

정 기 평 가

과정명 : (스마트웹&콘텐츠개발)UI/UX 프론트엔드 웹디자인&웹퍼블리셔

UI 테스트

결	담당	원장
재		

평가일시	2021. 10. 07					훈 련 생	(인)	
교과목	[NCS] UI 테스트					능력단위명 (단원명)	[2001020709_17v2] UI 테스트	
평가방법	평가방법	평가문항	점수	평가시간	출 제 자	강 현 명 (인)	점수	
	포트폴리오	3	100	3시간	평 가 자	강 현 명 (인)		
	합 계	3	100	3시간	감 수 자	허 장 혁 (인)		
배점기준	총점수기준(100점만점)					(지식+기술)취득점수	태도취득점수	
	총 점 수 : (지식+기술)취득 점수 / 100 * 95 + 태도점수							

성취기준	매우우수 (100~90)	우수 (89~80)	보통 (79~70)	미흡 (69~60)	매우 미흡 (60점 미만)

※ 훈련과정 국가직무능력표준(NCS)분류

대분류	중분류	소분류	세분류
20. 정보통신	01. 정보기술	02. 정보기술개발	07. UI/UX엔지니어링

능력단위 목표	UI 테스트란 구현된 UI를 검증하기 위하여 사용성 테스트 계획, 수행, 분석, 결과 보고를 수행하는 능력이다.		
평가기준	학습내용	평가항목	
	사용성 테스트 계획하기	- UI의 사용성을 검증하기 위하여 적합한 테스트 기법을 선정 - 테스트 환경을 구축	
	사용성 테스트 수행하기	- 선정된 테스트 기법에 맞는 도구를 활용하여 테스트를 수행 - 자료를 수집하여 사용성 평가 분석서를 작성	
	테스트 결과 보고하기	- UI 개선 방안을 작성 - UI 개선 방안을 토대로 수정 계획	
채점기준	- 평가자는 다음 사항을 평가한다.		
	학습내용	배점	
	사용성 테스트 계획하기	- 채점표(루브릭) 참조	
	사용성 테스트 수행하기		
	테스트 결과 보고하기		
- 평가자는 제출된 답안을 평가한 후 아래와 같이 채점을 한다.			
- 각 채점기준에 맞게 감점을 부여하고, 중복된 감점사항들은 각각의 감점 점수를 누적해서 채점한다.			
피드백	- 제출한 답안을 평가한 후 부족한 부분을 지적하여 개선할 수 있도록 한다.		
	- 평가된 결과는 평가완료 후 3일 이내에 훈련생에게 피드백을 제공한다.		

능력단위문제

평가문항 01. 구현화된 UI 테스트 기법에서 프로그램(인비전,포토샵)등을 사용하여 제작해주시오.

문항
및
답안

평가문항 02. 구자료수집 및 사용자 평가에 따른 내용에 기획서를 제작 후 업로드를 해주세요
평가문항 03. 도출된 이슈사항에 대하여 UI 개선 방안을 제공된 서식에 작성하여 주세요

답안	
----	--

--	--

03. UI 개선방안	성명	
문제점 캡처		
개선점 캡처		
문제점		개선사항

● 채점표 (루브릭)

구분	매우 잘함 (10)	잘함 (8)	보통 (6)	미흡한 (4)	발전할 수 있는 (2)	배점
1. 사용자 니즈(needs) 카테고리화 기술분석할 수 있다.						
2. 콘텐츠 플랫폼 파악하여 제작할 수 있다.						
3. 선정된 기법에 적합한 테스트 환경을 구축할 수 있다.						
4. 도구를 활용하여 테스트를 수행할 수 있다.						
5. 테스트 자료를 수집하여 사용성 평가 분석서를 작성할 수 있다.						
6. 사용성 평가 분석서를 토대로 이슈 사항을 도출할 수 있다.						
7. 프레임워크, 데이터베이스, HTML5 등의 기술을 작성할 수 있다.						
8. 도출된 이슈사항에 대하여 UI 개선 방안을 작성할 수 있다.						
9. UI 개선 방안을 토대로 수정 계획을 수립할 수 있다.						
10. UI 개선 방안과 수립된 수정 계획을 바탕으로 결과 보고서를 작성할 수 있다.						
태도	매우 잘함 (5)	잘함 (4)	보통 (3)	미흡한 (2)	노력할 수 있는 (1)	배점
학습을 위한 적극적인 태도 (수업중 참여도 - 지각/조퇴/결석/과제/조별수행도등 -를 파악하여 채점)						
총 점수 : (지식+기술)취득 점수 / 100 * 95 + 태도점수						

평가 후 피드백		훈련생 확인	
-------------	--	-----------	--