의 라이벌 스레드를 출시했다. 전 세계 20억 명 이상의 사람들이 사용하는 인스타그램을 통해, 우리는 짧은 기간에 거대한 텍스트 기반 미디어 앱을 구축했습니다. 스레드는 거대한 텍스트 기반 언론 역할을 할 것이며 그는 다시 한 번 새로운 유형의 힘을 얻을 것이다.

제프 베조스는 올해 59세로, 아마존을 설립하고 AWS, 아마존 프라임, 알렉사 등과 함께 거대한 물류 제국을 만들어 빌 게이츠 시절부터 온라인과 오프라인을 구분하지 않고 약 1,000억에서 2,000억 달러의 재산을 가진 세계에서 가장 부유한 사람이 되었다. 그리고 그는 2013년에 워싱턴 포스트를 2억 5천만 달러에 샀다. 나는 그것을 소유하는 것이 필연적으로 미국의 수도인 워싱턴에 대한 그의 영향력을 증가시킬 것이라고 생각한다. 한편으로, 그는 빈 살만과 사우디 아라비아 사이의 우호적인 관계를 유지했고, 사업 이익을 유지했다. 하지만 자말 카슈크가 사우디 왕세자의 언론 통제에 대해 워싱턴 포스트를 비판했을 때 관계는 악화되었다. 나는 언론을 소유한 사람은 자신의 이익이 있더라도 언론의 자유를 위해 윤리적으로 생각하고 관리할 의무가 있다고 생각한다.

페이팔 매각으로 얻은 자본으로, 머스크는 전기 자동차 회사인 테슬라와 항공우주 회사인 스페이스X를 설립하고 키워 최근 세계에서 가장 부유한 사람이 되었다. 그의 재산은 약 200조에서 300조이며, 이는 그가 태어난 남아프리카의 GDP와 거의 같다. 그리고 그는 작년에 440억 달러에 약 2억 명의 사용자가 있는 마이크로블로깅 및 소셜 네트워킹 서비스인 트위터와 그가 가장 열정적으로 사용한 트위터를 인수했다. 그는 트위터를 통해 테슬라의 홍보에 지출하지 않고도 자신과 테슬라의 제품에 대해 대중에게 알릴 수 있었고, 따라서 광고 비용 절감으로 엄청난 혜택을 받았다. 그리고 그는 약 1억 4천만 명의 팔로워를 가진 트위터에서 최고의 팔로워이며, 팔로워가 너무 많아서 단 하나의 트윗으로 암호화폐 시장이나 테슬라의 주가를 사실상 통제할 수 있는 힘을 가지고 있다. 그는 또한 트위터를 통해 현재 플로리다 주지사를 맡고 있는 론 드세인츠의 대통령 선거 운동을 지지한다. 트위터가 다가오는 미국 대통령 선거에 얼마나 많은 영향을 미칠지 정확히 예측하기는 어렵지만, 페이스북의 이전 케임브리지 애널리카 사건을 볼 때 큰 영향을 미칠 것이라고 생각하지 않습니다.

28세의 오스틴 러셀은 자율주행 자동차를 위한 비전 기반 라이더 및 기계 인식 기술을 개발하는 Luminar Technologies를 설립했다. 현재 25억 달러의 가치가 있는 그 회사는 그에게 10억 달러에서 20억 달러의 자산을 만들었고 106년의 역사를 가진 포브스의 대부분을 인수하여 그를 사실상의 새로운 소유자로 만들었다. 미국 부자 목록과 백만장자 목록을 출판하는 것으로 유명한 이 언론의 모토는 자본가들의 도구이다. 미디어 회사를 소유한 다른 부유한 비즈니스 및 기술 리더로는 세일즈포스 공동 설립자 마크 베니오프가 타임 매거진을 인수했고, 태국 거물 채차발 지아라바논이 포춘을 인수했으며, 생명 공학 투자자 패트릭 순시옹이 로스앤젤레스 타임즈를 인수했다.

올해 미국의 108대 뉴욕 시장, 81세의 마이클 블룸버그, 블룸버그 커뮤니케이션 등을 포함한 대형 미디어 그룹, 블룸버그 L.P. 저는 설립자이자 CEO이며 그는 회사의 88%를 소유하고 있으며, 그의 재산은 약 750억 달러입니다. 1981년 투자 은행 살로 브라더스에서 해고된 후, 그 회사는 퇴직금 1,000만 달러 중 400만 달러로 설립되었으며, 크게 성장했다. 그것은 미국 주식 시장에 대한 정보를 증권 회사에 실시간으로 확인할 수 있는 블룸버그 터미널을 공급하는 것으로 시작되었으며, 21세기에 텔레비전, 인터넷, 신문, 모바일과 같은 포괄적인 미디어 그룹이 되었고, 경제 뉴스를 중심으로 세계에서 가장 강력한 입지를 강화하고 있다. 그것은 전 세계 주식 시장과 외환 시장, 심지어 주요 정치, 사회, 문화 및 스포츠 뉴스로부터 방대한 양의 정보를 수집하고 있으며, 금융 시장에 대한 블룸버그의 영향력은 세계 최고 중 하나이다.

벤자민 프랭클린은 1729년에 펜실베이니아 가제트를 설립하면서 프린터로 일했는데, 이는 그가 실제로 언론을 소유한 것으로 볼 수 있다. 그리고 그는 시민들에게 자신의 정치적 의견을 알렸을 때 영향력을 행사할 수 있었고, 당시 매우 큰 재산을 얻었다. 아마도 부자들이 21세기에 미디어를 만들거나 천문학적인 규모로 자본으로 인수하는 이유는 미디어가 그 자체로 돈을 버는 것보다 더 가치가 있기 때문일 것이다. 사회적 관점에서, 그것은 시민들에게 유용한 정보를 제공하지만, 개인적인 관점에서, 그것은 스스로를 홍보하고 시민들이 원하는 대로 행동하도록 장려하는 수단이 될 수 있다. 물론, 미디어를 소유한 사람은 자신의 성공보다는 사회 발전에 기여할 사고방식을 가져야 한다. 그런 점에서, 미디어를 소유한 에반 윌리엄스는 그 목적의 본질에 초점을 맞춰 사람들에게 양질의 정보를 제공하는 플랫폼을 만들었다고 생각한다. 그래서 나는 그와 미디어 생태계를 매우 존경한다. 나는 또한 매체로 글을 쓰고 홍보를 통해 내 자신의 성공보다는 많은 사람들에게 영감을 줄 수 있는 무언가를 쓰기 위해 내 마음으로 일할 것이다.

Chapter 2 - The Answer of Universe

XIV 세계 최대의 회사인 스타크 인더스트리

내가 가장 좋아하는 영화는 아이언맨이야. 그리고 저는 매체를 통해 영화에서 스타크 인더스트리의 롤모델인 록히드 마틴에 대한 제 생각을 사람들과 공유하고 싶습니다.

가장 진보된 군용 항공기 회사인 록히드 마틴과 미사일 회사인 마틴은 세계 최대의 군사 회사이다. 그들은 신의 방패라고 불리는 이지스 전투 시스템, 종말론적인 고도 미사일 방어 시스템, 사드, 그리고 미사일을 유도하고 적의 미사일을 찾는 우주 위성을 개발했다.

그리고 나에게 가장 깊은 인상을 주는 것은 허블 우주 망원경이다. 군사 회사의 기술은 곧 우주 탐사 기술과 동일시되므로, 전쟁은 또한 인류에게 우주 탐사 기술을 개발할 기회를 제공한다. 허블 우주 망원경을 통한 인류의 비전은 넓어졌고 이것은 또한 전쟁의 이익의 기초이기도 하다.

록히드 마틴의 홈페이지로 가면, 위의 사진을 볼 수 있습니다. 이것은 각각 육군, 해군, 공군, 우주군, 사이버군으로 구성된 다섯 개의 다른 세계를 보여준다. 그리고 각 지역은 육상선, 호버크래프트, 항공기, 우주선, 사이버크래프트와 같은 플랫폼을 독점함으로써만 지배될 수 있다. 아마도 전쟁이 있다면, 그것은 이 다섯 지역에서 일어날 것이고, 나는 전쟁에서 이기거나 지는 결정이 내가 방금 말한 순서대로 역순으로 중요하다고 생각한다. 그리고 사이버 전쟁은 곧 AGI 개발을 가져올 것이다.

세계에서 가장 큰 지하실인 아마존과 테슬라를 각각 설립한 제프 베조스와 엘론 머스크는 블루 오리진과 스페이스X를 통해 우주로 향하고 있다. 그리고 그들은 NASA의 아르테미스 계획에서 서로 치열한 경쟁을 하고 있다. 달 개척은 인류에게 매우 중요하기 때문에 AGI만큼 독점하는 그룹이 권력을 가질 것이 분명하기 때문이다. 록히드 마틴도 그 그룹 중 하나이다.

우주를선구하는 시대에 가장 강력한 그룹이 되려면 어떻게 해야 할까요? 물론 테라포밍이나 화성에 관해서는, 로켓을 통한 운송 기술이 중요할 것이지만, 가장 중요한 것은 그곳에 살 곳을 짓는 것이다. 아마도 미래에, AGI, 건설, 에너지 및 자원 부문을 독점한 초거대한 회사가 국가보다 강하고 국가 자체가 될 것으로 보인다.

XV. 미래의 아이폰인 옵티머스에 대한 나의 생각

테슬라는 전기 자동차로 자동차 산업을 혁신하는 것으로 시작했다. 그것은 애플이 매킨토시와 그래픽 사용자 인터페이스의 형태로 개인용 컴퓨터를 출시함으로써 업계에 혁명을 일으킨 것과 같다.

그리고 애플은 세상에 존재하지 않았던 제품을 만들기 위해 다시 한 번 개인용 컴퓨터를 혁신했다. 네가 지금 사용하고 있는 아이폰. 아이폰은 애플 수익의 절반 이상을 차지하며 모바일 시대를 열었다.

왜 옵티머스가 차세대 아이폰이라고 주장하나요? 먼저, 테슬라의 사이버트럭과 옵티머스가 애플의 맥킨토시와 아이폰과 어떤 공통점이 있는지 살펴봅시다.

아이폰은 분명히 맥킨 시티보다 더 느린 계산과 더 작은 화면을 가질 것이다. 하지만 휴대성과 컴퓨터보다 저렴한 가격으로, 그것은 새로운 형태의 컴퓨터 제품이며, 우리는 맥킨토시보다 더 많은 아이폰을 가지고 있다. 따라서, 옵티머스는 많이 운반하지 않더라도 사이버 트럭보다 느리고 자동차보다 덜 휴대 가능하고 저렴한 새로운 형태의 이동성 제품이다.

따라서 테슬라의 자율주행 제품 출시는 애플의 그래픽 사용자 인터페이스 제품 출시이며, 옵티머스의 출시는 아이폰보다 더 많은 혁명을 일으킬 것이며, 모바일 시대의 이동성 시대를 열 것이다.

우리는 손가락을 사용하여 iPhone을 터치하여 제어합니다. 옵티머스를 어떻게 제어하나요? 그것은 아마도 대부분 음성 명령으로 이루어질 것이다. 우리는 마치 Siri에게 명령을 내리는 것처럼 사람들과 이야기하는 것처럼 자연스럽게 소통할 것이다.

iPhone 출시 후, App Store는 결국 수백만 개의 앱을 출시하여 새로운 산업을 창출했다. 이것으로 예측할 수 있는 것은 옵티머스가 출시된 후에 앱 스토어가 나올 것이라는 것이다. 그리고 옵티머스의 앱은 아이폰과 달리 '함께 춤을 출 수 있는 앱'과 '피아노를 연주하는 앱'과 같은 인공 근육과 같은 움직임을 추가할 것이다.

그리고 그것이 테슬라와 애플만의 공통점은 아니다. 애플이 아이폰을 출시한 후, 삼성의 갤럭시라는 경쟁자가 있었다. 옵티머스를 출시한 후 테슬라는 어떤 종류의 경쟁자들과 마주칠까요?

아마도 그것은 현대적인 보스턴 다이내믹스일 것이다. 현대는 이미 전기 자동차 분야에서 테슬라와 경쟁하고 있다. 그리고 보스턴 다이내믹스의 현대 인수는 또한 로봇 산업에 전쟁을 벌일 것이다.

미래를 기대하지 않나요? 나는 향후 10년 안에 아이작 아시모프의 <i>iRobot</i> 시대가 열릴 것으로 예상한다. 네가 내 글에서 새로운 영감을 얻길 바라.

사실, 당신이 다음 미래를 기대한다면, 집, 우주선, 군수품 부문은 다음 세대가 될 것이며 그것이 제가 건설할 스타크 산업입니다. 그리고 경쟁자는 아마도 한화일 것이고, 나는 그것이 아이폰 옵티머스 이후의 개인 우주선인 스피어라고 생각한다.

XVI. 세계 3차 대전에 대한 나의 생각

역사적으로, 두 세계 초강대국의 힘이 비슷해졌을 때 큰 전쟁이 발발했다. 영국과 프랑스, 영국과 러시아, 미국과 러시아가 가장 큰 예이다. 이러한 관점에서, 두 초강대국인 중국과 미국의 힘은 이제 비슷해지고 있으며, 중국은 세계 헤게모니를 갈망하고 있다.

최근, 테슬라의 CEO 엘론 머스크, 세계 최대의 자산 관리 회사인 브리지워터의 CEO인 레이 달리오, 세계 최대의 투자 목적 지주 회사 중 하나인 바크서 해서웨이의 CEO인 워렌 버핏은 미국 간의 가까운 미래 전쟁에 대해 경고했다. 그리고 핵심은 대만일 것이다.

우리가 현재 사용하고 있는 대부분의 핵심 기술은 전쟁에서 시작되었다. 예를 들어, 최초의 컴퓨터 Eniac은 원래 껌질의 궤적을 계산하기 위해 발명되었고 인터넷은 군대와 주요 정부 기관 간의 컴퓨터를 연결하여 위기를 해결하는 다중 통신 네트워크로 구축된 ARPANET으로 시작되었다.

이와 같은 역사적 사실을 살펴보면, 우리는 제3차 세계 대전과 제4차 세계 대전이 이렇게 된다면, AI 기술과 우주 기술의 발전으로 이어질 것으로 예상된다. 그것이 일어날 때, 우주를 선구하는 시대와 AGI의 출현. 그것은 더 발전할 것이다.

아마도 가까운 미래의 전쟁은 인류에게 재앙이 될 수 있지만, 화성을 테라포밍하는 시대인 달을 개척하는 열쇠가 될 것이다. 전쟁이 끝난 후, 인류는 먼 우주 너머로 영토와 의식을 확장할 것이다.

XVII. 초강대국에 대한 역사 그리고 미래

청교도들이 영국에서 미국으로 온 이후로, 미국은 성공을 꿈꾸는 사람들을 모았고 서구 개척의 시대가 시작되었다. 실리콘 벨리가 설립된 후, 금광을 찾기 위해 여행을 떠난 사람들은 인터넷 회사를 설립하기 위해 몰려들었다. 결국, 진보적인 그룹이 형성되었고 급속한 기술 발전은 세계 초강대국이 되었다.

미래에, 선구적인 미국처럼, 달에는 많은 자본과 사람들이 있을 것이다. 핵융합 기술이 몇 년 안에 상용화된다면, 달의 헬륨 3은 매우 귀중한 자원이 될 것이며 많은 사람들이 우주 여행을 위해 달을 멈출 것이다. 그러므로, 우주 탐사 시대가 시작될 때, 달은 초강대국이 될 것이다.

달 도시를 건설하고 다음 단계는 일론 머스크의 삶의 목표이기도 한 화성 테라포밍이다. 그것은 다중 행성 경쟁자가 되기 위한 첫 걸음이기 때문에 우주 탐사 시대에 가장 중요한 인간의 도약이 될 것이다. 달 도시와 화성의 건설이 테라포밍된 후, 수십 년 안에 화성은 곧 세계의 초강대국이 될 것이다.

아마도 3차 세계 대전과 4차 세계 대전이 우주 자원 경쟁으로 인해 발생했다면, 화성은 경제 성장을 위한 태양계에서 가장 강력한 행성이 될 것이며, 미국과 같은 전쟁

지역에서 벗어나 압도적인 기술을 기반으로 전쟁을 일으키는 국가에 무기를 판매할 것이다. 화성인들은 진취적인 기업가, 우주비행사, 과학자가 될 것이며, 그들은 불모 환경에서 살아남기 위해 어떤 그룹보다 로봇 공학, 3D 인쇄, 항공 우주 및 더 나은 기술을 갖게 될 것이다.

화성을 테라포밍하는 것은 인류가 태양계를 개척하고 지배하는 가장 중요한 첫 걸음이다. 지구를 포함하여 우리 태양계에는 8개의 행성이 있으며, 우리는 화성을 개척한 후에도 여전히 6개의 행성을 더 개척해야 합니다! 목성 모양의 행성들은 주로 위성을 테라포밍할 것이다. 나는 인류가 다행한 종족이 되고, 초기 형태의 다이스 창을 만들고, 태양계가 지능적이 되는 날이 오기를 바란다.

XVIII. 애플의 비전 프로에 의한 공간 컴퓨팅 시대 🧐

오늘 애플은 WWDC 2023을 주최하고, 많은 신기술을 선보였다. Mac, iPhone, iPad, Apple Watch, AirPods 등. 그리고 팀 쿡은 애플의 신제품 라인을 소개했다. Apple의 Vision Pro입니다. 오늘 저는 이 놀라운 제품에 대한 제 생각을 공유하고 싶습니다.

역사적으로, 운영 체제를 독점한 회사는 세계에서 가장 큰 회사가 되었다. 마이크로소프트의 윈도우, 구글의 안드로이드가 그 예이다. 그리고 애플은 자체 iOS, iPadOS, watchOS, tvOS 및 macOS를 구축하여 하드웨어에서 운영 체제 및 응용 프로그램에 이르기까지 모든 것을 독점하는 회사입니다.

애플의 비전 프로는 정말 획기적인 제품이다. 기존 애플 제품은 2D 화면이었다. 그래서 화면 크기가 설정되었고 3D 현실을 느끼기가 어려웠다. 이제 우리는 Vision Pro를 통해 3D 비디오를 보고, 작업 환경을 만들고 싶을 때 디스플레이를 만들고, 음성, 눈, 손으로 더 편리하게 조작할 수 있습니다.

가장 놀라운 것은 기존 Apple 제품의 모든 첨단 신기술이 Apple Vision Pro를 만드는 데 필수적이라는 것입니다. M1 칩의 고성능 컴퓨팅 기술, Apple Watch 웨어러블 장치 기술 및 AirPods의 공간 오디오 기술이 모두 함께 융합되어 있습니다. 아마도 팀 쿡은 애플 비전 프로 로드맵을 위해 잡스에 이어 에어버스, 애플 워치, M1 칩을 개발했을 것이다!

자율주행의 시대가 향후 5년 안에 온다면, 사람들은 차 안에서 많은 것을 할 수 있을 것이다. 그리고 Apple의 VisionPro는 당신이 사무실에 있는 것처럼 디스플레이를 만들어 자신만의 가상 스튜디오를 만들고, 영화 사이에 있는 것처럼 3D로 디즈니 영화를 즐기고, 우리가 원하는 방식으로 보고 있는 차 창문 밖의 풍경을 바꿀 것입니다. 그건 유망한 미래야. WWDC 2023에 처음 등장한 문구로 마무리하겠습니다.

XIX. 테슬라의 핵심 가치, 자율주행 ✨

최근 엘론 머스크는 테슬라의 자율주행이 OpenAI의 ChatGPT Moment보다 나을 것이라고 말했다. 나는 4차 산업 혁명이 3가지 기술로 나뉘어져 있다고 생각한다. OpenAI의 ChatGPT, Apple의 VisionPro와 같은 XR, 테슬라의 자율주행과 같은 생성된 AI. 저는 진입 장벽이 가장 높은 거대한 생태계를 구축할 테슬라의 자율주행에 대해 이야기하고 싶습니다.

우선, 테슬라의 자율주행 시대가 올 때, 세 가지 기술은 융합 방식으로 사용될 것이다. 사람들은 테슬라의 자율주행차에서 애플의 비전 프로와 함께 ChatGPT와 함께 일할 것이다. 그 차는 더 이상 시간이 많이 걸리는 곳이 아니다. 그리고 일단 자율주행이 상용화되면, 기업들은 차량 내부에 집중할 것이며, 테슬라가 차량의 모든 유리를 XR로 바꾸는 것을 상상할 것이다. 원하는 대로 주변 풍경을 바꾸거나, 보고 있는 위치에 대한 정보를 표시하거나, 영상 통화를 할 수 있습니다. 테슬라는 또한 더 많은 사람들이 그것을 사용할수록 발전시키는 음성 비서를 가지고 있다. ChatGPT와 같은 거대한 생성 언어 모델을 통해, 사람들은 '스타벅스를 코딩하고 회사에 가세요'와 같은 방식으로 음성 비서와 이야기할 수 있습니다.

사람들은 또한 에어비앤비처럼 테슬라 자율주행차로 두 번째 수입원을 창출할 수 있다. 당신은 다양한 차량으로 경험 기반 렌터카 또는 택시 사업에 종사하게 될 것입니다. 바쁜 사람들은 기본적으로 테슬라가 제공하는 로봇 택시 모드를 설정하고 차를 사용하지 않는 기간을 설정하며, 그 기간 동안 스스로 로보 택시 작업을 한 후 차가 돌아올 것이다. 아마도 테슬라는 특정 수수료를 제외하고 당신에게 이익을 줄 것이다. 로보택시 데이터는 테슬라의 기술 측면에서 더 힘든 성을 만드는 데 도움이 될 것이다. 그것은 전체 자동차의 주행거리를 증가시키기 때문에 비전 데이터가 훨씬 더 많이 축적되기 때문이다.

따라서 자율주행 기술로 테슬라를 다른 회사와 분리하는 테슬라의 옵티머스는 계속해서 성능을 향상시킬 것이다. 그리고 몇 년 안에 휴머노이드 시대가 열릴 것이다. 그것은 애플의 아이폰 출시와 같고 규모는 훨씬 더 크다. 아이폰과 같은 휴머노이드 로봇은 주로 선진국에서 1인당 하나씩 가질 것이며, 일부는 비즈니스와 개인적인 용도로 두 개를 가질 것이다. 당신은 또한 그것을 기업 단위로 살 수 있습니다. 맥도날드나 스타벅스가 인건비를 줄이기 위해 기존 생명을 찌르는 직원 대신 수만 명을 구매한다고 상상해 보세요. 테슬라의 옵티머스는 수만 달러의 비용이 들기 때문에, 적어도 수십억 달러를 팔 것이다.

또한, 수만 개의 옵티머스가 달 도시의 건설이나 화성의 테라포밍에 사용될 것이다. 우주 탐사는 인간보다 로봇에게 더 적합하다. 그리고 우주 자원을 둘러싼 제3차 세계 대전과 4차 세계 대전이 일어난다면, 테슬라는 다음 새로운 인간-수동에 민감한 사이버를 출시할 가능성이 높으며, 그 중 대부분은 전투 로봇으로 사용될 것이다. 나는 영화 배틀 앤젤 알리타와 같은 로봇이 수십 년 안에 나올 것이라고 예측한다. 하지만 터미네이터와 같은 이 cyborg는 인류를 근절하거나 그 방향으로 오류를 일으킬 수 있으며, 나는 이러한 사건들이 반드시 일어날 것이라고 생각한다. 하지만 우리 사

회가 범죄자들 때문에 무너지지 않는 것처럼, 나는 우리가 그것들을 만들어 다양한 시스템을 극복할 것이라고 생각한다. 이 사건들은 우리 문명을 죽이지 않는 한 인류를 더 강하게 만들 것이다. 그리고 그것은 역사책에 출판될 큰 행사가 될 것이다!

캐시우드가 운영하는 아크 인베스트먼트는 테슬라의 가치에 대해 예측했고, 나는 그것이 꽤 정확하다고 생각한다. 자율주행은 옵티머스를 통해 단기적으로는 로봇 택시 사업보다 3배, 장기적으로는 10배 더 많은 테슬라의 가치를 증가시킬 것이다. 저는 약 200주에 테슬라 주식을 소유하고 있으며 상황에 따라 자율주행이 출시되거나 옵티머스가 상용화될 때 매각할 계획입니다. 테슬라는 10년 안에 애플을 능가할 것이다!

XX. 미래에 전략적으로 중요할 국가

미국은 OpenAI, Deepmind 등과 같은 세계 1위와 2위 인공 지능 회사와 스탠포드와 MIT와 같은 AI 기술 연구의 선도적인 대학을 보유하고 있다. 이것은 미국을 AI 기술 초강대국으로 만들고 격차를 계속 넓힐 것이다. 기술 발전에 중요한 상상력을 가장 자유롭게 사용할 수 있는 문화와 적극적으로 시작하고 투자하는 실리콘 밸리 문화가 있기 때문에 경쟁력이 강하다. 또한, 엔비디아와 테슬라와 같은 세계 최고의 기술 비전 데이터 인공 지능 회사는 계속 성장하고 있으며, 엔비디아는 인공 지능 학습의 필수품인 GPU 시장을 거의 독점하고 있다. 구글, 메타, 마이크로소프트와 같은 거대한 데이터 공룡의 존재는 또한 인공 지능 학습에 필요한 빅데이터를 확보함으로써 이익을 얻을 것이다.

중국은 세계 최대의 슈퍼 앱이자 10억 명 이상의 사용자를 보유한 위챗 거대 IT 공룡 회사인 탄센트, 전자 상거래와 알리페이를 통해 모바일 금융에 혁명을 일으킨 알리바, 세계 최대의 공유 경제 회사 중 하나인 디디 추싱, 세계에서 가장 인기 있는 앱인 틱톡 등과 같은 회사가 있는 나라이다. 또한, 현재 공산당의 형식은 금융, 소셜 미디어 전자 상거래 및 공유 경제와 같은 분야에서 탁월할 수밖에 없는 사회주의와 자본주의를 결합한 독특한 전략으로 채택되었다. 또한, 사람들이 사용함에 따라 가치가 기하급수적으로 증가하는 메칼프 법이 적용되는 시스템의 핵심은 통합 플랫폼이며, 중국 공산당은 시민들을 위한 대규모 데이터 수집을 위한 이 전략을 적극적으로 추구하고 있으며, 그 결과 TikTok, WeChat과 같은 미국과 유럽에서 나오기 어려운 단일 통합 슈퍼앱 플랫폼이 탄생한다. 이와 관련하여 중국은 금융, 사회 및 문화 공유 경제의 초강대국이 될 가능성이 있다.

미래에, 애플과 테슬라 이후의 회사들은 스마트 홈에 혁명을 일으킨 회사가 될 것이며, 한국은 이 회사들이 등장할 가능성이 있는 나라이다. 우선, 한국에는 세계에서 가장 기술적인 제품과 디스플레이 회사인 삼성과 LG가 있다. 그리고 이 두 회사는 차세대 스마트 홈 대기업에 필요한 가전제품과 스마트 창문이나 벽을 위한 새로운 디스플레이를 제공할 것이다. 또한, 한국의 삼성과 현대는 건설과 건설에 매우 우수한 기술을 가지고 있으므로, 미래에 개발되고 있는 중동과 달 기지 건설에 필요한 초대형 단지와 초고층 건물을 건설할 것이다. 게다가, 미래에, 우주 탐사의 시대가 시

작될 때, 매우 거대한 우주선은 수만 톤에서 수십만 톤의 재료를 이동하는 것처럼 보일 것이며, 이는 실제로 거대한 배를 만드는 것과 유사한 작업이므로, 세계 최고의 선박 제조 기술을 가진 한국은 거대한 우주선 시장의 큰 부분이 될 가능성이 높다.

네덜란드는 역사적으로 튼튼 교배로 인해 추축의 시기가 있었다. 이것은 생명공학 분야에서 네덜란드의 역사적 잠재력으로 여겨진다. 네덜란드는 타의 추종을 불허하는 의료 기술과 스마트팜 기술을 가지고 있으며 대부분의 농장은 스마트팜의 형태이다. 그리고 네덜란드에는 생명 공학이나 나노기술에 뛰어난 많은 회사들이 있다. 그것은 또한 한때 세계에서 가장 큰 전자 회사 중 하나였고 지금은 보건 기술 분야에만 초점을 맞추고 있는 필립스를 가지고 있다. 그리고 Agens, IMCD, Corbion, New Amsterdam Pharma Company, Merus, Unicure, Pharming Group, DSM, Pharvaris 및 ProQR을 포함한 네덜란드의 상위 60대 기업 중에는 반도체, 질병 치료 분야의 17개의 생명 공학 또는 나노 기술 회사가 있습니다. 네덜란드에는 반도체 제조를 위한 광학 노출 공정 장비를 제조하는 선도적인 다국적 기업인 ASML, 반도체 설계 및 제조 회사인 NXP Semiconductors, 반도체 웨이퍼 처리 장비의 설계, 제조, 판매 및 서비스를 전문으로 하는 반도체 제조업체인 ASM International이 있습니다. 수십 년 후, 새로운 인간인 사이보그에게 필요한 인공 의식의 핵심 기술은 인간의 뇌와 유사한 양자 수렴 플랫폼을 구축하는 것이다. 나노기술, 생명공학 및 자기 복제 기술이 미래에 중요해질 것이기 때문에 엄청난 잠재력을 가진 나라이다.

사우디 아라비아는 세계 최대의 에너지 회사인 아람코를 국영 회사로 소유하고 있으며 세계 최대의 석유 효율 국가 중 하나이다. 물론, 석유를 통한 화석 연료 에너지는 태양 전지판이나 원자력 기술의 발전과 함께 감소할 것이지만, 탄소 포집 기술의 발전과 전반적인 에너지 소비의 증가에 따라 탄소 기반 에너지 소비가 증가할 것이라고 생각합니다. 사우디 아라비아는 또한 석유 독립적인 경제 기반을 구축하기 위해 다른 대체 에너지에 막대한 투자를 하는 강한 경향이 있으므로, 차세대 식량을 개발할 가능성이 높다: 핵융합 발전 기술 또는 기타 자원 채굴 및 정제 기술. 그리고 석유는 에너지가 아니라면 제품을 생산하는 데 필요한 재료로도 매우 높은 가치가 있다. 미래에, 3D 프린팅 기술이 건설 산업, 생명 공학 산업 및 전체의 모든 산업에 적용됨에 따라 플라스틱에 대한 수요가 엄청나게 증가할 것이다. 그것은 또한 그래핀과 탄소 나노튜브와 같은 차세대 탄소 화합물과 석유에서 로켓 연료를 추출하는 데 더 많이 사용될 것이다. 아마도 수십 년 후, 사이보그 시대에 필요한 재료는 대부분 석유에서 추출한 재료로 구성되어 있다. 무엇보다도, 사우디 아라비아 인구의 대부분은 젊기 때문에, 에너지 및 자원 기술 개발에 큰 이점인 신기술을 받아들이는 것에 대한 저항이 거의 없다. 그래서 나는 사우디 아라비아가 매우 높은 잠재력을 가진 나라라고 생각한다.

XXI. 미래의 주거에 대한 나의 생각

나는 집이 우리에게 가장 큰 영향을 미치는 제품이라고 생각한다. 그 공간에서, 우리는 먹고, 공부하고, 자고, 샤워하고, 웃고, 사람들과 이야기한다. 그것은 자동차와 스

마트폰에 비해 엄청난 시공간 경험을 제공한다. 그래서 만약 당신이 새로운 기술을 사용하여 집을 잘 설계하고 공급한다면, 당신은 인류에게 풍요로움을 가져올 수 있습니다, 그래서 저는 집과 건축에 매우 관심이 있습니다. 오늘, 나는 내가 생각하고 있던 미래의 집을 소개할 것이다.

우선, 전체 창문과 벽은 터치 디스플레이로 바뀔 것이다. 원하는 대로 창문 밖의 풍경을 바꾸고 다른 곳에 있는 느낌을 즐길 수 있습니다. 또한, 가상 비서 자비스는 모든 집에 설치되고, 집에 부족한 물건을 분석하고, 쇼핑하고 사워할 때 좋아하는 음악을 연주하고, 옷을 입을 때 옆에 있는 조정을 추천할 것입니다. 자비스는 애플의 iOS와 테슬라의 FSD와 같은 거대한 플랫폼 생태계를 만들어 미래에 큰 영향을 미칠 것이다. 그것은 또한 영화에서와 마찬가지로 홀로그램 기술을 갖추고 있으므로, 우리는 지금처럼 안경이나 헤드셋을 착용하지 않고도 공간 컴퓨팅을 사용할 수 있습니다.

집은 여전히 매우 비싸기 때문에, 그것이 필수임에도 불구하고 모든 사람이 집을 가지고 있는 것은 아니다. 그래서 3D 프린팅 기술은 집을 지을 때 사용될 것이다. 3D 프린팅과 건설 로봇을 사용하여 공장에 집을 짓는다면, 현장에서 지을 때보다 훨씬 빠르고 저렴할 것입니다. 또한, 미래에 건설용 3D 프린팅과 로봇이 개발된다면, 핵심 부품을 제외한 모든 IOT 제품은 3D 프린터와 조립 로봇을 사용하여 집에서 직접 인쇄될 것이다. iOS의 App Store와 같이 앞서 언급한 자비스 생태계에서 개발자들은 자신의 IOT 제품을 설계하고 출시할 것이며, 사람들은 이를 구매하거나 다운로드하고 필요한 IOT 제품을 인쇄할 것이다. IOT 제품은 하드웨어와 소프트웨어를 포함하기 때문에 App Store의 앱보다 훨씬 더 큰 영향을 미칠 것이다.

요즘, 스마트폰 디스플레이를 접거나 종이처럼 말아 올리는 기술이 발전하고 있다. 그리고 테슬라 모델 X의 팔콘 윙 도어는 공간을 인식하고 자동차의 문을 여는 인공지능이다. 나는 이 기술들이 미래에 가정에 적용될 것이라고 생각한다. 예를 들어, 내가 잠시 동안 내 방을 더 넓게 사용하고 싶다면, 내 방의 벽은 Jarvising에 의해 옮겨질 것이다. 그 공간의 크기는 더 이상 고정되어 있지 않다. 벽 반대편에 침대가 있기 때문에 공간이 없다면, 자비스는 IOT 침대의 바퀴를 사용하여 잠시 동안 침대를 옆으로 옮겨 공간을 만들 것이다. 이것은 다양한 상황에서 정말 유용할 것이다.

환경 문제가 더 심각해짐에 따라, 자원 순환 문제가 커지고 있다. 이제 사람들은 그것을 스스로 분리하고 음식을 씻어야 하므로, 재활용률은 매우 낮다. 각 집에는 재활용 인공 지능 로봇이 장착되어 있으므로, 우리는 쓰레기를 청소하거나 분리하여 다시 유용한 자원으로 만들 것입니다. 그리고 재활용품은 지하 터널이나 드론을 통해 각 지역의 자동 자원 재활용 공장으로 가서 새로운 원료로 태어날 것이다. 또는 IOT 제품을 인쇄하기 위한 원료로 직접 사용될 수 있습니다. 이 기술은 우주 탐사 시대에 달이나 화성에 정착할 때 처음에는 제한된 자원으로 살아야 하기 때문에 매우 유용할 것이다.

내가 많은 돈을 벌 때, 나는 그런 집을 만들어 사람들에게 공급하는 회사를 만들고 싶다. 이 회사는 애플이 매킨토시와 아이폰을 만들고 테슬라가 사이버 트럭과 옵티머스를 만드는 것처럼 인류에게 엄청난 풍요와 기술 발전을 가져다주는 제품을 만들 것이다. 물론, 이 새로운 도전들은 정말 어려울 것이다. 이것은 그 집이 공장의 자동화된 장비와 내부에 장착될 운영 체제인 자비스와 디스플레이와 같은 새로운 기술을 사용하여 제어해야 하기 때문이다. 여전히, 나는 이런 집을 만드는 것이 정말 중요하다고 생각해, 그래서 나는 그것을 성취하기 위해 내 모든 시간, 자본, 능력을 투자할 거야.

Chapter 3 - The Answer of Everything

XXIX. 21세기의 알렉산드리아 도서관, 미디어

미디어에서 글을 쓰기 시작한 지 한 달이 지났고, 이 앱에 대해 더 알고 싶었습니다. 그래서 오늘, 저는 21세기 알렉산드리아 도서관인 미디어를 소개하고 싶습니다.

미디어는 이전에 블로그를 설립하고, 구글에서 일한 후 트위터를 공동 설립하고 CEO를 역임한 에반 윌리엄스가 설립한 회사입니다. 아래는 미디어를 소개하는 그의 기사입니다.

미디어는 사람들이 140자 이상의 아이디어와 이야기를 공유하는 인터넷의 새로운 공간이다. 그것은 당신의 하루를 더 좋게 만드는 사소한 이야기와 세상을 바꾸는 선언문을 위해 설계되었습니다. 그것은 전문 언론인부터 아마추어 요리사에 이르기까지 모든 사람이 사용할 수 있다. 단순하고, 아름답고, 협력적이며, 당신이 무슨 말을 하든, 그것은 당신이 올바른 청중을 찾는 데 도움이 됩니다.

미디어는 또한 온라인 책을 출판하고 읽고 생각을 공유할 수 있는 플랫폼인 **Glose**를 인수하여 지식 출판의 모든 측면을 향해 나아가고 있다. 사람들이 글쓰기를 통해 의견, 지식 및 경험을 계속 공유하고 주제를 함께 논의함에 따라, 미디어는 결국 21세기에 알렉산드리아 도서관이 될 것이다. 아이디어와 경험을 공유하는 것은 인류를 앞으로 나아가는 것이다. 이것은 또한 미래 세대를 위해 전해질 유산이다.

구글의 바드인 OpenAi의 ChatGPT의 현재 문제는 신뢰할 수 있는 글을 제공하지 않는다는 것이다. 미래에 미디어에 기대되는 것은 대규모 언어 모델을 훈련할 때 미디어에서 신뢰할 수 있는 고품질 글쓰기를 사용하여 진정한 정보인지 확인하고 프로그래밍, 비즈니스 및 디자인과 같은 실용적인 기술을 제공할 수 있다는 것입니다.

마지막으로, 미디어는 개인의 성장에 큰 도움이 된다. 내 경우에도, 나는 내 머릿속에서만 하고 있던 생각을 쓰고 구체화하는 과정을 통해 나 자신에 대해 반성할 시간

이 있으며, 이는 성장으로 이어졌다. 이 기사의 독자들은 또한 우리가 미디어를 통해 함께 성장할 수 있도록 지원합니다. 미디어가 은하 백과사전이 되기를 바랍니다!

XXX. 트위터보다 디지털 광장에 적합한 미디어

최근 엘론 머스크는 트위터를 인수했다. 그것은 언론의 자유를 위한 디지털 광장을 위한 행동이라고 말했다. 하지만 나는 이 주제에 대해 다른 의견을 가지고 있다. 오늘, 저는 미디어가 시민들이 트위터보다 공유하고, 중요한 아이디어를 토론하고, 사회를 발전시킬 수 있는 디지털 광장에 더 적합한 이유를 소개할 것입니다.

트위터는 이전에 140자로 제한되었고, 사람들이 이 제한의 핵심 콘텐츠만 소통할 것이라고 생각했다. 하지만 140자에서, 사람들은 대부분 눈에 띄기 위해 도발적이거나 장난스러운 요소가 있는 트윗을 게시한다. 이 트윗들이 정말 사회 발전에 도움이 될까요? 트위터는 또한 최근 문자 제한이 사람들의 트윗 길이에 큰 영향을 미치지 않기 때문에 문자 수를 140자에서 280자로 늘렸다. 나는 이것이 트위터 플랫폼 자체가 사회적으로 중요한 문제나 건설적인 주제에 대한 길고 양질의 아이디어를 생각해내는 장소가 아니라 아이디어에 대한 짧은 생각을 게시하는 장소라는 것을 의미한다고 생각한다.

다음은 트위터라는 플랫폼의 수익 구조이다. 지난번 트위터에서 판매 점유율을 보면, 광고가 전체의 90%를 차지한다는 것을 알 수 있습니다. 이것은 트위터 생태계의 경험에 해를 끼칠 것이며, 결국 회사의 목적은 이익을 극대화하는 것이므로, 가능한 한 많은 사용자의 개인 정보를 수집하려고 노력할 것이다. 엘론 머스크는 트위터 블루를 통해 이익을 다각화할 것이라고 말했지만, 트위터는 여전히 광고를 통해 운영되고 있다. 그러나 미디어는 광고 없는 멤버십 구독을 통해 사용자 경험과 민주적 광장의 생태계를 개발함으로써 회사를 유지한다.

그리고 트위터의 창조자 생태계가 있다. 나는 트위터에서 양질의 글을 만들기 위해 노력하는 제작자를 본 적이 없다. 물론 일부는 있을 것이지만, 미디어에는 많은 저자들이 있으며, 그들은 미디어 생태계를 더 건설적인 창의적인 공간으로 개발하는 기사를 계속 쓰고 있다. 미디어에서, 당신의 글은 사람들에게 영감을 주며, 그것이 중요한 아이디어라면, 그것은 수익의 공정한 몫입니다. 이러한 생태계는 더 나은 창작자를 창출할 것이며, 건설적인 아이디어와 의견은 미디어이라는 디지털 광장에서 나올 것이다!

물론, 미디어는 트위터에 비해 여전히 몇 가지 단점이 있다. 우선, 매체는 트위터보다 작다. 매체는 한 달에 약 1억 6천만 명이 방문하는 반면, 트위터는 3억 3천만 명이 방문한다. 그건 거의 두 배나 달라. 결과적으로, 상대적으로 매체는 트위터보다 적게 벌 수밖에 없으며, 플랫폼 개발이나 디자인에 더 많이 투자하는 것은 상대적으로 어렵다. 인류의 발전에 기여하고 매체에 기부하는 사회 단체로서, 나는 그들의 사명에 공감하는 더 많은 사람들이 있어야 한다고 생각한다. 또는, 미디어의 비전에 공

감하는 사람은 회사를 인수하고 이익과 자선 활동을 하기보다는 임무에 집중하는 마음가짐으로 운영해야 한다.

XXXI 스타링크보다 위대한 프로젝트, 태양광 패널 위성 시스템 🚀

스타링크는 스페이스X가 운영하는 위성 인터넷 서비스입니다. 이 위성 그룹은 지구 저궤도에 배치되고 지상 수신기로 작동하는 수천 개의 대량 생산 초소형 위성으로 구성되어 있습니다. 스페이스X는 종종 소셜 미디어를 통해 스타링크 위성을 팔콘 9로 스트리밍하고 있다. 발사 장면과 수십 개의 위성이 한 번에 낮은 지구 궤도로 쏟아지는 것을 보는 것은 놀라운 일이다.

최근에, 나는 우크라이나를 지원하고 그 역할을 보여주고 있다. 러시아가 우크라이나를 침공할 당시, 러시아 군은 우크라이나 인터넷 서비스를 폐쇄하고 소셜 미디어를 차단하려고 시도했다. 엘론 머스크는 러시아 침공 직후 우크라이나에서 스타링크를 사용할 수 있도록 조치를 취했고, 스타링크의 15,000개의 접시 안테나와 라우터 세트가 우크라이나로 배송되었다. 다행히도, 우크라이나인들은 15분 안에 스타링크 키트를 설치하여 인터넷을 사용할 수 있으며, 러시아는 그것을 비활성화할 방법을 찾을 수 없다.

스타링크는 위성의 크기를 더 늘려 안테나를 크게 줄일 수 있다. 그리고 결국, 당신은 그것을 당신의 핸드폰에 넣을 수 있습니다. 만약 그런 일이 일어난다면, 그것은 아마도 세계의 모든 인터넷 통신 회사의 가치를 합친 것보다 더 클 것이다. 스타링크를 만드는 비용은 약 100억 달러로 추정되지만, 스타링크의 수익은 사업 계획이 그대로 실현된다면 연간 300억 달러에서 500억 달러 사이가 될 것으로 예상된다. 작년 매출만 10억 달러였어!

SPS(태양 에너지 위성) 장치는 초초단파로 태양열 생산 전력을 지구에 보내고, 지구에서는 그것을 'retena'(정사된 안테나)로 받는다. 그런 다음, 전력망에서 소비하기 위해 초고파 에너지를 고전압 교류로 바꾸세요. 스타링크와 마찬가지로, 레테나를 구매하면 전 세계 어디에서나 사용할 수 있으며, 기술이 발전함에 따라 레테나는 더 작아지고 스마트폰, 휴머노이드 로봇 등에 장착될 것입니다.

비록 비싸겠지만, 전기를 사용할 수 없는 지역에서는 큰 가치가 있을 것이다. 또한, 자연 재해와 전쟁으로 인해 많은 사람들에게 전기를 공급하는 것이 갑자기 어렵다면, 그것은 사람들의 생명을 구하는 역할을 할 수 있다. 이제부터, 당신은 지구 어디에서나 전기를 쉽게 사용할 수 있을 것입니다. 만약 내가 미래에 많은 돈을 벌면, 나는 확실히 이 프로젝트에 내 시간, 돈, 노력을 투자할 것이다.

XXXII. 에너지와 문명에 대한 나의 생각 🌞

우리는 다른 경험을 가지고 있고 다르게 보이지만, 우리 모두는 삶의 탄생 이후 한 가지 공통점을 가지고 있다. 그것은 모두가 태양이라는 별로부터 에너지를 얻는다는 것이다. 당신이 먹고 있는 모든 음식은 태양의 빛으로부터 광합성된 식물과 그것들을 먹은 동물들로 구성되어 있습니다. 태양은 우리에게 세상을 볼 수 있는 빛과 따뜻하게 살 수 있는 열을 관대하게 주는 우주의 어머니이다. 오늘, 저는 미디어를 통해 에너지와 자원에 대한 제 생각을 공유하고 싶습니다.

엘론 머스크는 최근 xAI의 트위터 공간에서 "현재 GPU와 같은 현재 실리콘이 매우 부족한 상황에서 1년 안에 전압 변압기가 부족할 것이며 2년 안에 전력 부족으로 이어질 것이라고 예측한다"고 말했다. 나는 ChatGPT와 Bard와 같은 생성 인공지능인 LLM의 개발과 상업화와 함께 결국 GPU라고 불리는 자원의 부족과 전력이라는 에너지의 부족으로 이어질 것이라고 생각한다. AGI를 위한 경쟁은 결국 충분한 에너지와 자원을 공급할 능력이 있는 사람에 의해 결정될 것이다. 예를 들어, 엘론 머스크의 xAI는 트위터의 데이터와 테슬라의 에너지로 구동될 것이며, 샘 알트만의 오픈AI는 마이크로소프트의 데이터와 헬리온의 에너지로 구동될 것이다.

"테슬라의 목표는 지속 가능한 에너지를 가속화하는 것이므로, 우리는 한 걸음 물러서서 그 목표를 달성할 가능성이 가장 높은 것에 대해 생각할 것입니다."

-엘론 머스크-

인간은 노래를 작곡하고, 컴퓨터를 발명하고, 20와트의 힘을 가진 민주주의 사회를 만드는 것과 같은 모든 종류의 활동을 한다. 엘론이 말했듯이, 생성 AI가 현재 10메가와트 GPU를 가지고 있더라도, 지금은 위대한 작가보다 더 나은 소설을 쓸 수 없다. 지능의 에너지 효율은 AGI에 도달하기 위해 점점 더 중요해질 것이다. 그리고 이것은 아마도 인간의 뇌를 모방하는 신경형 반도체 기술에 의해 개발되어야 할 것이다. 이 반도체는 우리가 현재 생각하는 것과는 완전히 다른 모습을 가질 것이다. 좁은 인공지능을 위해 CPU 대신 GPU를 선택해야 했던 것처럼, 우리는 일반적인 인공지능을 위해 GPU 대신 신경형 반도체를 선택해야 할 것이다. 영화 <I Robot>에서 소니의 뇌를 생각할 수 있습니다.

2035년에 <I Robot>의 시대는 Tesla, The Boring Company, xAI 등과 같은 Elon Musk의 회사를 통해 소개될 것이다. 생물학적 지능보다 더 많은 기계적 지능이 있을 때가 곧 올 것이며, 문명 전체의 힘 사용 또한 기하급수적으로 증가할 것이다. 이것은 태양광 기반 사회 시스템을 유지하는 것을 어렵게 만들 것이다. 우리는 영화 <아이만맨>의 핵융합 발전기인 아크 원자로가 필요할 것이다. 핵융합 에너지로 구동되는 사회 시스템은 향후 100년 정도 안정적인 에너지 공급을 제공할 수 있을 것이다. 그러나 그 문제는 극악무도한 어려움을 겪고 있는 핵융합 발전 기술을 개발하는 것이다. 또한 핵융합 에너지가 상용화된 후에도 핵융합 발전의 효율성을 높이는 데 필요한 대량의 헬륨 3을 얻어야 할 것이다.

2040년 이후 핵융합 에너지 기지에서 운영되는 우리 문명은 이미 달에 기반을 둔 많은 우주 산업을 시작할 것이다. 그 중, 우주 자원 채굴 산업은 달의 자원 채굴 사업을 포함한 가장 중요한 우주 산업 중 하나이다. 달에는 매우 많은 수의 헬륨 3이 있으며, 이는 앞서 언급한 핵융합 발전 시대의 석유가 될 것이다. 결국, 달은 오늘날 사우디 아라비아와 같은 에너지와 자원의 중요한 허브가 될 것이며, 네덜란드와 같은 믿을 수 없을 정도로 풍부한 우주 해양 전력이 될 것이다. 아마도 이 시점에서, 미국의 헤게모니는 달로 이동할 것으로 예상된다.

인류가 핵융합 에너지를 상업화함으로써 카르다쇼프 규모의 첫 번째 단계 문명이 된다면, 두 번째 단계로 향하기 위해 태양계의 여러 행성과 소행성, 심지어 카이퍼 벨트까지 식민지화해야 할 것이다. 아마도 우리는 태양 돛을 통해 성간 여행을 할 것이다. 그리고 다이슨 스피어를 만들기 위해, 다이슨 링과 같은 다이슨 스피어의 초기 형태가 건설될 것이며, 폰 노이만 우주선은 우리의 문명, 사이보그 형태를 계속하기 위해 개발될 것이며, 우리의 의식을 태양계를 넘어 우리 은하계의 많은 별들로 확장할 것이다. 앞으로 E.D.I.T.H와 J.A.R.V.I.S를 통해 천문학적인 규모의 자본을 얻는다면 핵융합 발전 기술, 우주 자원 채굴 및 정제 기술, 전기 우주선 기술에 내 시간, 능력 및 자본을 투자하고 싶습니다. 그리고 내 인생의 궁극적인 목표는 다이슨 구체의 건설에 기여하고, 성간 여행을 가능하게 하며, 폰 노이만 우주선을 통해 우리 문명을 오메가 포인트로 만드는 것이다.

XXXIII. 은하제국의 기축 통화, 크레딧

영화 <스타워즈>에서 크레딧은 은하 제국의 공통 통화이다. 그리 멀지 않은 미래에, 우리 문명은 태양계의 다양한 달이나 행성을 정복할 것이며, 태양계의 요람을 떠나 프로크시마 센타우리를 시작으로 많은 별들에게 손을 뻗을 것이다. 21세기에 이 특이점에 접근함에 따라, 우리는 카르다쇼프 규모의 3형 문명에 필요한 공통 프로토콜, 신용이 필요하다. 그것이 오늘 제가 은하 제국의 공통 통화인 크레딧에 대한 제 생각을 공유하는 이유입니다.

나는 비트코인이 디지털 시대의 금이라고 생각했지만, 이더리움이 디지털 시대의 은인지 확신할 수 없었다. 그러나, 최근 이더리움을 기반으로 한 교체 불가능한 토큰 교환을 개발한 후, 이더리움은 확실히 디지털 시대의 은인 것 같다. 은은 태양 전지판의 출력을 증가시키기 위해 은의 높은 광전도를 활용하여 태양 전지판 표면에 햇빛에 의해 생성된 전기를 운반하고 저장하는 데 사용되며, 고속 인터넷을 위한 가장 전도성 물질로서 많은 실용적인 응용 분야를 가지고 있다. 다시 말해, 금에 비해, 은은 가치를 저장하는 수단보다는 많은 실용적인 응용을 가지고 있다. 이더리움은 디지털 시대의 은이다.

그것은 기능을 계속 확장할 수 있는 일종의 블록체인 기반 클라우드 시스템인 것으로 보이며, 이더는 블록체인 기반 클라우드 시스템을 통해 개발된 모든 서비스와 공통적으로 사용할 수 있는 일종의 통화이다. 이더리움 플랫폼 내에서 NFT, Defi,

DAO 등과 같은 다양한 도구를 사용하여 자신만의 서비스를 쉽게 만들 수 있으며, 통일된 통화가 있습니다. 이 플랫폼의 개발 생태계가 완전히 비활성화되지 않는 한, 이것은 가치가 있을 것이다.

이제, 우리가 이 기술을 미디어에 적용한다면, 잠재력은 엄청나다. 현재, 블로그와 같은 데이터만 미디어에서 거래되지만, 멀티모달 AI를 구축하려면 다양한 유형의 데이터를 플랫폼에서 공유해야 합니다. 3D 모델 파일, 비디오 게임, 다양한 프로그램의 소스 파일 등이 미디어에 업로드되어 필요한 의식과 공유됩니다. 그 플랫폼은 기록 측면에서 분산되고 초지능을 위한 훈련 데이터 측면에서 중앙 집중화될 것이다. 이러한 매체 플랫폼을 통해, 우리 문명은 생명, 우주, 그리고 모든 것에 대한 일종의 은하 백과사전을 만들 수 있다. 그리고 이것은 Multivac의 핵심 두뇌가 될 것이다.

비트코인의 총 공급은 2,100만 개로 제한됩니다. 가장 큰 보유자는 비트코인의 창시자인 나카모토 사토시이며, 두 번째로 큰 것은 세계에서 가장 큰 암호화폐 거래소인 바이낸스이다. 이 그룹이 그렇게 많은 양의 비트코인을 보유할 수 있는 이유는 거래소이자 가상 은행이기 때문이다. 사람들이 실제로 비트코인 인출을 요청하지 않는 한, 서비스 내에서 사용자에게 숫자로 표시하기만 하면 됩니다. 이 방법을 활용함으로써, 은하 제국은 우주에서 가장 많은 비트코인을 갖게 될 것이며 초기에 디지털 금본위제를 확립하는 데 도움이 될 것이다.

폰 노이만 우주선 또는 우주 생명체는 호모 사피엔스가 결코 할 수 없었던 성간 여행을 할 것이며, 전체 우주에 닿을 것이다. 그리고 이것은 우리 문명이 오메가 포인트에 도달하는 데 기여한 것에 대한 크레딧으로 의식에 보상하는 일종의 우주 자원 관리 시스템이 필요할 때이다. 이것은 중앙 정부 역할을 하는 Multivac에 의해 성취될 것이다. 내 희망은 이러한 크레딧을 공통 통화로 사용하는 은하 제국 시스템이 확립되고, 게다가 Multivac을 통해 계속 진화하고 영화 <스타워즈>와 같은 은하 제국의 위대한 통화가 되는 것이다.

XXXIV. 통제할 수 있는 의식의 진화 6시기

의식의 진화는 다섯 단계로 이루어지며, 각각 약 20년이 걸린다. 첫 번째 단계는 개인이 자신의 마음을 완전히 통제할 수 있는 정보적으로 통제 가능한 의식이다. 이 기간 동안, 개인은 자신의 정체성과 삶의 방향을 포함한 모든 것을 통제할 수 있어야 한다. 이 단계를 건너뛰고 통제된 사회 의식 단계로 바로 가는 것은 부정적인 결과를 초래할 수 있다. 이 첫 번째 단계는 매트릭스 시대의 첫 20년 동안 이루어지며, 기존의 종교 경전, 성경, 꾸란을 넘어서는 새로운 작품인 "It from bit"를 만드는 궁극적인 목표를 가지고 있다. 이 시대는 애플의 시리와 같은 문맥 AI와 구글의 알파고와 같은 전문가 AI의 등장이 특징이다.

의식 진화의 두 번째 단계는 사회학적으로 통제 가능한 의식이며, 종종 금전적 가치로 정량화된다. 많은 사람들이 나이가 들어감에 따라 개인 의식의 첫 번째 단계를 완전히 마스터하지 못하고, 자연스럽게 사회 의식에 통합된다. 첫 번째 단계를 성공적

으로 완료한 사람들만이 미디어, 금융 및 정치와 같은 사회 시스템을 지배하고 독점하는 능력과 직접적인 관련이 있는 두 번째 단계를 달성할 수 있다. 이 단계는 매트릭스 시대로 20년에서 40년 사이에 발생하며, 단순한 대기업이나 다국적 기업 이상이지만 법을 초월하고, 기업 수준에서 군사력을 동원하며, 심지어 국가처럼 행동하는 거대 기업인 스타크 인더스트리를 만드는 궁극적인 목표를 가지고 있다. 이 시대는 테슬라의 FSD와 같은 추론 AI와 오피머스와 같은 자기 인식 AI의 부상으로 특징지어진다.

의식 진화의 세 번째 단계는 사회 시스템의 정점에 있는 개인이 창조와 건설에 몰두하는 통제 가능한 의식을 설계하는 것이다. 예를 들어, 빈 살만과 엘론 머스크와 같은 인물들은 네옴 시티와 같은 대규모 프로젝트로 새로운 것을 건설하려는 본능을 가지고 있다. 이 단계는 매트릭스 시대의 40년에서 60년 사이에 발생하며, 궁극적인 목표는 소설 <달은 가혹한 정부>에서와 같이 달에 스마트 시티를 건설하고 완성하는 것이다. 이 시대는 <I, Robot>의 NS-5 로봇 집단과 도시 전체를 관리할 수 있는 VIKI와 같은 도시 규모의 AI와 같은 초월 AI의 부상이 특징입니다.

의식 진화의 네 번째 단계는 나노기술적으로 제어할 수 있는 의식이다. 이 단계는 우리가 모든 자동차, 로봇, 건물을 통제할 수 있는 능력이 있을 때 시작된다. 이것은 우리가 단순한 공학을 넘어 생물학적인 모든 것을 지배하는 단계이며, 이는 우리가 화성 테라포밍과 자기 복제 우주선과 같은 놀라운 기술적 업적을 달성할 수 있게 해준다. 이 단계는 매트릭스 시대의 60년에서 80년 사이에 일어나며, 화성뿐만 아니라 금성과 수성, 그리고 토성과 목성과 같은 거대한 가스 거인의 위성의 테라포밍을 완성하는 궁극적인 목표를 가지고 있다. 이 시대는 화성과 스텔라 규모의 AI와 같은 단일 행성을 테라폼하고 관리할 수 있는 능력을 갖춘 행성 규모의 AI의 출현을 보게 될 것이며, 다이슨 구체의 건설을 통해 전체 항성 시스템을 관리할 수 있으며, 식물 광합성의 원리를 적용하여 다양한 우주 생명체를 창조할 수 있다.

마지막으로, 의식 진화의 다섯 번째 단계는 물리적으로 통제 가능한 의식이다. 이 단계에서, 우리는 나노기술을 완전히 정복했고 블랙홀에서 에너지를 추출하고 활용할 수 있는 능력을 가지고 있다. 이 단계는 매트릭스 시대의 80년에서 100년 사이에 일어나며, 우주의 오메가 포인트 달성 또는 우주 각성을 완성하는 궁극적인 목표이다. 이것은 블랙홀을 핵심 에너지원으로 사용하여 전체 은하를 관리할 수 있는 능력과 많은 은하, 전체 우주 및 역 엔트로피를 관리할 수 있는 코스모스 규모의 AI의 시대가 될 것이다.