

[서버 공지란 >](#)

[프리 서버] 'Free Flight Mission_Caucasus' 미션 내 컨텐츠 목록 (v38.8)



Ssouchan 카페스텝 1:1 채팅
2018.11.12. 10:39 조회 4,464

댓글 39 URL 복사



※ 서버 운영

- 헌정 (Dedicated) 서버로서, 비밀번호가 없는 오픈 서버로 운영됩니다.
(※ 트롤링 문제로 일시 암호 운영 중입니다. 암호는 암호화 공지를 확인바랍니다.)

Texaco (KC-135) - Tacan 1X / 251.000 AM (Slow)
Arco (KC-135MPRS) - Tacan 2X / 127.500 AM
Shell (KC-135) - Tacan 3X / 308.000 AM (Fast)
Magic (E-3A) - 251.000 AM

- 2 기의 함모와 1기의 Tarawa 를 운영 중입니다.

Stennis – Tacan 74X / 127.500 AM / 11 CHANNEL

George Washington – Tacan 73X / 126.500 AM / 10 CHANNEL

※ 아래 링크를 통해 미션에 적용된 ROKAF 스킨을 다운받으실 수 있습니다.

- KF-16 & F-14A/B & F/A-18C by Ensaldo

(-> <https://cafe.naver.com/dcstr/39444>)

- F-15K (C형 버전) by Sicario

(-> <https://cafe.naver.com/dcstr/26256>)

1. Air to Ground Training Zone

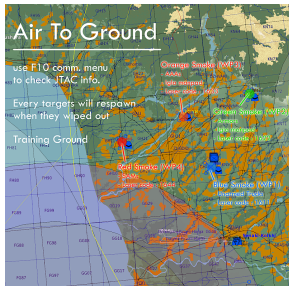
- Smoke 로 표시된 지상 훈련 구역.
- Smoke 인근 위치에 랜덤하게 스폰되며, 모든 타겟들은 괴멸시 일정 시간 이후 리스폰됩니다.
- 각 지역마다 지정된 Autolasing JTAC 이 존재하며, F10 통신메뉴를 통해 좌표를 수신할 수 있습니다.

Blue Smoke : 비무장 트럭 / 60초 후 리스폰 / JTAC Laser code : 1611

Green Smoke : 경차량 / 120초 후 리스폰 / JTAC Laser code : 1622

Orange Smoke : 아머 및 AAA / 180초 후 리스폰 / JTAC Laser code : 1633

Red Smoke : SAM / 5분 후 리스폰 / JTAC Laser code : 1644



※ 클릭하시면 크게 보실 수 있습니다.

2. Air to Air Training Zone

- 'EASY', 'NORMAL', 'HARD' 구역으로 편성되어 있으며, (CAP) 표기된 기체의 WAYPOINT 로 설정되어 있습니다.
- 각 구역별로 항시 적기들이 존재하며, 각 구역별로 배치된 적기들이 모두 격추되면 일정 시간이 흐른 후 다시 생성됩니다.
- 각 구역의 적기들은 정해진 구역을 순찰하며, 구역 내에 BLUE 진영의 기체가 진입하면 'Weapon Free', BLUE 진영의 기체가 없으면 'Weapon Hold' 상태로 전환됩니다.
- 각 구역 마다 경계를 표시하는 BLUE, ORANGE, RED SMOKE MARKER 가 15,000 피트 상공에 표시되어 있습니다.

(단, 구역이 넓기에 시야에 쉽사리 들어오는 표시는 아닙니다.)

- 각 구역은 정보는 아래와 같습니다.

EASY 구역 : WAYPOINT-1 / 낮은 AI / 소량의 IR(열추적) 미사일 / 전멸 3분 후 재생성

NORMAL 구역 : WAYPOINT-2 / 중간 AI / 소량의 레이더 및 IR 미사일 / 전멸 5분 후 재생성

HARD 구역 : WAYPOINT-3 / 높은 AI / 다량의 레이더 및 IR 미사일 / 전멸 7분 후 재생성

3. Mission #1 - Hunt Task Force

- BLUE smoke 구역 (WP 1) 서쪽, RED smoke 구역 (WP 4) 남쪽 중간 정도의 개활지에 배치되어 있으며, Waypoint 는 지정되어 있지않으나, **검은 연기 (Big Smoke) 가 피어오르는 지역**이라 쉽게 찾으실 수 있을 겁니다.
- 다양한 지상 목표들 (Armor, Tank, AAA, SAM, Truck) 로 구성된 총 2 개의 그룹이 일정 시간마다 지역 내 랜덤한 위치로 이동합니다.
- 해당 지역에는 **JTAC 역할을 하는 1 유닛의 아군 차량이 랜덤한 위치로 이동을 반복**하며, 매 **5분마다** 자신의 위치를 기준으로 **반경 2,500 m 내에 적 그룹을 포착**시, 메세지와 함께 해당 위치로 **WHITE smoke** 를 표시합니다.
- 기존 그룹과 별개로 '**Flak-Gun**' 역할을 하는 '**ZU-23 on Ural-375**' 유닛을 **3 기 (개별 그룹)** 추가 배치했습니다.
- 해당 유닛들은 개별로 활동하며, 구역 내에서 랜덤한 위치로 일정 시간마다 이동을 반복합니다.
- 해당 유닛들은 유닛 고유의 공격 행위(23mm)는 하지 않으며, 아래와 같이 'Flak-Gun' 으로서만 작용합니다.

※ Flak-Gun ?

- 스크립트를 통해 구현된 구형 Flak 방식의 대공포로,
- 발사대를 중심으로 3,000m 반경 내, 지상고도 400m 이상의 아군 유닛이 진입하면 발동됩니다.
- 진입한 아군 유닛을 중심으로 약 200m 반경 내에 무작위로 초당 1 회의 폭발이 일어납니다.
- 형태적으로, 2차 대전 당시의 대공포를 생각하시면 됩니다.
- 적 헬기가 해당 구역을 순찰하며, 무장한 'KA-50', 'Mi-24V', 'UH-1H' 각 1기들 중 랜덤하게 선택됩니다.
- 구역 남단에 **CA 유저들을 위한 지상 유닛들을 배치**되어있습니다.

4. Mission #2 - Against Fleet

- F10 통신메뉴를 통해 목표 좌표 송신.
- 주목표인 두 함선, 'Neustrashimy' 과 항모 'Kuznetsov', 부목표인 두 척의 'Grisha' 를 파괴하면 성공.

- 두 척의 Neustrashimy 는 40 해리, 한 척의 Grisha 와 Kuznetsov 는 30 해리, 다른 한 척의 Grisha 와 고속정들은 15 해리 내에 'BLUE' 진영 유닛 및 'Harpoon', 'Harm' 미사일이 접근 시 반격(Return Fire)함.
- 'Kuznetsov' 에는 'RED' 유저용 'Su-33' 3기가 존재하며, 이 유닛들은 25 해리보다 멀리 벗어날 수 없습니다.
- 'ROE' 변경 20초 후 다시 반경 내 Blue 유닛의 침투 여부를 확인한 뒤, 'ROE' 를 유지 및 'Weapon Hold' 로 변경됩니다.

댓글 등록순 최신순

댓글알림

**에이노스**

궁금한게 있는데요, 공식서버에 나오는 변경점등은 모듈내용이 아니고 모든모듈에 해당하는 전장배경에 관한 업데이트인건가요?

2018.11.12. 11:11 답글쓰기

**쥐알봉수**

공식서버는 카페에서 자체적으로 운영하는 멀티플레이 서버입니다. ED와는 전혀 관련이 없으며 DCS 월드 업데이트 관련 정보가 아닙니다. 글 내용은 단장님께서 공식서버에 구현한 미션 내용들입니다.

2018.11.12. 11:42 답글쓰기

**DEXTER**

그러니 공식서버 놀러 오세요~! ㅎㅎ

2018.11.12. 12:16 답글쓰기

**에이노스**

쥐알봉수 아..그렇군요 감사합니다.

2018.11.12. 15:49 답글쓰기

**DivineCross**

이렇게 보니 뭐가 많네요. 항상 카페를 위해 노력해주시는 여러분들께 감사드립니다 ㅎㅎ

2018.11.12. 12:34 답글쓰기

**성 준 SeongJun**

와우항하하하하하 이 사진 쏘찬님께서 언젠간 쓰실 줄 알았습니다. 예상이 맞으니 기분 좋은것



2018.11.12. 14:04 답글쓰기

**Ssouchan****작성자**

무단도용 했슴다 ㅎㅎ 근데 이 사진 무단도용 아마 두번째인거 같은걸요 ㅎㅎ 전에 대문으로 썼던거 같은데 ㅎㅎ~ 암튼 감사합니다~

2018.11.12. 15:50 답글쓰기

**성 준 SeongJun**

Ssouchan 허허 고생 많으신데 무단 도용이라뇨 ㅎㅎ 그냥 쓰시면 됩니다ㅋㅋㅋㅋ

2018.11.12. 17:47 답글쓰기

**Ricecake**

블루 호넷으로 스폰하고 블루 불스아이 지역으로 갔는데 그 다음에 적기를 어떻게 스폰시켜야 하는지 모르겠네요. F10 눌러도 그냥 지도만 나오고 ㅜㅜ

2019.01.05. 13:20 답글쓰기

**Ssouchan** 작성자

f10 통신메뉴를 이용해야 합니다. 그러니까 호넷의 경우, 키설정 상에서의 comms1 혹은 comms2 를 이용해서 화면 우측상단에 통신메뉴를 띄우신 후, f10 others 추가메뉴를 이용하는거예요~

2019.01.05. 13:23 답글쓰기

**Ricecake**

Ssouchan 착륙한 상태에서는 f10 기타메뉴가 뜨는데, 이륙해서는 떠지지 않네요. 꼭 이륙 전 스폰시켜놓고 해야 하는건가요?

2019.01.07. 22:07 답글쓰기

**Ssouchan** 작성자

Ricecake 에...그러니까 말이죠. 이게 기체마다 조금씩 다르지만, 기본적으로 통신메뉴를 불러오는 키는 'w' 입니다만, 몇몇 기체들은 특정된 통신메뉴 사용키가 따로 할당이 되어 있어요. 이런 몇몇 기체들은 지상에서는 'w'를 사용가능하지만(intercom), 공중에서는 따로 기체마다 설정된 통신키를 사용해야되요. 호넷도 이런 몇몇 기체에 속하는 기체구요. 위에 말씀드린 것처럼, 키설정에서 'comms 1', 'comms 2' 라고 되어 있는 항목을 찾아서 키메핑을 하시고, 공중에서는 이 키를 사용해서 통신메뉴를 띄우셔야합니다.

2019.01.07. 22:39 답글쓰기

**Ricecake**

Ssouchan 아하 감사합니다.

몇가지 더 질문드리자면 매번 비프음이 울리면서 CK SEAT 경고등이 뜨고, 지상에서 AI RED 항공기를 스폰하면 잠시후 all AI RED CLEAR~라고 뜨면서 삭제되는 문제와, 브리핑에 나와있는 칸스카야 공항의 주파수로 맞춰도 어떨 땐 응답해주고 어떨 땐 응답해주지 않던데 이건 왜그런건가요?



2019.01.07. 23:03 답글쓰기

**Ssouchan** 작성자

Ricecake SEAT 는, 지금 스샷의 오른 다리에 가려있는...좌석 사출 안전장치 ARM 스위치가 OFF 상태라서 그런겁니다. 'All AI RED CLEAR' 라고 메시지가 뜬 것은, 적기를 스폰하신게 아니라 기존에 이미 스폰되어 있는(혹은 없더라도) AI 들을 없애는 선택지를 선택하셨기 때문입니다. F10 메뉴 안의 항목들은 매번 순서가 변하기 때문에 잘 보고 선택하셔야합니다.

2019.01.08. 00:16 답글쓰기

**Ricecake**

Ssouchan 그게, MiG-29를 스폰시키면 스폰시켰다는 메시지가 뜨고 RWR에도 29가 잡히다가 이륙하고 잠시뒤면 삭제되더군요.

(늦은시간에도 불구하고 매번 친절한 답변 감사합니다.)

2019.01.08. 00:18 답글쓰기

**Ssouchan** 작성자

Ricecake 음...글쎄요. 그건 지금 당장 생각할 수 있는 경우의 수는, 다른 유저가 Clear 명령을 선택한 것이 아닌가 싶네요^^;

2019.01.08. 00:19 답글쓰기

**Ricecake**

Ssouchan 아 그렇군요.. 한창 PVP가 벌어지던 때라 다른 유저분이 삭제하셨을 수도 있겠네요. 답변 감사합니다^^

2019.01.08. 00:21 답글쓰기

**Ssouchan** 작성자

**Ricecake** 아하~ 그런거였군요 ㅎㅎㅎㅎ

특별히 전력차가 과하게 많이 나는 상황이 아니라면, 'PVP' 상황에서 AI 를 부르는 것은 굳이 필요하지도 않을 뿐더러, 다른 유저분들의 플레이에 방해가 될 소지가 있습니다. 공식 서버는 여러사람이 함께 사용하는 서버이니 참고부탁드려요~^^

2019.01.08. 00:27 답글쓰기

**Ricecake****Ssouchan** 냐. 앞으로는 더 주의하도록 하겠습니다!

2019.01.08. 00:45 답글쓰기

**zulu**

혹시 서버 주소가 어떻게 되나요?

2020.09.24. 00:22 답글쓰기

**쿠룩섬**

안녕하세요!!

요즘 프리서버를 정말 재밌게 플레이하던 도중에 혹시 될까??라는 마음으로 올려봅니다.

근 한달간 프리서버를 플레이 하다보니 움직이는 지상 목표물이 없어서 아쉬웠던 적이 있었습니다.

그래서 혹시 비무장 트럭 일부를 목표 지역을 배회하게 하는 것은 어떨까요?

고정 목표물에 집중하다가 움직이는 목표물이 있다면

조금은 어려워 질수도 있지만 또 다른 재미도 있을것 같습니다.

마지막으로 프리서버를 운영해 주셔서 정말 감사드립니다.

2021.01.29. 22:19 답글쓰기

**Ssouchan**

작성자

어익후, 별말씀을요~ 피드백은 언제나 환영입니다~

요청하시는걸 모두 다 들어드리지 못하는게 죄송합지요 ㅠㅠ

일단, 프리서버는 거의 모든 기체 모듈들이 모두 존재하고, 그로인한 유닛 수도도 많다보니 메모리 리소스를 많이 잡아먹어서 될 좀 복잡하게 만들락치면, 온갖 렉과 디스크와 기타등등이 발생하는 문제가 생겨왔더랬습니다 ㅠㅠ

그래서 딱 무장 훈련 정도만 가능할 정도의 '소량' + 초보자를 대상으로한 쉬운 난이도의 '정지 타겟'을 배치한게지요. 하지만 지금 상태의 공대지 훈련 타겟들을 운용한지도 꽤 오래되었으니, 이 기회에 한 번 새로 설계를 해봐야겠습니 다. 시간은 조금 걸릴 수 있으니, 일단은 좀 기다려주세요~

참고로, 프리서버에서의 훈련이 어느 정도 정점(?)에 이르셨다고 느끼신다면, 숙련자들을 위한 용병서버도 운영하고 있으니, 한 번 도전해보시길 바랍니다~ㅎ 온갖 목표물들이 오만상 돌아다닙니다 ㅎ

2021.01.30. 01:24 답글쓰기

**추출발**

프리서버는 운영시간이 어떻게 되나요?? 새벽에 접속해보려니 닫혀있네요ㅠ

2021.03.04. 06:37 답글쓰기

**Ssouchan**

작성자

기본적으로 24시간 운영됩니다. 단, 서버나 기타 이유로 이따금 잠시 닫힐 때도 있어요.

2021.03.04. 09:23 답글쓰기

**추출발**

Ssouchan 운영에 고생많으십니다! 방금 접속하려고 하니 서버 목록에 안뜨고, IP주소로 접속하기를 해봤더니 서버가 오프라인이라고 하네요. 이런 경우엔 서버가 잠시 닫힌게 맞는거죠?? 참고로 오픈베타 최신버전을 사용하고 있습니다

2021.03.04. 19:50 답글쓰기

**Ssouchan**

작성자

추출발 오류가 생긴 걸 확인해서 처리후 정상오픈해줬습니다~ 덕분에 더 늦지않게 처리할 수 있었습니다~ 피드백 감사드려요~

참고로 저는 미션관리자이고, 프리서버의 관리는 단장이신 DivineCross 님이시니, 다음부터는 프리서버의 서버 운영에 관한 내용은 단장님께 문의 부탁드립니다~^^

2021.03.04. 19:56 답글쓰기

**추출발****Ssouchan** 넵 감사합니다!!

2021.03.04. 19:57 답글쓰기

**Wolf**

프리서버가 보이지 않는데, 서버 오류가 생긴건가요?!

2021.08.14. 22:18 답글쓰기

**Ssouchan****작성자**

이번 업데이트하고부터 크래쉬가 상당히 잦군요. 뭔가 버그가 생긴것 같은데, 이런 경우는 기막을 알 수가 없기에 업데이트를 기다리는 수 밖에 없습니다 ㅠㅠ

일단 지금 제가 밖이라서 말이죠. 들어가는대로 다시 켜놓을게요~

2021.08.14. 22:28 답글쓰기

**Wolf****Ssouchan** ED가 ED 했나보네요...노고가 많으십니다. 프리서버에서 늘 재밌게 플레이하고 있습니다. 감사합니다!

2021.08.14. 22:30 답글쓰기

**Ssouchan****작성자****Wolf** 어이쿠 감사합니다 ㅠㅠ 조만간 들어가는대로 다시 열어놓을게요~

2021.08.14. 22:30 답글쓰기

**하세가와**

안녕하세요^^ 혹시 지금 프리서버 하려고하는데 마지막 최종에서 로딩이 안넘어가는데 혹 서버 충돌났나요?^^ 항상 감사드립니다

2021.10.15. 13:19 답글쓰기

**Ssouchan****작성자**

다시 한 번 들어가보시겠어요?

2021.10.15. 13:24 답글쓰기

**하세가와****Ssouchan** 됩니다! 감사합니다^^

2021.10.15. 13:26 답글쓰기

**Deep6**

혹시 링크 알려주실분 있으신가요?

※ KF-16C 스킨을 적용해야 KOR 국적 F-16C 스킨이 적용됩니다.

(-> <https://cafe.naver.com/dcstr/35465>)

[출처] [프리 서버] 'Free Flight Mission_Caucasus' 미션 내 컨텐츠 목록 (v37.1) (DCS World - 제 1 연합전술비행단) | 작성자 Ssouchan

2022.02.03. 13:13 답글쓰기

**Ssouchan****작성자**

어이쿠 링크 바뀐걸 몰랐군요. 수정해놨습니다.

2022.02.03. 14:27 답글쓰기

**Wolf**

2월8일 새벽에 이루어진 2.7.10.xxxxx 핫픽스로 버전이 바뀌어서인지 용병/프리서버 모두 안보입니다. IP 접속또한 불가능하고요. 혹시 시간 나실때 확인 가능하실까요?

2022.02.08. 18:54 답글쓰기

**Ssouchan****작성자**

업데이트 완료했습니다. 고새 업뎃이라니 ㄷㄷ 몰랐네요 감사합니다 ㅎ
근데 희한한게 요정도 마이너 업뎃이면 서버 공유는 되어야할텐데 말이죠 ㄷㄷ

2022.02.08. 19:03 답글쓰기



Wolf

Ssouchan 헉 빠른 처리 감사합니다.
이번 업데이트가 네트워크 프로토콜 버전 관련이라 그런것 같네요
<https://www.digitalcombatsimulator.com/en/news/changelog/openbeta/2.7.10.19473/>

늘 서버에서 잘 플레이하고 있습니다! 감사합니다

2022.02.08. 19:05 답글쓰기



AY

댓글을 남겨보세요



등록