

코딩-자동화. 반복되는 과정을 자동화함. 모든 language의 공통점: 단어와 문법이 존재

단어는 의미(정보)를 포함. 컴퓨터 랭귀지의 단어에 해당되는 부분-변수

<공통적인 문법>

1. 변수에 어떤 정보-숫자or글자-를 assign

[assign variable]

2. conditioning을 위한 문법 필요

[if conditioning]

3. 여러 번 반복

4. 함수 (어떤 입력을 했을 때 어떤 값이 출력되도록 하는 기제)

<Variables>

anaconda prompt >Jupyter Notebook >작업할 directory로 (음성학) >new>python 3

=(equal sign): 오른쪽에 있는 정보를 왼쪽에 있는 variable로 assign!

print()-함수. ( )안에 정보를 입력하면 결과 print out

cell 복제-앞부분 클릭하고 b를 입력하면 밑에 새로운 cell 생김. a 입력하면 위에 새로운 cell

x치면 cell 삭제. a=1 입력하고 나서 a=2 를 입력하면 overwrite됨

shift&enter- 실행(run). print(?)대신 변수명을 한번 더 입력해도 결과가 나옴

a=1

b=2

c=3

또는 a=1;b=2;c=3 로 써도 가능. a=[1,2,3,5] 한꺼번에 쓰는 것- list라고 부름

type( )함수- ( )안에 들어가는 숫자에 따라 int(자연수)/float(실수..?1.2 같은거)/str(문자) 등 다양한 결과 나옴

list에 반드시 숫자만 들어가야 하는 건 X. 숫자나 문자를 집합으로 넣으면 다 가능!

a=[2,'love',[3,'hi']] -이런 식으로도 가능. a=(~~~) > type(a) > tuple(list보다 보안에 강함)

a={'a':'apple','b':'banana'}>type(a)>dict 조건: 중괄호 사용, 콤마로 항목 구분, string이 아니더라도 괜찮음. ':'으로 묶어줌