

# 2018008059 컴퓨터 소프트웨어학부 김은수

운영 체제 HW#6

제출 일자: 2020/05/02

## A. 과제 A

### 1. 자료구조 설명

Critical section에서 접근될 변수 `cur_writer`와 `cur_count`를 선언해준다. 해당 writer가 critical section에 접근한 횟수를 알기 위해서 int 배열 `writer_access_count[5]`를 선언한다. Critical section에 진입한 reader 스레드의 개수를 세는 `readcount`를 선언한다. `Readcount`는 Critical section에 reader가 하나이상 진입하는 것을 허용하기 위해서 사용하는 변수이다. 세마포어 `S`와 `wrt`를 선언해준다. `S`는 `readcount`를 수정할 때 `readcount`에 대한 race를 방지하기 위해 사용하는 세마포어이다. `Wrt`는 reader와 writer간의 접근을 상호배제하기 위한 용도로 사용되는 세마포어이다.

### 2. 함수 설명

#### Writer함수

Writer함수는 인자로 스레드의 번호를 받는다. (ex. 0번 프로세서는 0을 writer함수의 인자로 보낸다.) 받은 인자를 int형식의 `writer_iid`에 할당한다. 그 다음 `COUNTING_NUMBER`만큼 loop가 실행되고 writer가 Critical section에 들어가기 전에 `sem_wait(&wrt)`를 적어서 reader나 다른 writer가 Critical section에 없을 때, Critical section에 접근할 수 있게 해준다. 그 후 `cur_writer`에 writer를 식별할 수 있는 `writer_iid`를 써준다. `Cur_count`에는 해당 writer가 접근한 횟수를 쓰는 것이므로 `writer_access_count[writer_iid]`를 할당해준다. 이때 접근한 횟수는 증가함으로 `writer_access_count[writer_iid]++`를 해준다. 그 다음 이 writer가 Critical\_section에서 나왔다는 것을 나타내기 위해 `sem_post(&wrt)`를 써준다.

#### Reader함수

reader함수는 `cur_writer`와 `cur_count`를 출력하는 함수이다. `COUNTING_NUMBER`만큼 loop를 돈다. `Readcount`변수의 값을 수정하기 전에 race를 방지하기 위해서 `sem_wait(&S)`를 적어서 `S`값을 0으로 바꿔준다. 그 다음에 `readcount`를++로 증가시켜준다. if문을 통해서, `Readcount`가 1이라면, 즉 Critical section에 진입할 reader가 있다면 `sem_wait(&wrt)`로 `wrt`의 개수를 감소시켜준다. 이는 나중에 4번에서 다시 설명하겠지만, reader가 있을 경우 reader의 Critical section접근은 허용하지만, writer의 접근은 막는 역할을 한다. 그 다음 `readcount`를 증가시켰으므로 `sem_post(&S)`를 통해 `S`값을 1로 다시

만들어준다. 그 다음 "The most recent writer id: [], count:[]" 문구를 통해 cur\_writer와 cur\_count를 출력해준다. 출력을 마친 뒤 Reader가 critical section에서 나올 것이므로, readcount를 감소시킨다. 이때도 마찬가지로 readcount 수정에 대한 race를 방지하기 위해 sem\_wait(&S)를 적어준다. 그리고 감소시켜준 뒤 if문을 통해 readcount가 0이라면 즉, critical section에 있는 reader가 없다면 sem\_post(&wrt)를 해준다. Readcount에 대한 감소가 마쳤으므로 sem\_post(&S)를 해준다.

### 3. 프로그램 구조 설명

main함수 안에서 세마포어 S와 wrt를 sem\_init이라는 함수를 통해 1로 초기화해준다. 그 다음 reader 스레드 2개와 writer 스레드 5개를 pthread\_create함수를 통해서 만들어준다. Reader스레드는 create된 후 reader함수를 실행하고 인자는 없다. writer스레드는 create된 후 writer함수를 실행한다. 그리고 인자로 각 스레드를 구별할 수 있는 parameter값을 넣어준다. 이 parameter는 int parameter[5]={0,1,2,3,4}로 pthread\_create함수 전에 선언해주었다. 그 다음 pthread\_join을 통해 스레드 종료를 기다린다. 그 다음 sem\_destrot()함수를 통해 다 사용한 세마포어를 파괴한다.

### 4. 프로그램이 어떻게 First Reader-Writers Problem을 해결하는지 설명

R1 R2 W3 R4 순서로 들어왔다고 할 때 R1은 reader 함수에서 sem\_wait를 만난다. 이때, S=1 이기때문에 통과하고 다음에 readcount는 1로 증가한다. Readcount가 1이므로 if문에 충족하니까 sem\_wait(wrt)함수를 실행한다. Wrt는 0으로 값이 바뀐다. 그 다음, sem\_post(&S)를 통해서 S를 1로 만들어 준다. (이는 readcount 값 수정에서 race를 방지하기 위해서이다.) R1은 Critical section에 들어간다. R2가 입장하면 readcount가 증가하는데, readcount가 2이기 때문에 if안 코드를 실행하지는 않는다. R2도 critical section에 들어가 코드를 수행한다. Writer가 등장하면, writer 함수를 실행하는데 Reader가 critical section에 있으면 readcount가 감소하지 않고, (즉 0이 아니고) sem\_post(wrt)를 실행하지 않아서 critical section에 들어가지 못한다. Reader가 모두 critical section을 빠져나가야지만 sem\_post(&wrt)가 실행되어서 wrt 값이 1로 증가하고 critical section에 들어갈 수 있다. Writer가 reader가 모두 빠져나간 뒤 critical section에 있으면 wrt가 0이다. 그리고 reader가 reader 함수를 실행할 때 reader가 빠져나간 뒤 들어온 첫 reader이므로 readcount가 1이다. 따라서 if문을 실행하고 sem\_wait(wrt)에서 wrt가 0이므로 critical section에 진입할 수 없다. 이런식으로 first reader-writers problem을 해결한다.

### 5. 컴파일 방법

Make file을 만들고 gcc -o A\_assignment A\_assignment.c -lpthread로 A\_assignment.c 코

드에 대한 실행파일 A\_assignment를 만들었다.

## 과제 B

### 1. 자료구조 설명

스레드가 함수실행 시 넘겨줄 인자를 배열 phil로 설정한다.  $Phil[n] = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ 로 값이 할당되어 있다. 젓가락이 6개이므로 각 젓가락에 중복된 접근을 막기 위해 세마포어 6개를  $sem\_t S[N]$ 으로 설정해준다.

### 2. 함수 설명

Func 함수는 스레드가 생성되면 실행하는 함수이다. 이 함수는 각 스레드마다 philosopher함수를 몇 번 실행할 것인지 for문으로 정해주는 함수이다. 스레드를 구별하는 인자를 받고 그대로 philosopher함수의 인자로 넣어준다.

#### Philosopher함수

이 함수는 각 철학자들이 젓가락 오른쪽 왼쪽을 가져가고 밥 먹는 것을 실행하는 함수이다. 우선 스레드를 구별하는 인자 num을 받고 philosopher\_number에 할당한다. 이 숫자는 왼쪽 젓가락의 숫자이기도 하다. 철학자는 0번부터 5번까지 총 6명이다. 0번 철학자는 왼쪽으로 0번 젓가락 오른쪽으로 1번 젓가락을 가진다. 5번 철학자는 왼쪽으로 5번 젓가락 오른쪽으로 0번 젓가락을 가진다. 오른쪽 젓가락을 나타내는 int right를 선언한다. 이는  $(philosopher\_number + 1) \% N$ 의 값을 가진다. 철학자가 짝수번이라면 즉,  $philosopher\_number \% 2$ 가 0이라면, 오른쪽 젓가락을 먼저 가져간다. 가져가기 전에  $sem\_wait(\&S[right])$ 을 통해 오른쪽 젓가락이 0이 아니어야(0번 젓가락이 사용 중이 아니어야) 가져갈 수 있고 "philosopher 몇 번 pick up 오른쪽 chopstick"문구를 출력할 수 있다. 그 다음  $sem\_wait(\&S[philosopher\_number])$ 를 통해 왼쪽 chopstick을 사용할 수 있으면 가져가고 "philosopher 몇 번 pick up 왼쪽 chopstick"을 출력한다. 여기까지 실행 시 철학자가 두 젓가락을 가져갔으므로, 밥을 먹는다. "philosopher 몇 번 starting eating"을 출력한다. sleep(2)만큼 대기했다가 "philosopher 몇 번 finishes eating"을 출력해 밥을 다 먹었다는 것을 알려준다. 그 다음,  $sem\_post(\&S[philosopher\_number])$ 를 통해 왼쪽 fork를 내려놓는다. 이는 왼쪽 젓가락변수를 1로 만드는 것으로 다른 철학자가 이 젓가락에 접근 할 수 있게 한다. 마찬가지로 오른쪽 젓가락도  $sem\_post(\&S[right])$ 를 통해 내려놓는다. 철학자가 홀수번이라면  $sem\_wait(\&S[philosopher\_number])$ 를 통해 왼쪽 젓가락을 먼저 가져간다. 왼쪽 젓가락 변수가 0이라면 가져갈 수 없다. 왼쪽 젓가락을 가져갔으면 그에 상응하는 문구를 출력한다. 그 다음 오른쪽 젓가락을 접근하기 위해  $sem\_wait(\&S[right])$ 를 사용한다. 여기서도 오른쪽 젓가락이 0이라면, 즉 누군가 사용하고 있고 반납을 안 했다면 젓가락을 가져갈 수 없다. 두 젓가락을 가져왔으면 밥을 먹고 sleep(2)만큼 대기한 후 밥을 다 먹었다는 문구를 출력한다. 그 다음  $sem\_post$ 를 통해 두

젓가락을 반납한다.

### 3. 프로그램 구조 설명

철학자가 6명이므로 스레드를 6개 만든다. 이는 `pthread_t thread_id[N]`으로 나타낼 수 있다. 또한, 각 젓가락에 대한 세마포어를 만들기 위해 `sem_init(&S[i],0,1)`을 통해서 각 세마포어를 1로 초기화 한다. 그 다음 `pthread_create`를 통해서 각 스레드를 만들고 이 스레드는 각 번호에 해당하는 `number`를 `func`함수의 매개변수로 넘긴다. `func`함수는 이 변수를 `num`에 할당한다. 그 다음에 `for`문에서 `philosopher`함수를 100번 돌리며, `num`을 매개변수로 넣어준다. 그러면 `philosopher` 함수는 스레드를 구별하는 변수를 `philosopher_number`에 할당하고 이 스레드가 짝수면 오른쪽 젓가락 먼저 가져가고 이 스레드가 홀수이면 왼쪽 젓가락을 먼저 가져간다. 이런 식으로 `philosopher`함수를 다 실행하면 `pthread_join`을 통해 스레드의 종료를 기다린다. 마지막으로 `sem_destory`를 통해 사용한 세마포어를 파괴한다.

### 4. 프로그램이 어떻게 Dining-Philosophers Problem을 해결하는지 설명

-LR solution과 deadlock, starvation

LR solution은 짝수 철학자와 그 옆 홀수철학자가 같은 젓가락을 먼저 잡는 것을 시도하는 solution이다. Dining-philosopher problem은 모든 철학자가 식사를 하지 못해 굶어 죽는 상황인 starvation인 상태가 발생한다. 이는 모든 철학자가 오른쪽(이나 왼쪽) 젓가락을 잡은 채로 모든 철학자가 다른 쪽 젓가락을 기다릴 때 발생한다. 즉, 1번 스레드가 2번 스레드의 영향으로 실행을 못하는 상황인데 2번 스레드는 1번 스레드에 의해 실행을 못하게 되면 두 스레드 모두 실행을 하지 못하게 되는 상황이다. 즉, deadlock에 빠지는 것이다. 근데 이 코드처럼 짝수는 오른쪽 젓가락 먼저 가져가고 홀수는 왼쪽 젓가락 먼저 가져간다고 하면 모두가 같은 방향의 (오른쪽이나 왼쪽의) 젓가락을 가지고 있어서 다른 젓가락을 기다리는 deadlock에 빠지지 않는다. 즉 단체로 한쪽에 젓가락을 가져가는 것을 방지하면서 dining-philosopher-problem을 해결할 수 있다.

### 5. 컴파일 방법

Makefile을 만들고 거기에 `gcc -o B_assignment B_assignment.c -lpthread`로 `B_assignment.c` 파일에 대한 `B_assignmet` 실행파일을 만들었다.